

Да, вы правильно прочитали название главы. А это значит, что после этой главы вам больше никогда не придется слышать ни об учебнике, ни о муравьях!

Хорошо, это ложь, но я серьезно говорю, что вы еще долгое время не услышите об этом уроке.

С учетом всего сказанного, давайте вернемся к тому, как мне надрали задницу враги из обучения, не так ли?

15 ХП против сотни муравьев одновременно? Да, мне даже не нужно рассказывать тебе, как все прошло, не так ли? Ну, думаю, я могу сказать несколько слов. Это было неприятно.

Черт, мне бы хотелось заявить, что каламбур был намеренным.

Как бы то ни было, я скатился с холма и обнаружил, что один из новых видов муравьев (у которых зеленое тело, но черная голова и грудная клетка) плюется кислотой. На больших дистанциях. Ага.

Спустя одну быструю смерть и последующее возрождение я снова оказался в туннеле на вершине холма. Я осмотрелся. «Новое место возрождения, проверьте». Я немного подвигал своим теперь уже вялым телом. — Вернитесь на первый уровень, проверьте. Я выглянул из туннеля, чтобы посмотреть на муравьев. Планируете уничтожить всех этих муравьев? Не проверяйте. Наверное, мне стоит это исправить.

Хорошо, что я знаю? Я знаю, что обычные наносят 1 урон и имеют 10 НР. Я знаю, что огненные тоже наносят 1 урон, так как я невосприимчив к огню и что у них 25 НР. Я знаю, что зеленые плюются кислотой, так что, вероятно, они и должны быть моей первой целью. Мое внимание привлек еще один новый вид муравьев. Он был белого цвета с узором в виде красного креста. Неважно, это должен быть целитель. Сначала целители, иначе мне придется все время вести тяжелую битву.

Я втянул голову обратно и сел дальше в туннеле. "Хм. Даже если бы я убил каждого муравья всего одним очком выносливости, не думаю, что у меня получится. И так, что за пьеса? Просто уничтожать их по одному? Я вспомнил драку, в которой мы с Гертрудой сражались с сотнями муравьев в комнате с обелиском. Ну, по крайней мере, это работает.

Единственный другой вариант — попытаться найти место, где можно спрятаться, убив пару муравьев за раз. Я вернулся, чтобы еще раз тайком осмотреть комнату и поискать укрытия. Ничего полезного я не увидел. Много лавовых каналов. Какие-то грубые мосты через них. Какие-то... Камни. Было ощущение, что я что-то забыл, но я отмахнулся от этого.

«Хорошо, цель — убить одного целителя за жизнь. Вот и все. Я понял это». Я собрался с духом, а затем наполовину рванул, наполовину соскользнул с холма. Муравьи дальнего боя заметили меня и открыли огонь. Я увернулся от двух капель кислоты, но третью ударил прямо себе в лицо.

Я зарычал от разочарования и боли, но помнил. Так, проверка повреждений! Я увернулся еще от двух снарядов, когда бойцы ближнего боя приблизились. Я быстро взглянул на свой статус и на мгновение был ошеломлен. В результате меня ударили еще 2 шарика кислоты. «5 НР за удар!? Смогу ли я вообще совершить здесь хоть одно убийство?! Мне наконец удалось выйти на ровную местность, и вскоре я был окружен.

Моей целью было совершить хотя бы одно убийство. Я поехал в город на целителя. Меня облили кислотой, кусали под разными углами, а еще мои ноги были схвачены. Я продолжал сражаться и продолжал бить муравья передо мной. К счастью, у целителей было всего 5 НР. К сожалению, несмотря на все дальние атаки, которые я предпринимал, мне едва удалось убить, прежде чем я был сбит и возродился обратно в туннеле.

Однако моя цель была достигнута, и теперь у меня был план действий, даже если это заняло бы у меня много времени. Я пережил еще несколько смертей и возрождений.

Результаты были неоднозначными. Иногда меня схватывали, окружали, а затем забивали кислотой до смерти. Иногда мне удавалось убить двух или трех целителей, прежде чем меня уничтожили. В любом случае, я медленно, но уверенно прогрессировал.

Или я так думал. Примерно через дюжину возрождений я взглянул на орду муравьев, прежде чем спуститься. Я предполагал, что отниму из числа целителей приличную долю. Я быстро подсчитал численность персонала. И все же.. 25 целителей? Я бы поклялся, что убил по меньшей мере дюжину из них. Неужели их было так много? Ответ пришел ко мне. "Нет. Пожалуйста, не надо. Хорошо, Титус, не паникуй, подтверди это, прежде чем предполагать худшее. Я провел еще один подсчет персонала и убедился, что включил всех целителей. «24.. И 25. Ровно 25 целителей. Хорошо, теперь подтверди это. Возможно, это была случайность».

Я бросился вниз по холму и сумел убить ближайшего целителя, прежде чем меня убили. После того, как я возродился, я сделал еще один подсчет персонала. «24... и 25. Хорошо. Возможно, я ошибся в подсчетах». Я продолжил свое отрицание. Я побежал и убил еще одного целителя, а затем умер еще раз. Счет снова оказался ровно 25.

«ЭТО НЕ СПРАВЕДЛИВО!» - крикнул я, ударив кулаком по стене. «Почему они тоже возрождаются?! И если я даже не могу убрать рекламу [1], как я смогу победить босса!?» Я сел и немного поразмыслил, пытаюсь придумать что-нибудь, что я мог бы использовать в качестве преимущества. Я ничего не придумывал.

