

4679 год. Континент Изгнанников. Дворец Мордреда.

Собрание Тёмных Рас.

- Носитель Тьмы так и не объявился, следовательно, я голосую за выборы нового Владыки Тьмы из числа представителей наших рас. - это заявление сделало существо, выглядящее как огромная ящерица, стоящая на задних лапах. Но сейчас у этого существа был внушительный вид. В тёмной мантии и со странной диадемой на голове он явно был из высокого сословия в своей расе. Его положение выдавали также и маленькие рожки на голове - это знак того, что в нём течёт кровь дракона.

Ему ответило другое существо. Оно было низкого роста и с длинной бородой. Любой сказал бы, что это гном. Но когда он открыл рот, на обозрение предстал ряд острейших клыков, да и кожа у него была темнее, чем у обычных гномов. Это был Тёмный Гном - отпрыск гнома и демона. Таких как он, в его племени было около двух тысяч, но его избрали вождём за незаурядную силу.

- Чёртов ящер, что наши традиции. Если Носитель не объявился - значит, мы должны ждать!!!

- Носитель ничего не может. Мы убедились в этом за четыре тысячелетия! Пусть лучше нас возглавит кто-нибудь из наших рас...

В общем, через час споров, в которых участвовали и другие, не менее странные, существа, Собрание решило избрать преемника из числа кандидатов что будут представлены каждой расой.

\*\*\*

Моргана, Великий Патриарх, вышла из дворца и направилась к телепортационному кругу, что находился в центре площадки, огороженной от основного города и дворца. Впрочем, местность вокруг вряд ли можно было назвать городом. Лишь руины. Но Дворец стоял нетронутым, ведь это место встречи Тёмных Рас. Обычно все они жили на своих территориях и встречались на этих нейтральных территориях.

Печально взглянув на пейзаж, Моргана обратилась к женщине, сопровождавшей её:

- Лилит, кто будет нашим кандидатом?

- Госпожа, должно быть, вы? - нервно ответила она вопросом на вопрос.

- Исключено... Это слишком для меня. Да и вряд ли, эти варвары пойдут за женщиной.

- Но все наши мужчины - рабы или солдаты...

- Да, всё же у нас Матриархат. Мы же тёмные эльфы! - Моргана произнесла это и вышла на свет из-под тени дворца. Взору предстала прекраснейшая женщина. В обворожительных чёрных глазах были виды её сила воли и интеллект. Длинные чёрные волосы спускались почти до колен. Лишь кожа была бледной. Как и у всех тёмных эльфов, что проводят основное время в пещерах. Моргана также обладала соблазнительной фигурой, что подчёркивала её красоту.

Следом шла Лилит, её помощница, она была, хоть и менее, чем госпожа, но всё же красивой. У них была почти одинаковая внешность. Тёмные Эльфы удивительно похожи друг на друга, отличаясь лишь некоторыми деталями.

Вскоре, они попали к себе во Дворец, находившийся глубоко в подземелье. Там к ним сразу же подбежал слуга. Это был мужчина-эльф. Тёмный эльф, разумеется.

- Госпожа, к вам посетитель - произнёс он и упал в ноги к Моргане.

- Кто? - удивлённо спросила она. Гостей у них не было несколько веков.

- Он представился, как Маталлост.

\*\*\*

4679 год. За две недели до предыдущих событий.

Маталлост.

Экипировавшись новым мечом, я покинул пещеру. На выходе меня ждали мои спутницы. Маргарет, похоже, всё ещё был рассержена из-за устроенного в Богдаде. Впрочем, мне плевать.

- Никто не скроется из лап Смерти. Она найдет и достигнет любого смертного лишь по биению сердца. Поиск Жизни!!!

Заклинание показало на восток. Кажется, там ближайший город.

- Маргарет, Исра... Похоже, нам пора расстаться. Город в той стороне. - сообщил я им.

Удивление, что появилось на их лицах, нельзя было описать.

- Почему нам нужно разделиться? - в унисон спросили они.

- Во-первых, мне нужно кое-что сделать. И это я смогу сделать лишь в одиночку. Во-вторых, по пути будет множество опасностей, и мне будет легче пройти незаметно, если я буду один.

Кажется, они опечалены. Как будто, я их выбросил, как ненужные игрушки.

- Я обязательно вернусь. И после моего возвращения мы отправимся в Триас. Так что, я вас не бросаю. Я лишь не хочу подвергать вас опасности, - с заботой сказал я. Они будут только мешаться, если взять их с собой.

Сейчас, Маргарет мне не нужна, и смысла находится рядом нет.

- Хорошо, мы будем ждать Вас, как вы и приказали, Владыка - ответила за обеих Исра.

Вскоре, мы попрощались, и они ушли в сторону города. Он находился примерно в пяти километрах отсюда напрямик по пустыне. Но, думаю, они справятся.

- Хей, ты ещё тут? - мысленно спросил я Тьму.

- Я всегда здесь. - ответил мне голос.

- А ты можешь обрести форму? А то, я чувствую себя шизофреником...

- Я попробую... Но твой уровень Носителя ещё мал.

Из моего тела начал выходить тёмная энергия. Вскоре она образовалась в существо странного

вида.....

Хах, и в моей истории появилась лоли?

Передо мной стояла маленькая девочка. Чёрные волосы, чёрные глаза, смуглая кожа и чёрное готическое платье.

- Эм... А ты не можешь стать взрослее? - с надеждой спросил я.

- Только с ростом твоей силы, - ответила она и принялась оглядывать себя.

- Ну, тогда как тебя зовут?

- Тьма?

- Не подходит...

- Ужас?

- Нет...

Было ещё с десяток подобных вариантов, но в конце она обессилела.

- Тогда сам дай мне имя! - такого приказного тона я от неё не ожидал.

Я думал минут пять. Ничего в голову не приходило. И вдруг вдохновение посетило меня.

- Ю.

- Ю?

- Не просто буква. В моём мире это означает - Луна. Думая о тебе, я представляю луну. Свет Луны освещает непроглядную ночь. Так и ты осветишь мне путь во тьме.

- Хорошо, пусть будет Ю.

Спасибо тебе, Хаджиме. Огромное спасибо. Конечно, пришлось добавить кое-что и от себя, но мне нужна её информация и сила, что она способна дать. Поэтому, чуть-чуть лести не помешает.

- Ю, можешь рассказать мне поподробнее о себе и Носителях?

- Хорошо, тогда слушай. Носители несут свой элемент в себе. Они способны высвободить его на максимуме. Как ты знаешь, в магии есть семь кругов. Первые четыре круга могут быть использованы без заклинаний. Также есть восьмой и девятый круги. Но будет точнее называть их подкругами. Восьмой круг - составные заклинания, объединяющие несколько элементов. А девятый круг доступен лишь Носителям элемента. Но Носитель Тьмы не только обладает огромной силой. Здесь, на этом континенте, он должен стать Владыкой Тьмы и обрушить ярость Тёмных рас на остальной мир!!!

4679 год. Континент Изгнанников.

Маталлост.

- Владыка Тьмы? Разве он не избирается Советом Тёмных Рас? - спросил я удивлённо. В моих планах были встреча и подчинение Владыки Тьмы, а оказывается, что им могу стать я сам.

- Все Тёмные расы служат Тьме. То есть мне. И это я выбираю Носителя. - коротко ответила Ю.

Странно. Почему само воплощение Тьмы так безропотно слушается меня. Мне казалось, что ей нужно поскорее захватить мою душу и уничтожить мир.

- Почему ты такая послушная? Ты должна искушать, разрушать и прочие преступления, но ты ведёшь себя как абсолютный пофигист...

- Знаешь... За тысячу лет одиночества я поняла, что действовать сразу - скучно. Да и ты сам мне интересен. Обычный человек с Земли, но так легко отринувший человечность и убивающий своих сородичей тысячами... Что тебя на это подтолкнуло?

- То же, что гложет и тебя... Скука. Смотря на бесполезную жизнь людей, больше похожих на суетливых насекомых, я принял решение. Они жуют мелкой жизнью, пытаются что-то сделать, но теряются в быте... А дальше лишь смерть, наполненная сожалениями... Я не буду таким же. Пусть мне придётся лично вырезать каждого человека в этом мире, но это станет легендой. Моего имени будут бояться ещё тысячелетиями! Вот что значит - жизнь.

Почему это я всё рассказываю? Возможно, она уже что-то сделала со мной. Дальше стоит быть настороже... Поэтому я увёл разговор в сторону.

- И что нам делать? Куда мне идти, чтобы возглавить Тёмных?

- Уже поздно. Я слишком долго искала подходящую личность и тысячелетний срок прошёл. Сейчас они выберут своего повелителя из своего же числа. Но у тебя есть шанс... Если ты убедишь кого-нибудь сделать тебя кандидатом, а затем предъявишь козырь в виде меня, то у тебя 80% шанс.

- Отлично. Где находится ближайшая обитель Тёмных?

- Тёмные Эльфы. Их территория в горах за пустыней. Но мужчин там не жалуют.... Ты уверен?

- Хах... Чтобы я боялся женщин? Меня больше беспокоит, как они узнают, что я Носитель?

- Ой, я и забыла. Вот... Это доказательство твоей силы.

Тёмная энергия начала излучаться из её маленького тела, а затем собираться на тыльной стороне моей ладони.

Там возник такой знак:

- Это моё знамя. Мой символ. По нему тебя узнает любой. Так что будь осторожней - его больше не стереть.

- Ладно... Поговорим по дороге. В этой чёртовой пустыне больше нечем заняться.

\*\*\*

В итоге мы шли до вечера по неменяющимся вокруг пескам. От Ю я узнал много интересного. В первую очередь, о Носителях. У каждого атрибута есть свой Носитель. Но лишь у четырёх основных элементов, а также Тьмы и Света есть финальная способность - обращение в

существо, воплощающее свой атрибут. У Огня - Феникс, у Воды - Ундина или Тритон, у Земли - Колосс, а у Воздуха - Сильфийский Орёл. У моего элемента - Тьмы - воплощение Безликого. Я не совсем понял, что это за существо. Но из-за нового навыка [ Драконья Форма ] моим воплощением стал ужасный Дракон Погибели. Когда-то он уничтожил целый мир...

Кстати, о мирах. Я спросил, где находятся остальные Носители. На что мне ответили, что в этом мире есть лишь Носители Тьмы, то есть я, и Носитель Огня. Остальные разбросаны по другим мирам. Как оказалось, всего есть 16 миров. И на них 96 богов - 48 Светлых и 48 Тёмных. То есть, на каждый мир всего по три бога с каждой стороны. Тогда стало понятно, почему я видел лишь двух.

И 6 Носителей разбросаны по этим мирам. То, что в этом мире 2 Носителя - уже исключение. Так, по крайней мере, восторгалась Ю. Но моя цель не убийство остальных Носителей, а захват этого мира, а после и становление Богом.

Ох, я же не рассказал о Носителе Света. Не дайте Боги, его встретить. Его воплощением был - либо Архангел, либо Серафим. Оба смертельны для меня. Но Ю сказала, что Носителя Света не было уже три цикла... Три тысячи лет . странно... Очень странно.

Из-за всей навалившейся на меня информация даже моё бессмертное тело устало и я предложил устроить привал.

- Ю... Пока ты снаружи, я могу стать Одержимым?- спросил я. Мне нужно увеличивать свою силу. Вскоре меня ждут месть и геноцид.

- Нет. Ведь ты одержим мною. Поэтому, я должна быть внутри. - ответила она устало.

- Хорошо, приступа. Мне нужно научиться контролировать это.

Ничего не говоря, Ю обратилась в поток энергии и исчезла. А моё тело начало покрываться символами. В голове зазвучал сладкий голос и сознание куда-то уплыло.

Стоп! Мне пришлось прикусить язык. Такими темпами, мной быстро завладеют. Я сконцентрировался на чём-то, что дороже всего для меня. Это важнее моей жизни, оно важнее жизней всех живых существ во всех мирах.

Сознание начало проясняться. Вскоре я смог управлять телом.

- Молодец! Ты смог подавить меня. Как ты это сделал? - слышался голос Ю.

- Просто сосредоточился...

Ментально я был истощен. Но мне не терпелось испытать ещё один навык.

- Драконья Форма.

[ Анализ данных.....

Анализ завершён.

Вам доступны следующие формы: [ Костяной Дракон ], [ Ледяной Дракон ], [ Ядовитый Дракон ].

Вследствие малого уровня навыка возможно использование лишь [ Костяного Дракона ].

Превращение начнётся через 59 сек.

Внимание! После обратного превращения ваше тело будет неподвижно в течение 2 суток. ]

Этого я не ожидал. Этот навык слишком силён. Множество доступных форм для превращения - с этим навыком мне попросту не нужны остальные. Но побочный эффект ужасен. Без движения - 2 суток. А если это будет посреди боя. Страшно представить.

И вот, моё тело начало изменяться. Пятнадцать секунд и готово... Честно говоря, ощущения были странные. Мой рост был примерно с три этажа. Я стоял на четырёх конечностях, а на спине - крылья. И ни кусочка плоти. Одни кости.

Но раз есть крылья, то можно долететь до Тёмных Эльфов.

Всё оказалось не так просто. Лишь через двадцать минут я научился двигать крыльями. А подняться в воздух я смог лишь через час. Да и летел я как пьяный лихач.

И лишь в конце полёта понял, что не умею приземляться.

4679 год. Континент Изгнанников.

Маталлост.

Чувство полёта на собственных крыльях опьяняло. Несмотря на то, что на моём облике не было плоти, я чувствовал потоки воздуха, когда рассекал небесную гладь.

Вскоре цель пути показалась на горизонте, а затем и вовсе подо мной. Как оказалось, приземляться гораздо сложнее, чем взлетать. В этом я убедился, когда прорыл носом песок.

Передо мной были горы. Высокие, с острыми пиками и абсолютно чёрные.

Ни единой трещинки или прохода. Тогда как я попадут внутрь?

Но это была не единственная проблема. Как только я отключил [ Дракониий Облик ], появилось сообщение:

[ Дракониий Облик был отменён.

Во время превращения, вероятность навсегда остаться в этом облике была 21%.

Ваше тело истощено. Вы не сможете двигаться в течение 2 дней.]

Что? Так я мог остаться драконом навсегда? Я знал, что у этой способности должны быть побочные эффекты... Но это уже слишком.

И теперь я обездвижен на двое суток. Думаю, в течение этого времени больше узнать обо всём от Ю.

Таким образом, моя копилка знаний снова наполнилась. Но информацию, что я от неё получил, вы узнаете, когда придёт время.

Ну, а мне нужно добраться до Тёмных эльфов. Проход в скале, естественно, был замаскирован, и лишь посвящённые могли войти.

Мне же помогла Ю. Она произнесла несколько непонятных мне слов, и часть скалы просто растворилась. Магия Иллюзий. Весьма интересно.

Но это было не последнее испытание. Вход охранял страж. Видимо, этим проходом давно не пользовались, и он изголодался. Вследствие этого, он напал на меня.

Стражем была Гидра. На мощном туловище, что держалось на четырёх лапах, в обхват как гигантский дуб, извивалось множество змеиных голов. Чёрная чешуя и красные глаза выдавали его агрессивность. Созданная мной химера, кстати уничтоженная, даже в подметки ей не годится. Каждая из 12 голов обладала своей способностью, а вместо одной отрубленной появлялись две новые.

Об этом я тоже узнал от Ю. Но на вопрос о том, как победить этого монстра, она просто пожала плечами.

Я лихорадочно начал вспоминать греческую мифологию. Геракл, отрезая головы, прижигал их огнём. Но я огнём не владею. А если приморозить?

Во время раздумий мне приходилось уворачиваться от многочисленных атак - там были и огненные струи, и ядовитые пары... В общем, все элементы. К яду я, будучи мёртвым, нечувствителен. Но от огня и прочего пришлось уворачиваться.

Затем я быстро сократил расстояние и взмахнул мечом отрубил Ядовитую голову. Я выбрал её, потому что она единственная, к которой легко подобраться. Но приморозить рану я не успел - Меня снова атаковали. А на месте только что срубленной головы появилось две новых, которые тут же стали выпускать яд.

Мой меч должен быть быстрее их атак... Кстати, о мече. [Меч Императора Пустынь] выглядел действительно внушающе. Он, как будто был создан из песка - на желтоватом лезвии даже были трещины. Эфес же был устрашающим - многочисленные шипы выступали из рукояти, а два самых длинных составляли крестовину. Но в руке он лежал отлично, да и сам был лёгким. И не смотря на вид, был острым и хорошо разрезал плоть.

Впереди меня ждёт нелёгкий бой...

4679 год. Континент Изгнанников.

Маталлост.

После неудачной попытки отрезать голову Гидре, я решил изменить тактику. Что должен делать Некромант? Стоять позади нежитьи и командовать. Этим я и займусь. В моём инвентаре осталось ещё четыре [ Короля Скелетов ] и три [ Низших Лича ].

Так себе армия. Но уж лучше так, чем никак.

Для начала я призвал двух Королей и двух Личей.

Личи могли восстанавливать и усиливать нежить. Но так как они на низшей ступени, то одновременно действуют лишь с одним Королём Скелетов.

Гидра обратила внимание на новых противников и обрушила на них поток атакующей магии.

- Да защитит Тьма слуг своих! Тёмный Барьер!

Тьма во мне усилила Тёмную Магию, поэтому барьер получился довольно прочным.

Огромные скелеты приблизились к своей цели и взмахнули мечами. Но целились они лишь в ноги.

В этот момент, я снова подбежал к Гидре и отрезал крайнюю голову, пока она была отвлечена на Скелетов. На этот раз мне удалось заморозить обрубок шеи. Голова, что раньше плевалась огнём, исчезла.

Такими темпами, через пятнадцать минут у Гидры осталось три головы.

Но и Скелеты исчерпали себя, свалившись на землю.

Я решил закончить всё быстро.

- Ледяной Гроб.

Раньше Гидра бы растворилась лёд или сломала его, но три головы с таким не справятся. А затем:

- Взрыв Трупа!

Оба скелета оглушительного взорвались. Кости, разлетевшиеся в разные стороны, действовали не хуже осколочной гранаты.

Истерзанная Гидра упала замертво.

- Фух...

Я отозвал Личей и присел на землю. Этот бой оказался выматывающим. Я устал ментально. Выбор нужного момента, концентрация и применение магии за доли секунды - это оказалось тяжелее, чем я думал.

Затем я прикрепил головы, что уцелели, к бездыханному телу Гидры и произнёс заклинание воскрешения.

Получившаяся Гидра имела лишь шесть голов. Остальные были уничтожены.

Но даже так, она будет полезной.

Забравшись ей на спину, я приказал нести меня к Тёмным Эльфам.

\*\*\*

Мрачные своды пещеры будто бы давили на наблюдателя. Всё вокруг было тёмным и угнетающим.

Этот путь длился уже два часа.

Я уже подумывал вернуться, как впереди показалось здание.

Сторожевой пост. Из него выбегали Тёмные Эльфы и вставали в боевой порядок.

Впереди были минотавры. Их уже давно поработили и использовали в качестве пушечного

мяса. Далее были лучники и маги. А кавалерию составляли. Наездники на Ящерах. В этих пещерах не найти лошадей, да и если добыть таких - кормить их нечем, в пещерах нет травы, поэтому Тёмные эльфы приручают Ящеров. Они выглядят как динозавры, только размером с легковой автомобиль.

В землю передо мной вонзилась стрела.

- Уходи, пока цел - крикнул один из наездников.

Я спрыгнул с Гидры и приблизился к ним на два шага.

- Аура Смерти!!!

Моё тело окружила Тьма. Каждый воин и даже ящерицы с миротаврами почувствовали страх близкой смерти. Она будто бы впивалась в их души своими костлявыми и холодными пальцами.

