

Глава 12

Часть 1

В тот день, когда мне удалось завести новых друзей, благодаря Шинджи, я отправился к [Нахе] или окрещенный как стартовый город. Это не Нава, это НАХА. И так же, район в котором расположен этот Наха, называется Окинава. Это не просто Окинава, а ОКИНАВА .

Самой большой особенностью Невинной Земли Онлайн, или как это еще называют - НЗО, является тот факт, что он заполнен вещами, хорошо знакомыми из мира и системы. Однако, для того чтобы отобразить реальные способности игрока, масштабы не ограничивались одной только Японией, но там так же была воссоздана вся Земля.

Эта игра, распространенная по всему миру, должна была управляться отдельным сервером в каждой стране, таким образом, игрок, зарегистрировавшийся в Японии, автоматически будет выведен системой на японский сервер. Требуется непомерное количество данных и трудов для воссоздания поля на земле, но компания, которая владеет НЕО, является колоссальным предприятием, с филиалами, распространенными по всему миру...ходят слухи, что они вкладывают абсурдную сумму денег в данный проект.

И кроме того, они обладают огромным авторитетом в Японии, где находится штаб - квартира компании. Хотя игровая площадка, не обладает такими размерами как реальная, этот мир сделан настолько скрупулезно, что подобно реальной Японии, может вместить население, по слухам равное десятку тысяч, сотне тысяч или даже миллиону человек.

Если говорить об этом, используя Японские термины, у каждого региона того мира, есть свой собственный местный Босс, которые говорят, что ты не можешь перейти на следующую территорию, пока не победите Босса текущего уровня. В случае сервера в Японии, было решено что отправной точкой будет являться [Наха], для тех кто зарегистрировался в первый раз.

Проясняя ситуацию, в этом месяце после того как НЗО начали обслуживание в Окинаве, главным...я имею в виду именно ОКИНАВУ, за исключением [Нахи], есть также несколько городов, таких как [Урума] или [Наго], и кажется ходили слухи, что Босс скрывается в одном из северных подземелий, расположенных на северо - востоке от [Наго].

Неподтвержденным является тот факт, что нет доказательств от игроков, которые добирались до Босса. Но даже я считаю, что это не особо может помочь, потому что долгожданное награждение от Босса в НЗО, не получит никто, за исключением партии, которая смогла одолеть его первой.

Хотя Босс будет возрожден через определенный, фиксированный интервал, после его поражения, так что любой желающий сможет бросить ему вызов, и я все еще хочу сделать это, так как нацелился на это редкое вознаграждение. Вот почему, целью для каждого из нашей партии, является стать тем, кто первый сможет очистить его, но нет общедоступных сведений

о том, как получить право сразиться с Боссом.

По этой причине, Босс ОКИНАВЫ, по прежнему, остается не захваченным, не смотря на то, что прошел уже месяц с основания сервиса, пока не известно в какой префектуре будет следующее поле.

Не смотря на то, что эта онлайн-игра очень популярная, в которой игроки всей страны собираются вместе, они не могут сразиться с Боссом на первом этапе, даже спустя один ме-сяц игры. Руководители этой игры, слишком жестоки.

Ну, это касается текущей ситуации в игре. Я, пока еще, едва способный сражаться в этом мире, все еще набираю больше опыта. Во – первых, я должен отправиться в место под названием «Приветствие Труда», чтобы получить квест категории подчинения.

Я заметил одну вещь, пока шел в раздумьях. Уличные фонари освещали город. Ко-нечно, это вполне нормальное явление, когда дело касается того, что ночь сменила день. Я заметил, что время реального мира и игрового связаны друг с другом, хотя естественно, что это парализовало мое восприятие.

Подождите минуту. Это означает, что я не буду способен что – либо увидеть, выйдя на улицу...Так? Обратил ли я на это внимание, в первый день, когда я зарегистрировался? Хотя думаю, я могу с этим справиться, так как у меня имеется опыт ночного боя. Что ж я смогу подтвердить это позже. Для начала нужно отправиться в «Здравствуй Труд».

На полной скорости я направился к месту назначения, так как не мог сдерживать вол-нение зародившееся в моем сердце. Хотя я чувствовал, как по пути, меня провожают взгля-дами прохожие, я игнорировал это, когда открывал двери, прибыв в пункт назначения, так как не чувствовал никого злого умысла в этом. Но, моя внешность, довольно неприятна, хах.

...Когда я открыл дверь, то увел это самое место, куда так спешил.

...Как я и думал, мой внешний вид малоприятный. Я могу ощутить всю злобу руково-дящей стороны.