Я поднялся на ноги и снова ударил бедную беззащитную стену. «Здесь не с чем работать! Просто открытая площадка, дающая им явное преимущество, и куча лавы, которую мне нужно избегать». Едва эти слова сорвались с моих уст, как они дали мне идею. Или я? Что ж, лучше протестируйте это сейчас. Либо это ответ, либо я умру самой глупой смертью, какая только может быть в этом мире.

Я сбежал с холма, миновал всех ожидающих врагов и направился прямо к своей цели. Самая большая река лавы, которую я мог видеть в комнате. Вскоре мой путь был полностью заблокирован муравьями. «На этот раз ты меня не остановишь!» Я закричал и прыгнул на ближайшего муравья. Мне не хватило высоты, чтобы преодолеть его, поэтому я спрыгнул с его головы на другую. Я продолжал заниматься странной версией муравьиного паркура, пока не оказался на берегу реки.

«Пожалуйста, будьте лавой видеоигры. Пожалуйста, будьте лавой видеоигры». Я нырнул с последнего муравья в реку. «Пусть это будет лава из видеоигры!» Я вынырнул на поверхность. И плеснул в него, как в воду.

Я почувствовал жар вокруг себя и рассмеялся. Я плавал внутри лавы, и со мной все было в порядке. Я сделал несколько тренировочных ударов. Отсутствие необходимости дышать и отсутствие повреждений от жары означало, что я нашел свое место для отдыха. Моя улыбка стала еще шире. Возможно, я только что нашел отличное оружие!

Я посмотрел на поверхность, где несколько муравьев ждали моего появления. Я подплыл к краю и выплеснул в их сторону столько лавы, сколько смог. Их тревожные крики я мог слышать даже из-под лавы.

Мне удалось добраться до уровня 2 как раз благодаря этому, прежде чем они успели отступить от края лавы. Я вышел из реки, истекающей лавой. Я посмотрел на своих врагов с широкой ухмылкой, и некоторые из них отпрянули от меня. — Ой, ты сейчас спускаешься. У меня был путь вперед, и я собирался пройти этот бой с боссом, независимо от того, сколько времени это займет.

Пока я участвовал в битве с боссом, Джейк и остальная часть группы привыкли защищать жителей деревни и групповые бои. Джейк вспоминал их последний бой и исследовал их тактику.

Приятно видеть, что в некоторых случаях тактика РПГ все еще применима. Первое правило — всегда защищать целителей и остальную часть задней линии.

После нескольких смертей и повторных попыток мне удалось уничтожить всех муравьев-целителей за одну жизнь. Далее перейдем к дальнобойным. Приятно осознавать, что «сначала уничтожь заднюю линию» по-прежнему остается главным правилом боя в этом мире.

Следующая волна темных волков пришла за жителями деревни. «Встаньте в строй!» - крикнул Джейк. Пока группа формировала переднюю и заднюю линию, Джейк не мог не кивнуть. Я думаю, второе правило — всегда иметь план и оставаться в строю? Мысли Джейка были прерваны двумя волками, которые бросились на него и были подавлены [Двойным выстрелом] Эмили. Он занял оборонительную стойку и приготовился к следующей атаке.

Я понял, что каким-то образом убил всех целителей и муравьев дальнего боя. У меня не было плана, что делать после этого. "Приходи ко мне!" Я совершил ошибку, оставаясь на одном месте слишком долго, и вскоре меня окружили захватывающие клешни. Я не мог уклониться от них всех и вскоре обнаружил, что возрождаюсь. Думаю, второе правило — всегда двигаться и никогда не позволять себя окружать, да? Я скатился обратно с холма для еще одной попытки.

Волк пытался обойти Джейка и направиться к задней линии. Джейк собирался перехватить его, когда понял, что это сделает его открытым для атаки другого волка. Он остановился всего на долю секунды. Да ладно, Джейк, ты на вечеринке. Вы можете доверять людям выполнять свою работу. Он нанес тяжелый удар бегущему волку, но за свою беду получил жестокий укус в спину. Он отбросил волка, и вскоре его окутал мягкий светящийся свет. «Спасибо за [исцеление] Эндрю!» Джейк получил в ответ грубое рычание и вернулся к бою. Думаю, это третье правило. Передовые игроки могут позволить себе понести некоторый урон здесь и там. Вы должны довериться целителю, чтобы он выполнил свою работу.

Я умер еще раз. «Угу. Я продолжаю добираться до нормалей и огней, но они продолжают меня сводить на нет! Полагаю, тогда третье правило позволяет избежать ущерба любой ценой. Я вздохнул и мысленно приготовился к этому моменту. Затем я скатился обратно с холма и приготовился проявить еще больше терпения, чем в прошлый раз. Я должен был постараться пройти без каких-либо повреждений, если это возможно.

Джейк остановился, услышав вой, и появился альфа-волк. "Я понял!" Он побежал в его направлении и приготовился активировать [Раскол]. Навык не удался. Что? Джейк посмотрел на свою шкалу выносливости и увидел, что она почти пуста. «Нет сил! Я не могу активировать навык!» Джейк посмотрел на остальную группу и увидел низкий уровень маны у Эндрю, Сэма и Тима, а также низкий уровень здоровья у Гаррета. Он стиснул зубы. Четвертое правило. Всегда следите за партийными ресурсами.