- Отведите меня к правителю... Скажите, что Владыка Мёртвых желает встречи с ним!

4679 год. Континент Изгнанников. Ания.

Маталлост.

Эльфы испугались. Нет, испугались - это слабо сказано... Они были в ужасе. Но их верность правителю была сильнее страха. Они отправили против меня около двадцати минотавров. Как глупо...

Половину уничтожила Гидра, а оставшихся я добил магией Льда.

И лишь тогда эльфы поняли, что я не какой-то бродяга. Как же долго до них доходит.

Вскоре мы уже шествовали к их главному, и единственному, городу под названием Ания.

И пока мы шли, точнее, шли эльфы, а я ехал на Гидре, я посмотрел на статус.

[ Для достижения следующей ступени Некромантии вам нужно лучше понять мёртвых. Для этого, вас принесут в Загробный Мир, в котором вам нужно пробыть неделю реального времени. Учтите, что в Загробном мире время течёт быстрее. Для переноса активируйте команду. ]

Чёрт. Неделю реального времени мне нужно пробыть неизвестно где. И это сейчас, когда на счёту каждая минута! В общем, я на время забуду о Некромантии. Важнее, выбраться отсюда и убить Асмунда как можно быстрее.

\*\*\*

Город Тёмных Эльфов оказался почти таким же как и города людей. Кажется, сейчас ночь. На улицах никого не было, и мы тихо добрались до дворца, который представлял из себя огромную башню, своды которой не были видны снизу.

Там меня "поприветствовали" Стражи Матриарха. С недоверием они отнеслись к словам братьев о моей силе. Но Гидра, на которой я сидел, оказалась достаточным доказательством. Я слез с неё прошёл внутрь башни.

Меня проводили в тронный зал и попросили подождать. Даже стульчика не дали - никакого

гостеприимства. От скуки я начал осматривать зал. В огромной круглой комнате повсюду были статуи Тёмных Эльфик - прошлых Матриархов. А в центре трон в форме дракона. Неплохо.

Послышались шаги. Из дверей на другой стороне зала вышла Эльфийка. Несмотря на усталое выражение лица, она была прекрасна. Любог был бы очарован такой красотой. Впрочем, я уже встречался с Немезидой, так что меня таким не проймёшь.

Одета она была по-королевски. Чёрные обтягивающие одежды - из чешуи дракона, и длинный плащ из его же крыльев. Красиво и эффективно.

- Вы должны соответствовать вашему титулу, Маталлост. Перед вами Великий Матриарх. - сказал мне один из Стражей. Опуститься на колени? Кланяться? Ну уж нет.

- Я Король Холденштейна, а также Владыка Мёртвых и Император Пустынь. Кажется, это Великому Матриарху придётся соблюдать этикет. - с насмешкой произнёс я.

4679 год. Континент Изгнанников. Ания.

Маталлост.

- Да как ты смеешь?! - крикнул Страж и кинулся ко мне, обнажив клинок.

Через секунду его голова упала на пол, а следом рухнуло и тело.

Остальные стражи приготовились к бою. Но их остановила Матриарх.

- Моё имя - Моргана. Я Великий Матриарх Тёмных эльфов... Что привело вас сюда, уважаемый Владыка Мёртвых? - спокойным, но властным голосом произнесла она. Её, казалось, ничуть не заботила смерть Стража.

- Я хочу стать кандидатом на становление Владыкой Тьмы от расы Тёмных Эльфов.

Её лицо выразило удивление.

- Хм... Интересно...

Она задумалась. Кажется, ей моё предложение было только на руку.

- Хорошо, если победишь меня, то станешь нашим представителем. - огласила она свой вердикт. И всё равно тон её не изменился. Она будто бы делала мне одолжение. А взгляд её показывал, что она думает обо мне, как о мусоре. Ненавижу таких женщин. Надо бы её наказать.

- Я в любом случае стану кандидатом... Поэтому, если я выиграю, то ты будешь принадлежать мне... - сказал я с ухмылкой. Это будет маленькой мстью за пренебрежительное отношение.

- Что?... - на её лице приступила новая эмоция. Это уже не удивление, скорее, шок.

Мне нужны сильные подчинённые. И пусть, став Владыкой Тьмы, я бы всё равно управлял ими, но не исключена вероятность предательства. Никаких чувств и эмоций, никакого доверия - вот мои правила. Раб, скованный контрактом, не сможет предать меня. Поэтому я решил взять Моргану к себе. Она сильна, иначе бы не стала Матриархом и играет важную роль в этом мире.

- Я не могу принять такие условия.... - начала она было отказываться.

- Ты не сможешь отказаться. Иначе моя Гидра уничтожит половину города. Что для тебя важнее, твой народ или твоя гордость? - улыбка сама наполнила на моё лицо.

Моргана прикусила губу.

- Хорошо. Но если выиграю я, то ты сам станешь моим рабом.

- Естественно...

Она приготовилась к бою и достала хлыст. Весьма универсальное оружие.

Взяв в заложники целый город, я мог бы сразу заставить её подчиниться. Но это не интересно. Смотреть, как ломаются люди, изменяя своим принципам, как они преклоняются перед тобой, в то время как внутри у них поселилось отчаяние - действительно весело. Да и к тому же, нужно проверить её способности.

Щелчок и удар хлыста направился ко мне. Я увернулся от него, но скорость Морганы превысила мои ожидания. Уже с другого направления кнут летел с огромной скоростью. Мне пришлось отпрыгнуть. Восстановив равновесие после прыжка, я взглянул на Моргану.

Она направила на меня руку. Между её пальцами затрещали молнии, затем они скрутились в шар и направились ко мне. Когда я увернулся Морганы уже не было. Магия Иллюзий. Она полностью захватила инициативу. Пора бы это уже изменить.

Я пробежал и ударил мечом в, будто бы, пустое место. Моргана вскрикнула от удивления и отпрыгнула в сторону. Затем снова стала невидимой.

- Я владеют [ Поиском Жизни ]. Невидимость тебе не поможет.

В её сторону отправилась [ Ледяная стрела ].

- Хм, а если так? - спросила она, снова став видимой. Повсюду начали появляться её клоны. Каждый из них начал атаковать меня.

- Пустая трата сил... [ Тёмная Волна ].

От моего тела к клонам разошлась волна из сконцентрированной магии Тьмы. Все они испарились.

- Знаешь, Моргана... Это скучно. Пора бы заканчивать. [ Тьма ].

Зал погрузился в непроглядную тьму. Моргана пыталась развеять её молниями, но это ей не удалось. Я же прекрасно видел её [ Поиском Жизни ].

Я подошёл сзади и приставил клинок к её горлу.

- Сдавайся... Если я смог победить тебя этим, то ты не стоишь моего внимания.

Впрочем, это ложь. Не она слаба, а я слишком силён. Моргана может справиться с тысячами врагов, став невидимой, создавая клонов и атакуя их магией.

- Кх... Я ещё не проиграла. [ Явление Матери ].

Тьма развеялась. В центре зала появился магический круг.

- Явись, Покровитель!!! - крикнула Моргана и рассмеялась.

Из круга появился... Дракон. Такой же как и трон Матриарха. Он их покровитель?

Дракон взревел и заговорил:

- Что вам понадобилось от меня? - голос был смутно знакомым.

- Уничтожь врага народа моего... - произнесла Моргана и почтительно поклонилась.

- Маталлост. Ты убил моего сородича, а теперь и моих подданных хочешь захватить? - обратился он ко мне.

- Антелаксма?

Я был удивлён. Бог драконов, что дал мне [ Облик Дракона ].

- Так ты помнишь моё имя? Ты не отступишься?

- Нет. Мне нужны и эльфы, и Моргана.

- Тогда... Умри!!!

Он выдохнул потоком пламени.

- [ Тёмный Щит ].

Меня окружил барьер. Огонь не мог сломать его.

- Я сдерживался в битве с ней. Но с тобой я могу сражаться на полную, верно? [ Тёмный Луч ].

На моей ладони появился шар, который вскоре стал лучом. Тьма и Огонь встретились.

Но Тьма пересиливала. Дракону пришлось поднять крылья, чтобы защититься.

- Что? Магия Тьмы, что сильнее драконьего дыхания? Ты [ Носитель ]?

Не зря драконы славятся своей мудростью. Он с лёгкостью понял, что я скрываю.

- Верно. Я [ Носитель Тьмы ] и официальный наследник титула Владыки Тьмы.

Моргана опешила. Я воспользовался этим и сковал её магией Тьмы. Её магия прервалась.

Дракон начал медленно растворяться.

- Маталлост. Возможно, мы ещё встретимся. - промолвила Антелаксма и исчезла.

Я подошёл к Моргане.

- Ты проиграла. Теперь ты мой раб.

- Да. Я признаю поражение. - процедила она сквозь зубы.

4679 год. Триас. Главный Собор Церкви.

- Довольно много хлопот он доставил нам, не так ли? - спросил Асмунд у своего помощника. Это единственный человек, что в курсе всех дел Асмунда. Всё-таки это его сын.

- Да, отец. Он убил тело первого героя. А также подчинил Владыку Демонов. Так, по крайней мере, долаживают шпионы.

- Весьма сложный оппонент. Мне интересно, как он догадался обо всём? Ведь только ты знаешь об этом... - Асмунд окинул сына подозрительным взглядом.

Дезмонд, так зовут его сына, испугался и встал перед отцом на колени.

- Отец... Я бы в жизни никому не рассказал.... Отец!

Асмунд задумался. Кто на самом деле Маталлост?

- Хорошо, Дезмонд. Пошли сообщение на Континент Изгнанников. Пусть Святой Орден найдёт его.

- Хорошо, прямо сейчас и передам! - крикнул Дезмонд и убежал.

Асмунд посидел ещё немного в кресле с бокалом. А после позвонил в колокольчик. В покои Первосвященника вошёл слуга и, почтительно поклонившись, забрал бокал. По дороге он заглянул в зеркало. Сейчас там отражался Король-Герой Кайл...

\*\*\*

4679 год. Континент Изгнанников. Ания.

Маталлост.

- Моргана, клянёшься ли ты служить мне, отдавая свою душу и тело? Клянёшься защищать меня и не ослушаться приказов моих? - спросил я у Морганы.

Эх, какие же эти Ритуалы нудные. Вот и Ритуал порабощения вышел долгим и скучным. Благо, это уже конец.

Моргана поклялась стать моей собственностью.

А это значит, что теперь Тёмными эльфами правлю я. Впрочем, это тоже скучное занятие, поэтому оставляю его Моргане.

Новый совет Тёмных лишь через девять дней. Из-за этого я решил прогуляться по Загробному Миру.

- Активировать портал.

Из земли вырвался... Позвоночник? Брр... В общем, я прошёл через портал в виде костей и оказался в Загробном Мире.

Пейзажи здесь очень однообразные. Вся земля мертва, везде кости, от которых исходят миазмы, но самое противное - туман. Зелёный туман, что стелится по земле и мешает обзору.

Я решил пройти и посмотреть, вдруг что-нибудь изменится? Пройдя километров десять, я понял, что ничего не меняется. Нужны проводники.

- Ваш повелитель взывает к вам. Явитесь, мёртвые! [ Вызов Нежити]!

Это заклинание вызывает всю нежить в округе. Но на мой зов никто не откликнулся. Может это часть испытания? Одному пробыть здесь неделю?

Как вдруг вдалеке послышался вой. Ко мне летел призрак. Кстати, как вы представляете себе призраков? Так вот, выглядят они как прозрачные люди. Иногда с ранами, а иногда без голов или ног. Это как повезёт.

- Кто ты такой? - недружелюбно спросил призрак мужчины.

- Я Маталлост, Владыка Мёртвых! - величественно произнёс я.

- Не знаю такого... - оборвал он мою речь. - Есть только один Владыка - Аид.

- Так отведи меня к нему, он меня и прислал в этот мир.

- Владыка Аид находится в Нифльхейме. Это в двух месяцах пути отсюда.

- У меня только неделя. Так что бывай.

- Маталлост. Один день в мире живых - один год в этом мире. У тебя полно времени. Ха-ха-ха...

Точная дата неизвестна. Загробный Мир.

Маталлост.

- Что ты сказал?...

Мне придётся провести здесь семь лет? Ну, я догадывался, что всё не так просто. Для достижения предыдущей ступени пришлось убить бессчётное множество людей. А тут всего лишь неделя отдыха... Чёрт!

Пока я злился на себя за торопливость, мертвец передо мной что-то пролепетал, а после упал ниц. Я обернулся.

Позади стоял... Хм, человек? С виду он был совсем как люди. Но от него исходила странная аура. Моя Аура Смерти и рядом с ней не стояла. Выглядел он лет на тридцать. Но лицо было настолько обыденным, что примечательных черт не было.

- Это ты, Аид? - спросил я.

- А ты догадлив... Маталлост. - улыбнулся он в ответ.

- Это слишком очевидно. Этот мертвец так будет преклоняться только перед своим Владыкой. - пожал я плечами.

- Думаю, лучше продолжить разговор в более подходящем месте, - сказал Аид, осматривая бесплодные пустоши вокруг. Затем он щёлкнул пальцами.

Я оказался в роскошном зале. Ему позавидовали бы любые короли Триаса.

Пока я находился в прострации, Аид уселся в кресло.

- Думаешь о том, что же делать эти семь лет? - спросил он, взяв в руку бокал вина.

- Откуда ты знаешь про семь лет?

- Ты считаешь себя единственным Некромантом во всех мирах? Какое тщеславие... - рассмеялся Аид.

- Знай же, глупец, я - первый в истории человек, укротивший смерть. Я - Исконный Некромант, Архимаг Праха. Взглянь на этот мир. Когда он был населён людьми. Я лично убил каждого и создал мир для нас, Бессмертных! - величественно и горделиво произнёс он.

- Ладно, проехали. Чему ты можешь меня научить?

Аид чуть не захлебнулся вином. Его тираду должны были слушать с ужасом и благоговением!

- Кхм... Хорошо, я многому могу научить тебя, юный Некромант. Но готов ли ты?

- Конечно.

\*\*\*

- Начнём же первый урок! - властно сказал Аид. Кажется, с момента его последнего общения с нормальными людьми прошли тысячелетия. За это время у него, похоже, появилась шизофрения.

- Вытащи своё ребро, - приказал он мне.

- Эм. Что, простите? - я подумал, что ослышался.

- Вытащи своё ребро. Это необходимый шаг для изучения Магии Костей.

Ладно, я всё равно уже мёртвый. Но зрелище было пугающим.

И вот, я держу в руках собственное окровавленное ребро.

- Хм, а что дальше?

- Дальше... Ты должен прирастить его обратно.

- Ты издеваешься?

Меня ждёт весёлое обучение...

??????. Загробный Мир.

Маталлост.

[ Поздравляем, вы закончили обучение у наставника. Теперь вам нужно выбрать дальнейший путь развития. ]

Да... Этот ад кончился. Семь долгих лет страданий и отчаяния. Ну, думаю, я слегка преувеличил. Но обучение было действительно тяжёлым. Я постарел не на семь лет, а на все семьдесят. И воспоминания об этих муках будут преследовать меня все жизнь.(п.а.: по ходу сюжета и в 4-5 интерлюдиях.)

Но теперь я стал настоящим некромантом. Осталось лишь выбрать специализацию.

[ Выберите дальнейшую ветвь развития:

1. Лич.( Бессмертие, сильная чёрная магия и несколько мёртвых слуг - что может быть лучше?)
2. Повелитель Нежити. ( Ставится акцент на близость с мёртвыми. Возможны трансформации в некоторые виды.)
3. Кровавый Некромант. ( У вас есть зачатки знаний о могущественной Магии Крови, это может приблизить вас к истинному могуществу.
4. Маг Праха. ( Ваш наставник - Великий Архимаг Праха, сильнейший из всех некомантов, он обучил вас основам своего мастерства, остальное за вами).
5. Свой путь. Вы можете создать собственную специализацию. Учтите, что вы не получите никаких бонусов, а также вам нужно будет найти ученика, иначе все усилия пойдут прахом.]

Хм... Тяжёлый выбор. Лича сразу отбрасываем. Как и Повелителя Нежити. Но следующие два класса выглядят заманчиво. Ещё есть вариант собственного пути.

Я видел Аида в действии. Его Магия Праха ужасает. Даже я стал немного его побаиваться.

Ну, а как иначе. После зрелища, где Великий Призрачный Король Драконов становится кучкой пепла, т у вас кровь застынет в жилах. Ну, эту историю я расскажу позже.

Кровавый Некромант. Хорошо звучит. Да и Магия Крови выглядит многообещающе.

Но я всё же выбрал свой путь.

[ После окончательного анализа ваших способностей, новый класс будет сформирован. Ваши знания нужно будет передать ученику.]

Если бы я выбрал один из четырёх первых вариантов, то получил бы бонус к умениям и характеристикам, но, видимо, не судьба.

Кстати, глянем на характеристики:

[ Маталлост ]

Раса: нежить

Профессия: Владыка Мёртвых, (??????)

Титулы: Владыка Мёртвых, Носитель Тьмы, Ткач Судеб, Ученик Бога Смерти~Преимник Бога Смерти.

Уровень: 765

НР:безгранично, пока не уничтожен Оплот.

МР: 9000000000 накоплено в Оплоте.

Сила: 900

Ловкость: 1100

Интеллект: 4680

Выносливость: безгранична

Удача: -450

.....

За это время я стал гораздо сильнее. Аид сказал, что я уже могу победить некоторых богов.

Наконец-то. Пора возвращаться. Свет окутал моё тело. Аид не пришёл даже попрощаться. Да и мне видеть его слёзы не особо хочется.

\*\*\*

Я лежал на кровати. В том же положении, в котором находился до отправления. Ах, здесь же прошла всего неделя. А мне всё кажется таким далёким.

Кстати, к моей радости, Ю тоже могла там находится. Хоть один адекватный собеседник. Но когда она уходила, тоска наступала смертная.

- Господин, могу я узнать, что случилось с вами? Вы не приходили в себя целую неделю... - Моргана прибежала, услышав новости о моём пробуждении от стражниц, охранявших моё тело.

- Еда... Мне срочно нужна еда. - прохрипел я голосом умирающего.

Хотя мне и не нужна пища для поддержания жизни, но я соскучился по ней. И по вину. Поэтому, заставив своё тело ожить, я первым делом поел. А уж затем начал спрашивать о новостях в этом мире.

Новое Собрание перенесли на завтра. Все кандидаты должны прибыть сегодня вечером. Значит, сейчас ещё утро. В этих пещерах очень сложно различить время. Эх, поскорей бы увидеть солнышко.

- А как туда попасть? В Мордор? - спросил я, узнав о собрании всё, что нужно.

- Порталы, которые находятся во всех столицах Тёмных Нас, ведут в Мордор. - смиренно ответила Моргана. А по ней и не скажешь, что эта женщина - Великий Матриарх.

- Нет нужды. Я сам отправлюсь туда. Только покажите, где он находится...

Мне хотелось прогуляться по поверхности. В недоумении, Моргана дала мне карту и отметила жирной точке место на берегу океана.

- Отлично, я отправляюсь. [ Частичный Драконий Облик. Доспех Дракона.]

За семь лет я смог вывести это умение на новые ступени. Однажды, мой шанс остаться драконом навсегда был 99%!!! Я боялся обратной трансформации, но Аид помог мне. Ну, об этом я тоже расскажу позже.

Из моей спины выросли крылья. А тело покрылось чешуёй.

Я взлетел и направился к выходу из пещеры. Ура! Я свободен.

4679 год. Континент Изгнанников.

Маргарет.

После того, как Мэтт... Маталлост оставил нас, я и Исра отправились в ближайший город.

По иронии судьбы, там свирепствовала болезнь под названием Пустынная Чума. Её отличие от обычной было в невероятной скорости распространения и сильнейшим эффектом иссушения организма.

