

'Это должен быть правильный маршрут, чтобы избежать проблем...'

Эмбер медленно спустилась по лестнице на пол, осторожно обойдя слегка потрескавшуюся плитку на полу. Повернувшись, она увидела неприметный коридор, очень похожий на тот, в котором она уже была. Хотя этот этаж был совсем другим. Она шла медленными и методичными шагами, внимательно следя за тем, на что наступает. И вот, когда она уже почти дошла до перекрестка, она сделала еще один шаг - и плитка закричала.

Эмбер поспешно отступила назад, когда в стену, возле которой она только что стояла, ударил залп копий, пробив ее и оставив после себя шипящий звук.

'Значит, не на все плитки можно наступать...'

Она нахмурилась и напряглась, почувствовав вибрацию на полу. Она тут же повернулась, и стена за ее спиной развалилась. Десятки копий летели в него, но отскакивали от шершавой кожи. Он напоминал громоздкое животное, похожее на носорога, но на голове у него было множество рогов.

[Малый рогатый джаггернаут. 27 уровень].

'О.. он вернулся!'

Не раздумывая, Эмбер бросилась бежать, а монстр, издав рев, погнался за ней. От каждого его увесистого шага земля и стены отдавались гулким эхом. Эмбер не обращала внимания на ловушки и пускала в ход все копыта в зале. Монстр был быстрее ее, и она собиралась попасться, но быстро использовала одно из своих умений, которому научилась за время пребывания здесь, - Удар телом!

Она почувствовала прилив скорости, когда достигла лестницы, и тут же бросилась вверх по ступеням - Малый рогатый джаггернаут нанес удар. Боковая стена башни едва не разлетелась от удара. Монстр попытался взлететь по лестнице, но, к счастью, застрял внизу.

Эмбер стояла на вершине лестницы и смотрела на Малого рогатого джаггернаута, который с ревом кидался на нее. Вздохнув, она повернулась и начала идти на этаж, где отдыхала. Сейчас она находилась на краю этажа с лягушками. Согласно данным ее телефона, она провела здесь почти две недели, хотя, учитывая, что она не включала телефон с тех пор, она определенно перешагнула двухнедельный рубеж.

Хотя она и скучала по дому, но, как ни странно, не чувствовала себя одинокой или даже скучающей. Иногда она часто задумывалась об этом, но сейчас было не время.

Покачивая головой, она встала под солнечный свет окна, ощущая тепло солнца. Временами она любовалась пейзажем за окном. Это было хорошим стимулом для нее, чтобы покинуть это

место.

Тем не менее, все это время она не отдыхала, а выясняла, как работает Система, или игровая Система, как она ее впервые назвала.

С первого дня пребывания здесь она стала намного сильнее. Она получила два общих навыка и еще один основной навык. Первым был основной навык.

[Новый основной навык! За достижение 10-го уровня воина вы получили навык Удар телом - 1-го уровня.

Вы привыкли уклоняться от врагов! А теперь вы можете броситься на них плечом, со щитом, да хоть просто телом!]

На первый взгляд навык выглядел неубедительно, но она быстро сообразила, что с его помощью можно просто атаковать или нанести удар, хотя ни то, ни другое не обязательно должно быть направлено против чего-то. Так что движение, которое навык давал, оказалось для нее бесценным. Однако, как и у "Тяжелого замаха", у него было небольшое окно промедления. У первого навыка окно между применениями было чуть длиннее, чем у второго. Но оба были короткими.

Кроме того, она получила два общих навыка.

[Новый общий навык! Вы получили навык "Обостренные чувства" - уровень 1.

Вы едва выжили после ловушек вокруг вас и смертоносных монстров. Теперь вы лучше чувствуете потенциальные опасности и атаки].

Навык был самообъясняющимся, но он помог ей выжить не меньше, чем другой полученный ею общий навык.

[Новый общий навык! Вы изучили Быстрое восстановление - уровень 1.

Вы едва выжили после лишения сна, самого страшного из всех ваших телесных повреждений. Теперь вы быстрее восстанавливаетесь, будь то яд, болезнь, травмы или даже усталость].

Разумеется, во время подвигов повысились и ее навыки. Эмбер улыбнулась про себя, но тут ее внимание привлек квакающий звук, и она повернулась, чтобы увидеть шесть лягушек-скребунов, несущихся на нее со зловещими и ужасающими прыжками. Еще две недели назад это зрелище привело бы ее в ужас, но сейчас...