Как идиот, я позволил себе исчерпать выносливость и снова умер. «Давай, придурок. У тебя есть только два ресурса, за которыми нужно следить, поскольку у тебя нет маны». Я вздохнул. «Наверное, мне следовало бы следить за выносливостью и НР, правило первое, но, думаю, четвертое работает».

Я скатился обратно с холма и тщательно проверил свою выносливость в следующем бою.

«У нас мало ресурсов, но мы можем это сделать!» Джейк крикнул группе. «Постройтесь! Линдси, возьми агро! Ты самый здоровый игрок на передовой, который у нас есть! Эндрю, придержи [Исцеление], если кто-то не упадет! Ты нужен нам, чтобы беречь ману!»

Партия приступила к делу. Линдси привлекла внимание волка и безупречно отразила его атаки. Защитная линия продолжала бомбардировать ее атаками, но Линдси не мог продолжать в том же духе. Она пропустила шаг, и ее блок дрогнул. Джейк приблизился, чтобы попытаться вызвать агрессию, когда Меган появилась позади волка и [нанесла ему удар в спину].

Меган повернулась и помчалась мимо Джейка, преследуя разъяренного волка. «Я приготовил тебе подарок!» — кричала Меган, не замедляя шага.

Джейк только усмехнулся. «Отличная работа, Меган». Бой был немного рискованным, но они поменялись агро между Джейком, Гарретом и Линдси и сумели выжить.

В конце Джейк тяжело сел. «Уф. Отличная работа, все!» Мне кажется, что где-то здесь есть пятое правило.. Использовать свои цифры против противника? Распределить ущерб среди передовых? Эх. Это может быть и то, и другое.

Я постоянно застревал, когда доходил только до огня и оставшихся обычных муравьев. Я только что вернулся на эту сцену и отдыхал в реке лавы. Что я могу сделать по-другому? Распределение ущерба мне не помогает, но в то же время, если я останусь на одном месте, в конечном итоге мы окажемся вместе, как сардины. У меня возникла мысль. Но, возможно, это пойдет мне на пользу.

Я выскочил из лавовой реки и побежал к ближайшей группе муравьев.

Можно было с уверенностью сказать, что к этому моменту я ударил немало муравьев. Я выучил минимальное количество силы, которое мне нужно было использовать для нанесения урона, и в значительной степени придерживался этого, чтобы в своих боях более эффективно использовать свой SP. Я проигнорировал все это во время следующей атаки.

Я поставил ноги, задействовал корпус, взмахнул левой рукой в противоположном направлении и нанес огненному муравью перед собой самый сильный апперкот в своей жизни.

Муравей упал на своих собратьев и вызвал хаос. Трех муравьям пришлось освободить из-под него хотя бы одну ногу, этот муравей не напал на меня в ближайшее время, а дополнительным бонусом было то, что потребовалось два других муравья, чтобы поднять его, чтобы поставить на ноги.

Тем временем ничто не мешало мне атаковать еще больше муравьев, что я и сделал.

Добавленный хаос был тем, чего мне не хватало, и я знал, что теперь это всего лишь вопрос времени. Используйте их численность против них самих. Я ухмыльнулся. Ага. Правило номер 5.

Итак, мы с партией продолжили обучение. В то время как я научился отслеживать врагов и уклоняться от кислотных атак с разных углов, группа научилась держать врагов на расстоянии с помощью линии фронта и дальнего огня. В то время как я научился оставаться мобильным и прыгать от врага к врагу, группа научилась формировать гибкие порядки, которые они могли использовать, чтобы справиться с любой угрозой. В то время как я узнал, как повышение уровня повлияло на меня, поскольку я постоянно переходил между уровнями 1 и 3, группа постоянно становилась сильнее и достигла уровня 7, а Джейк достиг уровня 8. Пока я учился, как заставить своих врагов мешать друг другу, группа узнала, как все остальные ведут себя в бою и как использовать перк Джейка [Усиленная группа] до такой степени, что они стали похожи на хорошо смазанную машину.

Так продолжалось некоторое время. Затем, без особой помпы, что-то изменилось. Я убил последнего огненного муравья в комнате.

Я сражался так долго, что моему мозгу потребовалось немного времени, чтобы осознать тот факт, что врагов больше не осталось.

Я огляделся вокруг, прежде чем наконец понял, что это значит. Я плюхнулся на землю и засмеялся. «Еще 10 л.с.!» Затем я посмотрел на полоску здоровья босса, которая все еще была видна. «И вот тут я узнаю, что это была волна 1, верно?»

Я услышал громкий визг, который заставил меня заткнуть уши, а затем элитные муравьи начали высыпаться из стены комнаты и приближаться ко мне. Меня это не особо беспокоило. Я встал, немного потянулся, а затем побрел к ближайшей лавовой реке. Элиты последовали за мной, но они могли сказать, что что-то не так. Вскоре меня окружил полукруг элиты примерно в 10 футах от меня, а позади меня - река лавы.

Один из муравьев осторожно шагнул ко мне. Когда я не ответил, это превратило это в обвинение. Быстро, как вспышка, я потянулся к реке и выплеснул немного лавы на моего удивленного врага. Он начал визжать, когда лава пузырилась на его коже, а затем быстро

побелел.