Часть 2

Несмотря на смешанные чувства, которые я ощущал внутри себя, я продолжил дви-гаться вперед, так как иначе ничего не начнется.

Когда я оказался внутри, то увидел, что все помещение здания переполнено игроками, облаченными в различного рода экипировку. Большинство из них бродило перед огромным табло, на который клеится квест, а затем, длинная линия игрока формируется перед стойкой администратора вместе с игроком, который держал бумажный квест, снятый с дисплея.

«Это...количество людей, явно превысило мои ожидания»

Хотя в городе Наха, было несколько подобных мест, думаю, там дела обстоят также. Возможно, если бы эта сцена была реальной, это был бы признак великого спада в этом мире.

Но здесь больше народу, чем я ожидал. Кроме того, на табло было слишком много абсурдных квестов...Лучше вернуться в следующий раз. Я...если я действительно настроен на это, то смогу получить работу в любое время! Я просто пока не воспринимаю все это слишком серьезно. Это только потому, что для меня нет подходящей работы!

Я могу это сделать. Мои мысли стали в самом деле слишком хаотичными, когда при-шел в это место. Я не могу успокоиться. Спокойствие, я все еще в старшей школе, СТУ-ДЕНТ. Не безработный, определенно НЕ БЕЗРАБОТНЫЙ, БЕЗРАБОТИЦАПУГАЕТБUEЗРАБОТИЦАПУГАЕТ.

...это плохо, лучше убраться от сюда.

*** **

В конце концов, я полностью отказался от получения работы в том месте, оставшись на поле не приступая к какому-либо квесту, не смотря на падение эффективности.

Не смотря, на мои предположения, что я не смогу ничего увидеть, так как уже ночь, все оказалось не совсем так. Я хорошо вижу. Тем не менее, тут достаточно темно.

Хотя поле в ночное время безусловное казалось мрачным, тут был хороший обзор на 50 метров. Похоже, в таком случае, я смогу как-то пройти через это беспрепятственное и четко видимое поле. Посмотрев на свое окружение, я увидел тут несколько игроков, которые так же были новичками, похожими на меня.

Чудовище, появившееся в окрестностях города Наха, скорее считается мелюзгой, не пользующимся популярностью у основных игроков, за исключением новичков, ведь у него такая же плохая эффективность в средствах. Но из-за чрезвычайно большого количества новичков в этом месяце, поле окрестности городка Нахи, все еще переполнено начинающими игроками.

«Оу, это место является нашей охотничьей землей!»

«Не делайте таких эгоистичных выводов!»

Даже если я не могу четко все это расслышать, до меня доносятся отголоски касательно деления территории из разных мест. Ух, это слишком кровавая дележка...Давайте пройдем

мимо этого месс Когда я был в этом месте раньше с Шинджи, тут было меньше людей, но, кажется, собранный материал тогда был тоже более качества. Куда мне идти те-перь...

«Нет смысла размышлять об этом вечно. Должен ли я просто уйти вглубь леса?»

Часть 3

Я вошел в лес, чтобы сбежать с того места, переполненного людьми. Видимость тут намного хуже, чем на поле, я могу разглядеть только несколько метров перед собой. Тем не менее, я продолжаю идти вперед, не забываясь о том, могу ли я ясно разглядеть путь или нет, а затем пейзаж города полностью исчез, словно его поглотило заросшее и густое море из деревьев.

Я продолжал идти, уделяя особое внимание радару, который должен обнаруживать присутствие врагов в углу моего поля зрения, а затем, я заметил что тут есть некоторые признаки того, что неподалеку может находиться монстер. Но мой датчик не видит никакой опасности на пути. Наверно я просто стал параноиком. Или же, способность поиска противников слишком низка, и возможно, поэтому мне не показывают их присутствие, поблизости от меня.

Я немного заблудился, поэтому решил довериться собственной интуиции. Самый близкий знак, на который я обратил внимание, я почувствовал из тени дерева, стоящего передо мной. Их число равно трем. Продолжая идти, и проходя мимо дерева, не останавливаясь...одновременно появилось три монстра в виде змей.

Их длина составляет примерно 2 метра. Ядовитая, цветная слизь стекает по их острым клыкам, это и есть гигантский Хабу.

Спасательный нож, который я всегда ношу на бедре...ага, его тут не оказалось. Я достал свою двойную пушку, а затем выстрелил две пули, каждая из которых попала в голову змеи. Если бы это был реальный мир, ни одна змея бы не пережила такое, но это виртуальный мир. Даже мучаясь в сильных агониях, эти три змеи продолжают враждебно относиться ко мне.