Жрец не может остаться в стороне от страдающих. А тем более Герой.

Я лечила больных всеми силами, и вскоре ко мне начали приезжать люди со всех уголков пустыни. Исра также имела класс Жреца и пыталась мне помочь.

Однажды, к нам прибыли странные гости. Двадцать девять человек, полностью облачённые в сверкающие доспехи.

- Ваша слава достигла и до нас, уважаемая Маргарет... - произнёс один из них.

Откуда эти люди знают меня?

- Думаю, вы расскажете нам, где искать Владыку Мёртвых... Верно? - улыбнулся он. А за его спиной раскрылись большие белые крылья.

Ангел?

\*\*\*

Маталлост.

Солнце, ветер, лес... Да вообще все вокруг было замечательным и манящим. Во время полёта я старался не отвлекаться и побыстрее достичь цели. Эх, если бы я знал, что в последний раз вижу солнце, то остановился бы на пикник...

Но мне пока не дано видеть будущее.

Я долго летел сначала над песками, затем над лесами... А после и над выжженными равнинами. Таким образом я добрался до руин огромного города.

Мордор должен быть в каждом мире, так я считаю. В стране, в которой я родился, любой город можно назвать Мордором. Стоит её саму переименовать.

Единственным целым строением среди руин был великолепный дворец. Я приземлился на землю рядом с ним и прошёл ко входу.

\*\*\*

Внутри был очень большой зал. Там, кто на стульях, кто на импровизированных тронах, сидели многочисленные представители Тёмных Рас.

Когда я вошёл, на меня уставились абсолютно все.

- Человек!!! Как ты попал сюда?! - крикнуло существо, посмотрев на которого вы бы сразу же узнали орка.

Первое впечатление очень важно, поэтому я постараюсь говорить максимально вежливо:

- Заткнись, свинья. Смерд из твоей пасти может убить даже меня.

Чёрт. За годы отшельничества, я не говорил ни с одним существом. Аида нельзя считать за разумное существо, а Ю слишком фамильярна.

Орк взревел и кинулся ко мне. Видимо, я поторопился называть его разумным.

После лёгкой пощёчины он свалился на пол. Я попросту высосал все его силы. Убивать его было бы расточительным. Каким же я стал сентиментальным. Все остальные в зале встали и выхватили оружие.

- Стойте, успокойтесь! - раздался голос Морганы. - Это кандидат от Тёмных Эльфов...

Взгляды, полные немого удивления обратились на меня и Моргану.

- Он даже не представитель наших рас. Он жалкий человечешко... - проскрипел ящерочеловек.

- Хм... Я был человеком, но сейчас я нежить. - ответил я.

- Нежить? Это ещё хуже!!! Вы отрицаете саму жизнь! - начал он было свою тираду.

Тогда я закатал рукав мантии и показал всем присутствующим Знак Тьмы.

Они были шокированы.

- То, что ты Носитель, ничего не значит. Ты опоздал. Владыка Тьмы будет выбран общим решением.

- Настоящий Владыка Тьмы должен быть сильным. Настолько сильным, чтобы повести за собой остальных и захватить этот мир. Если кто-то из вас сможет хоть оцарапать меня в бою, я откажусь от прав Носителя и стану его подчинённым - произнёс я и раскрыл чёрные как смоль крылья.

- Сволочь, ты совсем обезумел!!! Мы сильнейшие представители своих рас... - начал было рептилоид, но я прервал его.

- Да-да. Можете нападать все вместе, у вас всё равно нет ни единого шанса.

Моё высокомерие взбесило всех кандидатов. Они просты как одна копейка.

Осталось лишь победить их, но в этом и загвоздка. Победить, а не убить. Но за семь лет я выучился многим трюкам. Один из них - [ Иссущающее Касание ]. Одним касанием можно лишить сил противника. Конечно, там есть пара нюансов, иначе оно было бы слишком читерно. Но против таких слабаков всё должно сработать.

Кандидатов оказалось двадцать штук. Большая часть была воинами, лишь пятеро являлись магами. И они действительно напали всем скопом, даже не думая о тактике. Такие Владыки Тьмы проиграли бы прежде, чем началась настоящая война. Впрочем, под стать Владыке Демонов. И почему всё это приходится расхлёбывать мне?

- [ Стена Костей ].

Как понятно из названия это заклинание призывало из земли стену из костей. Она остановит слишком уж пылких воителей.

- [ Тёмный Мираж ].

А эта магия создавала копии заклинателя. Трудно догадаться, где настоящий.

И трое воинов уже лежали без сил.

- Вы слишком слабы... Это нельзя считать даже за разминку, - с ухмылкой я начал их дразнить.

Но они всё же были кандидатами и поняли, что такой тактикой вряд ли выиграют. Кое-как они смогли сформировать построение. Как дети малые, ей-богу. Пора заканчивать.

- [ Территория Смерти ].

Сначала я не использовал его, но в Загробном мире оно показало свою эффективность. Я могу переиначить свою территорию.

Ноги незадачливых противников начали погружаться в болото, возникшее посреди зала. И оттуда же их потянули вниз руки мертвецов. И они сдались, когда уже были по горло в грязи.

Это заняло слишком много времени. Но все мои силы предназначены для убийства и это было неплохим опытом.

Так был коронован новый Владыка Тьмы. Единогласно.

\*\*\*

Первым делом я собрал Стратегическое Собрание. Нужно было начинать действия. В Триасе Церковь, скорее всего, уже сделала свой ход.

В целом вся информация не отличалась от того, что я знал сам. Здесь всем правили гильдии. И их было три: Храм Мечей, Орден Друидов и Альянс. Самую меньшую опасность представлял Альянс, который был скопищем отбросов. Для Тёмных Рас главным противником был Храм Мечей. Для меня же Орден Друидов. Их Магия Жизни полностью противоположна моей. Хоть и не так губительна, как Свет.

Поэтому мы решили разделиться. Ну, как разделиться... Я возьму на себя мечников и Альянс, а все остальные уничтожат друидов.

Можно бесконечно долго перечислять все указы и стратегии, которые я раздал подчинённым, но я пропущу их.

Это Собрание длилось более 9 часов и даже я немного устал.

Мне предоставили покои в главной башне дворца. Там, на удобнейшей софе, я обдумывал дальнейшие действия.

Но меня прервало системное сообщение:

[ На основе ваших способностей была выбрана новая специализация - Повелитель Смерти. ]

Надо же... Сначала Владыка, а теперь Повелитель. Похоже, мне нравится властвовать.

[ Сама Смерть подчиняется вам беспрекословно и дарует часть своих сил. Но вместе с ними вы получаете и её проклятие. Вам больше никогда не увидеть солнечного света, весь ваш путь будет отмечен тьмой и смертью. Удачной дороги. ]

...

...

...

Последнее пожелание похоже на издёвку. Я ещё не успел отойти от шока и удивления.

[ [ Магия Смерти ] перешла на седьмой круг. Разблокированы новые способности. Проклятие Смерти активировано. ]

4679 год. Забытый Континент. Мордор.

Маталлост.

[ Проклятие смерти активировано.]

Хоть я и находился в тёмной зале, но всё же почувствовал, что снаружи резко потемнело. Быстро подбежав к ближайшему окну, я обнаружил полностью закрытое тяжёлыми тучами небо. Они простирались вплоть до горизонта. Всё стало как в Загробном Мире.

За что? Я жил без солнца семь лет, а теперь обречён жить без него весь остаток жизни. Хоть я и воплощение тьмы и зла, но всё же я был человеком. Жизнь в промёрзлой мгле - не сахар.

Затем я вышел наружу. Там меня ждал новый сюрприз. Все растения в округ начали чахнуть и засыхать, когда я ступил на землю. И даже эта самая земля стала умирать. На ней уже ничего не вырастет.

Единственной хорошей новостью было то, что проклятие не действует на животных, людей и прочую живность. Иначе бы я убил свою армию ещё до начала войны.

Кстати, об армии. Сегодня все войска должны прибыть сюда через порталы. А пока я их ожидаю, лучше вздремнуть. Я не смогу отдохнуть ещё где-то с годик.

\*\*\*

- Ученик, хоть ты и маг, но должен уметь сражаться в ближнем бою, - как всегда напыщенно вещал Аид, держа свой посох наизготовке.

- Вообще-то я не маг, а некромант и у меня есть для этого миньоны... - начал было я, но мой учитель меня прервал. Как всегда.

- Никаких отговорок, к бою! - крикнул Аид и ударил меня посохом.

Я успел отпрыгнуть, в то время как стена, в которую попал посох, рассыпалась прахом.

- Учитель, вы хотите убить меня?

- Нет, лишь дать стимул, - рассмеялся Аид и начал замахиваться посохом...

\*\*\*

Чёрт... Почему мне приснилось именно это? Может, я стал настолько сентиментальным, что начал скучать по Аиду? Бред, не может быть этого.

В этот момент вошла Моргана. Она низко полонила и обратилась ко мне:

- Повелитель, войска готовы. Ждём ваших указаний.

- Хорошо, ступай, - отмахнулся я.

Нужно привести себя в порядок.

Я одел новое снаряжение, полученное мною за семь лет в Загробном Мире.

[ Доспех Из Кожы Короля Драконов.

Великий и ужасный Король Драконов пал и из его кожи была сделана эта вещь. Она всё ещё хранит часть сил дракона.

Эффекты: сопротивление урону: уменьшение любого входящего урона на 50%]

Очень хорошая вещь по эффектам, но выглядит она прекрасно, в отличие от моего стартового снаряжения. Которое я, впрочем, не сменил.

[ Жезл Аида( улучшенное)

Хоть этот посох и потерял способность превращения в клинок, но обрёл новую силу. Он содержит в себе великую Магию Праха. ]

Этот жезл учитель подарил мне на прощание.

Теперь я не выгляжу как оборванец. Я больше похож на тёмного повелителя.

Пришла пора поприветствовать своих новых слуг.

\*\*\*

Армия Тьмы была построена. Здесь были представители всех Тёмных Рас. Если расписывать каждый вид войск и их вооружение, нам не хватит и семи лет, так что всё. Это будет раскрываться постепенно, во время боевых действий. Скажем пока лишь одно. Их численность была огромна. Они заполнили всё вокруг. И все они подчиняются мне.

Я вышел на балкон и взял в руки устройство, которое посредством магии ветра разносит голос обладателя... Короче, микрофон.

- Храбрые воины, разрешите представиться... Я Владыка Тьмы Маталлост. С этих пор я ваш непосредственный командир.

И эти "храбрые воины" рассмеялись. Какой-то человечиска будет ими командовать? Зачем их пригнали на этот цирк?

Раздался шум толпы и даже микрофон не мог помочь.

- Как же вы все меня достали... [ Аура Смерти ].

Похоже, пора показать им, что же такое страх.

4679 год. Континент Изгнанников. Мордор.

Маталлост.

Эти ничтожные твари вздумали унижать меня. Ха-ха... Похоже, нужно научить их уму-разуму.

- [ Аура Смерти ].

Каждого из многотысячной армии обдало волной нестерпимого ужаса. На их лицах и мордах выступил холодный пот. Многие выронили оружие, а особо хилые даже упали в обморок.

- Мерзкие насекомые. Вы посмели высмеивать меня. [ Могильный холод ].

Хоть до этого и было душно, сейчас эти "воины" начали ёжиться от холода и страха. Двойная связка дебаффов. Должно подействовать.

И тут я вспомнил, что мне говорили об этом месте. В древности здесь проходила кровопролитнейшая битва. Мордор пал, но при этом с обеих сторон потери понесли как минимум сотни тысяч солдат. Моя новая армия.

- Восстаньте из мёртвых, мои слуги... [ Поднятие Нежити ].

Земля разверзлась. И пока живое войско откладывалось кирпичи, моя нежить занимало оставшиеся промежутки на земле. К сожалению, множество трупов сгнили до трухи, а основу мертвецов составляли скелеты. Ну, всё лучше, чем ничего.

- Теперь вы понимаете? Вы не особо-то мне и нужны. Я оказал вам честь, позволив вступить в ряды своего войска...- будничным тоном продолжил я, отменяя действия заклинаний.

Кажется, он смогли понять, кто здесь главный.

\*\*\*

Армию я разделил так - половина мертвецов и почти все живые войска отправятся на уничтожение друидов. Вроде бы должно хватить - пятьдесят тысяч скелетов вместе со ста пятьюдесятью тысячами воинами Тёмных против восьмидесяти тысяч друидов и их подчинённых.

Оставшиеся пятьдесят тысяч скелетов и тысяча элитных живых воинов вместе со мной подвергнут Мечников и Альянс. Вместе последних насчитывается около двухсот тысяч. Но каждый труп на их стороне будет становиться моим воином, так что преимущество у меня.

Командовать первым войском я отправил Моргану. Она умна и абсолютно лояльна. В общем, беспокоиться не о чем.

\*\*\*

Думаю, не стоит описывать марш до цели. Скажу лишь одно - живые войска это заноза в одном

месте. Им нужно есть, спать, справлять нужду и т.п. И это я взял самых элитных.

Таким образом, путь до цели занял неделю.

Оказалось, что у противника налажена сеть разведки и дорогу нам преградил неприятель, решивший взять нас двукратным численным преимуществом. Наивно...

Первым делом, нужно сократить потери. Наш враг - Альянс Гильдий. Отбросы. Но их в два раза больше. Конечно, при правильной стратегии и командовании победить не составит труда. Но придётся понести потери.

Но если на моей стороне грубая сила, зачем полагаться на тактику? Сейчас, по силе я равен низшим богам. И раскидать сотню тысяч людишек труда не составит. Тогда зачем мне армия, спросите вы? Ну, противник может оказаться силён, и войска сыграют роль приманки или пушечного мяса. Да и придаёт солидности. Вряд ли против одного человека они выставят больше тысячи, и все затянется надолго. А так, я быстро разделаюсь с отдельными армиями и переправлюсь на Триас.

Ну, о моих планах позже. Мы же на поле боя, как никак.

Противник уверее в своей победе, и это сыграет нам на руку. Они будут опрометчивы.

Я в одиночку вышел вперёд. Кажется, их командующий подумал, что я парламентёр и ко мне также вышел один человек. Это был старый мужчина, с множеством шрамов. Ветеран.

- Что вам нужно? - спросил он сразу же.- Зачем вы привели войска?

- Хм... Скажем так. Мне не нужны ваши жизни. Но если вы согласитесь стать частью моей армии, то я так уж и быть не буду убивать всех. - вальяжно ответил я. Нужно вызвать его гнев.

Но мой оппонент оказался не лыком шит. На моё дерзкое высказывание дедуля лишь рассмеялся:

- Ха... Видимо, уверенности вам не занимать. Но и мы уверены в победе. Кажется, без битвы не обойтись?

- Увы... - пожал я плечами.

Но битва будет основой для увеличения моей армии.

На этом мы разошлись и каждая сторона начала готовиться к бою. Ну, я так и остался стоять на полпути к армии противника. Полем боя была абсолютная равнина без единого холма.

Своим войскам я приказал отступить, а вражеские наоборот начали атаку.

- [ Ядовитый Туман ].

В сторону врага от меня зелёной дымкой разошлось облако яда. Но это не оказало видимого эффекта. Яд лишь расползся по барьеру, предусмотрительно поставленному магами противника. Вскоре туман исчез и на меня покатила людская волна.

Я решил закончить всё быстро.

- Повинуйся мне, Смерть. Обрати сиё место в обитель свою. [ Нифльхейм ].

Высшим заклинанием седьмого круга любой школы было изменение окружающей среды. Изменение было вечным и это не отменить. Для огня - Муспельхейм, для льда - Ётунхейм... В общем, суть понятна. [ Нифльхейм ] немного похож на моё старое умение - [ Территория Смерти ]. Но оно действует намного сильнее и обширнее. Радиус заклинания - один километр. И всё в этом радиусе ждала мгновенная смерть. И это только начало. Никогда здесь не появится что-то живое. Лишь одни мертвецы.

Таким образом, моя армия пополнилась на сто десять тысяч трупов. [ Нифльхейм ] также содержал в себе и призыв нескольких тысяч зомби.

Читерное заклинание, верно? Но и цена высока.

[ Потрачено: 20000000 маны. Кулдаун: два месяца. ]

Ни у кого не найдётся двадцать миллионов маны. Да и я не смогу использовать такое часто. Маны я накопил всего сто миллионов. Осталось восемьдесят.

Ну, битвой это вряд ли можно назвать. Одностороннее уничтожение.

Двигаемся дальше!

4679 год. Континент Изгнанников. Граница Храма Мечей.

Сэр Ланселот.

Понятие "злодей" - довольно расплывчатое, не думаете? С героями всё понятно. Герой - тот, кто карает зло и живёт ради справедливости. Меня зовут Ланселот, и каждый на этом континенте назовёт меня героем.

Ну, наша тема - злодеи. Иногда люди творят зло из нужды, иногда из-за мести... Часто мы путём злодеев с просто несчастными людьми.

Но в этот раз, мой противник - само воплощение зла и Тьмы. Владыка Маталлост явился по наши души. И моей обязанностью героя стала попытка остановить его.

Почему попытка? Я видел его силу через артефакт - [ Магическое Око ]. Оно позволило мне увидеть сражение между ним и Альянсом. Хотя, это нельзя назвать сражением. Маталлост произнёс одно слово и двести тысяч человек мгновенно погибли.

Численность моего войска также составляет двести тысяч.

Их я разделил на пять армий по сорок тысяч дабы избежать повторения ситуации, произошедшей с Альянсом.

Мы будем нападать волнами, истощая противника, а затем нанесем решающий удар. Довольна простая тактика, но от этого не менее эффективная.

В этот раз противник не стал сражаться в одиночку. Армия нежити двинулась единой волной по бескрайней пустоши, ломая мои планы. Сам же некромант остался позади.

Нежить слаба, мои воины легко справлялись с ней пока Маталлост не начал участвовать в сражении.

Только что погибшие солдаты вставали и начали сражаться со своими бывшими компаньонами.

Мертвецы, что раньше рассыпались от одного удара, начали окружаться тёмной аурой, внушающей страх нападающим и усиливающей всех вокруг. Все пять армий столкнулись с нежитью и начали нести потери.

Тогда я понял, что другого выхода нет. Сначала нужно убить некроманта. Без него его легионы будут уничтожены за пару минут.

Я обратился к сотне своих лучших воинов:

- Мы должны отрезать голову тьме, посягнувшей на наши жизни! Пусть мы все можем погибнуть, но мы сражались до конца. И пусть нас мало, но я выше ставлю вашу рать, чем многотысячное войско! Вперёд!!!

Ещё одной из обязанностей героя было вдохновение остальных пламенными речами.

Я попросил магов, коих в нашем альянсе было довольно мало, перенести нас к некроманту. На это уйдёт вся их мана, но результат будет покрывать затраченные усилия. Долгое ожидание произношения заклинаний немного утомило, но вскоре на земле под нами раскинулся магический круг.

Мгновенно мы оказались перед Маталлостом. Я удивился - он не был демоном или чудовищем. Он выглядел как обычный человек. Белые волосы и бледная кожа немного придавали ему некий болезненный, или даже скорее мертвенный, вид, а глаза - пронзительно синие - были единственным отголоском жизни на его абсолютно спокойном лице.

И всё же он внушал ужас. Та аура, которая окружала его, была несопоставима с аурой обычной нежити. Все мои воины отшатнулись от волны отчаяния, исходившей от нашего противника. Несмотря на это, они были готовы к бою.

Я быстро сократил расстояние, разделявшее нас, и нанес вертикальный удар мечом по Маталлосту. Обычно, маги слабы в ближнем бою. Но мои надежды не оправдались. Некромант выхватил свой клинок и парировал мой удар. Даже я, с моей недюженной силой, отшатнулся от силы Маталлоста. Он же маг, чёрт возьми!