Однако я не просто стоял на месте. Сразу после выброса лавы я рванул поближе к муравью. Два быстрых удара легко расправились с моим беспомощным противником.

"Кто следующий!?" Я проревел свой вызов.

Муравьи вообще не такие умные. В реальном мире их основная тактика уничтожения врагов — просто бросать в них тела, пока они не умрут. Однако это были муравьи-монстры. Элитные муравьи-монстры. И так, им удалось приблизиться к чему-то близкому к мысли.

Когда Воин № 232 увидел, что Воин № 128 в одиночку нападает на него, хотя страшный не-муравей явно что-то планировал, он забеспокоился. Его беспокойство подтвердилось, когда не-муравей выплеснул огненную жидкость и был в порядке даже без панциря из огненной жидкости. И вот так Воин №128 был мертв. Не-муравей что-то прокричал, и этого было достаточно, чтобы сломить дух Воина №232. Он призвал к отступлению.

Воины разделились и попытались вернуться через дыры, через которые прошли, но обнаружили, что не могут уйти. Не-муравей несколько раз вскрикнул и запрокинул голову назад. Затем он зачерпнул огненную жидкость и начал преследовать Воинов. Воин № 232 ничего не мог сделать, кроме как спрятаться и надеяться, что не-муравей не сможет его найти. Монстр продолжал свой короткий визг и лишь изредка останавливался, чтобы искупаться в огненной жидкости.

Вскоре подошла и его очередь. Чудовище приблизилось к нему с лавой в руках. Покрытия его нижней челюсти разошлись, обнажив скрытые челюсти. Монстр издал еще несколько визгов. На этот раз мягче и ниже, словно пытаясь его утешить. Воин №232 был слишком напуган, чтобы пошевелиться. Оно подошло ближе.

Затем огненная жидкость залила его. Воин №232 завизжал, но отказался использовать панцирь из огненной жидкости. Он знал, что если бы он это сделал, все было бы кончено, как и для его братьев. Он стиснул челюсти. Оставалось попробовать только одно. Он атаковал двуногое чудовище. Огненная жидкость все еще обжигала его, но он знал, что это его единственный шанс.

Двуногий монстр упал, и Воин №232 на мгновение порадовался своему превосходному количеству ног. Он нырнул, чтобы укусить чудовище, но оно сумело перевернуться и уйти. Вскоре он снова встал на две ноги и убежал. Нет, понял Воин №232. Он пытался получить больше огненной жидкости, потому что первое количество его не убило.

Воин №232 бросился за монстром. Он не мог позволить ему получить больше!

2 ноги были быстрыми, но Воин №232 был быстрее. Он собирался догнать! Он потянулся, чтобы укусить врага, но монстр использовал свои... Верхние ноги? Мобильные клещи? чтобы отбить атаку. Воин №232 быстро пришел в себя, но огненная жидкость была всего в нескольких муравьиных длинах. Они оба побежали к нему. И Воину №232 удалось схватить монстра!

Да! Он мог увести монстра от его единственной надежды! Воин №232 победил!

Затем случилась катастрофа. Монстр упал и схватился верхними ногами. Ему удалось едва добраться до огненной жидкости. И оно облило его огненной жидкостью.

Воин №232 завизжал в агонии. Его последним взглядом был убийца из колонии с выставленными на всеобщее обозрение скрытыми челюстями.

На моем лице появилась широкая улыбка. Я потянулся и вытянул руки. Блин, в конце это было очень отрывочно, но это действительно хорошее средство для снятия стресса. Маниакальный смех, наверное, был слишком сильным, но, эй, не похоже, чтобы кто-нибудь его услышал. Я удовлетворенно вздохнул. Было приятно хоть раз стать могущественным, вместо того, чтобы постоянно набивать мне задницу.

Я проверил свой статус и заметил, что у меня 20 НР. Повышение уровня с 3 до 4 за убийство элиты и дополнительные 10 очков здоровья были приятным моментом. Хорошо, что они не повернулись и не сразились со мной. Одна-единственная атака одного из них убила бы меня. И, наверное, заставило меня начать весь путь назад, с первой волны. Я остановился и осмотрелся. Кстати о волнах... Где следующая?

На мой невысказанный вопрос ответил ужасающий визг, из-за которого я упал на колени и зажал уши от боли. Когда я наконец остановился, я проверил свой статус и увидел, что у меня осталось 15 НР. 5НР всего лишь звуковой атакой!?

Я поднял глаза и увидел своего нового врага. Во многом это был обычный гигантский муравей. Оно было черным. Был похож на муравья. Он также был больше фургона и был охвачен пламенем.

Я морально подготовился. Я мужественно стоял на своем. Я задумал, как одержать победу здесь, несмотря на большие шансы... Кого я шучу? Как только я увидел эту штуку, я повернулся и побежал.

Пожалуйста, хотя бы помедленнее . Пока я бежал, я оглянулся и увидел, что он быстро догоняет меня. Я была в ужасе и не могла не закричать. Босс был всего в нескольких футах позади меня, когда мне удалось нырнуть в реку лавы.

В панике я оставил рот открытым и чуть не проглотил лаву. Мне удалось выплюнуть это и успокоиться. Хорошо, Титус. Огромный монстр-босс, объятый пламенем. Как мне победить это? Наверное, просто забить его до смерти, да? Никаких особых стратегий здесь не нужно, верно?

