

Я был обычным человеком - работал вахтой на корабельных станциях, заботился о родных и близких, грустил, радовался, спал, ел... В общем, все, как у всех. Меня устраивала эта жизнь, не хотелось умирать, однако судьба легла иначе.

Одним ранним утром, во время ежедневной проверки груза, один из огромных контейнеров отцепился и упал с высоты десятки метров. Куда упал? Прямо на меня...

Не повезло? Возможно. Зато теперь я нахожусь где-то в... Не знаю, в темном нечто, очень большом, словно без границ. Тут нет пола и потолка, нет стен, нет ничего...

[Компиляция воспоминаний завершена.]

Текст появился из ниоткуда, словно уведомление на телефоне.

[Ядро запущено. Идет загрузка...]

— Что происходит? Где я?

[Вы были выбраны Демиургом для сохранения баланса во вселенных.]

— И что это значит?

[Ваша душа переселиться в другую вселенную с преимуществом системы, для выполнения определенных задач, что позволит регулировать ход событий.]

Мне потребовалось несколько секунд, чтобы осмыслить всё. До сих пор не верилось, что со мной это происходит...

— В какую вселенную я попаду?

[Вы отправитесь во вселенную The elder scrolls, в Скайрим. Раса и внешность будут выбраны случайно]

Именно со Скайримом я был более-менее знаком, так как играл в свое время в пятую часть, но это не дает каких-либо преимуществ.

— Кто ты? Или что?

[Система - инструмент, сделанный Демиургом для упрощения рационализирования вселенной]

— Кто этот Демиург? Из какой вселенной? Чего хочет?

[Демиург не появился в какой-то определенной системе, он создал многие миры с их существами. Ему не интересны войны, у него нет определенной цели и своих желаний]

— Значит, он бессмертный?

Я задал этот вопрос не в надежде убить творца всего мира, а скорее из любопытства.

[Ошибка. В базе данных нет информации об этом.]

Логично. Если бы я создавал систему, точно не загружал каких либо данных о себе, а уж тем более о своих слабых сторонах. Однако осознание, что есть кто-то, кто выше богов шокировало моё восприятие.

Я не знаю, как долго пробыл в темноте наедине с системой, но за это время она поведала мне многие аспекты интерфейса и механик. Как оказалось, с момента моего попадания во вселенную, сюжет может пойти совсем не по канону из-за вмешательства Демиурга, поэтому не все можно будет предугадать.

[Загрузка завершена]

Меня ослепила резкая вспышка, так что понадобилось некоторое время, чтобы понять, что произошло. Я оказался в какой-то пещере, на холодном, испещренном порезами камне, а рядом стоял средних лет мужчина. У него было бледное лицо, впалые щеки, круги под глазами и густые черные волосы. Одет был в черную робу с непонятными символами, а в руках держал толстую книгу.

— Получилось!... Ох, даэдра услышали мои молитвы, они слышат!... — Безумец начал кричать что-то непонятное. — Ты - дитя демонов, теперь будешь служить мне!. — На сей раз мужчина обращался ко мне.

Я хотел что-то ответить, но не успел - в мгновение на мужчину обрушился кровавый свет, от чего тот умер, издавая истошные крики. Свет постепенно начал обретать форму... Форму четырехрукого существа с рожками. Меня заполонил страх. Я только попал в этот мир и сразу же умру?..

— Чувствую твой страх, смертный. — Начал говорить свет очень низким, практически рычащим голосом. — Ты даже не представляешь, какого величия можешь добиться, какая сила внутри тебя... Это так абсурдно и смешно.

— Кто ты?

— Я тот, кто собирается поработить весь мир; тот, кому принадлежит истинная власть над Нирном. Я - Мерунес Дагон.

Я до сих пор помню это имя, еще со времен, когда играл в Скайрим. Мерунес Дагон или Меррунз - сильный даэдрический принц разрушения, который пытался открыть врата Обливиона и вторгнуться в Тамриэль (Один из материков планеты Нирн, ранее одноименная империя занимала всю область этого материка), дабы соединить его со своим княжеством в Обливионе. И пусть я не знаю всех его деяний, общие представления об этом демоне есть. И представления эти очень мрачные...

