

Это же просто игра. Было бы веселее, если бы производители расписывали достоинства игры, чтобы добавить атмосферы. Так называемый «реальный мир» — это всего лишь рекламный слоган. Все знают, что этот мир ненастоящий.

Куй Синь нажала на установочный файл игры, который требовал подписи галочкой.

Она внимательно прочитала лицензионное соглашение от начала до конца. Прочитав его дважды, она не нашла в документе пункта о конфиденциальности. Однако в «Шести советах игрокам» было четко указано, что не допускается утечка информации об игре.

Это так странно. Разве это не противоречие? Поскольку вы не хотите, чтобы игроки разглашали информацию, почему бы не вшить соглашение о конфиденциальности в юридически обязывающий документ? Эти несколько слов в тексте письма ни к чему не обязывают.

В конце документа находилось поле подписи, и Куй Синь написала в этой графе свое имя.

Как только имя было вписано, появилась небольшая страница, на которой красным жирным шрифтом было написано: [Вы уверены, что присоединяетесь к игре? Назад пути не будет.]

Чего?

Куй Синь это не особо волновало, и она, не задумываясь, нажала кнопку подтверждения.

Страница изменилась, и появилось новое сообщение.

[Контракт заключен.]

[Добро пожаловать в новую жизнь, Куй Синь.]

...Да что с этой игрой? Куй Синь в замешательстве уставилась на экран компьютера.

Она немного подумала, затем открыла анонимный бета-форум и нажала кнопку «Зарегистрироваться».

Процесс регистрации был невероятно прост: просто введите внутренний код приглашения на бета-тестирование, и все готово.

Куй Синь небрежно напечатала число «233» в столбце «никнейм». Все ее игровые прозвища — «233». Поскольку у нее нет особого таланта к выдумыванию имен, использовать одно и то же имя легко, поэтому Куй Синь собиралась использовать ник «233» до самой смерти.

[Как только псевдоним будет подтвержден, его нельзя будет изменить.]

«Ну и ладно». Куй Синь не восприняла предупреждение всерьез и все равно нажала «Подтвердить».

Появились новые новости.

[Вы стали 233-м зарегистрированным игроком на форуме.]

Куй Синь удивилась: «...Чего?»

Какое совпадение. 233 — ее счастливое число?

После быстрой загрузки Куй Синь увидела страницу форума.

Цвет фона форума имел холодный металлический блеск, страница была предельно проста, а функции тоже оказались весьма однообразными. Присутствовали только возможность публикации ответов и личных сообщений.

Но в правом верхнем углу форума бросалась в глаза кроваво-красная арабская цифра «10 000».

Рядом с «10 000» есть строчка из маленьких слов — [Количество выживших].

По какой-то причине сердце Куй Синь вздрогнуло, и она почувствовала учащенное сердцебиение, когда увидела слова «число выживших».

Постов, помеченных как «новое», висят десятки. Форум только открылся, игроки только зарегистрировались, и это естественно, что все посты новые. Куй Синь обновила форум, и появилось еще с десятков постов. Названия тем были на английском, японском, русском и китайском языках. На этом небольшом форуме собрались десять тысяч игроков со всего мира.

Куй Синь могла с трудом перевести общий смысл английских тем, но вообще не могла понять другие языки, кроме родного, китайского.

Она бегло просмотрела существующие темы на китайском языке и обнаружила, что все заголовки были такими: «Готовьтесь открывать неизведанное», «Есть ли игроки из «Магического города»? Давайте объединимся и назначим встречу», «В ста первых постах обязательно должно быть мое имя». Всякая бесполезная чушь.

Она на мгновение заколебалась, нажала кнопку «Создать тему» и напечатала заголовок: «Кто-нибудь считает, что «Шесть советов для игроков» — немного странные?»

Написав заголовок, Куй Синь надолго приостановила курсор на кнопке публикации.

Она вспомнила слова «Пожалуйста, относитесь к игровому миру как к реальному» и последующий совет «у вас есть только одна жизнь, и после смерти вы не сможете быть воскрешены». Затем она посмотрела на кровавое число «10000» вверх форума и почувствовала, что глубоко в ее сознании что-то трепещет.

Ей вдруг стало немного жутко, но она не знала, откуда взялся этот ужас.

Ощущение было внезапным, почти мистическим.

Куй Синь потерла лоб.

Не могла же сцена из фэнтезийных романов типа «вход в голографическую игру на самом деле означает путешествие в чужой реальный мир» случиться в реальности?

Немного успокоив себя, Куй Синь удалила свой пост и решила углубиться в обсуждаемые темы, чтобы понаблюдать за развитием ситуации.

Она постоянно обновляла форум и читала новые китайские посты и обновления текущих одно за другим.

Через несколько минут ее внимание привлек новый пост.

«Производитель игры вообще не упомянул, как именно доставит игровое оборудование по почте. Получил ли кто-нибудь из игроков голографический шлем или дистрибутив игры?»

Прямо в тот момент, когда она увидела этот пост, в дверь квартиры Куй Синь постучали.

Она на автомате встала и подошла к двери, чтобы посмотреть в глазок, но никого не увидела.

Она подождала несколько минут, затем медленно открыла дверь и заметила тихо лежащий на полу небольшой черный ящик с надписью «Crimson Earth».

Куй Синь открыла коробку и обнаружила внутри серебряную металлическую карту. Узор на карте был сложным, но искусным, а переплетенные линии образовывали механическую руку.

«Это... карта памяти с игрой?» Куй Синь посмотрела на карточку и вздрогнула.

Она вспомнила, что никогда не заполняла информацию о месте жительства на официальном сайте игры, так как же тогда была отправлена эта посылка?

Куй Синь занервничала и прямо в тапочках спустилась вниз.

Она живет в старом доме с ужасными удобствами, но рядом все же установлены камеры наблюдения.

У дверей коридора сидело несколько взрослых мужчин и женщин, игравших в маджонг. Все соседи знали друг друга. Куй Синь спросила:

— Чжан Ма! Вы не видели сейчас проходящего курьера?

— Не было никого такого. Играешь? — Чжан Ма выложила ряд маджонга лицом вверх и сказала, улыбнувшись: — Вы все продули.

— Кто-нибудь вообще только что поднимался наверх? — спросила Куй Синь.

— Нет. — Чжан Ма была увлеченно занята игрой в маджонг, не отвлекаясь на Куй Синь.

Когда девушка услышала это, то, несмотря на то, что это был жаркий июльский день, Куй Синь почувствовала, как холодок ползет по спине.

Никто не поднимался наверх, так кто же стучал? Постучались именно в ее дверь? Она не заполняла никаких данных и не оставляла адрес. Почему игровая карта «Crimson Earth» была доставлена точно к ее двери?

Она только что подписала соглашение об игре, и карта появилась, вот прямо сразу. А ведь прошло не более пяти минут...

Куй Синь посмотрела на серебряную металлическую карту в своей руке и перевернула ее.

На обратной стороне карты было выгравировано несколько слов: «Куй Синь, Лишающий». Номер: 233.

233 — это игровой псевдоним, который она только что ввела, а также ее порядок регистрации на форуме.

Голова Куй Синь на мгновение стала пустой.

Казалось, все развивается в странном направлении.