Мои мысли были прерваны огромным всплеском. Босс последовал за мной в реку.

Я невольно издал крик, который из-за нехватки воздуха перешел в бульканье. Затем я повернулся и начал уплывать от него так быстро, как только мог. Гигантский муравей довольствовался тем, что просто шел по дну реки и преследовал меня.

Я продолжал идти по течению и вскоре заметил, что мы направляемся вниз и в туннель. Течение тоже усиливалось. Это плохо! Я где-нибудь застряну! Я оглянулся и увидел, как босс догоняет меня. Хотя нет времени! Просто продолжай плавать!

Как некий королевский синий хвост, я продолжал плыть. К счастью, течение продолжало усиливаться, и вскоре я действительно оторвался от босса. Потом я увидел нечто странное. Это водопад? Или лавопад? Я снова оглянулся и увидел, что босс все еще идет. Все равно лучше, чем здесь!

Я подошел ближе. В 50 футах. В 40 футах. Я почти смог просто расслабиться и позволить

течению унести меня. В 30 футах. В 20 футах. Наконец я понял, что что-то не так. Разве лавопад не должен шуметь? Я был всего в 5 футах от падения, когда наконец смог немного увидеть водопад.

И я смотрел в пустоту.

Не безопасно, не безопасно! Я отчаянно пытался плыть обратно против течения, но это также дало боссу шанс догнать меня. Он столкнулся со мной, и мое здоровье мгновенно упало ниже 0. Я больше не мог пошевелиться или сделать что-либо, чтобы остановить нас, когда мы оба упали в лавовый водопад.

Мы провалились в пустоту. Делать было нечего, поэтому я был на удивление спокоен, пока мы продолжали падать. Похоже, мы выбрались из игровой карты.

Пока я смотрел, как парящая пещера исчезает вдаль, муравей-босс начал издавать странные звуки. Его пламя погасло, и он чесал горло ногами.

Тем временем я чувствовал себя настолько хорошо, насколько это возможно для по существу мертвого человека. Затем я увидел, как полоска здоровья босса тикает вниз. «Ах. Удушающий урон. Жалкий путь, миссис Босс. Однако это довольно распространенный способ для разработчиков игр убивать существ, находящихся за пределами карты».

Ждать. Если падение в пустоту причинит удушающий урон, а я не получу его... Неужели я буду падать навсегда? Нет, подождите. Моё здоровье тоже падает, потому что у меня ниже 0 очков здоровья.

Мне ничего не оставалось, как наблюдать, как мы с боссом медленно умираем. Пока я лениво гадал, кто умрет первым, мне смутно показалось, что я увидел что-то вдалеке. В пустоте была область, которая выглядела... неправильно. Мы с муравьем направились к нему, но мне не пришлось слишком долго волноваться или гадать, потому что стали известны результаты нашей гонки HP.

Я никогда не был так счастлив оказаться на втором месте.

Полоска здоровья муравья достигла 0, и он исчез. Потом я тоже.

Мое тело превратилось в легкие частицы, и я внезапно получил доступ к экрану обелиска.

Мне также нужно было просмотреть немало уведомлений.

Система: Поздравляем с достижением 5-го уровня и завершением обучения! Вы сможете потратить свои очки у обелиска, прежде чем вас отправят в случайный город.

Система: Новое достижение. Искатель подземелий. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Первый исследователь подземелий. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Андердог. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Первый аутсайдер. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Босс Соло. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Первый Босс Соло. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Убийца гигантских муравьев. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Первый Истребитель. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Первый Лорд Демонов. Получено 5 очков классовых навыков.

Система: Новое достижение. Последний!. Получено 10 очков классовых навыков.

Ух ты. Похоже, тонна достижений за то, что ты первым убил босса. Первым прошел подземелье. Первым убить босса гораздо более высокого уровня? Первым, кто убил босса в одиночку. Почему я только сейчас получаю «Убийцу гигантских муравьев»? Ой. Наверное, пришлось убить по одному или какое-то глупое требование.

Я посмотрел на первую строчку и два последних достижения и сравнил их с остальными. Мои глаза сузились бы, если бы они у меня сейчас были. Ждать. Если у меня нет глаз, как я это читаю? Я отогнал мысли не по теме. Ну, думаю, я рискну.

Эй, притворись, Система! Я практически выкрикивал свои мысли. Я знаю, что ты там!

Система: Ах, ты меня поймал. Что меня выдало?

Формат двух последних достижений разный. И я сначала подумал, что лишний пробел в вашем имени — это просто сбой отображения, но вы не могли повторно использовать имя «Система», не так ли? Это и каждое сообщение с дополнительным пространством казалось немного... другим по сравнению с остальными.

Система: *Хлоп, хлоп, хлоп* Поздравляю, юный Повелитель Демонов. Ты поймал меня. Чего же ты хочешь?

Я подумал секунду. Что мне у него спросить? Я снова вспомнил сообщения, которые получил. Ты нас всех сюда привёл?

Система: Не совсем. Хотя я помогал в этом процессе

Я был взволнован на секунду. Тогда ты можешь отвезти меня домой?

Система: Извините, но нет.

Почему нет! Я мысленно крикнул.

Система: Мне не разрешено отвечать на этот вопрос.

Я немного запаниковал из-за этого. По крайней мере, есть путь домой, верно?

Система: Да

.. Можете ли вы сказать мне, что это такое?

