

Глава 13

Часть 1

[НЗО] Невинная Земля Онлайн

1.Имя: Безымянный Авантюрист

Следующий шаг будет сделан >>600

Тот, кто уйдет, получит проклятие не позволяющие получать более редкие >> 700 или >>800

2. Имя: Безымянный Авантюрист

>>1

+1

3. Имя: Безымянный Авантюрист

>>1

+1~

4. Имя: Безымянный Авантюрист

Это наш новый дом

5. Имя Безымянный Авантюрист

>>1

+1

Мы просто сборище персонажей, которые не могут даже найти площадку Окинавы, даже после того как прошел уже месяц от основания тут сервиса Ахах

6. Имя: Безымянный Авантюрист

>>5

Ну, не смотря на то, что вы думаете от этом, сторона руководства в самом деле состоит из дураков.

Мы не смогли обречь даже 30% НР Босса, несмотря на то, что сражались с ним объединившись с целой партией...Хах.

7. Имя: Безымянный авантюрист

>>6

Квшк [сокр. Кувашику]

8. Имя: Безымянный Авантюрист

>>7

Извините, у меня больше нет информации, это принадлежит гильдии захватчиков.

9. Имя: Безымянный Авантюрист

Я наблюдатель начала работы

10. Имя: Безымянный Авантюрист

Я незначительный ключ, ОДИНОЧКА

11. Имя: Безымянный Авантюрист

>>10

Мои слезы иссохли ахахахаха

12. Имя: Безымянный Авантюрист

Ну с такой системой вы не сможете захватить Босса

Во всем виноваты создатели, за то что ничего не подготовили должным образом, за исключением создания одного редкого Босса в самом начале.

13. Имя: Безымянный Авантюрист

>>12

Верно сказано.

Но вам не кажется что это было потрясающе, когда был всего один Босс

14. Имя: Безымянный Авантюрист

Начнется восстание, если выяснится, что в этом не окажется никакой редкости.

15. Имя: Безымянный Авантюрист

Даже если это и окажется редкостью, разве это не принесет множество забот тому парню, кто

примет это?

16. Имя: Безымянный Авантюрист

Парень, который слишком заметен, будет ЗАБАНЕН [заблокирован].

Это руководство странным образом популярно, из-за такого рода агрессии в их сторону.

Поскольку за один месяц исчезло довольно много раздражающих игроков.

17. Имя: Безымянный Авантюрист

Короче говоря, те, кто остались, это просто ребята, которые являются экспертами в коварных оскорблениях.

18. Имя: Безымянный Авантюрист

>>17 НEEEEET Ахахаха

19. Имя: Безымянный Авантюрист

Вы только что звали меня?

20. Имя: Безымянный Авантюрист

↑ Этот парень из членов управления.

21. Имя: Безымянный Авантюрист

Я знаю что не все игроки в НЗО не в этом ББС, по крайней мере, давайте не поступать так с ребятами, которые могут увидеть это.

Я хочу насладиться этой игрой.

22.Имя: Безымянный Авантюрист

>>21

Верно

23. Имя: Безымянный Авантюрист

>>21

Согласен

24. Имя: Безымянный Авантюрист

Но я действительно желаю, чтобы кто-нибудь смог перейти на следующий этап.

Я уже выучил всю карту Окинавы

25. Имя: Безымянный Авантюрист

Всю карту...Это же огромное поле...

В таком случае вы довольно круты

26. Имя: Безымянный Авантюрист

ВУТЧААА □(□□Д□)□○)`3□□ >> 25

27. Имя: Безымянный Авантюрист

Ой, кто-нибудь отведите >>26 в больницу, а после возьмите >>24 и отправьте в «ЗДРАЙВ-СТВУЙ ТРУД»

28. Имя: Безымянный Авантюрист

Вам нужно отправиться в «ЗдравствуйТруд»

Чтобы получить квест

29. Имя: Безымянный Авантюрист

Эта святая земля для поиска работы

Ахахаха

30. Имя: Безымянный Авантюрист

Я новичок, присоединился только 3 дня назад

Могу я задать вопрос?