[Лягушка-скребун. 7 уровень].

[Лягушка-скребун. 6 уровень].

[Лягушка-скребун. 4 уровень].

...

Это заставило ее улыбнуться. Она тут же бросилась на лягушек, и от удара одна из них отлетела в сторону, ударилась о стену и тут же умерла, разлетевшись на мелкие кусочки. Затем она топнула ногой по другой лягушке, и ее возросшая сила разнесла половину ее тела. Два монстра бросились на нее, но она поймала их в воздухе - по одному в каждую руку - и прихлопнула их друг о друга. Повернувшись к двум другим лягушкам, она увидела, как они усакали прочь. Хотя, если учесть, какой неумолимой была их погоня в прошлом...

Эмбер улыбнулась и побежала за ними, пнув одну из них и схватив другую, чтобы ударить ее о стену рядом с разбитой статуей.

Пришло множество уведомлений, которые она почти проигнорировала, но одно из них привлекло ее внимание.

[Вы победили Лягушку-скребуна. 7 уровень].

[Вы победили Лягушку-скребуна. 6 уровень].

[Вы победили Лягушку-скребуна. 6 уровень].

...

[Вы достигли 14 уровня. Получено 5 очков характеристики].

'14-й уровень, значит, скоро появится новый навык...'

Она улыбнулась. Каждые пять уровней она получала основной навык воина, так что она ожидала, что все пойдет по накатанной схеме.

Вздохнув, она повернулась к мертвым лягушкам и принялась удалять их лапки с помощью найденного неподалеку камня. Это была ее еда. Сырая и мерзкая пища, которой она питалась.

Она вздохнула.

"Не ожидала, что буду настолько собранной в подобной ситуации..."

Она была уверена, что нормальный человек впал бы в депрессию, плакал бы и чувствовал себя беспомощным, но Эмбер этого не ощущала. Отсутствие человеческого общения, на удивление, тоже не сильно ее беспокоило. Правда, вначале она чувствовала себя немного подавленной, но

теперь ей хотелось только одного - выбраться наружу.

К сожалению, Малый рогатый джаггернаут был чертовски опасен и невероятно территориален. Он был единственным монстром на этом этаже, и она не знала, когда сможет его убить, а пройти мимо было немыслимо.

"Было бы неплохо, если бы я могла использовать против него оружие..." - прокомментировала Эмбер, подходя к разбитой статуе, а точнее, к оружию, лежащему рядом с ней.

Там, на полу, лежал меч. Ее палец коснулся рукояти, и она тут же порезалась, мгновенно потекла кровь. Она цокнула и покачала головой, а затем вытерла руки грязной тряпкой, которую нашла некоторое время назад. Бросив на меч тоскливый взгляд, она отнесла лягушачьи лапки обратно в свое убежище. Все, что она могла сделать сейчас, - это делать все шаг за шагом.

И вот, вернувшись в свое убежище и усевшись на стул, она распределила полученные пять очков характеристики. В итоге два она отдала силе, а остальные три пошли на жизнеспособность, ловкость и выносливость.

Эмбер посмотрела на свой статус.

[Имя: Эмбер | Уровень: 14

Класс: Воин | Неизрасходованные очки характеристики: 0

Статистика:

Жизнеспособность: 40

Сила: 30

Ловкость: 30

Выносливость: 26

Интеллект: 15

Мудрость: 15

Свободные слоты основных умений: 8 | Основные умения:

[Тяжелый замах - 6 уровень], [Удар телом - 4 уровень].

Общие навыки:

[Идентификация - 1 уровень], [Соппротивление токсинам - 2 уровень], [Обостренные чувства - 3 уровень], [Быстрое восстановление - 4 уровень]].

С тех пор как она попала в этот мир, некоторые ее показатели увеличились почти втрое, а в случае с Жизнеспособностью - вчетверо. Некоторое время назад она подсчитала свои базовые показатели. Почти все они были равны 10 или выше, за исключением Жизнеспособности, которая начиналась с 9. В итоге она решила отдать предпочтение характеристикам Жизнеспособности. В основном потому, что не хотела умирать, а еще она узнала, что она помогает быстрее восстанавливаться после травм еще до получения Быстрого восстановления, так что это было не самое плохое вложение.

