Наруто сжал кулаки, ощущая, как в нем зарождается новая сила. — С помощью особого действия было создано особое умение! — прошептал он, считывая сообщение, вспыхнувшее перед его глазами. — Тренируясь контролировать свою чакру, вы изучили активное умение «Метод концентрации листьев»! — гласило следующее сообщение. — «Метод концентрации листьев», ранг E, 1 уровень. До следующего уровня — 14%. Скорость освоения — D. — Наруто прочитал описание нового умения. — Наиболее базовая форма методов контроля чакры, это умение позволяет пользователю лучше контролировать свою чакру. В отличие от других навыков, навыки контроля чакры дают преимущества и бонусы только после завершения. Расходует 20 CP в минуту. — ТРЕВОЖНЫЙ СИГНАЛ! — промелькнуло на экране.— Лучший контроль, — прочитал Наруто заголовок нового задания. — Главный квест: к концу дня поднимите уровень «Метода практики концентрации листьев» на два. Побочный квест: к полуночи доведите «Метод практики концентрации листьев» до пятого или более уровня. Завершение основного квеста: 350 EXP. Завершение побочного квеста: 150 EXP, +1 INT. Провал: 100 EXP. — Принять? (Да/Нет) — предложил интерфейс.— Будет нелегко, но это еще один шаг к повышению уровня, — решительно ответил Наруто, принимая задание. Дополнительные 500 EXP были для него большой радостью, так как этого было более чем достаточно для повышения уровня. К тому же это поможет ему контролировать чакру, что было еще одним плюсом. Наруто продолжал выполнять упражнение в течение часа, пока Ирука не приказал им прекратить занятия. Наруто застонал, так как ему удалось довести упражнение только до второго уровня, и это оказалось сложнее, чем казалось. — Так, всем взять кунаи и сюрикены. У вас есть двадцать минут, чтобы потренироваться, прежде чем начнется проверка на точность, — объявил Ирука, в то время как некоторые ученики застонали. — Черт! — Наруто понял, что за всеми этими выходными он совсем забыл о тесте. — Ладно, спускайтесь. Я поднял уровень «Базовых техник сюрикена и куная» до максимума, — напомнил он себе, открывая окно списка навыков. — «Базовые сюрикен-дзюцу и кунайдзюцу», ранг D: Lv MAX. — Наруто прочитал описание навыка. — Skill Modifier: STR [E], DEX [D]. Базовый и необходимый навык, который должны знать все ниндзя, если они хотят называть себя настоящими ниндзя. Этот навык позволяет правильно владеть сюрикенами и кунаями и метать их как во время боя, так и вне его. Хотя большинство ниндзя владеют только базовыми формами этих аспектов, некоторые кланы и ниндзя, как известно, используют более продвинутые формы. — Увеличивает силу сюрикенов и кунаев на 15% + (STR * .25) во время боя. — Увеличивает точность броска во время боя на 35% + (DEX * .5).— Увеличивает точность бросков вне боя на 65% + (DEX * .5). — Модификатор умений? Что это? — Наруто не помнил, чтобы раньше встречал такую информацию об этом навыке. Долго ждать не пришлось — ответ появился спустя несколько секунд. — Навыки играют важнейшую роль в любом приключении, ведь без них жизнь была бы не такой простой. Навыки могут различаться по силе и назначению; некоторые из них совершенно очевидны, в то время как в других вам придется полагаться на свое воображение. — Модификатор навыка/итема, — продолжил текст. — Как и [Атрибуты], модификаторы умений/предметов играют важную роль в оказании помощи искателю приключений, особенно когда речь идет об эффективности и силе используемого умения или предмета. Однако не все умения и предметы, обычно самые низкоуровневые, имеют модификаторы. В большинстве случаев, чем выше ранг, тем больше вероятность наличия модификатора. Некоторые модификаторы увеличиваются со временем, когда навык или предмет улучшается или если вместо него улучшается другой предмет. Кроме того, некоторые модификаторы имеют более одного. Модификаторы зависят как от атрибутов человека, так и от ранга модификатора. Всего существует шесть рангов модификаторов умений: от E до S. — S - ранговый модификатор: Атрибут * 3. — A - модификатор ранга: Атрибут * 2. — B - модификатор ранга: Атрибут * 1.5. — C - Модификатор ранга: Атрибут * 1. — D - Модификатор ранга: Атрибут * .50. — E - Модификатор ранга: Атрибут * .25. — Как удобно, — подумал Наруто. — Это, конечно, упростило ему задачу. Воспользовавшись калькулятором, Наруто подсчитал цифры и понял, что при его текущем уровне DEX, максимальном значении