31. Имя: Безымянный Авантюрист

>>30

Добро пожаловать в логово демона

Спрашивайте что угодно

32. Имя: Безымянный Авантюрист

>>30

Океюшки (ухмылка

33. Имя: Безымянный Авантюрист

>>31-32

Я чувствую странное что-то в этом предложении, но спасибо

То падение Босса, о котором вы говорите, всего одно, верно?

Более того, за это окажется безнадежным случаем, для каждого

Возможно ли, что скопление игроков, ожидающей своей очереди, уже сформировалось перед обителью Босса, или правильно сказать его подземельем?

34. Имя: Безымянный Авантюрист

>>33

Как много вопросов, возможно это станет образцом, в будущем.

Отсюда спойлер, люди, которые хотят испытать это из первых рук, должны внести НГ

Ответ для тебя НЕТ

Откровенно говоря, есть несколько обителей Босса

И в любом случае, не зависимо от того, в каком месте, так или иначе Босс всегда тот же.

Это объяснение тебе подходит?

Часть 2

35. Имя: Безымянный Авантюрист

>>34

Ок

36. Имя: Безымянный Авантюрист

Существует только один Босс, но редкую награду от него никто не получит, за исключение первой группы, убившей его.

Впоследствии этого, ее получатель будет выбран случайным образом.

Источник -> Управление Операцией

37. Имя: Безымянный Авантюрист

>>36

СЕРЬЕЗНО...Спасибо за информацию

38. Имя: Безымянный Авантюрист

Хей, понимаю, что спрашивать об этом уже поздно, но, на какое поле переходят победившие Босса?

39. Имя: Безымянный Авантюрист

Это вер~но

...Ех, это верно

40. Имя: Безымянный Авантюрист

Т-только не говорите мне, что...

41. Имя: Безымянный Авантюрист

ХАХАХАХА, НЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ

Они выпустят следующий этап, если Босс будет повержен, это здравый смысл.

42. Имя: Безымянный Авантюрист

Но, если так указано управлению операциями, они сделают это.

43. Имя: Безымянный Авантюрист

Минуточку, если условием перехода на следующий этап не является захват Босса, что если для того чтобы перейти, придется одолеть несколько таких Боссов, что это черт возьми зна-чит...

44. Имя: Безымянный Авантюрист

Даже просто захватить Босса, уже сложный труд, я даже не хочу думать о том что существу-ет несколько условий для перехода.

45. Имя: Безымянный Авантюрист

Но, ребята, вы можете попробовать различные предметы, после того, на данный момент, верно?

Понятно

*** **

154. Имя: Безымянный Авантюрист

РЕБЯТА ЭТО БОЛЬШИЕ НОВОСТИ, РЕАЛЬНО ПОНАСТОЯЩЕМУ ИЗВРАЩЕННЫЕ БОЛЬШИЕ НОВОСТИ...

155. Имя: Безымянный Авантюрист

>>154

Успокойся, и единственный извращенец тут ты.

156. Имя: Безымянный Авантюрист

>>154

Я могу услышать вашу историю, извращенец?

157. Имя: Безымянный Авантюрист

Недавно, я был в Нахе, но блондинистый-супер-обаятельный парень, внезапно просто пробежал по городу, с потрясающей скоростью.

158.Имя:Безымянный Авантюрист

>>157

Так лица в этой игре почти соответствуют реальным.

КРАСИВЫЙ ПАРЕНЬ ПРОСТО БОМБА, НИКАКОГО ВАМ ПРОЩЕНИЯ

159. Имя: Безымянный Авантюрист

Ну, думаю я определенно завидую ее лицу, а еще больше его скорости.

Я могу сказать, что создание персонажа, специализирующего на скорости в этой игре, является довольно трудным, но я не думаю, что его скорость, это результат навыка быстроты.

160. Имя: Безымянный Авантюрист

Есть возможность, что он может являться членом группы по легкой атлетике, в реальном мире, ведь так?

Кажется, профессионалы этой отрасли появляются время от времени.