Кроме того, она повысила уровень своих физических характеристик, почти не затронув Интеллект и Мудрость, но вложив несколько очков, чтобы не оставлять их без внимания на случай, если они ей понадобятся. Но кроме магии она не знала, как они ей помогут.

'Может, если они будут достаточно высоки, я смогу снять проклятие с оружия башни?'

В конце концов, она не могла этого знать - она была воином, а не магом или кем-то еще. И вот Эмбер съела свою порцию, намереваясь после этого отправиться пугать лягушек вниз, чтобы те принесли воду.

* * * * *

Насытившись, Эмбер направилась на этаж выше своего убежища. Этаж каменных друзей, как она его назвала. Она бродила по просторным коридорам, на этаже было много света - многочисленные окна наружу и светильники, а также множество куч обломков. Примерно через тридцать секунд после того, как она ступила на пол, одна из куч зашевелилась, и она улыбнулась.

[Каменный голем. 12-й уровень].

"Самый высокий уровень этажа, да?"

Похоже, големы были от 5-го до 12-го уровня. Это зрелище заставило ее улыбнуться, и она тут же бросилась на голема.

Здравомыслящий человек подумал бы дважды, прежде чем бить камень, но она не стала... Тяжелый замах - ее кулак столкнулся с торсом голема и расколол его. Она уклонилась от удара голема и через секунду снова применила "Тяжелый замах". Каменный торс начал крошиться, но этого было недостаточно: голем попытался обрушить на нее обе свои руки.

Эмбер уклонилась и нанесла последний удар "Тяжелым замахом", окончательно разрушив камень. Монстр упал на пол, разделившись на две части, и Эмбер принялась бить по его половинкам.

Этот этаж был для нее не меньшим чудом, именно благодаря ему она стала такой сильной, хотя, как она говорила сейчас, в прошлом она пару раз чуть не погибла. Но сейчас все было

просто замечательно.

Она продолжила колотить голема и примерно через десять секунд получила уведомление.

[Вы победили Каменного голема. 12 уровень].

Раньше на этом этаже было гораздо больше големов, но теперь их было не так много.

Эмбер покачала головой и продолжила.

* * * * *

Эмбер бродила и убивала голема за големом. Наконец она добралась до комнаты с тремя големами, все трое напали на нее одновременно, но, ловко применив навык "Удар телом", она расправилась со всеми. Одному из них она сломала ногу одним ударом, двое других оказались куда более живучими: ей потребовалось несколько минут, чтобы обездвижить их, но теперь...

Она посмотрела на корчащиеся массы камней и принялась за работу, чтобы закончить дело. Она почти не пострадала, только на руке остался синяк.

Наконец, спустя почти полчаса после входа в комнату, она победила всех трех големов.

[Вы победили Каменного голема. 10 уровень].

[Вы победили Каменного голема. 7 уровень].

[Вы победили Каменного голема. 9 уровень].

К своему удивлению, она подняла уровень. Правда, удивление длилось недолго: она поняла, что новый основной навык, который она приобрела, сейчас... бесполезен. По крайней мере, другие ее основные умения повысились.

[Вы достигли 15-го уровня. Получено 5 очков характеристики].

[Новый основной навык! За достижение 15-го уровня воина вы получили навык "Общее владение оружием" - 1 уровень.

Вы привыкли прикасаться к оружию! И теперь вы можете пользоваться им с некоторым мастерством, если оно не проклято!]

[Тяжелый замах повысился с 6 до 7 уровня].

[Удар телом повысился с 4 до 5 уровня].

Эмбер вздохнула и оглядела комнату, но перед тем, как отправиться на поиски новых големов, поняла, что ей скучно. Это было... странно. Она должна была сосредоточиться на выживании, на выборе наиболее безопасного маршрута, но мысль об этом вызывала у нее легкую апатию. Поэтому планы изменились: она не будет продолжать охоту на големов, а вместо этого займется тем, что находится этажом выше.

Если, конечно, она сможет...

И вот она направилась на этаж выше.

Пусто.

Точнее, почти пусто: она прошла через внешнюю часть этажа и теперь находилась в центре, где располагалась большая круглая площадка. Здесь стояли четыре статуи, по одной в каждом из направлений. Они выглядели как воины, но только у одной из них было оружие - длинный меч, который, казалось, имел дополнительную защиту на самом клинке, возле рукояти.