«Ну, значит, я просто буду стрелять тебя, пока ты не умрешь»

Я произвел второй ряд выстрелов в голову змеи, которая превратилась в неподвижный объект, не способная встать в атакующую стойку, затем, для верности, я нанес ей удар ногой, решающий. После этого, змеи исчезли, в световом эффекте, оставив после себя три фиолетовых клыка.

«Хи, так это и есть оставленный предмет для награды»

Когда я взял клыки, примечание, объясняющее их значение, всплывает передо мной

[Клык Хабу: Несмотря на то, что его можно использовать в качестве материала, его польза низка]

Вот так! Хотя имя этой змеи и правда Хабу. Разработчики явно применили тут калам-бур. Я подобрал этот материал, а затем поместил в таинственное личное пространство, именуемое «Ящиком предметов». Я слышал от Шинджи, что это удобно для пользования, то что можно достать нужный предмет, когда захочешь. Я бы очень хотел иметь такую возможность в реальном мире.

«Ну, во всяком случае, первое подчинение прошло удачно. В следующий раз...»

Словно отреагировав на мои слова, монстры, прятавшиеся недалеко от меня, кинулись в мою сторону, сразу с четырех сторон.

«...я избавлюсь от них, мда»

Первым был монстр-обезьяна, который мчался на меня сразу с левой и правой стороны. Этот Нихонзару был обычного размера, но его глаза несли в себе красный блеск, испускавшие смертоносный умысел, который совершенно не похож на взгляд обычной обезьяны. Несмотря на стрельбу по тем ребятами, у которых голова была с обеих сторон, основываясь на опыте с Хабу, встретившемся мне недавно, я выпустил сразу по 3 пули в каждого из них, для надежности. Да, я победил их. Кажется, я могу одолеть их, даже трехголовых, если буду стрелять им в голову.

Таким же образом, я продолжил выпускать по три пули, в голову каждого из монстров-обезьян и в Хабу, которые продолжали атаковать с четырех сторон. Хотя некоторый из существ удалось увернуться от моих выстрелов, так как они продолжали наступать, я позволил им опробовать вкус моих ботинок, как это было с первой змеей. Не смотря на то, что я полностью сосредоточился на том, чтобы избежать их нападения, в том случае если у меня кончатся пули, я не натренирован для отражения таких атак, с разных сторон.

После этого, материал, получаемый от побед над монстрами, появлялся рядом со мной. Но я не собираюсь подбирать его, а вместо этого продолжу обращать внимание на предупреждающие знаки, появляющиеся в лесу.

Часть 4

«ГАЙООООООО!»

А вот и оно. Я обеспокоился, поскольку только его вид и огромные размеры, сами по себе внушают страх...Это что, Иношиши [Кабан] ? Но...

«Он огромен»

Хотя я много раз охотился на кабана в реальной жизни, как и ожидалось, этот парень был огромен, ростом с меня самого. Вентиляция моих внутренностей наверняка улучшится, если один из его огромных бивней пронзит мое тело. Но он не сможет это сделать.

В том же момент, когда он двинулся в мою сторону, я бросился на него. Если мы столкнемся, я определенно буду являться тем, кого отправят лететь, словно манекен, свитый грузовиком. Но естественно, я не планирую отправлять в полет. Прыгнув вверх, прямо перед столкновением, я прицелившись в него, выстрелил 4 раза, в каждую из его ахилесовых пят, развернувшись в воздухе. Хотя выстрел в голову подобен куску пирога, череп этого зверя слишком крепки, для моих пуль. Стараясь действовать предусмотрительно, я решил для начала обездвигить его.

Разумеется, огромный Иношиши, рухнул на месте, не способный встать. Я выстрелил с двойной силой в то место, где расположено его сердце...Ах, органы этого зверя должно быть расположены не так как у настоящих кабанов.

Должен сказать, что вполне естественно, этого оказалось недостаточно для его убийства, и он снова встал, нацелившись на меня. Но на этот раз, у него потеряно много сил, и та взрывная мощь, которую он показал в начале, исчезла. В этом случае мне будет намного проще выстрелить ему в род, глаза и нос.

«Это сложно. У меня не привычки мучить свою жертву. Я помогу прекратиться твоим страданиям»

Сегодня отличный день охоты. Но что как мне следует поступить с тем парнем, который следует за мной из города...Мне следует оставить его в покое, пока он не начал драку?

<http://tl.rulate.ru/book/10521/297764>