Добравшись до своего укромного уголка поля, Гарри не спеша осмотрел местность на предмет других игроков, прежде чем начать копать яму-ловушку. Ему потребовалось четыре часа, чтобы сделать яму достаточно глубокой и широкой, чтобы вместить до трех бешеных кабанов; ему нужно было набрать больше очков мастерства, прежде чем он смог бы перемещать больше, чем на несколько дюймов "грязи" при каждом взмахе лопаты. Он хотел бы заполнить дно деревянными кольями, чтобы легко убивать, но для создания смертоносных ловушек ему нужно было набрать не менее пятисот очков мастерства. Поставив ловушку, Гарри отправился на поиски небольшого стада бешеных кабанов, которых можно было бы заманить в ловушку; при этом он получал очки умений для навыков "Выслеживание" и "Поиск".

К концу дня Гарри накопил более четырехсот очков опыта (что позволило ему подняться на третий уровень; количество очков, необходимых для перехода на следующий уровень, увеличивается почти вдвое с каждым успешным повышением уровня), собрал восемь необычных предметов (и десятки обычных), заработал несколько сотен Col, увеличил количество очков умений в половине экипированных и паре безоружных умений и получил два уровня. В общем, день для девятилетнего подростка выдался удачным, и он с нетерпением ждал следующего дня, чтобы повторить то же самое.

Последние сорок пять минут дневного света в игре он провел, разбив лагерь в небольшой роще деревьев на некотором расстоянии от своей ямы-ловушки; он потратил время на то, чтобы обнести периметр своего лагеря ловушками, чтобы избежать нападения различных бродячих монстров, которые были активны в течение ночи. Как только его лагерь стал настолько надежным, насколько это было возможно, он достал из инвентаря моток веревки и быстро завязал необходимые узлы, чтобы создать гамак высоко в ветвях, чтобы спать в недоступном для хищников и Игроков месте (после того как он убедился, что на дереве нет ни одного из летающих Монстров игры).

Затем Гарри провел еще три часа, тренируя свои ограниченные навыки ночного видения и слушания, пока ел буханку хлеба, купленную перед тем, как покинуть деревню, надежно спрятавшись за листвой рощицы. Дважды ему приходилось спускаться и избавляться от воронов, которые попадали в его ловушки; ночных чудовищ, привлеченных его запахом. Он мог бы просто оставить их, но тогда они привлекли бы еще волков, и он потерял бы очки мастерства, если бы ловушки сломались и волки сбежали, потому что он оставил запутавшихся в них монстров. Он уснул около девяти часов вечера, уверенный, что ловушки защитят его и что звук срабатывания ловушек разбудит его.

***

Гарри проснулся с восходом солнца (ровно в пять тридцать утра, как и каждое утро до этого - он уже давно перешел на внутриигровые часы, а не остался на лондонском времени из-за неудобства разницы во времени, поскольку игровой цикл день/ночь совпадал с игровыми часами) и размял затекшие от сна мышцы, прислушиваясь к окружающей местности на предмет угрозы. Затем он занялся разборкой ловушек и распутыванием гамака, чтобы вернуться в свою яму-ловушку и провести еще один день, повышая уровень и собирая предметы для продажи на рынке,

На данный момент он приобрел бивни кабана, мясо кабана, шкуру кабана, шкуру волка и волчьи зубы, а также бронзовый кинжал, два кожаных шлема и пять декоративных перьев.

Бивни, шкуры, зубы и перья служили материалом для изготовления новой одежды и доспехов, а бивни и зубы можно было использовать для создания оружия. Мясо, конечно же, предназначалось для "еды". Качество и редкость каждого предмета играли огромную роль в определении его стоимости, а также влияли на итоговый рейтинг одежды, брони или оружия, созданных из этого предмета.

Возвращаясь на свой уединенный участок поля, он наткнулся на гнездо злобных гадюк и провел полчаса, сражаясь с шестью ядовитыми монстрами. Ворча о том, что безногие монстры доставляют столько неудобств, Гарри не удосужился прочесть окна опыта всех шести тварей, прежде чем продолжить путь. Добравшись до своей ловушки, девятилетний Гарри обнаружил, что за ночь он поймал еще одну пару волков, а два монстра, пытаясь выбраться, наполовину разрушили дно ловушки (хотя, очевидно, им это не удалось, поскольку они все еще были там).

Волки оказались гораздо сложнее, чем кабаны, и к тому времени, когда Гарри разобрался с обоими существами, настроение у него испортилось.

http://tl.rulate.ru/book/104903/3998503