Оружие выглядело причудливее, чем те, что она видела раньше, но, кроме этого, комната выглядела очень непритязательно.

Эмбер сделала шаг вперед и вздрогнула.

[Обостренные чувства повысились с 3-го до 4-го уровня].

В одно мгновение комнату окутал полупрозрачный купол. Эмбер попробовала дотронуться до него, но тут же осеклась. Она цокнула - это было точно так же, как если бы она пыталась взять в руки оружие в этом месте. И тут ее внимание привлекло движение камня: все четыре статуи пришли в движение.

[Каменный страж. 16 уровень].

[Каменный страж. 18 уровень].

[Каменный страж. 17 уровень].

[Имперский Каменный страж. 20-й уровень].

'Это гораздо серьезнее, чем я думала...'

Эмбер подняла руки, чтобы сражаться, по ее лбу струились капельки пота. Она не была дурой, это была ловушка. И эта, в отличие от всех остальных, скорее всего, убьет ее. Один из каменных стражей бросился на нее, он был быстрым, но не таким быстрым, как она.

'Ничего не выйдет!'

Он ударил кулаком, и она увернулась, прежде чем ударить его по подбородку апперкотом, усиленным "Тяжелым замахом". Эмбер вздрогнула от боли, когда статуя попятилась назад.

'Это было тяжело...'

Тем не менее она не дрогнула и воспользовалась возможностью, снова ударив статую по торсу, а затем еще одним ударом с размаху - камень слегка треснул, когда появились три стража, и Эмбер пришлось использовать "Удар телом", чтобы убраться с дороги, пока ее не разрубил меч.

Имперский Каменный страж, похоже, возглавил атаку. Это было неприятно, потому что у него было оружие. Тем не менее, она не могла сдаться.

Она использовала любую возможность, чтобы ударить других каменных стражей, постепенно выясняя их слабые места, пока отбивалась. В результате она получила несколько синяков и порез на руке и обнаружила, что голова - самое уязвимое место.

Она увернулась и ударила каменного стража по лицу, отчего трещины на голове разбежались еще больше, и монстр отступил, а она пригнулась. Взмах меча едва разминулся с ней.

Эмбер стиснула зубы. 'Если бы мой основной навык 15-го уровня был действительно полезен...' Имперский каменный страж снова атаковал, и ей пришлось отбежать в сторону, так как от удара земля разлетелась вдребезги. На мгновение она уставилась на него широко раскрытыми глазами. Сила монстра не соответствовала результату. 'Неужели меч настолько силен?!'

Она посмотрела на Имперского Каменного стража, приготовившего свой меч. Все это время он пытался убить ее, но сейчас она впервые увидела все его возможности.

'Если мне удастся схватить его меч, то...'

Она уклонилась от очередного взмаха меча, который впервые попал в одного из каменных стражей и едва не перерубил ему руку. Эмбер быстро сориентировалась, что к чему, и с ударом "Тяжелого замаха" рука оторвалась, разлетевшись по комнате. Она отмахнулась от опасности и схватила руку. Это было гораздо лучшее оружие, чем ее кулаки.

Повернувшись, она успела отпрыгнуть в сторону, когда удар Имперского Каменного стража едва не задел ее. Она сделала шаг назад, когда монстр снова нанес удар, задев ее плечо. Она хрюкнула, но снова отступила, когда монстр нанес еще один удар, на этот раз совершенно

мимо, и она взмахнула каменной рукой, используя "Тяжелый замах".

Имперский Каменный страж едва не потерял равновесие, и Эмбер атаковала его, столкнув с другим стражем. Они упали, как домино, и Эмбер воспользовалась шансом - ударила рукой по пальцам монстра, используя "Тяжелый замах". Первый удар расколол их, а второй полностью выбил меч.

Она бросилась к мечу и едва успела схватить его, как в нее врезался каменный страж.

Воздух вырвался из ее легких, и она полетела через всю комнату. Она вскрикнула от боли, ударившись о барьер, так как ее спина была рассечена. Эмбер сделала несколько глубоких вдохов, затем медленно встала, держа меч в руке, и тут же почувствовала непрекращающуюся боль в руках. Она вся была в крови, но не могла не улыбаться.

Она могла продолжать. Ее план удался. Лучшего она и желать не могла.