Система: Нет

Можете ли вы мне хотя бы подсказать? Или направить меня в правильном направлении?

Система: Я уже помог, чем мог.

Я вздохнул. Как насчет хотя бы смены класса? Я не хочу быть плохим парнем.

Система: Этого я тоже не могу сделать.

Я помедлил несколько мгновений, а затем решил двигаться дальше. А что насчет учебника? Обелиск? Все в этой области отправляло сообщения от вашего имени.

Система: Изначально вас всех собирались просто выбросить в этот мир. Я думал, это было немного больше... цивилизованно. Большинство современных игр действительно дают вам возможность немного освоиться, а не просто забрасывают вас в тупик.

Это заставило меня задуматься. На самом деле это очень тактично с твоей стороны.

Система: Спасибо

Ты также самый большой засранец, которого я знаю, из-за того, что заставил меня пройти через все это. И если я когда-нибудь встречу тебя, я ударю тебя по лицу.

Система: Удачи в этом. Кроме того, цель обучения — научить людей тому, что им нужно, и подготовить их к миру, в который они попадают. Вам нужно было подготовиться к большему, чем другим. Ты можешь ненавидеть меня сейчас, но на самом деле я оказал тебе услугу. И ваш баланс очков навыков, безусловно, соответствует этому

Я почти спорил, но мне пришлось с ним согласиться. 55 очков перков — это много. Я остановился и попытался придумать, что спросить дальше. Я подумал о падении в темноту. Почему учебная пещера просто стынет посреди пустоты? И что это за странное место?

Система: Знаешь, не все в этом мире закончено. И это была коррумпированная область. Вам повезло, что вы не вошли в него, потому что даже администратор игры не смог вас от этого спасти.

Святой корабль. Ты хочешь сказать, что я бы действительно умер, если бы упал немного ниже?

Система: Нет, конечно нет. Смерть гораздо более снисходительна и гораздо менее болезненна.

Мне потребовалось несколько секунд, чтобы переварить шок, прежде чем я смог продолжить. В конце концов я ухватился за другую часть его заявления. Вы упомянули администраторов игры. Тогда ты один из таких?

Система: Думаю, временный администратор игры будет довольно близок.

Температура?

Система: Уже слишком много об этом сказано.

Ой. Я подумал о другом вопросе. Почему вы изменили отображение моей расы и класса? Я имею в виду, ты все сделал правильно, когда я собирался рассказать [Герою] о своем классе. Поэтому я предполагаю, что должна быть причина.

Система: Если кто-то и собирается остановить вас как Героя, то это Джейк. Лучше, если он пока не знает о вашем классе.

Но... я не хочу захватить мир или что-то в этом роде. Конечно, он не убьет меня только из-за моего класса. Верно?

Система : ...

Нет... Он бы не стал.

Система: Я ничего не говорил

Мой разум теперь путался. Насколько хорошо я на самом деле знаю [Героя]? Он кажется милым и спокойным парнем, но что, если он думает, что судьба мира зависит от моей смерти?

Система: Извините, что прерываю ваш кризис Героя против Повелителя Демонов, но у меня ограниченное время, чтобы поговорить с вами. Есть последние вопросы?

Ах. Хорошо. Я попытался переключить передачу и задать все оставшиеся вопросы, которые только мог прийти в голову. Я придумал только один. Почему ты вообще говоришь со мной напрямую? Я предполагаю, что вы не только что поговорили со всеми, кого сюда послали.

Система: Я не могу сказать слишком много, но скажем так, я лично заинтересован в вашем прогрессе и хочу убедиться, что вы сделаете правильный выбор. Имея это в виду, давайте отправимся в путь. Пожалуйста, откройте варианты бонусов. У вас их будет немало. Пока не выбирай

Ох, конечно. Я мысленно перешел к льготам и отобразил список.

Классовые привилегии, доступные для покупки (осталось 55 баллов):

Регенерация здоровья, замедление — 1 Очки перков класса

Интерфейс квеста — 1 Очки перков класса

Навыки, ограниченные — 3 Очки перков класса

Отображение состояния — 3 Очки перков класса

Магия, ограниченное — 3 Очки перков класса

Инвентарь — 4 Очки перков класса

Интерфейс группы — 5 Класс Защита памяти очков перков

— 50 очков классовых перков

Я начал просматривать список. Реген здоровья! Я действительно могу восстановить здоровье! Определенно получу это. А, [Интерфейс квеста]? Ах. Держу пари, что я не имею права выполнять квесты, пока не получу его. [Навыки, ограниченные]? Типа, у меня всего несколько навыков или что? Ох, это тоже было бы неплохо. [Отображение состояния]. Мысленно подумав об этом, я проворчал и закрыл страницу со статистикой. Если предположить, что это позволит мне увидеть полоски моего здоровья и все такое, ага. В любом случае я уже привык это искать. Волшебство! Также ограничено... Хотя магия была бы неплохо. [Инвентарь]! Хороший! О, [Интерфейс вечеринки]! Я мог бы присоединиться к вечеринке по-настоящему!

Если бы у меня сейчас было горло, я бы, наверное, подавился, когда прочитал следующую. [

Защита памяти]... ЗА 50 БАЛЛОВ?!

Система: Я знаю, что прошу многого, но, пожалуйста, купите вот это.

Но почему? Что оно делает? А если нет, то я получу все остальные льготы!