161. Имя: Безымянный Авантюрист

Они существуют, верно

У меня есть знакомый, который является членом клуба кэндо, но, как и ожидалось, этот парень получил сверхсильную способность фехтовальщика.

Не думаю, что смогу победить его в бою - один на один.

162. Имя: Безымянный Авантюрист

>>161

Если это будет очень близкий бой, верно?

163. Имя: Безымянный Авантюрист

>>162

Правильно поняли

Я разобью этого парня в обычном, ближнем бою.

164. Имя: Безымянный Авантюрист

Ну, верно, там были достоинства и недостатки

Хотя вы можете утверждать, что это хорошо, повысить одну особенность, если вы находитесь в партии, лучше иметь умелого персонажа для сражения соло.

165. Имя: Безымянный Авантюрист

Минуточку, моя история о классном красавчике еще не окончена.

Хотя этот парень направлялся в «ЗдравствуйТруд», в конце концов, он ушел в поле, увидев как переполнено то место.

166. Имя: Безымянный Авантюрист

>>165

Приследователь+1

Но поле окрестностей Нахи, забито людьми.

167. Имя: Безымянный Авантюрист

Да, и может быть, этот красивый парень также понял это.

Он пошел в тот лес, про который все знают.

Кроме того, он направился туда ночью.

168. Имя: Безымянный Авантюрист

Что...какого...

169. Имя: Безымянный Авантюрист

В тот лес, начинающих убийц...еще и ночью, верно?

170. Имя: Безымянный Авантюрист

Я еще не был в этом лесу, но это в самом деле так опасно?

171. Имя: Безымянный Авантюрист

>>170

Честно говоря, там крайне опасно

Никогда не ходи туда в одиночестве

172. Имя: Безымянный Авантюрист

И кроме того, монстры этого леса не отображаются на радаре, она атакуют группами.

Также, видимость в лесу, в ночное время сильно отличается от обычного поля.

173. Имя: Безымянный Авантюрист

Поскольку многие партии, входившие туда, потерпели полное поражение, награда там равно уровню риска.

174. Имя: Безымянный Авантюрист

Тогда этот парень, также...ВЕРНО ОТРАБОТАЕТ ТЕБЯ

Ахахахаха

175. Имя: Безымянный Авантюрист

>>174

Мои извинения, был избит до смерти

Ахахахха

Часть 3

176. Имя: Безымянный Авантюрист

>>174-175

Ребята, вы просто ахахахах

177. Имя: Безымянный Авантюрист

Ну, касательно этого...

178. Имя: Безымянный Авантюрист

Эм? Каким – то образом, ситуация только что поменяла обороты

179. Имя: Безымянный Авантюрист

Несмотря на то, что этот парень оснащен парой пушек как начального класса, он просто вошел туда и убил всех монстров, атакующих сразу с четырех направлений...УБИЛ КАЖДО-ГО, ПОПАДАНИЕМ ПУЛИ В ГОЛОВУ. И самое лучшее из всего этого, что он остался со-вершенно невредим.

180. Имя: Безымянный Авантюрист

>>179

Лжец+1

Существование такого монстра не возможно.

Обычно, скорость убийства выстрелом в голову не фиксируется, даже если ты повысишь свой уровень навыков и экипировки. В то же время, это абсолютно невозможно сделать в ночное время, с начальным набором навыков и оружия.

Его заблокируют, если это было жульничество.

181. Имя: Безымянный Авантюрист

Нет, я в самом деле видел, что случилось.

А после, в конце, он просто пошел и убил огромного кабана.

182. Имя: Безымянный Авантюрист

Ну, ЭТО не тот монстр, с которым ты можешь сразиться в одиночку.

Этого монстра, мчащегося на тебя, трудно избежать, даже с помощи навыка уклонения, в результате чего, испугавшись, многие просто стоят неподвижно, словно пугало.

На этом уровне, даже окружив его, для снижения его маневренности, одолеть его было бы невозможно.

Но если, сказанное тобой правда, существует большая вероятность того, что его заблокируют.