В это время, мои соратники не стояли просто так. Они окружили врага стандартным построением и ринулись в бой. Пусть он и силен, но против такого количества атак ему не устоять.

Кажется, он и сам это понимал, поэтому начал применять магию. Без произношения заклинаний! Причём, магия была различной. Некоторых вмораживал лёд, кого-то пробил луч тьмы, а кто-то просто упал и больше не двигался.

И, наконец, все наши жертвы увенчались успехом. Мой заместитель, пробившись вплотную, весь истекая кровью, пронзил сердце противника и тут же испустил дух. Они оба упали наземь.

Все радостно выдохнули.

И, когда казалось, что всё уже кончено, раздался голос:

- Браво... Вы смогли нанести удар. - после этой фразы Маталлост рассмеялся.

Поднявшись, он вытащил клинок из своего тела. Ни следа крови, будто он уже труп. Как такое возможно?

В следующий миг пятьдесят оставшихся воинов упали. Каждый был мёртв. Просто мёртв. Меня захлестнул гнев. Пусть это и самоубийство, но я отомщу!

- [ Великая жертва ].

Через полчаса после использования этого навыка я погибну. Но на это время я могу обрести силу, сравнимую с божественной. Самый сильный навык любого героя.

- [ Меч героя ]. [ Праведный Свет ].

Теперь я во всеоружии.

С лица моего противника исчезла ухмылка. Он стал серьёзен.

- Ха!

Со всей силы я рубанул по врагу. Он вернулся, но ударная волна отбросила его прочь. В земле также появилась трещина, свидетельствующая о силе удара.

Маталлост пытался атаковать магией, но она вся отскакивала от меня. От напряжения он даже закусил губу.

Я не прекращал поток ударов. Каждая атака так или иначе наносила урон моему оппоненту. Он всё больше уворачивался, прекратив атаки.

И только тогда я понял его план. Он тянет время. Осталось всего пятнадцать минут.

- [ Сияющий разрез ].

В ход пошли навыки. В Маталлоста выстрелил волной света, а я в это время переместился ему за спину нанося удар сверху. Одна из атак точно попадёт!

БАМ!

Раздался взрыв. Победа?

- Ты весьма меня позабавил... Благодарю, - раздался всё тот же насмешливый голос.

Что? Как же так?! Он неуязвим.

Хотя, нет его мантия была изодрана в клочья, а на броне был виден разрез. Ещё пара атак, и он труп. Окончательно.

Я сильнее сдал рукоять меча. Все прошлые битвы я провёл с этим мечом в руке. Мне не нужны были навыки или магия. Всё решало мои тело и дух.

Взрыкнув, я вновь было устремился к противнику, но меня обхватили невидимые цепи. Я пытался высвободиться, но не смог.

И только я хотел спросить, что происходит, Маталлост начал говорить:

- Как только ты принял объятия Смерти, тебе не будет пути назад. И чем ближе ты к ней, тем скорее умрёшь...

- О чём это ты?

- Ты отдал свою жизнь в обмен на силу, верно? Я повелеваю смертью, и угадай, какой приказ ей был отдан?

В моей голове лихорадочно возникали догадки, но ни одна из них не была разумной.

- Я всего лишь уменьшил время твоей жизни. С получаса до двадцати минут. Осталось всего... Хм... Десять секунд? - на последних словах, он злобно усмехнулся.

- Девять... Восемь... Семь...

Я чувствовал как утекает моя сила. А вместе с ней и жизнь.

- Шесть... Пять... Четыре...

Перед глазами проносятся воспоминания. Вот он каков, порог смерти.

- Три... Два...

Прощайте, друзья.

- Один...

Всё вокруг поглотила бесконечная тьма.

4679 год. Забытый Континент. Граница Храма Мечей.

Маталлост.

Сэр Ланселот упал на землю. Уже мёртвый. Магия Смерти действительно читерна. За пару минут была уничтожена элитная сотня Храма Мечей и сам Гильдмастер. Они были довольно-таки сильны, но, как я уже говорил, по силе я равен богам, и справиться со мной они не смогли бы. Хотя Ланселот при должном обучении мог бы стать равным мне. Ну, хотя бы на три четверти моей силы. Глупо терять такой материал.

- [ Тёмное воскрешение ].

Заклинание, содержащее в себе седьмой круг магии Тьмы и Смерти. Позволяет оживить труп без каких-либо штрафов, полностью подчиняя его воли заклинателя. Затраты маны соответствующие, но цена вполне заслуженная.

И вот передо мной стоит мужчина лет тридцати, с зелёными глазами и бледной кожей. Он опустил на одно колено и произнёс:

- Владыка, позвольте стать вашим рыцарем. Клянусь защищать вас и нести смерть вашим врагам.

Ох уж этот этикет. Мне пришлось вытащить меч из ножен и коснуться им плеча Ланселота.

---

[ Ланселот ]

Профессия: Падший Рыцарь

Уровень: 403

---

Это всё, что мне нужно знать. Пора вкушать плоды победы. Нежить, что сначала была слаба, перебила всех живых. А те, в свою очередь, также стали нежитью. Колесо Сансары?

В итоге моя армия превысила численностью четыреста тысяч мертвецов. Добавим остальные Тёмные Расы и моему войску не будет равных.

Пока я, удовлетворённый, раздумывал о последующих действиях на дальнем конце пустоши появился яркий источник света. А затем раздался оглушительный взрыв и тысяча скелетов испарилась. У меня возникло чувство дежавю.

Десять человек стремительно приближались ко мне и по пути изничтожали попадавшуюся нежить.

Лиц разглядеть не удалось, так как все они были в сверкающих цельных доспехах.

Наконец, они добрались до меня. Вперёд вышел человек, на копье которого висело знамя, представляющее собой солнце с крестами вместо лучей. Всего лучей было двадцать девять.

- Ты Маталлост? - грубо спросил он.

- Я. Что-то нужно? - спросил в ответ я, смутно догадываясь об ответе.

- Убить тебя, естественно. А если не получится - запечатать, - сказал он так, будто говорил о завтраке.

Открытая угроза. Ха-ха. Такое нечасто встретишь. Можно повеселиться.

- Рискните, - рассмеялся я и отпрыгнул подальше.

Вовремя. В то место, где я стоял воткнулось копьё главаря этих святош. Сразу же, мне пришлось увернуться от двух мечей и отбить мечом стрелу, летевшую мне в лоб.

Они проверяли меня, а после этого окружили меня и каждый произнёс одно и то же заклинание.

- [ Святое Поле ].

Десять наложенных друг на друга заклятий показали свой эффект. Меня будто начало разрывать на кусочки. Как в тот раз, когда разорвалось сердце Первосвященника.

Но сейчас я не

не лыком шит.

Я всегда был уязвим перед Светом, но теперь и сам Свет уязвим передо мной.

- [ Всепоглощающая Тьма ].

С моего тела стёкла тёмная субстанция, напоминающая слизь. Она начала поглощать свет, становясь при этом больше. Постепенно вся святая магия была поглощена, и тьма перекинулась на людей. Они кричали, когда тьма пожирала их, а после и сами стали тьмой.

Это было просто. Я произнёс пару слов, и вся субстанция обратно вернулась в моё тело.

Но кто же они? И откуда про меня узнали?

Как оказалось, ответ был над моей головой. Там парили девятнадцать человек, точнее - ангелов. В руках у одного из них была девушка. Маргарет.

4679 год. Граница храма мечей.

Маргарет.

Ангел, что обнаружил меня в том городе, приказал своим людям очистить площадь от людей. Угрозами и силой. Вместе с остальным населением Исра покинула площадь. Неужели она предала меня?

- Так что? Где Маталлост? - вновь спросил меня Ангел.

- Невежливо задавать вопросы, не представившись, - дерзко ответила я. Я пыталась тянуть время. Да и узнать о противнике тоже нужно.

- Простите свою неучтивость, - почтительно произнёс ангел. - Я - Сашиэль. А все мы составляем Святой Орден Тридцати.

- Тридцати? Но вас же двадцать девять.

- Главой Ордена назначается следующий Носитель Света, а до его рождения мы выбираем временного главу и служим Богу.

Носитель света? О чём это они?

Но только я хотела ещё узнать хоть что-то, как лицо Сашиэля исказила гримаса.

- У нас нет времени на разговоры. Где Маталлост? - спросил он снова.

Матоллост. Его не было уже несколько недель, и я смогла наконец разобраться в себе. Я обязана помочь ему, а после... Будь, что будет.

- Я не знаю. Пару недель назад он покинул на... меня, отправившись в пустыню.

Я чуть было не сказала "нас". Исра ещё может хоть что-нибудь сделать. Или хотя бы предупредить его. А я пока собью их со следа.

Но моим попыткам пришёл конец, когда они схватили меня и отнесли в ближайший дом. Там меня привязали к стулу, и Сашиэль приказал всем выйти.

- Ну, что? Не хочешь говорить по хорошему? А ты знаешь, что я могу сделать с тобой? - он облизнул свои губы.

А это точно Ангел? Хотя Маталлост предупреждал, что здесь Церковь и все, связанные с нею, давно погрязли в грехах.

- Сначала я изнасилую тебя, затем начну пытаться... Если и тогда не скажешь, то лишишься конечностей. Подумай хорошенько.

Мне стало страшно. Он ведь не шутит. Я попыталась вырваться, но ничего не получилось.

- Видимо, ты решила не говорить... Мне же лучше.

Он подошёл ближе и, схватив меня за рубашку, одним движением разорвал её.

- Нет, прошуч не надо. Я действительно ничего не знаю!!! - я кричала, в то время как из глаз начали длиться слёзы.

Но этот садист не останавливался, и вскоре я осталась без одежды.

- Приступим? - спросил он и похотливо улыбнулся.

Отчаяние захлестнуло меня. Неужели всё так и кончится?

Но меня спасли. Точнее, в комнату ворвался один из Ордена и прокричал, не замечая меня:

- Маталлост взял под контроль Мордор, все Тёмные Расы атакуют ближайшие гильдии.

Сашиэль сплюнул и повернулся ко мне:

- Считаю тебе повезло.

Дальше я ничего не помню.

\*\*\*

Когда я очнулась, мы находились в незнакомом месте. Я огляделась.

Кругом была пустошь. И нежить.

Наверное, я единственный человек, который может обрадоваться, обнаружив себя окружённым нежитью.

Но для меня мертвецы означают то, что где-то рядом Маталлост.

Я начала озираться, в поисках его. Наконец, я обнаружила его в пылу сражения. Сашиэль и еще десяток его подчинённых сражались с Маталлостом и Исрой. Ещё десять из Ордена уже стали нежитью.

В этом сражении Маталлост доминировал. Каждая его атака заставляла ангелов отступать. Как оказалось, орден состоит из десяти человек, десяти нефилимов и девяти ангелов, из которых люди и почти все нефилимы уже мертвы.

Победа уже предрешена. Я встала и попыталась чем-то помочь, но осмотрев себя поняла, что из одежды на мне только плащ.

И всё же я должна идти.

В это время Маталлост отбил атаку Сашиэля и его клинок, окутанный светом, быстро устремился ко мне. Я попыталась остановить его рукой и зажмурилась в ожидании удара.

Но его не произошло. Я открыла глаза и увидела перед собой Маталлоста. Его грудь пробил клинок, источающий свет.

4679 год. Граница Храма Мечей.

Маталлост.

Судя по крыльям и аурам, это были ангелы. Точнее, десять нефилимов и девять ангелов. Нефилимы - смесь ангелов и людей - отличаются от обычных ангелов меньшими крыльями и вполнину меньшей силой и аурой.

Один из ангелов прокричал:

- Маталлост! Мы здесь по твою душу! А пока держи подарочек!

Он сбросил неподвижное тело Маргарет вниз. Я активировал Частичный Драконий Облик, и за моей спиной раскрылись два крыла.

Я взлетел и схватил Маргарет. Почему-то она была совершенно обнажённой. Эти ублюдки с ней что-то сделали?

Обернув тело Жреца своим плащом, я аккуратно положил её на землю и приказал нежити охранять её.

Мне она ещё нужна для преодоления барьера. Но она должна быть здоровой, как в плане физическом, так и в психическом.

Тем временем, противники создали боевое построение и двинулись в мою сторону.

Я также взмыл в небо и приготовился к бою. Наконец-то, сильные противники.

Но их сила оказалась не такой уж и впечатляющей. Магия Тьмы пожирала их Свет и легко справлялась с нефилимами. Их главарь был в шоке и бешенстве. Одно моё заклинание и двое его подчинённых убиты.

Но отражать атаки семнадцати противников было непросто и моё тело покрылось ранами. Тем временем, от вспышек заклинаний пало ещё трое нефилимов. Главный Ангел что-то приказал, и оставшиеся пять полуангелов быстро двинулись ко мне.

Не обращая внимания на град заклятий, они сократили расстояние и прокричали:

- [ Святая Жертва ]!!!

Тех тела разорвались от Святой Магии, их переполнившей. Из-за пяти взрывов Света мои крылья разрушились, и я рухнул на землю.

Оставшиеся Ангелы спустились и направились в мою сторону.

- [ Тёмное Восстановление ], - слышалось откуда-то сбоку.

Все мои раны с жуткой скоростью начали исцеляться. Исра!

Я резко встал и бросил [ Костяное Копьё ] в противников. По пути оно разделилось на девять частей и всем ангелам пришлось остановиться, чтобы уклониться или уничтожить копьё.

Снова в бой пошла магия. Победа будет за мной. Постепенно я теснил ублюдков, что посмели напасть на меня.

Главарь ангелов выхватил клинок и попытался пронзить меня. Видимо, он думал, что я как маг слаб в ближнем бою.

Лёгким движением своего меча я перенаправил его атаку и нанёс ответный удар. Клинок ангела вылетел из рук и полетел по направлению Маргарет. Стоп, Маргарет?

Она вытянула руку, чтобы остановить клинок. И тут моё сердце ёкнуло. Нет, Маргарет мне, конечно, нужна, но рисковать ради неё жизнью я не стану. На её руке блеснуло кольцо. Мой Оплот Души!!!

Я не успевал хоть как-то остановить клинок, поэтому пришлось защищать Маргарет своим телом.

Клинок оказался покрыт святой аурой, и я свалился на землю. Маргарет хотела что-то сделать, но я использовал на ней Блинк. И также на Исре. Пусть будут в безопасности. А я разберусь с Ангелами. И покажу всем, что бывает с теми, кто меня тревожит.

Эти идиоты использовали те же способы запечатать меня, что и предшественники. Но моя [ Всепоглощающая Тьма ] на откате.

Тогда сделаем вот что...

- [ Аватар Тьмы - Дракон Погибели ].

Сильнейший мой трюк. Дракон Погибели, по легендам, уничтожает миры. И на некоторое время я могу им стать.

Из моего тела сочилась Тьма. Она покрывала меня, всё увеличиваясь в объёмах. Вскоре, я стал драконом. Это было привычно.

Но Драконом Погибели я стал впервые. Ощущение мощи опьяняло. Одним ударом лапы я стёр в порошок одного ангела. Другого разорвали мои клыки. Оставшиеся погибли от моего [ Дыхания Смерти ].

Разобравшись с надоедливymi насекомыми, я снова стал человеком. Или нежитью? Неважно.

[ Вероятность полного превращения в Дракона Погибели - 36% ]

Я могу навсегда стать Драконом Погибели.

4679 год. Континент Изгнанников. Граница Храма Мечей.

Маталлост.

Эта новость не давала мне покоя. Есть шанс навсегда стать Драконом Погибели - одним из сильнейших существ. Но есть и минусы. Мне не хочется терять человеческий облик.

Ну, у меня ещё будут время на раздумья и новые шансы.

За семь лет я смог до минимума снизить дебафф обратного превращения, а также натренировал тело и дух. Поэтому, я ещё мог стоять на ногах, опираясь на меч.

Победа. Но червь сомнения гложил меня изнутри. Слишком легко я выиграл. Ангелы и их Орден Тридцати не должны быть такими слабыми.

И в ответ на мои сомнения раздался голос:

- Ха-ха-ха. А вы довольно сильны, Владыка Маталлост.

Насмешливый голос главного ангела стал для меня ударом.

- Но, видите ли, ангелы - непростые существа. Мы можем жить столетиями, и за каждый прожитый век нам даруется возможность один раз воскреснуть после смерти. Итак, я прожил девятьсот лет и у меня девять жизней. А точнее 8, - говорил он всё тем же наглым голосом.

А затем по очереди воскресли и остальные его подчинённые.

Они окружили меня, и каждый достал белую цепь с крючьями на конце. Понимаете, что было дальше?

девять крюков пронзили моё тело, и девять цепей обернулось вокруг меня. И всё это было пропитано святой магией и жгло кожу и внутренности.

Адская боль, если честно. А этот ублюдок ещё и начал готовить печать. Неужели всё так и закончится?

Я уже закрыл глаза, приготовившись к вечному заточению.

И даже сквозь опущенные веки я смог увидеть яркий пробивающийся свет. Печать?

Нет, это что-то другое.

\*\*\*

За несколько минут до этого.

Маргарет.

Маталлост спас мне жизнь? Но он же злодей! Так, почему он рисковал собой ради меня?

Может, где-то внутри него живёт ещё часть Мэтта?

Он не только защитил меня, но и отправил подальше от боя. Тут же была и Исра.

Она встала на колени и начала просить прощения за то, что не помогла.

Впрочем, хоть в глубине души и была обида, я её не высказала. Ведь Исра бы не смогла ничего сделать. Привести Маталлоста было разумным выходом.

Так что я просто подняла её с колен и, улыбнувшись, попросила дать мне одежды. Исра всегда носила с собой всё полезное.

Потом мы вместе наблюдали за боем. Огромный дракон, будто сотканный из самой тьмы. Крылья, что чернее ночи, закрывали небеса, а алый блеск в глазах внушал страх и трепет.

Это ужасное существо быстро убивало ангелов, словно мух. И это существо было моим...

Кстати, кем мне приходится Маталлост?

Возлюбленный Мэтт Лост, ставший после воплощением смерти Маталлостом. Но он всё же не причинял мне вреда. Даже наоборот. Как мне к нему относится?

В это время бой, что вроде уже был окончен, возобновился. А точнее ангелы схватили того, кто только что их убил. После прихода в этот мир, я мало чему удивлялась. Но это меня шокировало.

Маталлост в моих глазах был непобедим, но сейчас он покорно склонил голову и закрыл глаза в ожидании смерти.

Так не должно быть! Я ничем не могу помочь... Отчаяние и ощущение бессилия захлестнули меня.

Но помощь неожиданно пришла. Раздался звук системного сообщения:

[ Даже находясь в глубокой тьме, вы сохранили в себе свет. Ведь свет более всего ценен, когда вокруг тьма. Вы выполнили условия и становитесь [ Носителем Света ]. Люди не могут получить такое благословение, поэтому ваша раса меняется на [ Ангел ].]

Что? Не успела я осознать первое, как пришло второе сообщение:

[Из-за вашей связи с Повелителем Смерти, вам доступна раса [ Ангел Смерти ]. И должность Первосвященника Культа Маталлоста.

Принять?]

4679 год. Континент Изгнанников. Граница Храма Мечей.

Маталлост.

Яркий свет исходил из тела Маргарет. Она хочет применить святую магию? Нет, это что-то другое.

Но случившееся выходило за все рамки моих ожиданий. За её спиной раскрылись белоснежные крылья. Но белыми они были лишь пару секунд.

Словно наполняясь тьмой, крылья от кончиков до основания стали чёрными.

Да и сама Маргарет изменилась. Она стала больше похожа на меня. Волосы, что прежде были золотыми, окрасились в белый. На шее появился почти такой же знак, что и на моей руке. Что же произошло?

