Согласно “Каталогу алхимических материалов, в городе Ферт доступны только лекарственные и ядовитые травы, растущие в лесах на юге, руды, которые можно собрать в горах на севере, а также внутренности и кости демонов.

На данный момент передние зубы крысы — единственным алхимическим материал, который у меня есть. Однако для его использования, нужен 3-й уровень, что уменьшает шанс на успешное создание зелья. Более того, согласно “Основам алхимии”, уровень [Алхимии] может повышаться только посредством успешных приготовлений зелий. Похоже, нет другого выхода, кроме как отправиться на поиски материалов. Не теряя времени, я отправился в путь.

Однако проблема в том, что я понятия не имею, как выйти из канализации и попасть на поле выше. Итак, я решил охотиться на монстров по пути, чтобы повысить уровень и заодно нанести на карту канализацию. Но даже с намерением повысить уровень, я сейчас маг-одиночка. Очевидно, что когда у меня закончится мана, я буду беззащитен. Я не могу позволить себе безрассудство.

Используя свои навыки [Скрытность] и [Бесшумная ходьба], я осторожно пошел на север. Хотя в канализации нет источника света, к счастью, мое [Ночное Видение] позволяет мне ясно видеть.

— О, вот оно.

Пройдя около минуты, я заметил постоянного посетителя канализации, Малого Крысочеловека. Благодаря моим навыкам, он не заметил моего присутствия. Это шанс для внезапного нападения. Но перед этим я использую [Оценку] на нем.

———————————

Раса: Малый Крысочеловек 4 ур.

Профессия: Нет

Навыки: [Улучшенное пищеварение]

[???]

———————————

О? Похоже, теперь я могу видеть больше информации. А что это за… [Улучшенное пищеварение]? Похоже, он не может найти поесть что-то нормальное в такой обстановке. Ну, во мне нет ничего, что можно съесть… Погодите-ка. Может, он еще и кости ест?

Неважно. Сейчас я возьму инициативу в свои руки и выиграю! Получи магией, которую я наконец-то могу использовать!

— Темный шар!

Как только я высвободил магию, на кончике моего посоха сформировался черноватый шар энергии. Через несколько секунд он вырос до размеров шара для боулинга и полетел в сторону Малого Крысочеловека, попав ему прямо в голову.

— Дзу…

———————————

Вы выиграли битву.

Вы приобрели навык [Засада] благодаря практике.

———————————

С одного удара? Неужели сила магии действительно настолько грозна? А может, это эффект навыка [Засада]? В случае успеха урон удваивается, верно? Нужно проверить. Найду следующую цель. Ничего не выпало… ожидаемо, но буду надеяться, что в следующий раз что-то выпадет, даже если оно бесполезное.

…А, вот и они. На этот раз их двое. [Оценка] показывает 4-й уровень, как и у ранее побежденного крысочеловека. Эти двое идеально подойдут для проверки моих навыков.

— Темный шар!

— Дзух…

— Дзух?!

Навык засады сработал. Первый повержен с одного удара. Второй заметил меня после атаки и направился ко мне. Благодаря этому я смогу проверить еще больше всего.

— Темный шар!

— Дзих!

Хитрый Малый Крысочеловек попытался уклониться от моего темного шара, отступив в сторону. Но это бесполезно! Благодаря усердному изучению вводной книги я освоил [Контроль магии]. Этот навык позволяет управлять собственной магической силой. Следовательно, я могу немного контролировать магию даже после каста.

— Эй?!

Моя атака “Темным шаром” проследовала за Малым Крысочеловеком и попала ему прямо в лицо. У него осталось чуть больше половины очков здоровья. Ну, это нормально. Еще одна возможность для эксперимента.

— Волшебный шар!

— Зии!

“Волшебный шар”, базовое заклинание, навыка [Нестихийная магия]. Попал в голову врага, как и задумывалось, но в Малого Крысочеловека осталось примерно десять процентов здоровья. Сила ”Волшебного шара” явно уступает силе “Темного Шара”.

Такой результат был ожидаем. Как указано в путеводителе “Основы магии”, [Нестихийная магия] отличается эффективным потреблением магической силы и быстрой активацией. Несмотря на отсутствие особых атрибутов, она одинаково эффективна против любого врага. Однако по своей чистой силе она уступает стихийной магии. Это хорошо видно на практике.

— Тёмный шар

— Дзуаа…

И таким образом, второй “Темный Шар” успешно справился с задачей. Это было весьма эффективно. С навыком [Засады] я должен быстро убить двух Малых Крысолюдей.

———————————

Уровень расы повышен. Получено 1 SP.

Уровень профессии повышен. Получено 1 SP.

Уровень навыка [Магический контроль] повышен.

Уровень навыка [Темная магия] повышен.

Уровень навыка [Нестихийная магия] повышен.

Уровень навыка [Засада] повышен.

———————————

О, повышение уровня? Мои навыки хорошо развиваются. Что ж, похоже, что повышать уровень до 10-го, довольно просто, поэтому мой прогресс не можно назвать быстрым.

Продолжу охоту, пока не потрачу половину манны. Потом вернусь в лабораторию и буду изучать магию, пока манна восстанавливается. Такое чередование будет хорошо работать некоторое время.

Хм? Кстати говоря, хотя мой уровень магии повысился, уровень мастерства посоха не повысился. Может это потому, что он уже увеличился в первом бою? Может атака посохом, приносит больше очков опыта для уровня навыка [Мастерство посоха]…? Ну, в это трудно поверить…

В любом случае, самое время использовать очки SP. В конце концов, мой план состоится в том, чтобы овладеть всеми видами магии. Как упомянула госпожа Ифа, я не могу выучить атрибут света из-за моего расового ограничении , но другие атрибуты я смогу выучить без каких-либо проблем. С четырьмя базовыми атрибутами и недавно полученными 4 SP все сработало идеально….

———————————

Вы приобрели [Магию Земли].

Вы приобрели [Магию Воды].

Вы приобрели [Магию Огня].

Вы приобрели [Магию ветра].

———————————

Хорошо, это должно сработать. Итак, продолжу охоту? Попробую равномерно использовать мои атрибуты и соответственно повысить уровень моих навыков. Как злодею, специализирующемуся на магии, мне крайне важно обладать знаниями в области магии, превосходящими даже знания мудреца на стороне главного героя. Мне нельзя отставать в плане магических знаний.

http://tl.rulate.ru/book/104773/3676879