Создать партию — вот верный путь для искателя приключений, желающего повысить уровень и разжиться добычей, не рискуя жизнью. Группа — это сила, позволяющая одолеть множество врагов и даже сразиться с противниками, которые в одиночку были бы непобедимы. Но у медали две стороны. Отсутствие риска ведет к расслаблению, а получаемый опыт сокращается. Четыре человека в группе — идеальное число, позволяющее избежать штрафов к опыту. Но с каждым новым членом, начиная с пятого, опыт уменьшается на 5%, в итоге достигая 75%. И хотя высокоуровневые участники повышают безопасность, опыт, полученный теми, кто на 20 уровней выше других, сокращается на 75%, даже если остальные члены группы активно участвуют в бою. Чтобы создать партию, достаточно подумать о том, кого бы ты хотел пригласить, или произнести вслух: «Пригласить [имя и фамилия]». Приглашенному останется только согласиться. — Значит, все, что мне нужно сделать, — подумал Наруто, — это подумать или сказать: «Пригласить Митараши Анко»? Стоп! Что за черт! Наруто поднял голову и увидел перед Анко плавающее текстовое поле. — Что это? Что происходит? — растерялся он.— Ну, это просто, — подумал он, — это приглашение. Нужно только принять его, и мы в партии.— Хорошо, да! ... Ничего не случилось? — Анко нахмурилась, глядя на плавающее поле.— Думаю, чтобы оно сработало, нужно нажать на него, — предположил Наруто. Его предположение подтвердилось: как только Анко нажала [ДА], окошко исчезло. Наруто заметил, что теперь он может просматривать окно статуса Анко, несмотря на ее уровень. **Окно статуса****Имя:** Митараши Анко**Работа:** Токубетсу Джонин**Отношения:** Нейтральные**Уровень:** 50? **Следующий уровень:** 8876/120,900? **HP:** 3075? **CP:** 2525? **STR:** 66? **VIT:** 123? **END:** 101? **DEX:** 118? **INT:** 115? **WIS:** 99? **CHA:** 101? **LUK:** 54**Защита:** 50**Специализация:**Ниндзя пыток и допросов**Специальные привилегии:****Спутник геймера:** Вы можете воспринимать и проживать свою жизнь как видеоигру. Теперь вы можете получать AP и SPP (должны быть в партии с Геймером). **Перки:****Gifted Ninja:** +10% эффективности, силы и EXP ко всем навыкам, +10% EXP, полученных за выполнение миссий и побежденных врагов, +1 дополнительное очко атрибутов за Lv.**Serpentine Grace:** +2 DEX за лвл, +25% прироста скорости к навыкам [Taijutsu Skill], [Evasion Skill], [Counter Skill], +25% силы к критическим ударам**Повышенная толерантность [Яд]:** Невосприимчивость к ядам базового, среднего и экспертного уровней, невосприимчивость к ядам уровня мастера увеличена на 75%, невосприимчивость к ядам уровня гранд-мастера увеличена на 50%, невосприимчивость к ядам легендарного уровня увеличена на 25%**Титулы:****Эксперт по T&I:** +2 CHA за лвл, +85% эффективности и EXP к [T&I Skill], +85% эффективности и EXP к [Intimidation Skill]. **Эксперт по токсикологии:** +60% эффективности, силы и EXP к [ядам], +60% EXP к [навыку токсикологии]. **Владычица змей Конохи:** -25% к репутации в отношении [Населения Конохи] ниже нейтрального, -25% к эффективности, силе и EXP в отношении [Навыка комбинированных техник] при [Населении Конохи] ниже нейтрального**Tokubetsu Jonin:** +25% EXP к квестам и убитым врагам (только за повышение уровня персонажа), Получает 25 AP в год, когда вы носите этот титул.**Недостатки/Пороки:****Проклятая печать небес:** -30% эффективности, силы и EXP к навыкам, -30% к базовым атрибутам, -30% EXP к квестам и убитым врагам, Уменьшает бонусы от перков, титулов и специальных перков на 30%, ?, (Может быть снято)**Описание:** О прошлом Митараши Анко известно немного, так как она старается держаться в тени и открывается только тем, кому по-настоящему доверяет. Уже в юном возрасте Анко была признана искусным ниндзя и стала одним из лучших специалистов Конохи по пыткам и допросам, а также искусным следопытом, выполняя задания, в которых другие, кроме Инузуки, не преуспели. Благодаря ее наставничеству Анко стала одним из лучших токсикологов Конохи, использовав и создав множество уникальных ядов как в полевых условиях, так и во время допросов. В определенных кругах ее любовь к данго довольно известна и вызывает опасения, некоторые говорят, что она превосходит даже любовь Узумаки Наруто к рамену.