Но произошедшее далее ещё больше меня шокировало. Все девять ангелов отпустили своё оружие и преклонились перед Маргарет.

Но, отойдя от шока, я начал примерно понимать ситуацию. Ангелы подчиняются лишь [ Носителю Света ]. Так Маргарет стала им?

Как мне рассказывала Ю, [Носителем Света ] может стать лишь ангел. В связи с этим раса девушки и сменилась. Но это не объясняет её чёрные как смоль крылья и похожесть на меня. А ещё этот знак... Надеюсь, она сама расскажет.

Тем временем главный ангел, не вставая с колен, почтительно обратился к Маргарет:

- Прошу прощения за моё поведение. Всё это было лишь во благо Света. Я приму любое наказание, что вы сочтёте нужным.

Я тем временем встал и вынул все крюки из своего тела. Больно.

- Я приказываю тебе умереть, Сашиэль. Будь добр, исполни, - голос Маргарет сочился ненавистью.

Сашиэлем оказался главарь ангелов. Он будто и не заметил тон девушки. После он что-то прошептал про себя и... Загорелся. От его тела осталась лишь горстка пепла.

Затем Маргарет сказала остальным ангелам:

- Сашиэль погиб из-за собственных деяний. Вы же ничем не провинились. Отныне мы - Орден Девяти, служащий Владыке Маталлосту. Все согласны?

Ангелы, все как один кивнули и хором произнесли: " Во имя Владыки Маталлоста ".

Весь этот цирк развернулся на моих глазах. Это даже нельзя было назвать шоком. Я думал, что моя челюсть лежит на земле.

[ Одержана достойная победа. Уровень +30. ]

К таким сообщениям я привык. Следующее было более необычным:

[ Достигнут требуемый уровень. Вы можете сменить расу на [Мёртвый Полубог]. Сформирован Культ Маталлоста. Боги и полубоги могут получать бонусы от количества последователей. Текущее количество: 10.]

Такое количество нового мой мозг не сможет переварить. Да ещё и усталось от дебаффа и боль. Я впервые в жизни потерял сознание.

\*\*\*

Очнулся я в незнакомом месте. Украшенный просторный зал с развешанными по стенам клинками. Моё тело покоилось на огромной кровати. Судя по мечам, это здание Храма Мечей.

Затем пришло осознание произошедшего. Сначала лучше обдумать собственные изменения. Моя раса сменилась на [ Мёртвый Полубог ]. Я получил бонус в тридцать процентов ко всем характеристикам и несколько навыков. В общем, провозившись час, я со всем разобрался.

Так, следом идёт Маргарет. Нужно найти её.

Я выбрался из зала и прошёл по коридорам. Везде на стенах были мечи. Ну что за фанатики.

Я обнаружил Маргарет около огромных дверей, которые по всей видимости служили выходом наружу.

Увидев меня, она всплеснула руками и бросилась ко мне.

- Вы в порядке? Не ранены? Может вам нужно подать завтрак? - быстро начала она говорить. Девушка даже начала ощупывать меня.

- Так, стоп. Маргарет, что происходит? - решил я прекратить этот балаган.

Сначала я спрашивал Маргарет о том, как она стала Носителем. Она всё подробно рассказала. " Свет наиболее ценен, когда вокруг тьма". Вот разгадка того, что [ Носителя Света ] не было уже три тысячи лет. Всё было слишком тихо и он просто не был нужен. Хм, с одним разобрались.

Далее девушка рассказала о Культе Маталлоста и своей должности Первосвященника. Это тоже было интересно. Получается, я почти полноценный Бог с собственными верующими. А Маргарет мой самый верный и преданный последователь. Ладно бы ещё Исра. Но Маргарет???

Я обманул её и предал, а сейчас она служит мне. Скорее всего, в её душе ещё оставались чувства ко мне, а из-за случившегося они переросли в веру и преданность. Ну, мне же лучше.

Последним вопросом была война. Маргарет доложил, что Орден Друидов оказывает сильное сопротивление и Тёмные Расы запросили подкрепление. Остались лишь они, и Континент Изгнанников будет принадлежать мне.

- Спасибо, Маргарет. Я искренне благодарю тебя за помощь.

Она спасла мне жизнь и разгребла тонну дерьма пока я был в отключке. Переговоры с этими Тёмными - нелегкое дело. Нужно выразить свою признательность.

Её реакция была странной. Маргарет уставилась в пол и пробормотала, что я не должен так говорить.

Ей это неприятно? На этот мой вопрос девушка замахала руками, покраснела и, извиняясь, убежала.

Незнакомое чувство терзало меня изнутри. Доверие.

Почему я доверяю ей? В этом мире я должен быть один. Все вокруг - враги.

Я промотал в голове своё прошлое. Прошлое на Земле.

Странное чувство исчезло, сменившись ненавистью и презрением. К людям, к миру, к себе.

Я снова стал собой. Пора уничтожить последние остатки противников на пути к моей цели.

---

4679 год. Континент Изгнанников.

Маргарет.

Я нажала " Принять ". И сразу же хлынул поток сообщений.

Как только системные сообщения закончились, моё тело начало странно реагировать. Каждый сантиметр кожи излучал яркий свет, а затем на глазах начал бледнеть.

Сразу же на спине выросли и распахнулись крылья. Странно. Ведь это должно быть больно, но я ничего не почувствовала.

Я посмотрела на Маталлоста. Впервые я увидела удивление на его вечно непроницаемом лице.

Кстати, о нём. Что там было в сообщениях? Я открыла статус.

---

Маргарет Лайт

Раса: Ангел Смерти

Уровень: 400

Профессия: Герой-Жрец ( Первосвященник Культа Маталлоста )

Титулы: Истинный Герой, Изменник, Носитель Света

---

Уровень поднялся на целых сто. В связи с титулами и сменой расы? Да что вообще такое [ Носитель Света ]? Слишком много вопросов.

А Первосвященник Маталлоста? Значит, Маталлост станет одним из Богов?

Но если я буду служить ему, я должна служить и Тьме... Мой взгляд упал на титул [ Изменник ]. Я и так уже перешла на другую сторону.

Кажется, пришла пора окончательно решить всё с Маталлостом.

Хотя сначала нужно его спасти. Я уже хотела начать сражение, но внезапно все ангелы опустились передо мной на колени. Что происходит?

Хм, я что-то слышала о [ Носителе Света ] от Сашиэля. Весь Орден Тридцати подчиняется Носителю.

Затем Сашиэль начал просить прощения и сказал, что примет любое наказание.

Я вспомнила его лицо, полное похоти и жестокости, действия и угрозы. Эта мразь не заслуживает прощения.

- Я приказываю тебе умереть, Сашиэль. Будь добр, исполни, - я не смогла скрыть своей обиды и ненависти.

Как ни странно, Сашиэль покорно исполнил мой приказ актом самосожжения.

Я обратилась к остальным ангелам. Они должны перейти на сторону Маталлоста. Что, впрочем, и сделали.

Сам же Маталлост смотрел на ситуацию с полуоткрытым ртом. Я еле содержала желание рассмеяться.

Но, видимо, силы покинули его, и он упал на землю.

\*\*\*

Ангелы донесли Маталлоста до главной резиденции Храма Мечей и предоставили лучшую спальную комнату.

Перед этим я приказала нежити остаться на границе и патрулировать территорию. Мертвецы послушались меня. Это связано с тем, что я Первосвященник Маталлоста?

Вместе с этой профессией я получила несколько навыков.

[ Молитва.

Вы можете общаться мысленно с выбранным богом ( или полубогом ) на любом расстоянии. Даже в других мирах. ]

[ Истовая Вера.

Повышает вашу преданность и за счёт неё характеристики ]

[ Воззвание.

Имеет два эффекта:

1. Можете получить часть сил бога( полубога)
2. Можете призвать бога. ( Шанс - 1%, время действия - 10 минут )]

Все они связаны с верой и богом. То есть мне нужно считать Маталлоста богом и верить в него?

Это будет довольно трудно. Мы верим в богов в поисках истины или помощи. В наших глазах они чисты и всемогущим. А также очень далеки.

Но Маталлост... Он почти всемогущ. Но язык не повернётся назвать чистым. Он - воплощение тьмы.

Хотя... Так ли это? Может, лучше не стоит судить о человеке так скоро. Согласна, его поступки точно нехорошие. Он не брезгует грязными приёмами на пути к достижению цели.

Но ведь каждый будет любыми способами добиваться желаемого. К тому же, я ничего не знаю о его прошлом. Почему он никому не доверяет? Что с ним произошло? Так что пока оставим вопрос с чистотой...

А насчёт близости. Я знала его как Мэтта... И любила.

Затем я узнала его как Маталлоста. Этот Маталлост не был принцем из сказки, как Мэтт, но и он позже начал вызывать у меня симпатию. Ведь он не причинял мне вреда и был честен. Пусть он называет себя хоть как, но я знаю, что часть Мэтта до сих пор живёт в нём. Нельзя играть роль, не вживаясь в неё.

Всё время полёта было занято вопросом отношений с Маталлостом. Я настолько была поглощена мыслями, что не замечала сменяющегося ландшафта внизу.

Так, я пришла к выводу. Как и Исра, я должна принять свои чувства.

Я взглянула на Исру, которая летела на спине ангела. Да, она мне всё рассказала. Даже о своих чувствах к нему. Кажется, моя лучшая подруга стала моей соперницей в любви. Хоть и маловероятным кажется то, что Маталлост способен любить. Стоит обсудить это с ней.

\*\*\*

В резиденции нас ждал сюрприз. Перед громадным зданием, похожим на римские амфитеатры, стояла женщина. Заметив нас, она подошла и обратилась к нам:

- Где Владыка Маталлост? Мне сообщили, что он прибудет сюда.

Она говорила слишком властно. Как будто мы муравьи.

- Владыка Маталлост был ранен в бою. Ждите его восстановления, - также презрительно ответила я.

Женщина опешила. Недоверчиво смерив меня взглядом, она спросила:

- Кто ты вообще такая?

- У вас разве не принято, что сначала нужно представиться самой? - я старалась насолить ей за отношение к нам.

- Тц... Я - Моргана, Великий Матриарх Тёмных Эльфов.

Кажется, она большая шишка в этом мире.

Я сделал реверанс и представилась в ответ:

- Я - Маргарет, Первосвященник Культа Маталлоста и Великий Герой Триаса.

Глаза Морганы стали размером с блюдечко. Оправившись, она сказала, что должна передать новость и двигаться обратно.

Она сообщила о ряде поражений и просьбе подкреплений. Я пообещала передать её сообщение, и мы попрощались.

После отправки Морганы, я вошла в главный холл и столкнулась с Маталлостом.

4679 год. Континент Изгнанников. Главная резиденция Храма Мечей.

Маталлост.

Причина поражений Тёмных рас одна. Абсолютная несогласованность действий. Представьте картину. На вас на полном ходу несётся орда орков. Вы готовитесь принять удар, но в этот момент путь оркам перекрывает магия их же союзников. Прискорбно.

Им нужен хороший лидер. А без него они погрязнут в мелких сваргах. И я не говорю о себе. Мои стратегические навыки весьма посредственны. Мне нужен человек, который всю жизнь провёл в сражениях и, что главное, руководил ими. Тогда мне в голову пришёл один человек. Ланселот. Не зря я потратил на него столько маны.

Так, с полководцем дело решено. А наглецов я утихомирю сам.

Пришлось вызывать к себе Ланселота и обсуждать план перед огромной картой континента. Как доложила Моргана ( о Моргане мне доложила Маргарет ), все силы друидов брошены на борьбу с тёмными на востоке их территорий. Я могу быстро провести полумиллионную армию нежити им в тыл и разгромить.

Вопрос в том, что на пути были горы, болота и степи. Да и само расстояние велико.

Моей маны должно хватить, чтобы перенести всех мертвецов ко мне с помощью навыка. Но на это уйдёт большая её часть.

Может, удастся часть перенести в свитки, как при штурме Тарту. Но не всех.

Тут я пожалел о невозможности создания Костяных Драконов. Они бы могли перенести многих. Хотя, сложно уже просто найти драконов, а уж о победе и говорить нечего. Долго.

Кажется, иного выбора нет. Я возьму с собой в свитках тысяч двести нежити. Смогу призвать ещё тысяч сто без оглядки на ману. Оставшаяся часть проберется пешим ходом до мест боевых действий, сжигая и уничтожая всё на своём пути.

Перенос скелетов в свитки я поручил Исре. Благодаря возросшим способностям в один свиток она может поместить двадцать пять тысяч единиц.

[ Свиток Хранения.

Позволяет заключать в себя объекты. Живых существ помещать невозможно. Количество предметов зависит от навыков пользователя. Но затраты маны возрастают соответственно. ]

Я понял всего полезный эффект уже давно. Там сказано, что живые объекты он не принимает. Но технически нежить - неодушевлённый предмет.

Маны уйдёт очень много. Но быстрая победа того стоит. Разница в затратах маны между перемещением через свитки и используя магию - небольшая, но при таких количествах она довольно ощутима. Но свитков у меня всего тринадцать. Значит, я уже располагаю трёхсот двадцатью пятью тысячами солдат.

А пока Исра занимается перемещением, мне нужно рассмотреть навыки, полученные со сменой расы.

[ Божественный щит веры.

Обязательный навык каждого, кто имеет божественную сущность. Даёт защиту от атак. Увеличивает защиту на 0,001% за каждого верующего. Эффект снижается на 50 % ( от имеющихся ) для полубогов.]

[ Божественная сила веры.

Обязательный навык каждого, кто имеет божественную сущность. Повышает силу атак ( как физических, так и магических ) на 0,001% за каждого верующего. Эффект снижается на 50 % ( от имеющихся ) для полубогов.]

Хм, пассивки. Для меня они бесполезны. Но, думаю, Иисус имеет читерные баффы.

Далее шли активные навыки.

[ Божественная неуязвимость.

Дарует полное снижение урона на 0,001 сек за каждого верующего. Эффект снижается на 50 % ( от имеющихся ) для полубогов.]

Чёрт, теперь понятно, почему так важно количество последователей. От этого напрямую зависит сила Бога. Или полубога. Далее шли навыки уже моего подвида - Мёртвого полубога.

[ Гнев Мёртвого Бога.

В радиусе километра убивает всех неверующих ниже двухсотого уровня. Остальным наносится полная сила магической атаки. Убитые становятся нежитью, подчиняющейся Богу. Радиус и уровень убиваемых снижен на 50% для полубога. Затраты маны: 1000000. Перезарядка: 10 дней ]

Хах, наконец, что-то стоящее. Даже просто моя полная сила атаки может убить всех ниже двухсотого уровня. Так что смерть всех в радиусе гарантирована. Уровни обычных солдат не выше ста пятидесятого.

[ Снисхождение Мёртвого Бога.

Дарует одному последователю бессмертие. Стоимость: 0. Перезарядка: может быть использовано единожды ]

Так себе навык. Впрочем, может он окажется полезным.

И последний. Пока.

[ Раскаяние Мёртвого Бога.

Искреннее сожаление предоставит возможность вернуть к жизни всех невинных убитых Богом. Плата - жизнь Бога. Количество воскрешаемых не ограничено. ]

Мда... Снисхождение полезней. Лучше забыть об этом навыке. Раскаяние? Невозможно.

На этом новые навыки закончились. Скорее всего, новые появятся после становления полноценным Богом.

Сейчас остро встал вопрос об увеличении количества последователей. Может устроить что-то вроде крестового похода?

Вряд ли получится. Жалко, что нежить не может быть верующим. Я бы уже стал непобедим.

Что же делать? Сейчас у меня просто Культ. От десяти до тысячи верующих. Да и эти верующие - Ибра, Маргарет и ангелы, которые были ею приручены.

У меня остался один вариант. Обратить все Тёмные Расы в свою веру. Тогда я получу достойную Бога известность и силу.

В это время вошла Ибра. Она поклонилась и, положив на стол пачку свитков, удалилась.

Кажется, перемещение завершено. Пора в бой. За моей спиной раскрылись драконьи крылья, и я взлетел через пробитую мной же дыру в потолке.

4679 год. Континент Изгнанников.

Маталлост.

Ничто не сравнится с чувством свободы, которое возникает при полёте на собственных

крыльях. Внизу на огромной скорости мелькали и сменялись всевозможные ландшафты: равнины, степи, горы и болота.

Но приятней всего осознавать, что это всё принадлежит тебе.

При такой скорости я добрался до нужного места. Лететь и держать карту было трудновато, но я всё же добрался.

Как только я показался в небе, на меня обрушился град заклинаний.

Пришлось спускаться. Но на земле не было безопасно.

Друиды практиковались в Природной Магии и Магии Жизни. Каждая магия на четвёртом круге обладала заклинанием призыва. У первой - Энты, создания леса. А магия жизни позволяла вдохнуть жизнь в големов. Атаковать магией, прикрываясь миньонами - даже слишком просто, но не менее эффективно.

К их несчастью, я также могу воспользоваться этой тактикой. Меня окружило всего лишь две тысячи противников, из которых половина была призвана. Полем боя служила пустошь. Неудивительно, ведь пустоши составляют большую часть всего континента.

Я бросил на землю один свиток, и тут же повсюду возникла нежить. Вокруг меня, вокруг энтов и големов, в рядах противников. Первое столкновение закончилось за считанные секунды.

Каждый убитый друид превратился в [ Лесной Скелет-Маг ]. То же самое случилось с их миньонами. [ Проклятый энт ] и [ Проклятый Голем ].

Вдалеке в степи велось ожесточённое сражение. Почти четыреста тысяч друидов и их призванных существ подавляли войска Тёмных Рас.

- [ Вызов Нежити ].

Я призвал пятьдесят тысяч мертвецов и, что главное, Ланселота. Выдав ему все свитки, кроме одного, я отправился на передовую. Командование и сражение в рядах армий - не мой конёк. Да и я же полубог.

Ланселот и его уже громадный легион вгрызлись в линию фронта и друидам пришлось сосредоточиться на обороне.

Мне же не терпелось опробовать новое заклинание. Всё равно на этом континенте больше не будет противников.

Переместившись в самый центр вражеского построения, я активировал [ Гнев Мёртвого Бога ].

Тёмная волна разошлась по врагам в радиусе пятиста метров. Не успевшие отреагировать противники тут же упали замертво. Некоторые всё же успели прикрыться магическими щитами или уйти из зоны поражения, но всё же большая часть была убита. Около пяти тысяч друидов пали и вновь восстали из мёртвых. Это станет одним из самых мощных моих приёмов. За раз пало несколько тысяч противников. Это мощь соответствует заклинаниям седьмого круга.

Исход боя уже был предreshен. Друидов окружили, а тут враг появился ещё и в центре построения. Как тут не отчаяться?

Мой взгляд приковал к себе один из друидов. Он в одиночку сражался с целыми полчищами нежити. Судя по силе, он их Гильдмастер.

Я быстро сократил расстояние между нами и нанёс удар мечом. Друид удивился, но виду не подал, отскочив от удара.

- Нам не нужны бессмысленные жертвы. Чтобы все вои люди не остались здесь навсегда, я предлагаю тебе дуэль между нами. Тот, кто выиграет, может делать всё что угодно с проигравшим, - обратился я к нему.

Мне действительно не нужны потери. А если ещё и друидов возьму под своё крыло, захват Триаса обеспечен.

- С какой стати я должен тебе верить? - недоверчиво спросил противник. И то верно.

- Просто поверь. Мы в любом случае выиграем, и тогда вас ожидает лишь смерть. А так я дал тебе шанс, - безучастно ответил я. Мои аргументы были весомыми. Сила и численный перевес были на нашей стороне. Не зря я так старался взять с собой как можно больше солдат. Лишь посмотрев на количество нежити вокруг, можно было отчаяться. Это и было моим планом. Внезапное появление и возникновение численного перевеса понизят боевой дух противников, а там можно заставить их сдаться. Но мне повезло найти их предводителя.