навыка и бонусе, который он получал, он мог поражать цели с точностью семьдесят шесть процентов. Не самая лучшая, но неплохая. — QUEST ALERT! — промелькнуло на экране. — Готовься, целься, стреляй! — прочитал Наруто заголовок задания. — Главный квест: наберите не менее 70% очков в тесте на точность. Побочный квест: наберите 80% или выше в тесте на точность. Второй побочный квест: наберите 90% или выше в тесте на точность. Скрытый квест: ?. Завершение основного квеста: 250 EXP. Завершение побочного квеста: 150 EXP, +100 репутации [Ирука]. Завершение второго побочного квеста: 100 EXP, Приобретение [Промежуточная книга навыков сюрикендзюцу и кунайдзюцу]. Скрытый квест: ?, ?, ?. Провал: 100 EXP, -25 репутации [Iruka]. — (Квест обязателен) — предупредил интерфейс. — Наруто! Хватит мечтать, хватай свой набор! — крикнул ему Ирука. Смущенный Наруто быстро подбежал к нему, чтобы взять набор, но тут ему в голову пришла мысль: «Наблюдать». Присмотревшись к наборам кунаев и сюрикенов, Наруто не ошибся, увидев среди них довольно много с рангом [Плохое качество]. — Эй, Ирука-сенсей, что это за сюрикены и кунаи? Они выглядят не так. — спросил Наруто. — Хм? Этого не может быть, — заявил Ирука, прежде чем проверить их. — Ты прав, баланс и острота некоторых из них нарушены. Другая группа должна была их выбросить. Придется предупредить остальных учеников, чтобы в следующий раз они были осторожнее. Спасибо, Наруто. А пока можешь воспользоваться моим набором. — Скрытый квест выполнен! — радостно провозгласил интерфейс. — За то, что вы сообщили Ируке о некачественных кунаях и сюрикенах, вы получаете дополнительно 75 Exp, 1 AP и [?] по завершении главного квеста! — Да, черт возьми! — Наруто не мог поверить в свою удачу, что ему удалось выполнить скрытую цель, даже не пытаясь. Применив «Наблюдение» к набору кунаев своего учителя, Наруто остался доволен. — Набор кунаев и сюрикенов для сдачи экзамена на чунина — необычное качество. — прочитал он описание. — Молодые или старые, кунаи и сюрикены — лучшие друзья ниндзя. Эти кунаи и сюрикены немного выше по весу и остроте. Они настолько сбалансированы, что позволяют использовать их с большей пронзительностью, колюще-режущей силой и точностью. Сила атаки: 17-22. Бонусные статы: + 15% точности. Ухмыляясь, как лис, своей невероятной удаче, Наруто решил потренироваться как можно больше перед началом испытания. Уже пуская в ход кунаи и сюрикены, Наруто почувствовал разницу. Вместо того чтобы отскакивать, как обычно, кунаи и сюрикены прилипали к манекену и плавно летели к цели. Блондин, с ловкостью, отточенной упорными тренировками, управлялся с оружием, будто оно было продолжением его собственной руки. Высокий показатель силы позволял ему орудовать им с легкостью, а меткость, дарованная немалым показателем ловкости, делала его удары точными и смертоносными. Погруженный в отработку приемов, он не заметил, как на него уставились узкие, словно кошачьи, глаза.— Как этот демон заметил подмену? — пронеслось в голове Мизуки. Он позаботился о том, чтобы некачественные комплекты тренировочного оружия были тщательно перемешаны с обычными, делая их практически неотличимыми для нетренированного взгляда. Это означало, что и другие ученики будут испытывать трудности, но Мизуки не беспокоился. Ведь главное – не дать демону отличиться. Теперь ему, скорее всего, поставят более высокую оценку за точность, что создаст преподавать дополнительные проблемы.— Хм, что это? — Наруто почувствовал, будто его пронзило ледяным ветром. Оглядевшись, он попытался понять, кто мог вызвать такое странное ощущение.|Специальный навык был создан благодаря особому действию!||В результате обнаружения враждебных намерений по отношению к вам, вы получили пассивный навык [Обнаружить жажду крови]|. | Обнаружить жажду крови: 1 уровень. 36% к следующему уровню| Модификатор навыка: WIS [D]. Mastering Speed: D| Навык, позволяющий ощущать негативные намерения в окружающем пространстве. На текущем уровне он не может определить точное местоположение источника или его обладателя. - Позволяет обнаруживать негативные намерения в радиусе 5 метров + (WIS * .5)