Двое каменных стражей набросились на нее, и она замахнулась - меч разбил часть камня, и ей пришлось уклониться. Сил ей явно не хватало. Эмбер снова замахнулась, боль в руках усилилась, на предплечьях появились неглубокие порезы, видимо, от того, что она держала меч.

Для многих это был бы конец пути, но Эмбер чувствовала, что еще может сделать больше.

Она сменила хватку меча, решив взять его за лезвие. Когда-то давно она видела в интернете видео. Один из стражей бросился в ее сторону.

'Как мечи справлялись с тем, что не могли разрубить? Можно использовать гарду*...'

(*Гарда - элемент конструкции меча, который защищает руку, держащую меч, от меча оппонента, и также препятствует соскальзыванию руки владельца вниз на клинок меча).

Она сильно размахнулась, гарда меча вонзилась в голову каменного стража и, выйдя наружу, пробила часть камня. Монстр, спотыкаясь, отступил на несколько шагов назад.

Эмбер улыбнулась. Это было бесконечно проще, чем использовать кулаки.

Она набросилась на стража, раз за разом нанося удары, пока тот не упал. Каждый из ее ударов пришелся по голове, а мастерство владения оружием подсказывало ей инстинкты.

Она двинулась к следующей цели, но остановилась, заметив, как Имперского Каменного стража окутывает сияние, а из кругов заклинаний появляются два каменных стража.

'Значит, сначала я должна убить Имперского Каменного стража?'

Эмбер тут же сменила цель и бросилась убивать самого сильного монстра. Имперский Каменный страж успевал блокировать удары, но все равно медленно изнашивался. Эмбер убивала и тех стражей, которые попадались ей на пути, и ее кровь заполняла комнату. Сначала на это уходило тридцать секунд, но по мере того, как она начинала использовать гарду и даже клинок, дело шло все быстрее. Раненый Имперский Каменный страж мог лишь наблюдать за происходящим и пытаться вызвать новых монстров.

Уровень ее "Тяжелого замаха" повышался, и она становилась все более сосредоточенной, поскольку все, что отвлекало, отключалось. Каждый раз, когда она повышала уровень, она распределяла очки. Эмбер все это время улыбалась.

'Вот и все...'

Теперь она была рада, что так сильно подняла уровень Жизнеспособности, иначе давно бы уже умерла. Она была рада, что все это место существует, что вся эта башня подталкивает ее к совершенствованию, к развитию и повышению эффективности - лучше, быстрее, сильнее.

Она сломала руку Имперскому Каменному стражу, затем раздробила ему ногу, и он упал перед ней, дико улыбаясь. Затем она обрушила на его голову "Тяжелый замах", разом раздробив ее мечом. Имперский Каменный страж умер, и Эмбер глубоко вздохнула, после чего рухнула на пол, а перед ней замелькали уведомления.

[Вы победили Каменного стража. 16 уровень].

[Вы победили Каменного стража. 17 уровень].

[Вы победили Каменного стража. 18 уровень].

...

Она умирала? Она не могла понять, как онемело ее тело, но все равно продолжала просматривать все свои уведомления.

[Вы достигли 16 уровня. Получено 5 очков характеристики].

...

[Вы достигли 20-го уровня. Получено 5 очков характеристики].

[Новый класс! Теперь вы выполнили требования для трех классов].

'Классы?'

Под влиянием ее мыслей появилось три окна, но глаза быстро пробежали их все и остановились на одном.

[Вы выполнили требования для класса "Проклятый берсерк" - Вы превзошли свои пределы снова и снова, и все это под действием проклятия. Вопреки всему вы выжили.

Проклятый берсерк - это берсерк, который стоит впереди всех, сражаясь даже против сверхъестественного. Они не остановятся, пока их цель не будет мертва, они не остановятся, пока не превзойдут свои пределы снова и снова. Проклятый берсерк - класс, который встречается лишь раз в столетие.

Вы можете сменить класс, если удовлетворяете требованиям лучшего класса.

Хотите получить этот класс? Будут применены бонусы к характеристикам, умения Проклятого берсерка станут доступны при последующих повышениях уровня. Текущие навыки могут измениться].

Эмбер внутренне ахнула, едва успев принять класс до того, как потеряла сознание...

<http://tl.rulate.ru/book/104793/3720909>