Друид кивнул и отозвал своих подчинённых. После наших совместных указаний, войска обеих сторон отступили, создав что-то наподобие круга диаметров в метров двести.

Друид решил воспользоваться сильнейшим навыком и превратился в гигантского медведя. Он видел, что я маг, и решил порвать меня в ближнем бою.

Бой был закончен за пару минут. Многочисленные раны по всему телу и выколотый глаз - медведь выглядел потрёпанно и обессиленно лежал на земле. Никак он не ожидал, что мои физическая сила и ловкость лишь на немного уступает его. А учитывая проклятья, обрушенные на него, я стал сильнее его.

Я отделался когтями в сердце. Как же он обрадовался, когда достал меня! Снизил бдительность от ощущения победы и поплатился глазом. Бессмертие - это какой-то чит.

- Да кто ты такой? - прихрипел Друид, превратившийся обратно в человека. Сейчас он выглядел ещё хуже.

Я не ответил и просто перерезал ему глотку. Вот она - социопатия. Затем я оживил его особым воскрешением.

[ Леонид Фарес.

Уровень: 450.]

Силён. Он и Ланселот сильнее Героев Триаса. Хотя сейчас они скорее всего изменились. Интересно, что с ними сделал Асмунд. Скорее всего захватил их тела, но он может захватить лишь Кайла. Остальные две дурочки и так станут плясать под его дудку.

После боя я обратился к оставшимся друидам. Их было около ста тысяч. Я просто сказал им об условиях боя.

Но случилось кое-что неожиданное. Они все взялись за руки и начали бормотать что-то. Может, так они провожают усопших? Или друиды что-то затеяли?

Затем из их тел начала литься магическая энергия. Это развеяло все сомнения. Присмотревшись получше, я обомлел.

Они собираются применить магию седьмого круга!

4679 год. Континент Изгнанников. Пустошь Херсонес.

Маталлост.

- Возродись и обрести силу! [ Мировое Древо ]!!! - все как один произнесли друиды. Словно сектанты.

Опасность ситуации зашкаливала. Как использующий её, я знаю полную мощь магии седьмого круга. Да и как вообще они могли её использовать. Я посмотрел на друидов. Их лица скорчились от натуги и боли. Неужели... Неужели они использовали собственные жизни как топливо для магии? Магия Жизни могла такое повернуть. Вот же фанатики.

Что же делать? Хотя у меня есть одна идея. Если они используют свои жизни для магии, можно убить их до активации заклинания. Я приказал всем атаковать. Друиды были беззащитны во время произношения заклинаний, но их окружали энты и големы.

До начала активации оставались считанные минуты.

- [ Ускорение смерти ].

То же самое заклинание я использовал на Ланселоте. Оно позволяет раньше забрать жизнь у того, кто на её пороге. Сразу же все стоящие впереди друиды свалились на землю как куклы, которым обрезали ниточки.

К сожалению, я не смог убить большую часть друидов. Погибло лишь тысяч пятьдесят противников. Тем не менее этим я уменьшил полную силу их заклинания и, следовательно, шансы на выживание.

Ещё бы понять, что представляет собой [ Мировое Древо ]. Это заклинание седьмого круга Природной Магии. Скорее всего оно вызывает огромное дерево, которое уничтожает всё вокруг. У меня есть лишь один шанс.

Нужно применить ответную магию седьмого круг. Но мой [ Нифльхейм ] на кулдауне. Осталось использовать лишь Магию Тьмы седьмого уровня. Её я планировал оставить для уничтожения барьера или как козырь. Ну, сейчас мне нужен этот козырь.

- [ Хельхейм].

В этот же момент друиды закончили своё заклинание и все пали замертво. Я обладатель магии седьмого круга, а они лишь заёмщики, поэтому я могу использовать её мгновенно.

Росток, пробившийся из земли, мгновенно стал размером с пятиэтажный дом. В это же время всё вокруг ростка почернело.

Так выглядят встретившиеся заклинания седьмого круга. Они нейтрализуют друг друга, если конечно, они не противоположны по атрибуту. Например, вода потушить огонь, но потеряет

большую часть силы.

Но Тьма и Природа нейтральны по отношению друг к другу. Поэтому вся территория в радиусе одного километра будет окутана тьмой, а в центре будет расположено огромное дерево. Весьма завораживающее зрелище. Возможно, когда-нибудь это место будет средоточием легенд. Как, наверное, обидно друидам потерять жизни впустую. Впрочем, я из них всё равно сделаю нежить.

Ну, а для меня это символизирует полную победу и захват целого континента.

Даже не верится. Чуть меньше года назад я был обычным человеком, ненавидящим всё вокруг. И всё же таким же суетливым насекомым как и остальные. А сейчас... Мне пренадлежит целый континент, а сам я скоро стану богом. Призыв в другой мир - лучший StartUp 2017 года.

Ладно, пора двигаться дальше.

[ Успешно применена магия седьмого круга. Затраты маны: 2000000, кулдаун: два месяца ]

\*\*\*

Вместе со всеми войсками я вернулся в главную резиденцию Храма Мечей. Путь занял всего пару недель. Там меня уже ждали все оставшиеся войска в боевой готовности.

Те ангелы, что напали меня, после клятвы служить мне стали Падшими. Вскоре, когда они поднимут уровни и моё доверие к себе, я сделаю их Ангелами Смерти. Ещё одна привилегия бога... Или полубога.

В зале советов я собрал несколько человек. Моргана, Ланселот, Леонид, Маргарет и Исра. Нам нужно было обсудить способы выхода из континента. Он окружён сильнейшим барьером, который не смогли разрушить предыдущие правители континента. Но тут высказался Леонид. Он сказал, что недавно в со стороны Храма Мечей барьер был пробит. Он, конечно, сразу же восстановился, но полную прочность вернуть удастся нескоро.

Скорее всего, это из-за меня. Асмунд, возможно - тот, кто создал этот барьер. Или участник команды создателей.

Эта информация давала надежду. Если мы сможем найти место прорыва и упорно начнём его атаковать, то можно разрушить и весь барьер.

Затем Леонид показал на карте примерное расположение места прорыва.

Мы отправились той же командой в этот район. Друид мог видеть потоки магии, и именно он покажет нужное место.

Мы были на песчаном побережье океана. Казалось, вода совсем близко, но подойти к ней мешала непреодолимая стена. Из-за неё не было даже слышно звуков воды и прибоя.

Леонид просто шёл вперёд по песчаной косе, а мы старались от него не отставать. Вскоре он остановился и указал куда-то вверх.

- Там, - произнёс он, показывая пальцем место.

За моей спиной раскинулись крылья, и я взлетел в указанном направлении. Совместными усилиями мы обнаружили нужную точку. Я попробовал ударить её мечом, но чуть не сломал

руку. Тогда я применил сильнейшие заклинания, но барьер остался невозмутим, лишь на немного прогнувшись. Ну, это святая магия.

Я попросил Маргарет. Она пыталась влиять на барьер своей силой. По невидимой стене прошла рябь.

- Тогда попробуем вместе. [ Всепоглощающая Тьма ].

Маргарет кивнула и применила своё заклинание. Два атрибута встретились, и перед нами появилось сообщение:

[ Зарегистрирован первый в истории случай сотрудничества Носителей Света и Тьмы. Эти два атрибута абсолютно противоположны, и их Носители всегда враждовали. Но союзные Носители могут активировать [ Резонанс Элементов ]. Магия Носителей гораздо сильнее и при их встрече произойдёт сильнейший резонанс. Бонус к урону: +1000%]

Раздался взрыв. В его эпицентре выднелась фигура похожая на знакомый всем знак: Инь и Ян.

Эта фигура ударилась о барьер. Раздался ещё больший взрыв. По барьеру прошла волна, и на нас обрушились звуки океана. Барьер уничтожен!!!

От удовлетворения и усталости я упал на песок, прислушиваясь к звукам. Это конец. Или начало конца для Триаса.

Цель была достигнута, и мы отправились обратно.

У меня возникла ещё одна проблема. Транспорт. Сейчас численность моего войска достигла миллиона. Необходимо было как-то перевезти их на Триас.

Нужны были корабли. Один корабль вместить тысячу. Следовательно, нужна тысяча кораблей. Кажется, придётся вырубить все деревья на континенте для их постройки. Благо у меня есть друиды. Они могут ускорять рост деревьев.

Половина солдат рубят деревья и переносят их, другая половина строит корабли. Хорошо, что Тёмные гномы тоже хорошие инженеры.

Таким образом, отправление на Триас было отложено на два месяца.

\*\*\*

4679 год. Триас. Покои Первосвященника.

К Асмунду пришёл его сын. До его прихода он сидел за столом, и корпел над бумагами. В кабинет ворвался человек.

- Плохие новости, господин Первосвященник, - буквально прокричал он.

Асмунд нахмурился.

- Успокойся. Что произошло? - раздражённо спросил он. Отвлекать его по пустякам было строго запрещено.

- Барьер разрушен!!!

Эта новость была как гром среди ясного неба.

- Маталлост? - спросил Асмунд об очевидном.

- Да. Шпионы докладывают, что численность его армии более миллиона.

- А Орден Тридцати?

- Большая часть уничтожена. Оставшиеся перешли на сторону врага.

Асмунд встал и подошёл к окну. За три тысячи лет кто-угодно устанет от жизни. Но Маталлост принёс хаос в его мир. И как ни странно веселье.

- Собрать все войска. Посмотрим кто кого, - приказал Асмунд и усмехнулся.

4680 год. Континент Изгнанников. Мёртвая Гавань.

Маталлост.

Прошло два месяца. Теперь на побережье был построен большой город. Всё же не очень удобно, когда половина твоего войска живая. Им нужно где-то жить, чем-то питаться. Сплошные убытки.

Из-за живых пришлось строить город. Ну, раз здесь они и работали, лучше всего было ставить город на берегу.

Сначала были построены хижины, потом верфи. Затем из остатков производства кораблей поставили стены.

И вот она - столица континента - Мёртвая Гавань. Почему столица? Ну, это почти единственный большой город. Не считая Мордора.

Поначалу меня напрягало название. Но постепенно я привык.

Самым раздражающим событием стала коронация. На ней настояла Маргарет. После получения должности моего Первосвященника, она стала куда наглее.

Тёмные гномы даже соорудили мне корону из адамантия и мифрила. Она была чёрной как ночь, из-за какого-то добавленного элемента. Поначалу, я отказался, но, увидев характеристики, всё же принял дар.

[ Корона Тёмного Повелителя.

Создана искуснейшими кузнецами и ювелирами. Символизирует власть и ужас того, кто захватил весь континент.

Бонусы:

+50 к характеристикам.

Дарует умение " Абсолютный приказ " - после его активации ни один подчинённый не сможет не повиноваться. При использовании совместно с другими похожими навыками может повлиять и на противников. ]

Дополнительное умение было неплохим.

Коронация проводилась в свежем построенном дворце. Я постарался всё сделать быстро, и всё же понимал, что это упрочить мою власть. Но мне немного поплохело, когда произнесли:

- Отныне Континентом Изгнанников правит династия Лост, начиная от повелителя и его наследников!!!

Наследники? Об этом я и не задумывался.

Когда я попал сюда, мне было семнадцать. Не слишком ли мало для такой циничности и ненависти к людям?

Уж поверьте мне... Жизнь и за семнадцать лет может сделать с вами такое, что не снилось и пенсионерам.

Пока я стоял перед зеркалом, в моей голове мелькали сцены из прошлого.

Сестра, защищающая меня, маленького и беспомощного... А затем её бездыханное надруганное тело.

Следующий образ - мои руки в крови убийцы моей сестры.

Детский дом. Взрослые, бьющие детей. Взрослые, продающие детей... Позже вы узнаете полную историю. Она такая мрачная, что плакать хочется. Вот только все слёзы выплаканы. Осталась лишь пустота в сердце.

Я мотнул головой. Пора всё это забыть. Я больше не беспомощный ребёнок. Теперь я Владыка Маталлост. Но от прошлого не скроешься... Даже не пытайтесь.

Я искуплю свою вину. Став богом, я вернусь на Землю и воскрешу сестру. Она отдала жизнь за меня. Ради неё я готов забрать миллионы жизней.

Ну, я и не настолько чист. Помимо воскрешения сестры, я хотел власти, силы и... Мести. А также порабощения человечества. В общем, всё в одном флаконе.

Я снова мотнул головой и вышел на балкон.

Сегодня день начала конца для этого мира.

Внизу на воде стояла тысяча кораблей, гружённая войсками. Моя флотилия.

Сегодня мы отправимся в Триас и захватим его.

Я отдал команду отчаливать первым кораблям. А сам в это время спустился в зал совещаний.

Всё та же пятёрка. Маргарет улыбнулась и произнесла:

- Мы, наконец, возвращаемся, Владыка.

Сколько я не пытался, отговорить её от такого обращения не смог.

Ланселот молча преклонил колена. Я кивнул и жестом попросил его подняться.

Остальные просто низко поклонились.

Я недолго был королём Холденштейна и не смог привыкнуть к такому.

На столе была развёрнута уже новая карта. Полная карта Триаса. Моя старая новая цель.

В этом зале обсуждались примерные шаги по прибытию. Таким образом, почти полный план был составлен, с учётом ходов противника.

За время нашего короткого противостояния я начал понимать Асмунда. И его меры по обороне я могу предсказать.

На последнем заседании мы полностью всё повторили и собрали всё необходимое.

Затем в том же составе мы отправились в порт. Первые корабли уже отправились в путь, но это было незаметно.

Чтобы каждый корабль смог нести на себе тысячу воинов, пришлось делать их максимально вместительными. Кажется, этот вид кораблей называется галеон. На нём не было ни одного защитного орудия для большего пространства. Также пришлось делать полсотни кораблей только для провианта и снаряжения.

Ради такого флота я приказал вырубить абсолютно все деревья на континенте.

На месте вырубок действовали лесопилки, а готовые доски переправлялись сюда на верфи. Самым трудным делом была перевозка материалов. Расстояние было большим.

Но я научил гномов строить дирижабли. С их помощью транспортировка пошла быстрее.

Я хотел бы перенести армию на Триас, также используя дирижабли. Проблема была в сырьё для куполов. Его практически не было. Не сдирать же кожу с людей. А всех монстров хватило лишь на пять таких.

Взойдя на пристань, я увидел свой флагман.

Самый большой из кораблей. На нём поплывут лишь главы рас и охрана из числа элитных воинов.

Я сразу же поспешил осмотреть свой корабль. Прогулявшись по палубе, мостику и осмотрев каюты, я был удовлетворён. Всё в полном порядке.

Тем временем большая часть кораблей вышла в открытый океан.

- Пора в путь!!!

4680 год. Триас. Восточное побережье.

Маталлост.

Во время плавания проблем не было. Ни пираты, ни подводные монстры не рискнули напасть на флотилию из тысячи кораблей. Также ни один корабль не пострадал. Я не принимал управление суднами из-за собственной невежественности в данной сфере. Пришлось отдать власть в умелые руки адмиралов, а сам я тем временем медитировал. Нужно было восстановить хотя бы часть маны, потраченной на Континенте Изгнанников.

Там остались лишь женщины, дети и старики. Для их безопасности я оставил часть воинов с ними. Когда я захватил континент, то над всеми его территориями расположилась мгла. Но по моему отплытию, скорее всего, там вновь взошло солнце. А если я захвачу всю планету? Она превратится в ещё один Загробный Мир? Меня до сих пор не покидает та атмосфера, царившая во владениях Аида. За семь лет ни разу я не видел изменения в погоде. Вечная ночь спустится и сюда? Надеюсь, я смогу как-нибудь избавиться от проклятья.

\*\*\*

Сам путь до Триаса занял всего полмесяца. И когда я начал относиться к таким срокам, как к минутам?

Когда на горизонте показалась суша, я насторожился. Асмунд определённо знает обо мне и моих передвижениях. И он, конечно, что-то придумал.

В плане хитростей и уловок мы на одном уровне. Может быть, он даже более хитроумен.

Поэтому, я отправил разведывательный отряд высадиться первым.

Но ничего не произошло. Не было ни засад, ни ловушек. Может, Асмунд не знал о месте высадки? Но это маловероятно. Мы причалили к самой удобной бухте на всём восточном побережье.

К сожалению, даже этой бухты не хватало для тысячи кораблей. Пришлось выгружаться отрядами на шлюпках.

Вскоре вся равнина, находящаяся за бухтой, была заполнена моими войсками. Далее пошёл в ход мой план.

Всю армию я разделил на две части. Все делилось поровну: у обеих частей были равные количества нежити и живых. Одну я возглавил сам, а другую передал Моргане, оставив с ней Исру. Приказ был лишь один - полное уничтожение. Выжигать города, убивать солдат, а гражданских брать в плен.

Таким образом два легиона по пятьсот тысяч солдат разошлись по двум путям. Моргана отправилась в княжество и империю. Я же приступил к захвату королевства и земель Церкви.

Вот тогда-то и появились первые странности. Города и деревни были покинуты и пусты. Поля сожжены.

У нас не было ни фуража, ни источников пищи. Благо, у нас осталось немного запасов с кораблей.

Ситуация начала напоминать тактику выжженной земли, которую применяли русские во время вторжения Наполеона. Я восхищался мужеством русского народа и решимостью полководцев. Но сейчас я сам столкнулся с такой проблемой, и мне стало жаль Наполеона, у которого все солдаты были живые.

У меня же в армии большая часть уже мертва, и им не нужна пища.

А пока мы шли по пустынным землям, я решил заняться полезным делом.

И тут я вспомнил, что так и не посмотрел следующее условие для поднятия ступени

Некромантии.

[ Вы побывали в Загробном Мире и поняли какво быть мёртвым. Следующее испытание заключается в том, чтобы выполнить главную цель любого некроманта - победить смерть. Когда вы будете готовы, сама Смерть придёт по вашу душу. В случае победы вы вступите на новую ступень некромантии и достигнет следующего этапа обретения подлинного бессмертия. Учтите, что в случае поражения вас ждёт окончательная смерть. Ни один некромант не смог пройти его. Начать испытание? ]

Я, конечно же, согласился. Достичь подлинного бессмертия... Это самая главная мечта любого, кто вступает на путь некромантии.

А может, если я одолею смерть, её проклятие исчезнет?

Таким образом, я отошёл подальше от войск и принялся ждать.

Сначала проявилась аура. Подлинная Аура Смерти. Даже меня обдало холодным потом. Что за чертовщина?

Затем материализовался силуэт, сотканный из тьмы. Длинный плащ с капюшоном и угрожающе выглядящая коса. Как я и представлял.

Я думал, что у меня ещё есть шансы на победу, но внезапно над головой тени появилась надпись.

[ Смерть. Уровень: 9999.

Единственное существо, способное убить всех богов одновременно. Но оно связано древней клятвой и не может освободиться от своей миссии - забирать души и жизни у тех, кто подошёл к концу своего срока. Она придёт за всеми, и от неё невозможно скрыться.

Все характеристики максимальны. Аннулирует весь входящий урон. ]

Я чуть не рассмеялся. Кажется, это невыполнимо. Я могу умереть из-за собственной глупости и гордыни. Только сейчас пришло осознание того, как я был высокомерен.

Но самоуничтожение - не выход. Что делать?

Противник не дал мне времени на раздумья и быстро нанёс удар своей косой. Я еле успел увернуться.

Чудовищная сила удара пробила землю, и коса, не обращая внимания на камень и землю, сделала полный оборот.

Меня бы стерло в порошок таким ударом. Я решил атаковать магний издали. Но все мои заклинания были бесполезны. Смерть просто играла со мной.

Теперь я понял, что такое непобедимый противник. Я почти опустил руки.