Система: Честно говоря, вы не видите все доступные перки, поскольку для некоторых перков есть предварительные условия.

Это дает мне еще меньше причин идти на это! Я мысленно крикнул.

Система: Сначала я хотел изложить вам доводы против моей стороны, поскольку думаю, что мне нужен этот аргумент только для того, чтобы убедить вас. Тит. Какое имя вашей матери?

Я мысленно усмехнулся. Зачем вам это знать?

Система: Позвольте мне перефразировать. Титус, ты помнишь имя своей матери?

Конечно, я знаю свое... мамино... имя. Я не мог поднять эту тему. Одна из самых простых вещей, которую можно было спросить о моей жизни до того, как я покинул этот мир и не мог ее вспомнить. Как это возможно?

Система: Процесс привлечения людей в новый мир более сложен, чем просто забрать некоторых ботаников из одного мира и сбросить их в другой. Особенно если это игровой мир. Мыслительные процессы необходимо настроить так, чтобы новая реальность не слишком раздражала. Если он собирается стать постоянным или почти постоянным, воспоминания о прошлом мире необходимо стереть, чтобы избежать слишком сильной тоски по миру, в который они не смогут вернуться.

Система: У него и почти у всех, кто пришел в этот мир, кроме тебя, есть веская причина забыть то, что они оставили после себя. Вы исключение. Вы хотите вернуться. Итак, если вы хотите добиться успеха, вам нужно будет защитить те воспоминания, которые у вас остались.

Я без дальнейших колебаний купил обновление на 50 баллов. Ну что теперь?

Система: Вам также понадобится интерфейс квеста.

Какая-то конкретная причина?

Система: Боюсь, я не могу тебе этого сказать.

Что ж, думаю, я предпочитаю доверять тебе, поскольку без тебя я бы потерял все оставшиеся воспоминания о доме. Я неохотно потратил 1 из 5 оставшихся у меня очков, чтобы получить интерфейс Квеста. Что дальше?

Система: Еще одно, и тогда моя работа окончена. Вы услышите пророчество. Я рекомендую вам поспать, прежде чем рассказывать кому-либо о своей истинной роли в этом. Особенно Джейк

Эм-м-м. Хорошо? Я не совсем понимал, что с этим делать, но предположил, что это связано с его предыдущим предупреждением.

Система: Итак, я задержался и мне нужно немедленно уйти. Просто знайте, что я один из двоих, кто действительно на вашей стороне в этом вопросе. Удачи

Что ты имеешь в виду? Система?... Алло?... Наверное, он действительно ушел. Я просмотрел его последнее заявление. Один из двух? Он и я? Или я не в счет? Фу. Тупые загадочные администраторы игры.

Я снова обратил внимание на доступные улучшения и задумался.

Что ж, первая покупка не представляет никакой сложности. 1 очко за реальную регенерацию НР. Да, блин, пожалуйста. Без этого я бы в конечном итоге просто потратился на повреждение чипа. Я совершил покупку, и список сводился к записям о навыках, [Отображении статуса] и магии. [Инвентарь] и [Групповой интерфейс] исчезли. Ну, я думаю, там показаны только вещи, которые вы можете себе позволить. Так что я бы даже не узнал о [Защите памяти], если бы Система не повысила меня выше 50. Это было мило с его стороны.

Говоря о Системе, я должен дать ему прозвище или что-то в этом роде. Система против системы — это слишком запутанно. В его отображаемом имени есть пробел, так Спейси? Подождите, это, вероятно, неразрывное пространство. Назовите его Альт 255 [2] ? Если вы еще не догадались, я не очень хорошо разбираюсь в именах (что, к моему стыду, справедливо и по сей день).

Наконец-то я придумал что-то полуприличное. АльтСис. И за его неразрывное пространство, и как альтернативную систему. Ну... По крайней мере, мне показалось, что это хотя бы наполовину прилично.

Моя загадка с именами решена, и я вернулся к великим дебатам. 3 варианта, которые я могу сразу исключить? Я просмотрел. Сначала на плахе... [Отображение статуса]

Я остановился на полсекунды, когда открылся мой статус, и сразу же закрыл его. Ух. Я бы хотел, чтобы страница статистики могла чувствовать намерение знать, когда вы хотите ее открыть или нет.

Во всяком случае, отображение статистики. Я уже привык его поднимать, так что это не такая уж большая польза. Остальные 3 определенно могут быть полезны. Навыки на самом деле позволили бы мне стать сильнее. Впрочем, как и магия. Я вспомнил, как моя МП держалась на твердом уровне 0 баллов все время, пока я был в обучении. Я не уверен на 100%, что это также принесет мне очки маны. Я мог бы увидеть некоторые махинации там, где я его покупаю, и узнать, что «регенерация маны продается отдельно».

Я еще немного поразмыслил над этим. Я думаю, что мой выбор должен быть навыками. Кажется, это, скорее всего, принесет немедленную выгоду. Если только меня не сломит ограниченная часть.

Я подтвердил покупку навыков и с удивлением увидел еще один набор системных уведомлений.

Система: обнаружено новое боевое искусство.

Система: Новое достижение. Сенсей. Навык боевых искусств получен.

Система: ретроспективное применение опыта боевых искусств (Путь адаптивного кулака).

Система: Новое достижение. Первый сенсей. Стоимость навыков, связанных с боевыми искусствами (Путь адаптивного кулака), снижена вдвое.