183. Имя: Безымянный Авантюрист

Ну так как сейчас весна, вы сами видите.

Появилось множество разных ребят, решивших сыграть в эту игру.

184. Имя: Безымянный Авантюрист

Это правда...ну так как мне будет неприятно, признать себя лжецом, за то что я еще могу добавить к сказанному, давайте просто закроем эту тему.

185. Имя: Безымянный Авантюрист

>>184

Пожалуйста, позволь мне задать последний вопрос.

Что случилось с тобой, после слежки за тем парнем?

186. Имя: Безымянный Авантюрист

>>185

('· Ω · `) ...

(' ; Ω ; `) ВООООУУУ

(' ; Ω ; `) □ □ □

187. Имя: Безымянный Авантюрист

(с ним покончено)

188. Имя: Безымянный Авантюрист

(□ □ □ □ □ □ □)

189. Имя: Безымянный Авантюрист

(зависит от того, находится ли он рядом с этим красивым парнем или недалеко от монстра)

190. Имя: Безымянный Авантюрист

(AAA~~~~~♂)

191. Имя: Безымянный Авантюрист

ПРЕ~~~КРА~~~~ТИ

Обычный монстр сделал это

Увидимся позже, ребята, идите чистить зубы

*** **

694. Имя: Безымянный Авантюрист

У меня вопрос. Как у того, кто играет в эту игру, могу ли я спросить об этом?

695. Имя: Безымянный Авантюрист

>>694

Несмотря на внешний вид новичка, он не начинающий игрок хах.

696. Имя: Безымянный Авантюрист

Ойой, он может стать нашим новым союзником.

Прояви немного толерантности.

697. Имя: Безымянный Авантюрист

Правильно

Итак, о чем ты хотел спросить?

698. Имя: Безымянный Авантюрист

Благодарю

Почему в этой игре, наши лица очень похожи на реальные?

Разве это не опасно? Разве это не минус, оставлять его таким, какое оно есть?

Кстати, я мужчина, но у меня возникает чувство беспокойства, так как я должен идти с моим другом, который является девушкой.

699. Имя: Безымянный Авантюрист

>>698

Я понимаю твои чувства

Но это не значит что оно создано, в точности соответствуя твоему лицу, так как оно все же искажено, стилизовано под аниме.

Что также является достоинством этого.

Во - первых, культурные стандарты здешних игроков намного лучше чем в других играх.

Может быть из-за того, что в этой симуляции присутствует ощущение сильного сходства с реальным миром, что обеспечивает достойный стиль игры с самого начала, а не то, что там будет множество людей пытающихся навредить другим.

Ну, там так же есть небольшое количество игроков, которые пытаются воплотить в реаль-ность их превосходство.

И в этом случае, несмотря на недостаток, находящийся в реальности, руководство игры уже позаботилась об этом.

Хотя вы и можете сделать скриншот или видеозапись игры, лицо игрока будет изменено на то, которое находится в хранилище руководства.

Короче говоря, игрок не может взять в реальность лицо другого участника из игры

Более того, даже если они попытаются вернуть все назад, оно в стиле аниме.

Так что это будет выглядеть как профессиональный портрет неизвестного парня.

700. Имя: Безымянный Авантюрист

Я более или менее разобрался в этой области

В случае если вы сохраняете скриншот или видео о себе, можно ли вынести это в реаль-ность?

Есть ли возрастные ограничения?

Это моя основная проблема, так как я не нашел способ решить ее.

701. Имя: Безымянный Авантюрист

>>699-700

Понимаю, но нет необходимости суетиться по таким делам.

Большое тебе спасибо, пожалуйста, позаботься обо мне, пока я не вернусь на следующей не-деле.

702. Имя: Безымянный Авантюрист

Буду ждать

703. Имя: Безымянный Авантюрист

О, эти знаменитые последние слова...

>>701

704. Имя: Безымянный Авантюрист

>> 703

Не поднимай ФЛАГ ахахахах

<http://tl.rulate.ru/book/10521/297765>