

Уровень навыка [Слабость к свету] снизился.

---

Наконец-то мне удалось войти в игру. Раньше, сразу после выхода, я запаниковал. Причиной этого стал телефонный звонок от моего босса на работе, который раздался после того, как я вышел из системы. К счастью, это оказался обычный звонок о предстоящем на следующей неделе корпоративе, так что я вздохнул с облегчением. Я был на взводе, думая, что это может быть сверхурочная Профессия в праздник.

В любом случае, пока оставим в стороне мою жизнь в реальности. Как я и предполагал, [Слабость к свету] снизилась еще на один уровень. Я преуспел!

Однако я не думаю, что она еще уменьшится. Причина моих сомнений в том, что слабый свет больше не причиняет вреда. Я должен найти способ увеличить его интенсивность.

Но я знаю, как этого добиться. Все, что мне нужно было сделать, — вставить в лампу магический камень. Используем тот, что я добыл во время предыдущей охоты.

Ух ты! Свет стал намного сильнее. При добавлении двух одинаковых по качеству и размеру магических камней интенсивность и стихийный урон света удвоились. С другой стороны, скорость моего исцеления едва поспевает за ним. В таком случае мне следует избегать небрежного чтения книг.

Пока что выключу лампу. Использовать ли мне [Магию призыва]? Итак, чем же мне наделить призванного монстра на этот раз...

— Отзыв призванного существа. И, Призыв скелета — усиление защиты.

На этот раз я использовал навык [Зачарование], чтобы усилить призванного монстра. Мне интересно, смогу ли я создать устойчивых миньонов.

Передо мной появился совершенно обычный скелетный монстр. В FSW характеристики замаскированы, поэтому я не знаю точных характеристик своего призванного монстра, но, скорее всего, он стал сильнее. Надеюсь, это так. Что ж, отправлюсь на охоту.

---

Уровень расы повышен. Получено 1 SP.

Уровень профессии повышен. Получено 1 SP.

Уровень навыка [Мастерство посоха] повышен.

Уровень навыка [Контроль магии] повышен.

Уровень навыка [Магия Земли] повышен.

Уровень навыка [Магия огня] повышен.

Уровень навыка [Магия ветра] повышен.

Уровень навыка [Темная магия] повышен.

Уровень навыка [Нестихийная магия] повышен.

Уровень навыка [Магия призыва] повышен.

Уровень навыка [Зачарование] повышен.

Уровень навыка [Магический круг] повышен.

Уровень навыка [Оценка] повышен.

Уровень навыка [Скрытность] повышен.

Уровень навыка [Бесшумная ходьба] повышен.

Уровень навыка [Засада] повышен.

---

Комбо из [Магии призыва] и [Зачарования] идеальное. Призванный мною миньон на этот раз почти не получал урона от атак Малого Крысочеловека. Он отыграл роль защитника на отлично!

Воодушевленный, я без колебаний призвал второго миньона, и не пожалел об этом. Справиться с тремя Малыми Крысолюдами оказалось проще простого. Теперь я уверен, что без труда справлюсь с четырьмя. Воодушевленный своим триумфом, я продолжил охоту, пока не добыл два магических камня.

Между прочим, у меня накопилось значительное количество крысиной шкуры и крысиных передних зубов. В силу своей бережливости я не могу заставить себя выбросить их. Интересно, что мне с ними делать ?

Кроме того, во время предыдущей охоты мне удалось добраться до самой северной точки канализации. Всего в десяти кварталах от своей базы я наткнулся на тупик. Похоже, до завершения исследования карты мне предстоит пройти еще долгий путь, учитывая, что я двигался по прямой и не встретил ни одного прямого выхода, ведущего наружу. Похоже, мне придется провести тщательный поиск. В следующий я отправлюсь на восток.

Итак, настало время для (в некотором роде) веселой сессии чтения. Что же мне следует изучить на этот раз? Я уже прочитал все, кроме объемных и подробных “Двенадцати великих божественных писаний”, в которых давалось исчерпывающее объяснение истории мира и доктрин каждого бога. Что касается книг по практической магии, то они не представляют никакой ценности, пока мой уровень магии не достигнет 10. Книги по алхимии также не представляют ценности в данный момент...

...Может быть, мне уже пора было прочитать книги в лаборатории? Хотя некоторые части казались мне слишком сложными или нечитабельными, я чувствую, что теперь могу с ними справиться.

У меня есть причина для уверенности. Несмотря на то что это всего лишь мой первый день в игре, я уже понял, что в ней существует множество связей между навыками. Вначале я владел

только [Темной магией], но теперь, когда я приобрел девять различных видов магических навыков, я считаю, что выполнил минимальные требования для понимания книг. По крайней мере, по мере того как я продвигаюсь в чтении, естественным образом улучшается [Лингвистика], и [Археология]. Итак, пора читать, не забывая о запасе здоровья!



Вы приобрели навык [Некромантия] благодаря чтению.

Вы получили титул “Искатель знаний”.

Вы получили титул “Обладатель титула”.

Вы получили титул “Еретик”.

Вы приобрели навык [Проклятие] благодаря чтению.

Вы приобрели навык [Магия ловушек] благодаря чтению.

Уровень навыка [Лингвистика] повышен.

Уровень навыка [Археология] повышен.

---

Мое предположение оказалось верным, благодаря возросшему уровню [Археологии] я смог без труда понять ранее нечитаемые отрывки в книгах лаборатории. Благодаря этому я обнаружил среди оставшихся в лаборатории книг — книгу по основам. И называлась она “Введение в еретическую магию”.

Это очень плохо. Каждое заклинание в книге мощное, но их возможности настолько вредоносны, что они отнесены к запретной магии. Неизвестно, сколько лет назад была написана эта книга, но если кто-то узнает обо мне, монстре, со способностью использовать запретную магию, то я, скорее всего, стану мишенью для различных группировок. Пока я не окрепну, мне нужно быть осторожным, чтобы не привлекать внимания.

Оставим это в стороне, настало время для стандартной проверки характеристик. Во-первых, навык [Некромантия], который, похоже, требует владения навыком [Лингвистика], а также навыками [Темная магия] и [Магия призыва].

Его эффекты включают в себя командование и усиление нежити, а также способность создавать их. Последний аспект — создание — особенно интригующий.

Сотворение — это способность создавать нежить, при помощи материалов. В отличие от призванных существ, нежить, созданная с помощью материалов, не истощает максимальную магическую силу заклинателя. Кроме того, после создания их можно усилить, внося изменения. Они даже могут прокачиваться, получая опыт в сражениях. Однако если их уничтожить, они исчезнут, как обычные монстры, а использованные материалы будут потеряны.

Имея необходимые материалы, можно было создать легион нежити. Мысль о командовании такой мощной армией нежити наполнила меня ощущением безграничной силы.

<http://tl.rulate.ru/book/104773/3685253>