Но затем, прочитав ещё раз описание, я увидел лазейку. Есть шанс. Но если он провалится или моя догадка неверна, то я точно умру. Хотя я и так умру. Двум смертям не бывать...

Я просто вслепую ринулся вперёд, выхватив кое-что из кармана мантии.

В следующий миг коса пробила мою грудь, но на моих губах всё равно была ухмылка.

4680 год. Триас. Королевство Холденштейн.

Маталлост.

В тот момент, когда коса уже должна была вспороть мне грудь, я активировал бесплотность. Моя вытянутая рука прошла сквозь облачение Смерти и скрылась в её чреве.

После этого я отменил бесплотное состояние, и жуткая боль пронзила моё тело. Но мой план успешно был выполнен.

Рука, в которой был зажат [ Алмаз Средоточия ], также материализовалась. От давления мне оторвало половину этой руки. Зажав рану, я отпрыгнул подальше. И сразу же использовал Блинк. Рука - небольшая цена, в сравнении с жизнью.

Раздался оглушающий взрыв. На Земле была такая вещь, как ядерная бомба. Этот взрыв по мощности превышал объединённую силу сотни бомб.

[ Алмаз Средоточия.

Реликвия расы Тёмных гномов. Найден в алмазной шахте. Его происхождение неизвестно. Может накапливать ману и служить её вместилищем. Мах:1000000. При разрушении вся накопленная мана высвободится, порождая сильнейший взрыв. ]

Это сокровище мне преподнесли в подарок на коронацию. Я уже тогда думал, что он пригодится. Жаль, что так скоро.

Я наплатил его маной на максимум. А внутри Смерти от давления он разрушился. Целый миллион маны должен разорвать её в клочья.

Зажимая обрубок руки, я подошёл к гигантской воронке в земле. Взрыв разрушил землю полукругом диаметром в километр.

На дне воронки лежало что-то чёрное. Я приблизился поближе. Это было одеяние Смерти, разорванное до ниток.

Я устало опустился на землю. Нервные клетки, похоже, сжигаются даже у нежити. Впервые я пережил такие страх и отчаяние. Вспомнить страшно.

Ненадолго я закрыл глаза. Из полудрёмы меня выкинул хриплый смех.

- Ха-ха... А ты хорош. Мало того, что понял мою подсказку в описании, так ещё и додумался до такой уловки, - насмешливо и одновременно восхищённо говорила... Смерть.

Ну, подсказка была лёгкой. Смерть аннулирует весь входящий урон. А если нанести удар изнутри? С такими догадками, я и сформировал свой безумный план.

Смерть вышла из земли, как ни в чём не бывало. Пробормотав что-то, она направила ладонь в мою сторону.

Мгновенно моя потерянная рука восстановилась. Неплохо.

Я размял её. Вроде всё нормально.

- Ты первый, кто умудрился пройти испытание. Были, конечно, умники также понявшие мою подсказку, но им силёнок не хватало... Что ж, поздравляю с победой, - Смерть показала костлявые руки и похлопала ими. Звук был как от деревяшек.

Я просто кивнул головой. Победа стоила мне бесценного артефакта и руки. Хотя, руку же вернули. Но моральный ущерб никуда не делся.

- Когда-то мне сказали, что за победу я должна что-то подарить. Но это было так давно, что я и не помню.

Как же мне повезло наткнуться на Смерть-склеротика.

Постояв в раздумьях ещё пару минут, Смерть протянулась мне свою косу. Так как это последнее, что у неё есть, по её словам.

[ Коса Смерти.

Сначала это была обычная коса, но пропитавшись кровью и забрав бесчисленное количество жизней она стала проклятой.

С каждым ударом ранит не только тело, но и душу. Обычно хватает лишь одного удара для убийства.]

Это же то, что её символизирует! Как Смерть будет без косы?

Я попытался отказаться, но, после угрозы повторной дуэли, радостно принял это дар.

Попрощавшись, Смерть удалилась. Но перед её исчезновением, я увидел на её плечах такую же косу. Кажется, она сама их создаёт.

Но мне не дали времени на возмущения.

[ Достигнута нова ступень некромантии. Вы первый, кто смог достичь её. В награду вам добавлено сто уровней. Достижение подлинного Бессмертия завершено на 50%.

Разблокированы новые навыки Мёртвого Бога. Эффективность старых навыков повышена.

Условия следующей ступени можете узнать через двадцать четыре дня.]

Новые навыки Мёртвого бога?

[ Милосердие Мёртвого Бога.

Может воскресить любое существо в радиусе километра в любом состоянии, даже если от тела ничего не осталось. Нужно лишь имя и дата смерти. Не может быть использовано дважды на одной и той же цели. Перезарядка: 2 месяца.]

[ Воля Мёртвого Бога.

Выносит приговор цели. Она мгновенно умирает. Цель не должна быть выше пятисотого уровня. Перезарядка: 2 месяца. ]

Первый навык был самым нужным для меня. За двенадцать лет тело моей сестры, скорее всего, уже разложилось, но я смогу воскресить её этим навыком.

Второй навык я хотел бы использовать на Асмунде. Но тут была ирония судьбы. Или моя проклятая удача. У Асмунда был ровно пятьсот первый уровень. Чёрт.

Хоть я и полубог, но такие навыки уже могу использовать. Как пояснила система, у меня есть благословение Тёмных богов, которое и позволяет мне их использовать.

Эффективность всех моих навыков, связанных с некромантией повысилась вдвое. Тоже отличный бонус.

Я оглядел воронку. Там сверху кто-то спешил ко мне. Маргарет.

Оказалось, услышав взрыв, она забеспокоилась и помчалась сюда.

Её преданность радует, но иногда граничит с фанатизмом. Я сказал, что проводил эксперименты.

Похоже, она поверила. Я решил идти обратно к войскам.

Я не заметил, что рана, оставленная Смертью не затянулась. Наоборот, она покрылась тёмной энергией.

[ Заражение Смерти.

Рана, оставленная Смертью, никогда не заживает. Она будет разъедать плоть и душу до полного уничтожения цели. ]

Но сейчас я об этом даже не догадывался.

468 год. Триас. Королевство Холденштейн. Поместья вокруг столицы.

Маталлост.

Враг был очень решителен. Наш марш продолжался уже неделю. Мои войска вошли на территорию поместий известных дворян, находящихся на подступах к столице. Но и здесь было пусто. Как докладывала Исра, у другой армии, отправившейся в княжество, обстановка была такой же.

Когда я только был призван, в библиотеке я наткнулся на интересную историю. Раньше, несколько веков назад, главным городом Холденштейна был какой-то другой город. Но тогдашний король решил, что это место проклято и сжѐг его. Построив новую столицу подальше от старой, он там и осел. Но король умер, так и не успев назвать свежкпостроенное поселение. Поэтому до взросления его наследника, все называли его просто Столицей. А преемник короля решил, что переименовывать город выйдет слишком дорого и неэффективно. В общем, столицу стали называть Столицей.

Я послал разведчиков в столицу и близлежащие земли. Никто не вернулся.

Это натолкнуло меня на мысль. Скорее всего, Асмунд осел в одном городе вместе со всеми войсками. Он максимально укрепил Столицу и принялся ждать меня.

Весьма разумный ход, учитывая наше численное превосходство.

От долгих раздумий и разработок планов у меня заболела голова. Что происходит?

Сейчас я чувствую себя всё хуже с каждым днём. Это началось с дуэли со Смертью.

Но полный осмотр тела ничего не дал. Все раны затянулись, а рука тоже была чиста. Может, я просто потратил слишком много маны...

Пока на эту проблему у меня не было времени. Нужно было готовиться к осаде.

Сейчас всё, что я могу - это ждать. Тёмные гномы сооружают катапульты, тараны, лестницы и прочие осадные орудия. Без них мы даже не сможем войти в город.

До полной готовности мы встали лагерем на обширной равнине. Расставив палатки, войска принялись ждать.

В один из скучных дней, ко мне в палатку, запыхавшись, прибежала разведчица из числа Тёмных эльфов. Они лучшие в плане скрытности. Их одения цвета ночи, а безшумные шаги не услышит даже летучая мышь.

Впрочем, в безлюдной местности их навыкам не давали проявиться во всей красе.

Ни на что не надеясь, я отправил разведчиков в поисках жизни.

И эта разведчица нашла человека. Точнее, ребёнка. Это была девочка лет шести. Со спутанными чёрными волосами и такими же тёмными глазами, выделяющимися на бледной коже. Тёмная эльфийка нашла её одну в заброшенной деревне. Она была почти при смерти. Не понятно, почему её оставили, а может она просто как-то умудрилась сбежать и потеряться.

Я формально поблагодарил разведчицу и приказал ей удалиться. Затем, присев, принялся расспрашивать девочку.

Магия первого круга [ Гипноз ] помогла вытащить из неё всю информацию. Лилит, так зовут девочку, жила в деревне. Её мать умерла при родах, а отец служил стражником при дворце самого короля. Девочка росла у тётки, изредка видясь с отцом. Когда ей минуло пять лет, волосы Лилит стали из золотых чёрными. Суеверные крестьяне приняли это за промысел тёмных сил и начали избегать девочку и называть её ведьмой. Бедная малышка даже не могла понять, что происходит и почему все от неё отвернулись.

Затем пришло ещё одно известие. Отец Лилит погиб. Говорят, какой-то Маталлост наслал проклятье на него и он просто сгорел.

Над девочкой после этого стали издеваться. А сейчас, покидая деревню, жители бросили её одну...

Печальная история. В таком раннем возрасте пережить столько... Она очень похожа на меня. К тому же, это действительно я убил её отца используя его кровь в договоре с Асмундом.

- [ Око Истины ].

Простенькое заклинание пятого круга позволяло узнать большую часть информации о цели.

[ Лилит Найтшейд.

Её мать была выдающейся тёмной волшебницей. Гены ведьм передаются по материнской линии. К тому же, девочка имеет врождённый талант к Магии Тьмы и Смерти. ]

Теперь всё встало на свои места. Тьма наложила свой отпечаток, перемешиваясь с генами ведьмы. Из-за такой взрывной смеси девочка и стала изгоем.

Я решил взять Лилит ученицей. Кажется, я проявил сочувствие? Немного.

Как я и говорил, она очень похожа на меня. Я как никто понимаю её. Сейчас в её сердце обида, страх и непонимание. Вскоре, эти чувства превратятся в ненависть. Ненависть дёт такой моральный толчок, который любви и не снился. Это очень полезное чувство.

Я также подумал, что она никогда меня не предаст, если начнёт видеть во мне отца.

И ещё... Было бы грехом оставить такой талант впустую растраченным. Мне нужен был ученик, чтобы передать свой путь Повелителя Смерти. И Лилит, как нельзя лучше, для этого подходит.

После снятия [ Гипноза ] она уснула. Дети очень плохо переносят воздействие магии. Пока она спала, я наложил [ Внушение ]. Теперь в её сознании мой образ и образ её отца перемешались. Оставив Лилит в палатке, я вышел наружу.

Лагерь жил собственной жизнью. Кто-то постоянно ходил, где-то слышался смех. Хоть здесь и были представители более сорока рас, ни ссор, ни драк не случалось. Они слишком сильно боялись меня. Наверное, правильно делают.

До исполнения моего плана остались считанные дни. Вскоре, Столицу будут называть по-другому. Навечно она обретет новое имя... Некрополис.

4680 год. Триас. Королевство Холденштейн. В десяти километрах от столицы.

Маталлост.

Столица виднелась на горизонте. Она сильно изменилась за время моего отсутствия. Почему Асмунд выбрал именно это место?

Скорее всего, из-за выгодно стратегического положения. Город был построен под сенью неприступных вершин, что возвышались на задней части города. Там находились все шахты и склады. Четыре полукруга стен из самых прочных материалов служили надёжной защитой. Самые лучшие маги работали над барьером вокруг столицы. Ворота в город были только одни и охранялись всеми защитниками.

Все страны Триаса признали, что Столица неприступна. Её не взять.

Вот я и развею этот миф, превратив "нерушимую крепость" в Город Мёртвых. У каждого уважающего себя некроманта должен быть свой Некрополис.

Для меня и моего плана самой главной проблемой был барьер. Он не пропускал ни солдат, ни снаряды или магию. Единственный способ разрушить его - тот же, что и у барьера на Континенте Изгнанников - ударить в одну точку очень сильной атакой.

Думаю, [ Резонанс Элементов ] тут разберётся. Это ещё одна причина того, что Маргарет в моей армии. Другая состоит в её обновившейся силе и, следовательно, способности сражаться с Асмундом.

Сначала мне нужен отвлекающий манёвр. Все мои войска разом сдвинулись. Будто сумасшедшие, они слепо доверились своему Владыке. Их боевой дух был на высоте после

оправдания всех надежд Тёмных Рас. Нежити же не нужны были причины сражаться.

Живая, ну, или не совсем, волна из пятисот тысяч воинов накатила на барьер, посылая его бесчисленными ударами. Но все их труды были коту под хвост.

Лучники и маги на стенах крепости, зная о том, что осаждающим не прорваться, смело обрушили на них шквал атак.

Первые жертвы стали насчитываться тысячами. Но павшие воины Тёмных Рас тут же вставали снова, с пылающей в безжизненных злобой и яростью.

В это время я и Маргарет одновременно произнесли заклинания.

- [ Всепоглощающая Тьма ]!

- [ Божественный Свет ]!

Снова выскочило сообщение о [ Резонансе ]. Я отмахнулся от него.

Как и тогда, Свет и Тьма столкнулись, но в этот раз без взрыва. Оба элемента растеклись по всей поверхности барьера, образовав фигуру " Инь и Ян ".

Мгновение... И барьер исчез.

Мои войска пробилась к стенам, пока защитники в панике приходили в себя. Вот тараны уже рушат ворота, катапульты ведут обстрел стен. Десятки тысяч лестниц были приставлены к стенам, и по ним уже поднимались солдаты.

Казалось, победа предрешена. Но на стене появился силуэт, окутанный белым ореолом. Асмунд собственной персоной.

Он поднял руку с мечом, и яркий свет вырвался из него, ослепляя атакующих.

Асмунд быстро раздал приказы, и паника прекратилась. Лестницы были оттолкнуты, тараны сломаны огромными валунами, сброшенными со стен.

Волна откатилась от стен и заняла позиции у осадных башен.

Я лишь прощупывал их защиту, но тем не менее под стенами остались лежать пять тысяч дважды погибших солдат. Потери врага же были не существенны.

Осаде башни покатылись вперёд, и под их прикрытием воины снова шли в атаку.

В наших рядах раздался вскрик. Кавалерия врага быстро приближалась к катапультам. Они заранее вышли из города и ждали удобного момента для атаки. Кажется, о хитроумности Асмунда уже было сказано?

Я ничего не успевал сделать из-за отдалённости. Все катапульты были разрушены взрывами, а пятьсот человек пополнило ряды нежити. Из осадных орудий остались только башни.

Катапульты успели лишь немного подрушить стены и убить пару сотен защитников.

Такие потери входили в мои планы.

На стенах Столицы появились катапульты и баллисты. Осадные башни быстро рушились под их натиском.

Защитники крепости вовсе не замечали летящие в них снаряды. Убитого тут же заменял другой.

Бой идёт не в нашу пользу. Асмунд пропитал всё святой силой, и каждое оружие гарантировано убивало нежить. А осколки снарядов, также хорошо проработанные хитрецом, застревали в телах представителей Тёмных Рас, не давая обращаться в нежить.

Я же сидел и считал. Счёт в потерях был примерно: 20000/3000. Потери Асмунда были ничтожны.

Но, несмотря на все его усилия, битва завязалась уже на самих стенах. Нелегко остановить такую армаду.

Когда мои войска поднялись на стены, бой стал идти в нашу пользу. Десятки тысяч хрупких лучников и магов были убиты на стенах. Но оживлять их трупы я не спешил.

У Асмунда должен быть козырь. А вот и он.

На каждой башне крепостных стен были установлены кристаллы. Вдруг они засветились ярчайшим светом. Нежить мгновенно сгорала, а Тёмные получали нехилый урон. Убив ещё пару тысяч воинов и потеряв столько же, они отступили.

Я приказал отойти как можно дальше. Все подумали, что я сдался. Вот это наивность.

Лишь Асмунд, скорее всего, забеспокоился. Ни один из трупов не оживился. В чём же дело?

Но, наверное, Асмунд подумал, что я решил не тратить ману впустую, ведь нежить всё равно сгорит.

На моём лице не стиралась зловещая ухмылка. Подойдя поближе, я вскинул руки в сторону стен.

Защитники приготовились к бою, ошибочно подумав, что это воскрешение.

На их беду, это было не воскрешение. Они попытались атаковать меня издалека, но снаряды не долетали. Я подошёл ещё ближе, но перед этим отправил всю нежить к стенам. Защитники отвлеклись на неё.

Через полминуты чтения заклинания, я наконец-то произнёс:

- [ Взрыв Трупа ].

Около четырёхсот тысяч трупов одновременно взорвались.

4680 год. Триас. Королевство Холденштейн. Столица.

Маталлост.

У меня не хватало эпитетов, чтобы описать творившееся здесь. Развращённая мечта террориста?

Взрывы разнесли первое кольцо стен включая, а ударная волна начисто снесла все здания на пути и разрушила второе кольцо.

Даже у меня, нежити, заложило уши. Когда пыль от взрыва осела, я с юлагоговением разглядывал руины.

Ни одного тела не нашлось. Всё было уничтожено. Земля, руины и даже сама земля. Всё пропиталось кровью.

Это была первая часть моего плана. Пришлось пожертвовать большей частью своей армии, чтобы уничтожить стены и защитников. Но всё вышло гораздо удачней, чем я мог предполагать.

Пришла пора приступить ко второй части задумки. Я твёрдо решил сделать из Столицы Некрополис. И с такой целью навал зачитывать заклинание.

Через пару минут я, наконец, произнёс ключевое слово:

- [ Нифльхейм ].

Обязательное условие для создания Некрополиса - заклинание Магии Смерти седьмого круга. Также нужны были руины большого города и множество трупов. С первым было всё в порядке, а второе будет обеспечено заклинанием.

В столице на момент осады находилось более четырёх миллионов человек - почти всё население Холденштейна. Из них лишь чуть больше миллиона могли сражаться.

На стенах и ударной волной было уничтожено почти семьсот тысяч солдат. Оставшаяся часть - мирные горожане и беженцы из деревень.

[ Нифльхейм ] убивал каждого жителя. Спасти было нельзя.

Их судьба была печальна. Как и города. Но среди них не было ни Асмунда, ни королевской семьи. Они сбежали, спасая собственные задницы, не думая об участи своих же подданных. Это удивляло меня и на Земле. В случае чрезвычайных происшествий первыми спасаются президенты. Кому нужен правитель, если ему нечем править?

Даже мне было немного жаль невинных жителей Столицы. Но они никогда не стали бы мне верны, и при удобном случае попытались бы свергнуть.

Вскоре ни одного живого жителя не осталось. Все уцелевшие здания приобрели мрачный готический стиль. Повсюду торчали черепа, даже на шпилях башен. Часто можно было увидеть горгулий, глаза которых светились огнём.

Столица стала Городом Мёртвых. Или Мёртвым Городом, какая разница?

[ Поздравляем! Столица была разрушена и перерождена в качестве Некрополиса. Все тела в городе и на принадлежащих вам территориях будут оживлены и подчинены вашей воле.

На данный момент вам принадлежит три четверти королевства Холденштейн и половина княжества. Сами королевство и княжество расформированы.

Создано новое государство. Как желаете его назвать? ]

Хм, дайте подумать. Возьмём что-нибудь из мифологии Земли.

Думаю, "Аментис" подойдёт. Это египетское название ужасной "страны мёртвых".

