

[ЛЕГКИЙ РЕЖИМ]

Действия пушки - канон будут происходить так, как задумано.

Вы начнете как человек

Вы присоединитесь к пэрству Риаса Гремори в качестве ладьи, рыцаря или пешки в зависимости от выбранного вами начального класса

Стартовый класс заблокирован на танка, рыцаря или воина

Вы прибудете за двадцать четыре часа до смерти Иссэя.

Вы сможете перейти в следующий мир после разрешения ситуации в Азии

Система привязанностей разблокирована, хотя вы не сможете поднять уровень привязанности выше 25 (хороший друг) ни с кем из гарема Иссей [а это большинство женщин DxD].

Производственные классы заблокированы до следующего мира

Прирост XP будет сокращен на 1\4

250 кредитов дается за выбор сложности, чтобы изменить мир перед инициализацией

[Средний режим]

Пушка немного перекошена из-за размещения в зависимости от сложности.

Вы можете начать как человек, ёкай или случайный человек.

Вы сможете стать частью пэража Риаса Гремори или Соны Ситри в любом качестве, хотя это будет зависеть от начального класса.

У вас будет неделя до смерти Иссэя, чтобы начать общаться.

Уровень и уровень навыков ограничены 25 до начала пушки - канон

Вы сможете перейти в следующий мир после уничтожения Райзера Феникса

Система привязанностей полностью разблокирована для всех, кроме Риас [заблокирована на 25 (доверенный союзник/друг), романтика только для Иссей ради канона].

Подземелья для получения лута и XP будут заперты и спрятаны до разрешения ситуации в Азии

Вы можете брать с собой людей в другие миры, если их привязанность составляет 100

Получение XP будет нормальным, а прогресс навыков - нормальным после начала канона

2 250 кредитов дается за выбор сложности, чтобы изменить мир перед инициализацией

[Тяжелый режим]

Пушка будет выбита из колеи из-за масштабирования сложности

Вы можете начать как человек, ёкай, падший или случайный.

В первом акте вы можете присоединиться к Григори или Дьяволам.

Выбор боевого класса может быть специализированным при оплате кредита (скидка 25%)

У вас будет 2 недели до смерти Иссэя, чтобы пообщаться.

Уровень и уровень навыков ограничены на 50 до пушки - канон.

Вы сможете перейти в новый мир после того, как с Кокабиэлем будет покончено

Подземелье для получения XP и лута доступно, но скрыто

Система привязанностей полностью разблокирована

Основные производственные классы разблокированы, специализированные классы могут быть разблокированы из достижений

Основные второстепенные классы разблокированы

Получение XP увеличится на 50%, а прогресс навыков - на 25% после запуска пушки - канон

7 500 кредитов в награду за ваше мужество при выборе этого сложного режима

[Режим кошмара]

Пушка? ... Какая пушка? ... После Riser этот мир лишь в малой степени основан на известной временной шкале. [Предупреждение - в фоновом режиме будут происходить кроссоверы, изменяющие мир и добавляющие врагов за пределами Куоха. Если вы останетесь в Куохе для безопасности, они придут в ваше убежище].

Вы можете начать практически любой расой в зависимости от нескольких других решений, делающих этот мир более податливым.

Вы заранее выбираете фракцию перед входом в мир, чтобы добавить к выбранной сложности, ваша предыстория в зависимости от выбора будет заранее выбрана и подробно описана

Первые два боевых класса можно приобрести за кредиты (скидка 50%).

У вас будет месяц до начала игры.

Общий уровень ограничен 100, а уровень навыков не ограничен

Вы сможете покинуть мир, если доживете до окончания молодежного рейтингового игрового турнира

Подземелье разблокировано и его местоположение известно, но вы можете взять с собой только тех, у кого 100 привязанностей

Второстепенные и производственные классы полностью разблокированы, продвинутые классы разблокируются либо достижениями, либо кредитами до инициализации

Получение XP будет удвоено после запуска пушки - канон, прогресс навыков получит постоянный 50% бонус, производственные классы получают значительный прирост в обучении и ремесленничестве до запуска пушки - канон

35 000 кредитов даются за то, что... они вам понадобятся

'...Хотя преимущества режимов "Хард" и "Кошмар" просто потрясающие, я лучше выживу, чем буду рисковать тем, чего не произойдет из-за того, что канон сильно искажен', - думаю я про себя, "пойду на средней сложности".

[Выбрана средняя сложность. Добавлено 2 250 кредитов. Общая сумма кредитов теперь

составляет 5 375. Пожалуйста, выберите расу].

[Человек] (Навыки улучшаются на 15% быстрее) Дополнительные характеристики будут определены

[Йокай] (Случайные уровни в манипуляции энергией и контроле энергии) дополнительные черты будут определены

[Случайный] (Кто знает, кем вы станете) дополнительные черты будут определены

"Пожалуйста, человек. Конечно, он переоценен и слишком часто используется, но я всегда могу получить силу, которая сделает меня неудержимым. В мире так много разных ёкаев, что я даже не знаю, кем стану. А со случайной силой я мог бы получить что-то потрясающее... но в то же время у меня был бы шанс превратиться в мышь или что-то вроде того".

[Понятно, Раскрытие аватара].

Передо мной появляется аватар. То, что раньше было мной, стоит передо мной... и это своего рода опыт - видеть себя таким. "Я был толстым мальчиком".

<http://tl.rulate.ru/book/104889/3735092>