Я присвистнул про себя. Ух ты. Похоже, навыки определенно были подходящим вариантом. И я должен иметь возможность приобрести один или два навыка, верно? Я отказался от выбора перков и увидел, что у меня есть 8 очков навыков. Как мне получить 8? 5 не входит в 8?

Я открыл свой статус.

Положение дел

Имя: Титус

Класс: Повелитель демонов (изображающий полудемона)

Уровень: 8

Раса: Лорд демонов (изображающий полудемона)

НР: 180/180

МР: 0/90

SP: 270/270

Возраст: 24

Ой. Даанг. 4 повышения уровня за одно убийство, а не одно. Интересно, на сколько уровней выше меня был этот босс? Я отмахнулся от вопроса, который у меня не было возможности выяснить, и открыл раздел выбора навыков.

Навыки, доступные для покупки (осталось 8 баллов):

Атлетика — пассивный — 3 очка навыков

Обнаружение — пассивный — 3 очка навыков

Выживший — пассивный — 3 очка навыков

Элементальный удар — активный — 5 очков навыков (цена снижена)

Дебаты по поводу первого навыка заняли у меня ровно столько времени, сколько потребовалось на чтение списка. Настоящая честная атакующая способность? И мое достижение выставило его на продажу? Ага. [Стихийный удар] это так. Моя сумма очков упала до 3. Осталось ровно 3 очка. Я думаю, что AltSys действительно планировал это. Если так, то это было очень любезно с его стороны. Но что мне взять?

Я ломал голову над списком. Не помогает то, что я не совсем уверен в том, что делает любой из них. [Легкая атлетика], вероятно, либо делает меня быстрее, либо заставляет использовать меньше выносливости. Или он делает что-то совершенно другое. Я бы не стал ставить это за рамки этого мира. [Обнаружение] кажется простым, но я не уверен, что оно мне понадобится.

И наконец, у нас есть [Выживший]. Это самое расплывчатое из всех. Остальные, по крайней мере, выглядят так, как будто у них простое применение. [Выживший] может означать многое. Поможет ли это мне жить за счет земли? Если да, то не надо. Повышает ли это мою способность выдерживать повреждения? Тогда я этого очень хочу .

Что мне поможет в бою? [Легкая атлетика] возможно. [Выживший] возможно. На самом деле, поможет ли мне [Обнаружение] найти возможности? Если да, то это тоже может быть хорошо?

Я мог бы просто сохранить баллы, пока не получу больше информации? Я вспомнил, как мне пришлось потребовать обелиск, чтобы использовать его. Если подумать... Возможно, это будет последний обелиск, к которому мне удастся прикоснуться за последнее время. Я не уверен, что хочу узнать, что произойдет, если я заберу обелиск, который не находится в темнице посреди ниоткуда. У меня здесь есть класс плохих парней.

Ну, мои самые большие проблемы заключались в том, что у меня не было силы атаки, не было возможности восстановить HP, а затем проблемы с выносливостью. Я думаю, что мне нужно заняться легкой атлетикой, поскольку у нее больше всего шансов помочь с третьей проблемой. Мои баллы упали до 0.

Система: ретроактивное применение опыта в легкой атлетике.

Я проверил свои навыки в статусе и был удивлен, увидев и [Легкую атлетику], и [Боевые искусства] на уровне 4. Ух ты. Определенно рад, что выбрал навыки. Кроме того, я думаю, это означает, что [Легкая атлетика] была правильным выбором. В худшем случае это поможет мне, когда я убегу. Я мысленно усмехнулся.

Больше не нужно тратить баллы. Думаю, я закончил здесь. Как мне уйти? Мои мысли получили ответы, и я почувствовал, как частицы, которые в данный момент составляли мое тело, внезапно летели через пространство на огромной скорости.

Я увидел уведомление раньше всего.

Система: Вход в зону, Далёкая Деревня. Фракция - Вир

И вот так я стоял рядом с синим обелиском и смотрел на небольшую деревню. Был полдень, шел снег, и я яростно заморгала от яркого света. Хоть в этом и не было необходимости, я глубоко вздохнул. «Аааа. Свежий воздух! Сколько лет сколько зим!"

Меня вырвало из мыслей. Буквально. Это было не сильное землетрясение, но земля определенно начала немного трястись. Как только это началось, оно исчезло.

В то же время я получил уведомление.

Система: Царство содрогается, когда рождается новый Повелитель Демонов! Боевой дух демонов восстановлен, и тьма начинает свои гнусные планы по завоеванию мира.

Ой. Это нехорошо.

Я также наконец заметил, что у меня есть аудитория. Мальчик держал в руках небольшой лук и стрелы. Стрела упала на землю. Прежде чем я успел среагировать, он рванул вперед и закричал. "Папа! Папа! Он здесь! Он здесь!"

Недолго думая, я полетел в противоположном направлении, в сторону леса.

[1] Реклама — монстр, порожденный монстром-боссом в видеоиграх, обычно в больших количествах.

[2] На этот раз примечание по программированию. Alt 255 — это код символа неразрывного

пробела (т. е. если вы удерживаете alt, нажмите 255 на цифровой клавиатуре, а затем отпустите alt, вы получите символ пробела). Проще говоря, этот пробел имеет некоторые особые свойства и иногда может причинить программистам некоторое огорчение.

<http://tl.rulate.ru/book/105136/3703483>