**Очки атрибутов:** 0**Специальные очки перков:** 0— К счастью для Наруто, женщина отвлеклась надолго, чтобы не заметить этого. — Ладно, это действительно странно, — размышлял

специалист по ТИ и начал возиться с несколькими предметами: — Что это за AP и SPP?— Очки атрибутов и специальные очки перков, — сообщил ей Наруто и объяснил их назначение.— Черт. С такой способностью твое мастерство как ниндзя мгновенно взлетит до небес, — предположила Анко. — Значит, если я убью достаточно этих нежитей, то смогу повысить свой уровень?— Да! Но твой уровень уже довольно высок, так что по сравнению со мной ты быстро не поднимешь уровень, — тут он показал ей шкалу опыта и то, сколько ей нужно для повышения уровня. — А когда все они уйдут, нам придется ждать двадцать четыре часа, прежде чем они вернутся.— Ну и дела. Я уже убил их кучу, прежде чем нашел тебя. К черту. Придется обойтись теми рё, что ты заработал.— Давай еще раз, — огрызнулся Наруто.— Ты слышал меня, Гаки. Ты привел меня сюда против моей воли, так что ты мой должник. Половина того, что ты заработаешь, достанется мне в качестве вознаграждения… то есть наказания, — уточнила она.— Половина! Ты что, шутишь?! — Количество рё, которое он мог заработать здесь, приближалось к десяти тысячам. — Ты можешь заработать больше, чем достаточно, если убьешь их сам. Ты расправляешься с ними, как с пустым местом.— Верно, — не стал отрицать Анко, — но из нас двоих ты больше всех выиграешь, убив их. Я же убиваю их и почти не получаю опыта.Наруто нахмурился, услышав логику женщины. Однако он никак не мог отдать и половину этого опыта:— Как насчет того, что я должен тебе десять шалостей? — Наруто начал торговаться, но тут же провалился.— Не-а, — отмахнулась Анко, едва успев ответить на его предложение.— Двадцать шалостей? — предложил он в ответ; на этот раз Анко даже глазом не моргнул. Подумав, Наруто предложил еще раз: — Пять шалостей и две тысячи рё? — надеялся он. Анко, словно статуя, молчала долгие тридцать секунд, прежде чем выдвинула свое предложение: — Семь шалостей и три тысячи рё.Наруто, не колеблясь, парировал: — Семь шалостей и две тысячи рё.Анко нахмурилась, словно от невыносимой боли: — Не оскорбляй меня, Гаки. Пять шалостей и тридцать пять сотен рё.Наруто едва сдержал ругательство. В бартерных делах он был новичком, в то время как Анко явно знала толк в этой игре. Не желая искушать судьбу и снова повышать цену, Наруто сдался, приняв последнее предложение Анко.— По рукам, — Анко ухмыльнулась, как хитрая кошка, радуясь своей победе. Наруто проигнорировал всплывающее сообщение о том, что его [Умение торговаться] поднялось на второй уровень. — Приятно иметь с тобой дело, Гаки, — промурлыкал Наруто, а Анко высунула язык, словно шаловливый ребенок.Мидори, наблюдая за этой детской перепалкой, покачала головой. — Ну что ж, теперь, когда все решено, идите и убейте несколько зомби. Мидори, оставайся рядом и присматривай за ребенком, — сказала Анко, хотя Наруто ничего не ответил, его тронуло то, что она заботится о его безопасности.— Не опекай его, но следи, чтобы его задница не лезла в огонь, — бросила Анко Мидори. — Нам конец, если он умрет по нашей вине.Наруто понял, что ему придется сдерживать свои комментарии о заботе. И он решил не рассказывать ей о том, что может умереть, но потом вернуться.

http://tl.rulate.ru/book/104742/3667488