— Хаха, по твоему лицу вижу, что знаешь меня. Но знаешь ли кто ты такой?

Я промолчал. Представлений о том, в чье тело я попал и правду нет.

— Ты - избранный темными силами Данмер. В твоей душе еще теплится частичка души даэдра, я чувствую. И знаешь что это значит? Ты - мой последователь в мире смертных, тот, кому суждено впустить меня в Нирн!

— Зачем мне открывать проход для тебя? — Вот это я оплошал, сказав первое, что пришло на ум.

Красный свет залил всю пещеру, стены затряслись, я ощутил ярость Даэдрического Лорда, ему явно не понравились мои слова. Однако после все успокоилось.

— Я смогу обучить тебя даэдрической магии, напитать силой, которой не обладает ни один смертный в Нирне. Смогу даровать знания, богатства, исполнение желаний. В конце концов я позволю тебе стать управляющим Тамриэлем. Ты станешь одним из моих приближенных... Вздумаешь отказать мне? Тебя ждет участь этого, пару минут назад живого некроманта, что возомнил себя приближенным к даэдра и решил тебя призвать. Конечно, без моей помощи он ничего бы не сделал.

Сказать честно, все перечисленное этим демоном меня очень устраивало. Если подумать, у меня нет ни одного знакомого или близкого в Тамриэле, ведь я только что попал сюда. Да и моральные ценности о добре и зле меня никогда не волновали. Возможно, кто-то скажет, что это подло - позволить демону отхапать себе целый материк, но мне плевать. Что волновало больше всего, так это моя безопасность. Где гарантия того, что Дагон не выбросит меня, как только я открою проход в мир живых?

— Меня раздражает твое молчанье, ты отнимаешь мое время! Я даю тебе силу, даю знания даэдра. Прими их и будь благодарен!

Меня терзали различные чувства. Все происходило слишком быстро, чтобы принимать взвешенные решения. С одной стороны - поклоняться демону значит обладать плохой репутацией, а плохая репутация означает, что некоторые события и действия в этом мире будут мне недоступны. Но с другой стороны, если приму этот своеобразный "подарок", у меня появится четкая цель и очень сильный союзник, не говоря уже о сильной магии и знаниях, которые он может дать... Все таки интересные плюшки получать я люблю.

— О, для меня это большая честь, мой лорд. — Что сказать, жополиз я хороший.

— Хорошо, очень хорошо. Теперь ты можешь отправиться в Рифтен. Там, возле приюта есть вход в святилище, где находятся последние из культа Мифического Рассвета. Найди их и скажи фразу "Рассвет возгорается". В святилище связаться со мной будет проще.

Свет погас, оставив пещеру в сумраке. Я посмотрел на кучу пепла, которая раньше была мужчиной. Что-то мне подсказывает, что я ввязываюсь в опасную передерягу.

[Получено задание "Становление на путь демона".

Вы согласились служить Принцу Даэдра Мерунесу

Дагону и вступить в культ Мифического Рассвета.

Задачи: Найти святилище Мерунеса Дагона в Рифтене.

Награда:???)

Я заметил появившееся в углу уведомление от системы. Да уж, назад дороги нет.. Ну, поделаться уже нечего.

Через несколько секунд я встал с ритуального стола и осмотрелся - пещера была маленькой и больше напоминала небольшое углубление в скале, уютно обставленное некромантом. На стенах весели туши мелких животных, а в углу даже имелась небольшая библиотека с книгами по некромантии. Я подумал, что прихватить с собой парочку будет хорошей идеей, но не знал, куда их положить. Система тут же любезно предоставила мой инвентарь, ограниченный только весом переносимых предметов - 8кг. Буду надеется, что как и во всех играх, с повышением уровня будет повышаться и переносимый вес. На самом деле в своей молодости я довольно

часто играл в различные рпг и читал по ним книги. Да и на работе иногда играл во что-то подобное на телефоне, так что игровые системы казались мне понятными.

Я забрал несколько зелий здоровья и ядов, нашел ржавый кинжал на столе, и больше ничего полезного у горе-мага не было.

<http://tl.rulate.ru/book/105167/3703499>