

— Спасибо за помощь, вот твоя плата, как и обещал — Мужчина протянул окровавленный кошель с монетами.

[Задание "Убийство" выполнено!]

Награда: 1000 с.]

Я кивнул, спрятал деньги в карман и кинул взгляд на бездыханные тела, кормящие суровую северную землю своей, еще горячей кровью. Осознание того, что я получаю удовольствие от убийств настораживало... Даже не так, оно пугало, заставляя сомневаться в своей уравновешенности. Я никогда не убивал прежде, максимум, что было в прошлой жизни - пьяная драка за красивую девочку возле клуба. Но сейчас, смертный бой вызывает азарт, интерес, словно играю в покер. Ладно, не время сейчас думать о таком, нужно заняться делом.

Повозка с товарами теперь имела потрепанный вид, но большая часть товаров сохранилась. Внутри были разные ингредиенты, камни душ, роскошная одежда, еда и много чего еще. Однако примечательно, что доспехов и оружия оказалась гораздо меньше, чем я предполагал, а большинство из них - какие-то простенькие кожаные или меховые одежды и железные мечи. И ведь логично - караваны, торгующие хорошим снаряжением и оружием обычно ездят по границе, лагерям имперцев, и держатся вместе, а тут один зажиточный купец-каджит, бродящий по крупным городам и предлагая роскошные украшения.

Я несколько минут перебирал интересные и полезные безделушки, пытаюсь договориться со своим внутренним хомяком.

— Одна-две вещи, не больше. — Предупредил Декс, обыскивающий трупы.

— Помню. — Мрачно бросил я.

Я подобрал светящееся ожерелье, чтобы рассмотреть.

["Ожерелье магии"]

Эффект: При ношении увеличивается магия на 10%

Стоимость: 650 с.]

Если я продолжу развивать даэдрические способности, думаю, что такие украшения будут очень кстати.

Продолжив рыскать в ненужных вещах, наткнулся на кольцо с синим камнем.

["Кольцо здоровья"]

Эффект: При ношении увеличивается здоровье на 6%

Стоимость: 520 с.]

Не густо. Но как говорить, дареному каджиту в клыки не заглядывают.

Я окинул взглядом трупы наемников, в надежде урвать какие-нибудь уцелевшие доспехи. А что? Человек не брезгливый, крови не боюсь, к тому же помыть броню можно у ближайшей реки. Ан нет, все снаряжение на людях было изрезано и покорежено, зато у одного имелся орочий меч, а в карманах нашлось несколько драгоценных камней. Интересно, это каджит им заплатил драгоценностями, или они сами своровали? В любом случае, после небольшой словесной перепалки, я доказал Дексу, что вещи с трупов в большинстве своем принадлежат мне, так что без особых препятствий собрал все добро.

[Орочий меч

Урон: 10

Стоимость: 220 с.]

После тщательного обыска, попрощавшись со своим коллегой, направился в сторону Вайтрана. Почему Вайтран? Ну, во-первых, это самый близкий город. Во-вторых, самый безопасный, ибо рядом с ним часто можно встретить патрулирующих стражников, да и к тому же в городе много торговцев, которым я могу сбавить добытое, и прикупить новые вещички. Там же находится повозка, с помощью которой в игре можно было легко добраться до любых городов Скайрима, так что и до Рифтена доберусь без проблем.

[Получен новый уровень! Текущий уровень - 2]

[Получено 1 очко навыков]

[Получено достижение "Наемный убийца" - 120 ОП]

[Получен новый уровень! Текущий уровень - 3]

[Получено 1 очко навыков]

Увидев град непрочитанных уведомлений, я решил посмотреть свои параметры.

[Здоровье: 220+13(233)]

[Магия: 210+21(231)]

[Запас сил: 230]

Помимо основных характеристик, встречались второстепенные, вроде ловкости, силы, меткости и тд. Действуют они по тому же принципу, что и ремесла - прокачиваются самостоятельно, увеличивая эффективность и основные параметры. Вроде кажется не сложным, по крайней мере сейчас, на начальных уровнях.

Дорога до Вайтрана прошла без приключений, если я натыкался на форт или пещеру, то просто обходил стороной. Рисковать и в одиночку штурмовать логово врагов - не самый лучший план. Однако, возле реки я наткнулся на Ритуальный камень - один из 13 камней судеб. Никому не известно, откуда взялись эти сооружения. Некоторые предполагают, что природа возникновения этих камней имеет магический характер, однако еще никто не подтвердил эти догадки. Подобные камни находили по всему Тамриэлю, однако за пределами Скайрима их гораздо меньше, и они имеют другой вид.

Не знаю, какое благословение булыжник дает, но думаю, что лишним оно не будет.

Камень сторожили 2 некроманта, толком не умеющие пользоваться магией. Применяв уже полюбившийся [Удар демона] я спокойно убил одного, а затем и второго. Хотя из-за моей неосторожности, я все же пропустил пару ударов, из-за чего здоровье снизилось на треть, а раненое плечо начало ныть. Решив не тратить последнее зелье здоровья, я подошел к камню. По началу он был похож на обычный камень с замысловатыми узорами, но как только моя рука его коснулась, узоры засветились, красиво переливаясь и мерцая.

Некая энергия прошла по всему телу, оставляя за собой приятный легкий холодок, однако это ощущение продлилось не долго.

[Получена способность "Знак Ритуала"]

Эффект: позволяет воскресить мертвых поблизости на 200 секунд, чтобы они сражались на стороне заклинателя.. Способность можно активировать раз в день]

[Получено достижение "Благословенный камнем" - 30 ОП]

Теперь понятно, почему тут ошивались некроманты. Ну, думаю и этому можно найти применение...

<http://tl.rulate.ru/book/105167/3720264>