[ Государство Аментис создано. Гербом выбран " Знак Маталлоста ". За это достижение: уровень +13 ]

Знак Маталлоста? А такой есть? Ах, это они про символ на моей руке. Тоже сойдёт.

Столица, а точнее - Некрополис стал столицей Аментиса. Ряды моих войск пополнились на пару десятков миллионов. Заоблачное количество. С такой армией можно завоевывать миры.

Начну с этого. Асмунд сбежал, как только запахло жареным. Нужно найти его и убить. И без того большая армия стала невероятной. Половину нежити я оставил в городе, а сам с остальными отправился в земли Церкви.

Во время марша проснулась Лилит. Она всё ещё находилась рядом со мной в громадном паланкине, который несла сотня мертвецов. Его я откопал в королевском дворце. В буквальном смысле этого слова.

Девочка открыла глаза и увидела меня. Недоумённо посмотрев на меня, она хотела было уже заплакать, но её будто что-то остановило. Она распахнула свои чёрные глаза и, прокричав - " Папа!! ", кинулась меня обнимать.

К такому я был не готов и чуть не запустил в неё заклинанием. Лилит всё обнимала меня и называла папой.

Может, я зря это сделал? Но что сделано, то сделано. Нужно доиграть роль.

Я похлопал девочку по голове и несильно прижал к себе.

Она задавала много вопросов в плане: " Где я был и что делал?". Это тоже было утомительно.

Я объяснил ей, что защищал весь мир. Наивность малышки не знала границ, а может, во всём виновата слепая вера в отца, но она верила. Верила тому, кто сейчас постепенно уничтожал её мир.

Если бы у меня была совесть, то она давно бы меня загрызла.

- Но и тебе, Лилит, нужно стать сильнее. Ведь ты моя дочь и должна мне помогать, - назидательный тон отца не оставил девочке шансов отказаться.

Мы приступили к занятиям магией. Её потенциал был огромен. За пару дней она освоила первый круг магии Тьмы. Ещё за неделю она освоила ту же ступень магии Смерти.

Тяжело было её заставлять убивать или калечить, но ради своего "отца" она была готова на всё.

За это время я и сам начал относиться к ней соответствующе. Можно даже сказать привязался к девочке.

С каждым днём она всё сильнее напоминала меня. Я внушал ей ненависть и отвращение к людям.

Возможно, через несколько лет она станет полноправной Владычицей. Я к тому времени уйду

на небеса... Точнее, стану богом.

Время на развлечения кончилось вдали показался город. Там находился Собор.

И там же сейчас находится Асмунд. Пора закончить эту войну.

4680 год. Триас. Собор.

Маталлост.

Этот подонок стал сильнее после изгнания. Асмунд не ожидал того, что случилось в Столице.

Сначала всё шло отлично, Асмунд даже подумал, что победа близка. Но внезапно толпы нежити побежали напрямик под стены. Первосвященник подумал, что запахло жареным и сбежал за доли секунды.

Он сбежал в собор, где, как оказалось, собрались королевская и княжеская семьи. Княжество тоже пало.

Количество собранных солдат огорчало, да и оборона у города-собора была так себе.

Когда на горизонте показалась десятиmillionная армия, Асмунд приготовился к смерти. Три тысячи лет он из-за кулис правил миром.

Бог наделил его особой силой. И когда второй Владыка Демонов почти победил, ему в голову пришёл отчаянный план. Всё удалось!

Много занимаясь, Асмунд научился занимать тела подчинённых героев. И стал высокомерно считать, что нет никого умнее него.

И вот сейчас появился этот Маталлост. Как он смеет рушить Рай?

Времени на огорчения не оставалось. Пора принимать короткую осаду и надеяться, что его смерть будет такой же быстрой.

Но Маталлост вышел вперёд и начал требовать поединка два на четыре. Он и герой-жрец против Асмунда и трёх оставшихся героев.

Конечно же, Асмунд согласился. А что ещё делать?

\*\*\*

Причина поединка состояла в банальной мести. Я хочу увидеть подлинное отчаяние, обречённое выражение от осознания беспомощности на его лице. К тому же, смерть Асмунда означает конец человеческой расы на Триасе. Я хочу, чтобы это было сделано более интересно.

Я и Маргарет против Асмунда, Кайла и двух девушек героев. Как же нечестно!!!

Полубог и Ангел Смерти против четырёх людей.

Я беспокоился жа Маргарет. А что если ради друзей и бывшего любимого она перейдёт на их сторону? Нужно быть осторожней.

Бой состоится на центральной площади Собора. Я, Маргарет и несколько тысяч воинов Тёмных Рас вошли в город. Нежить бы не выдержала святости этого места.

Оказалось, что в городе очень мало защитников. Я бы мог его взять за полчаса, просто задавив числом.

Но я предпочёл поединок.

На одной стороне площади были я и Маргарет, а на другой Асмунд с героями.

Странно, но только Кайл под воздействием заклятия. Девушки следуют за Асмундом лишь из-за него. Они ничуть не удивились, увидев меня. Асмунд им всё рассказал про меня, да ещё и приукрасил.

Маргарет спокойно взглянула на них. На мгновение, её спокойствие нарушилось, когда она увидела своих друзей... Но сразу же вернулось в норму.

Она улыбнулась и кивнула мне. Я зря беспокоился?

Прозвучал гонг, Кайл под баффами кинулся ко мне справа, а Асмунд слева. Герой-маг скастовала огненный шар по прямой, а Герой-мечница появилась сзади.

Неплохо. Они нанесли атаки с каждой из сторон, надеясь быстро убить меня.

Я распахнул крылья и взлетел. Не ожидавшие этого противники попали под град заклинаний.

Асмунд, используя импульс, оттолкнулся от Кайла и буквально взлетел ко мне. Но я, в отличие от него, могу управлять полётом. Быстро снизившись, я прорезал ему ногу.

Асмунд упал вниз, так и не достав до меня. Затем в меня полетели заклинания мага. Я закрылся крыльями, и атаки не причинили вреда.

Но я забыл, что не один. В это время Маргарет магией разобралась с мечницей и начала помогать мне.

Я спикировал и ударом по затылку отправил мага в страну Морфея. Убивать я их не буду. Пусть и слабые, но они Герои. Могут пригодиться.

Остались лишь Кайл и Асмунд. Но второй что-то прочитал и Кайл исчез.

Тело Асмунда запылало святой силой. Он забрал себе всю силу Кайла.

Я приказал Маргарет отступить. Сейчас она может проиграть и умереть. Так что пусть подождёт.

Фехтование далось мне легко, и мы с обновлённым Асмундом показывали настоящий танец мечей. Дело в том, что наши магии взаимно уничтожали друг друга. В конце концов Асмунд не выдержал.

- [ Святая Жертва ]! - прокричал он.

Каждый, кто служил Церкви, будь то священник или уборщик, погиб. Асмунд вобрал в себя все их силы. Но и это ему не помогло. Мы всё ещё были равны. Его перекосившиеся от ярости лицо стоило того, чтобы назначить этот поединок.

Он начал что-то шептать про себя, не прекращая отражать и наносить удары мечом. Сильный противник.

- [ Юсальфхейм ]!!! - прокричал он после пяти минут шептаний. Всё озарилось светом.

Я чуть не зевнул. Это его козырь?

- [ Хельхейм ]. - произнёс я и свет исчез.

Пусть Свет и сильнее Тьмы, но моя магия усилена самой Тьмой. Так что заклинания нейтрализовали друг друга.

Глаза Асмунда были как блюдца.

- Не может быть... Это сон.... Ха-ха... - в бреду заговорил он.

Увы, это не сон. Наконец, я добился цели и увидел отчаяние на его лице. Пора его добивать.

Но Асмунд расхохотался.

- Ты не один умеешь взрывать. [ Выброс Света ]!!!

Его тело начало сиять. Это самоуничтожение???

Нужно скорее убить его и прервать каст. Я рванул к нему, но силы резко покинули моё тело и я упал на колени.

[ Заражение смерти сожгло вашу душу на 30%. Поедание тела и души активировано. ]

Что за хрень??? Заражение Смерти???? Так это причина моего плохого самочувствия?

Словно в ответ на это, чёрная кровь потекла из раны на груди. Меня чуть не вырвало этой же кровью.

Я больше не мог двигаться или что-то сделать. А Асмунд светился всё ярче.

Но в последний миг передо мной встала Маргарет. Я снова забыл о том, что не один.

- [ Абсолютный Свет ]!!!

Весь свет, исходящий Асмундом, начал волнами плыть к девушке и поглощаться.

За доли секунд Асмунд и сам растворился в свете.

4680 год. Собор.

Маталлост.

Маргарет прикрыла меня собой. А её заклинание [ Абсолютный свет ] впитало в себя всю святую магию в округе. Асмунд, превративший своё тело в источник этой магии также растворился.

И пусть угроза миновала, я всё ещё не мог подняться. [ Заражение Смерти ] - серьёзная штука. Оно гораздо опаснее самоуничтожения Первосвященника.

Я взглянул на Маргарет, и наши взгляды пересеклись. В её глазах виднелось подлинное беспокойство. Почему она так волнуется из-за меня? Да ещё и защищает.

Но я знал ответ на эти вопросы. Любовь. Маргарет всё ещё любит Мэтта, и это чувство постепенно переходит на меня самого.

Не перестаю удивляться людям. Даже после того, как я жестоко обманул её, она продолжает испытывать что-то хорошее по отношению ко мне. Похоже, раса Ангела была дана ей не случайно.

Если бы я мог, то, наверное, и сам давно бы по уши влюбился. К сожалению, я уже успел растерять все чувства. Даже до прихода в этот мир, я стал нежитью.

Чёрт... Такие мысли обычно возникают на смертном одре. Но я пока умирать не собираюсь.

Как бы это не было унижительно, я попросил солдат помочь мне добраться до ближайших покоев. Эх, мой образ непобедимого тирана разрушен.

В Соборе, лёжа на перинах Первосвященника, я обдумывал пути спасения. [ Заражение ] пожрало мою душу уже на 33%. Я уже начал чувствовать это. Теряются воспоминания, возникают несвойственные и неожиданные эмоции. Моя душа стала нестабильно. Вдобавок к этому, страдало и тело. Рана на груди продолжала кровоточить.

Недуг, охвативший меня, - это сильный яд. А яд обычно лечат другим ядом. Для меня, как и для Магии Смерти ядом будет Магия Жизни.

Я приказал найти мне лучшего Мага Жизни на континенте и привести его в Собор. К счастью, этот маг уже находился здесь. Им оказался мудрый старик, оказавшийся Директором Ассамблеи Магов.

Он вошёл в мои покои, где я лежал уже пару часов кряду, и поклонился.

- Я прибыл по вашему приказу, Ваше Высочество, - почтенно произнёс он.

Я поморщился. Такое обращение не очень мне нравится, но что поделать, это положено правителям.

- Наложил на мою рану самую мощную Магию Жизни, - сразу приступил я к делу и обнажил торс, открыв взору ужасную рану, сочащуюся чёрной кровью.

Маг вскинул брови и подошёл поближе.

- Если я ни ошибаюсь, то вы - нежить, Ваша Светлость... Это может убить вас, - честно предупредил меня маг.

- Это убьёт меня раньше, - сказал я, указывая на рану, - Приступай. Если я погибнуть, то ты станешь героем всего континента.

Он и вправду может сейчас убить мен, поэтому я заранее приготовился. Но он и не собирался причинять мне вред.

Наоборот, он тут же начал зачитывать заклинание и место разреза засветилось зелёным светом. Через пять минут прочтений, маг завершил заклинание.

[ Пагубное влияние [ Заражения Смерти] снижено. Скорость пожирания уменьшена до 10% от изначальной. Текущий показатель: 33,3% ]

Этот яд уже съел меня на треть. Но грамотно наложенная магия Жизни, не только не причинила мне вреда, но и оказала значительное влияние на [ Заражение ]. Теперь у меня есть время.

Я даже смог встать, чувствуя, что силы вновь вернулись в моё тело. Я размял конечности и обратился к магу:

- Ты великолепно справился и заслужил мою благосклонность. Что желаешь в награду? В пределах разумного, конечно же.

Маг не пожелал ни золота, ни власти. Он попросил оставить Ассамблею Магов и его должность Директора. Впечатлённый его навыками и скромностью, я спросил его имя.

- Тревис Лайфгарден, - ответил он и, поклонившись, удалился.

\*\*\*

Через несколько дней пришло известие, что Империя пала. Все человеческие страны этого мира стали частью Аментиса. Непокорёнными остались лишь эльфы и гномы.

Но люди тоже не желали спокойно принять свою судьбу. Они бунтовали, собирали ополчения, выступали против нежити и... Жестоко были наказаны.

Их тела не стали нежитью. После многочисленных пыток и истязаний, бунтовщики были на грани смерти и подвешивались на равных промежутках на дорогах, служа указателями. Такая мера принесла плоды. Бунтующих стало гораздо меньше.

Но это натолкнуло меня на мысль. Смерть обязана приходить к тем, кто находится на грани. Если я смогу довести себя до такого состояния, она явится ко мне. А я заставлю её снять с меня это проклятое [ Заражение ].

Но сейчас этим было опасно заниматься. Воспользовавшись моим положением, противники могут нанести удар и разгромить нас.

Я решил сначала заняться полным завоеванием континента. Да и за шесть дней [ Заражение ] смогло поглотить лишь 1% моей души. У меня есть в запасе два месяца.

Эльфы жили в Великом Лесу, а гномы за лесом в горах Пайрус. Первыми будет эльфы.

Мы с Морганой и уцелевшей частью её войска вторгнемся в лес одновременно. Пусть это и родная земля эльфов, но против огня они бессильны. Мой приказ был ясен - после сигнала начать полный геноцид и выжигание экофонда эльфов.

Когда мы подошли к Лесу, который находился за территориями Церкви, к нам вышла сотня эльфов.

Они были такими, как их и описывают. Высокие, стройные и прекрасные. Мужчины-эльфы выглядели лучше многих человеческих женщин. К от красоты эльфиек дух захватывало.

Но только не у меня. Сейчас власть над моим духом взял опасный недуг.

Один из эльфов низко поклонился и громко проговорил:

- До нас дошла ваша слава, Владыка Смерти и Мёртвых Маталлост. Мать Леса понимает, что враждовать с вами бессмысленно, эльфы просто вымрут. Она просит вашей аудиенции.

4680 год. Триас. Великий Лес.

Маталлост.

У эльфов, как Тёмных, так и Светлых, установлен Матриархат. Но если у Тёмных всё основано на страхе и подчинении, то у Светлых же главенствует почитание и благоговение.

Нынешняя Мать Леса, как её окрестили подданные, правит уже триста лет. Эльфы известны своим долгожитием.

А также мудрость. Попробуй не набраться опыта и знаний за несколько столетий.

Мать Леса оказалась мудрой. Она поняла, что я ей не по зубам, и решила заключить мир. Да и слова подобрала правильные. Она не требовала переговоров, а просила аудиенции, признавая мою власть. Это достойно похвалы.

Я взял с собой элитную гвардию Тёмных Рас, насчитывающую сотню сильнейших бойцов, и отправился в лес.

Жители леса были напуганы моти появлением. Мало того, что солнце скрылось за мрачными тучами, так и с каждым моим шагом природа умирала - вянули трава и цветы, осыпались листья, а сами деревья быстро высыхали.

Ну, такого уж проклятие Смерти. На мне тоже висит одно. Оно продолжает прогрессировать. Если в ближайшее время я не встречу Смерть, то.... Я встречу смерть. Хотя каламбур сейчас неуместен. На кону моя жизнь.

Дома эльфов находились прямо на вековых деревьях. Я старался обходить их. Если вдруг дом одного из них высохнет и разрушится, будет неловко. Я же вроде с мирным визитом.

Но если что-то не удастся... У меня наготове [ Хельхейм ]. Великий Лес навсегда падёт во тьму.

Впрочем, я без казусов дошёл до главного здания. Это было огромное дерево, похожее на то [ Древо Мира ], которое использовали друиды.

Внутри дерево оказалось полым. ( п.а.: да, знаю плагиатить нехорошо... Но я же краду у самого себя.)

Там на деревянном троне сидела девушка. Хотя я ожидал увидеть либо зрелую женщину, либо пожилую. Кажется, королевская кровь у эльфов замедляет старение. Выглядела она, как и положено, прекрасно. Золотые волосы и такие же глаза придавали ей королевский блеск. А довольно милое лицо и хорошая фигура придавали некий шарм. Её одежда состояла сплошь из экологически чистых материалов - лёгкая льняная ткань и что-то зелёное, сделанное из растений, а в качестве украшений только цветы. Воистину Мать Леса. Гринпис бы одобрил. Или же нет, ведь она использовала растения для создания одежды и аксессуаров. В общем, неважно.

Когда я вошёл, правительница эльфов встала с трона, подошла ближе и низко поклонилась. Я

уже думал, что церемония окончена, но она продолжала стоять в поклоне, опустив голову.

- Разрешаю тебе подняться, - величественно произнёс я. Ну, или хотя бы я на это надеялся.

Эльфийка, как будто и ожидала этих слов. Она подняла голову и выпрямилась. Но только для того, чтобы снова рухнуть на колени.

- Владыка Маталлост, прошу вашей милости. Я хочу защитить свой народ. Мы выполним любые условия, только позвольте нам жить, - умоляла меня Великая Мать Леса.

Все вельможи, стоящие в ступоре, в недоумении смотрели на ситуацию.

Неужели они разочаровались в своей правительнице?

Мои предположения оказались неверными. Сразу же все находящиеся здесь встали на колени и склонили головы.

В принципе, мне нужна была лишь их присяга мне на верность. Но мне ли не знать, как легко нарушатся клятвы.

- В знак своего милосердия, я сохраню жизни всем эльфам, которые поклянутся служить мне. А также окажу великую честь Матери Леса, позволив ей стать моей женой, - проговорил я и раскинул руки в широком жесте.

Если честно, это была лишь проверка их готовности. Мне не особо нужны женщины, но такой династический брак будет мне полезен.

Обычно все правительницы эльфов выбирали себе мужей из числа сильнейших воинов. Но после зачатия ребёнка они выкидывались.

Скорее всего, Мать Леса завела несколько интрижек. Вот и посмотрим, насколько она искренна в своём желании защитить свой народ.

Все эльфы переглянулись меж собой. Раньше никогда не случалось подобных прецедентов.

- Я с радостью приму оказанную мне честь. Благодарю вас, Владыка, - практически со слезами на глазах сказала Мать Леса.

Как я и думал. Она уже поклялась кому-то в любви и верности, а сейчас вынуждена будет разорвать эту клятву и собственные чувства.

Её будет питать ненависть. И я смогу легко её выдрессировать.

\*\*\*

На свадьбу были приглашены все знатные люди Леса и Аментиса. Всё действие происходило во дворце эльфов.

Всё было скучно и неинтересно. Лживые поздравление, подкреплённые богатыми подарками. Печальная невеста, выходящая замуж по расчёту. Да и жених был не особо оживлённый... Хах.

Мне это быстро надоело. Наконец, наступила официальная часть. Маргарет скрепляла наш брак с Флорой Грейт-Форест. Она тоже выглядела немного печальной, но виду не подавала.

Кажется, своим поступком я настроил многих против себя. Но выгоду я получил бОльшую.

Во-первых, узаконенную власть над эльфами, во-вторых, гарантию эльфийской поддержки, ведь Мать Леса практически была у меня в заложниках.

Маргарет произнесла нужные слова и спросила у присутствующих:

- Есть ли здесь люди, оспаривающие данный брак?

А в ответ тишина, естественно. Но эту тишину нарушил звонкий крик эльфа-юноши. Он был довольно неплохо сложен, что выдавало его воинскую подготовку.

Этого я ждал всё время. Возлюбленного нашей Матери Леса. А также главных оков на её руках.

<http://tl.rulate.ru/book/10516/202049>