

Еле как я доковылял до ворот Вайтрана. Они, как и сам город выглядели более красивее, величественнее и больше. Массивные каменные стены вокруг были построены в готическом стиле, хотя общая скандинавская атмосфера сохранилась.

Внутри были большие рынки, тянущиеся вдоль улицы, красивый водопад и завлекающие вывески таверн и магазинов. Люди потихоньку начали выходить на улицу, спрашивать о событиях ранее и обсуждать будущее, а дети продолжали беззаботно играть и надоедать взрослым. Мирная, я бы даже сказал уютная обстановка немного успокоила меня после всех событий.

Я подошел к первому прохожему и спросил о том, где можно хоть как-то подлечиться. Мужчина, удивленный моему состоянию, посоветовал отправиться в храм Кинарет, где располагался госпиталь для раненых и больных людей. Думаю, отправиться туда - неплохая идея, учитывая, что зелья лечения не способны полностью избавить от ран.

Зайдя в красивое каменное здание, я увидел большую комнату с красивыми фресками на стенах и множеством статуй. В воздухе стоял запах благовоний, не противный, но навязчивый.

Ко мне приблизилась одна из служителей и сразу поняла цель визита. Только слепой не заметит обгоревшие части тела, раны с еще свежей кровью и синяки.

— Храбрый воин, приветствую тебя. Снимай одежду и присаживайся, я обработаю твою раны.
— Ее голос был спокойным и глубоким.

Я сделал как велела жрица. Она принесла ведро с теплой водой и стала промывать раны. Вода обжигала, принося сильную боль и дискомфорт, но я старался терпеть.

— Давай отвлечемся на разговор, чтобы боль не беспокоила тебя. Скажи, знаешь ли ты богиню Кинарет?

Ну, священники везде одинаковые - даже истекающему кровью солдату они будут рассказывать о своих богах, восхвалять их и почитать. Хотя думаю, я должен проявить больше уважения, находясь в храме и получая помощь от служителей.

— К сожалению, я мало о ней знаю, лишь то, что это богиня ветров и природы.

— На самом деле Кинарет в разных культурах имеет разные тракты. В религии сиродильцев Кинарет обычно почитается как покровительница живой природы, путешественников и лучников. В религии нордов, есть Кин - богиня мужества в бою, охоты, дикой природы и погоды. В Эльсвейере Кенарти - Древний дух Небес. Богиня почитается в тесной связи с Зенитаром, считается, что эти божества взаимодействуют друг с другом. Ремесленники, почитающие Зенитара, используют для своих творений материалы, подаренные природой, что принадлежит Кинарет. Богиня всегда считалась доброй, она жертвует собой ради других, поэтому и мы, несмотря на свою усталость и небольшие денежные средства, вызвались помогать всем нуждающимся.

За этим монологом жрица успела обработать все раны и применить исцеляющую магию. Ее лекция и вправду помогла отвлечься от боли, хоть и немного.

— Спасибо, что вылечили и просветили. — Я чуть поклонился в знак благодарности и

перекинувшись еще пару слов, вышел на улицу.

Снова чувствовать себя живым и здоровым - это как глоток свежего воздуха. Сразу появилась легкость, а настроение заметно поднялось. Уже не такой хмурый, я направился по магазинам. Сначала зашел в алхимическую лавку за зельями здоровья, а затем продал все ненужное снаряжение и барахло торговца. По итогу у меня в кармане звенело 1684 септима, что очень радовало.

Теперь самое время прикупить новые шмотки, а то старый балахон весь обгорел и теперь слабо походил на одежду. Побродив по улочкам, я нашел кузнечную лавку "Дом воительницы", которую хорошо запомнил еще когда играл. Возле дома, в небольшой кузнице, старательно работала Адрианна - владелица лавки.

— Здравствуй, ты пришел за броней и оружием? У нас большой выбор! Поговори с моим мужем Ульфбертом, он внутри — Она показала на свою лавку и продолжила бить молотом по раскаленному металлу.

Я кивнул и зашел внутрь. Дом выглядел не богато, но и не бедно - средний класс, если можно так выразиться. За прилавком скучающе стоял Ульфберт Разъяренный Медведь, он расценивающие посмотрел на меня, затем по-доброму усмехнулся.

