

В конце концов, он был не пятилетним ребенком, а 31-летним взрослым человеком. Возможно, он даже начал воспринимать их как своих детей и заботиться о них, что и послужило причиной его выбора: «Вздых, эта реинкарнация - действительно хлопотное дело, если у меня будет выбор, я больше никогда не буду этого делать», - подумал он, не желая по ошибке привязываться к другим людям, ведь как благословение это было, так и проклятие.

[*Дзинь!*].

[Выносливость/сила воли +5].

[Из-за того, что пользователь совершил определенное действие, был сгенерирован квест].

[Квест: По дороге домой вы столкнулись с белым медведем и решили сразиться с ним, чтобы защитить своих братьев и сестер.

Задача 1: Задержите белого медведя, пока ваши братья и сестры не смогут убежать.

Задача 2: Убейте белого медведя. 1

Награда 1: +3 уровня персонажа - 10 очков состояния - 300 ехр - ???

Награда 2: +1 уровень персонажа - 5 очков состояния - 5

100 ехр.

Принять/отклонить]

Из системы пришло уведомление с первым заданием, но он не обратил на него внимания: сейчас было не время для этого, медведь все еще приближался и с каждой секундой становился все быстрее, так что он просто принял задание.

Может показаться, что прошло много времени с тех пор, как он кричал им, чтобы они убегали, но в реальном мире прошла всего секунда, и только сейчас его братья и сестры поняли, что он имел в виду, а когда поняли, то, казалось, забыли о медведе, мчавшемся к ним, и о своем страхе, так как из их глаз начали капать слезы и они задрожали еще сильнее, чем раньше.

Хорошо хоть, что я не жертвую собой понапрасну, - подумал Леви, его сердце потеплело от реакции братьев и сестер, а желание защитить их стало еще сильнее.

— Но... Но... Ты... Хик, — Катара пыталась что-то пробормотать, но не могла из-за слез и страха, но он знал, что она хотела сказать: — Но как же ты? — вот слова, которые она не могла

ВЫМОЛВИТЬ.

Видя ее в таком состоянии, он, казалось, забыл об опасности, хотя все еще внимательно следил за ней: «Не волнуйтесь, у меня есть план, и я обязательно выберусь отсюда, но если вы будете рядом, то станете для меня лишь препятствием, и мы все умрем, ясно?» - сказал он единственное, что, как он знал, заставит их послушаться его и убежать, стараясь не выдать паники из-за приближающегося зверя.

Услышав его слова, они, казалось, перестали волноваться, но все еще не хотели уходить, а медведь был все ближе.

Видя, что Леви смотрит на них с серьезным видом, Сокка кивнул, и это было все, что требовалось для того, чтобы он понял, что он имел в виду. Крепко схватив Катару за руку, он развернулся и побежал прочь так быстро, как только мог.

— Он иногда тупит, но, по крайней мере, он надежен, когда это важно, — подумал Леви, глядя вслед удаляющимся спинам, зная, что, возможно, видит их в последний раз.

— Сокка, Катара, мама и папа, возможно, это конец для меня, так что прощайте, — пробормотал он тоном, который мог слышать только он, повернулся и принял стойку на воде, чтобы встретить приближающегося медведя.

...

[Текущие состояния Леви

Состояния:

Имя: Леви

Возраст: 5 лет (31 ментально)

Уровень: 01

ХП: 20

Чи: 40.

СП: 20

Жизнеспособность: 2

Выносливость: 2

Сила: 3

Ловкость: 2

Ловкость: 2

Выносливость/сила воли: $2 + 5 = 7$.

Интеллект: 2

Мудрость: 2

Харизма: 2

Удача: 10

Состояние нетренированного взрослого - 1.

Тренированное состояние взрослого - 5

Элита, обученная взрослому состоянию - 10+

Силы/способности:

Разум геймера (пассивная) - Максимальный уровень: Эта сила позволяет пользователю контролировать свои эмоции и мысли, как будто он находится в видеоигре. Они могут оставаться спокойными и сосредоточенными даже в самых стрессовых ситуациях, что дает им значительное преимущество перед противниками. Эта сила также делает разум пользователя непроницаемым для внешнего воздействия, такого как контроль разума или психические атаки.

Тело геймера (пассивное) - максимальный уровень: Эта способность позволяет пользователю быстро исцеляться и восстанавливаться после травм в ускоренном темпе, подобно персонажу видеоигры. Пользователь может быстро восстанавливаться от усталости и истощения, отдохнув совсем немного, и за считанные секунды излечиваться от мелких травм. Они даже могут регенерировать потерянные конечности или другие части тела.

Ночное зрение (пассивное) - уровень 5: Позволяет пользователю видеть в темноте, как при дневном свете. Это может позволить пользователю лучше ориентироваться в темных местах и

не сбиться с пути, чем выше уровень, тем четче будет зрение пользователя.

Медитация (активная) - 6 уровень: Помогает успокоить разум и дух, во время медитации увеличивается восстановление ХП, СП и ЧИ, на более высоких уровнях пользователь может соединиться с царством духов.

Сгибание воды (активное) - уровень 7: пользователь может сгибать воду по своей воле, на более высоких уровнях это может открыть другие субэлементы сгибания воды, такие как сгибание льда и сгибание крови.

Сопротивление холоду (пассивное) - 1 уровень: дает пользователю способность сопротивляться низким температурам и снижать их, на более высоких уровнях холод вообще не влияет на пользователя.

Навыки:

Скрытность - уровень 4: Дает пользователю способность перемещаться незамеченным, уменьшая присутствие и звук пользователя, на более высоких уровнях может напрямую стереть присутствие пользователя].

...

<http://tl.rulate.ru/book/105203/4797905>