— Приветствую тебя в "Доме Воительницы". Пусть название тебя не смущает, у нас и для воителей найдется всё, что нужно. Тебе нужна броня, угадал? У нас только лучшее качество, вот посмотри. — Он указал на манекен, который был одет в сияющий стальной доспех.

— Мне бы что-нибудь полегче. — Почесал я затылок.

Не могу быть уверенным, что сражаться в тяжелой броне будет эффективно. Это только в игре за тебя всю одежду носит бездушный код, а тут, даже поднять 55 килограмм будет трудно, не говоря уже о том, чтобы передвигаться и атаковать.

— Хорошо, есть вот такая. — Он достал кожаную броню, отличающуюся от игровой версии. — Весь комплект за 1200 золотых. Качественная кожа с отличными легкими металлическими вставками, не стесняет движений и хорошо защищает от оружия.

Вот это грабеж... И за что такие деньги?

[Хорошая кожаная кираса

Защита: 25]

[Хорошие кожаные сапоги

Защита: 8]

[Хороший кожаные наручи:

Защита: 8]

[При ношении сета кожаной брони (Не менее 3 предметов) навык стрельбы увеличивается на 5%]

— А где шлем? — Поинтересовался я. Если и платить такие деньги, то будьте любезны

предоставить полный комплект.

— Прости, но мы временно не делаем кожаные шлемы - времена гражданской войны ограничили ресурсы, а спрос на кожаную броню маленький, не говоря уже о шлеме, который многими признан бесполезным. — Мужчина развел руками.

— Без шлема не полный комплект - сбавь цену. — Я решил поторговаться, хуже ведь не будет.
— Все равно, как ты говоришь, спрос на кожаную броню маленький.

Продавец задумался, почесывая свою бороду. Так прошло несколько секунд.

— Ладно, 1000 последняя цена, не септима меньше. — Он выжидающе посмотрел на меня.

— Договорились.

Я примерил доспех - ничего не стесняло движений, как и задумывалось. Ходить в таком снаряжении было не привычно, но это дело времени.

Я посмотрел оружие, но ничего примечательного не оказалось - обычные мечи по огромным ценам. В итоге купил парочку стальных стрел за 120 септимов и вышел на улицу.

После всех событий мне захотелось есть, но из всей еды в инвентаре было лишь сырое мясо медведей. Травиться этим не хотелось, потому я пошел искать таверну. Она располагалась рядом с главной площадью, а красивая вывеска "Гарцующая кобыла" вызвала теплые воспоминания. В трактире было много людей, пахло вкусной едой, копченостями. Я подошел к стойке, чтобы заказать что-нибудь на обед.

— Здравствуй. Никогда не видела тебя раньше, не местный? У нас отличная еда и выпивка. — Сказала Хульда - хозяйка таверны.

— Проездом. — Бросил я. — Дайте что-то без алкоголя и кусок мяса, пожалуйста.

Она достала кувшин свежего жирного молока и бросила пару слов своей помощнице, после чего та принесла сочный стейк из кабана.

Я выбрал самый дальний столик в углу и принялся трапезничать. Вкусная и сытная еда давала силы на размышления и поднимала настрой.

Нужно ли сейчас идти в казарму? Возможно, солдаты предложат какой-то вступительный экзамен, но я совершенно не готов сражаться с людьми. За все время, я, по сути, убил парочку животных, напал на ничего не подозревающий караван и еле как, по чистой случайности, добил дракона. Из всех навыков, я изучил лишь 1, а характеристики у меня не прокачаны. К тому же, военная служба прямо сейчас меня не сильно заботила. Возможно, она ограничит мои возможности и перемещение на какой-то срок, а мне этого не хотелось.

Куда лучше будет отправиться в Рифтен, и послушать, что мне скажет Дагон и его преспешники. Он может обучить своей даэдрической магии, что казалось мне более интересным, чем обычные навыки владения оружием...

— Привет, я слышала, ты проездом в Вайтроне... Скажи, куда ты едешь? — Ко мне подседа рыжеволосая девушка, в ее глазах блестел неподдельный интерес.

<http://tl.rulate.ru/book/105167/3735259>