

## Атрибуты: ключ к силе В мире, где ниндзя сражаются за власть и славу, каждый воин стремится к совершенству. Но путь к вершине усеян трудностями, а сила - это не просто данность, а результат упорных тренировок и грамотного развития своих способностей. Атрибуты - это фундамент, на котором строится сила ниндзя. Они отражают его сильные и слабые стороны, определяют его потенциал. В этом мире существует семь атрибутов, и каждый из них играет свою роль в судьбе воина. \*\*Сила (STR)\*\* - это воплощение физической мощи. От нее зависит, насколько сильный удар вы можете нанести, насколько тяжелое оружие можете поднять, насколько прочным будет ваше блокирование. \*\*Жизнеспособность (VIT)\*\* - это основа выживания. Она влияет на ваше здоровье, скорость восстановления сил, устойчивость к ядам и прочим неприятным эффектам. \*\*Выносливость (END)\*\* - это источник энергии, чакры, которая питает ваши техники. От нее зависит, как долго вы можете сражаться, насколько мощными будут ваши навыки, и насколько эффективной окажется ваша защита. \*\*Ловкость (DEX)\*\* - это грация и скорость. Она влияет на точность ударов, способность уклоняться от атак, скорость движения и успешность владения оружием. \*\*Интеллект (INT)\*\* - это острота ума. Он определяет вашу способность быстро думать, учиться, запоминать, контролировать чакру и создавать новые техники. \*\*Мудрость (WIS)\*\* - это проницательность и интуиция. Она помогает вам видеть скрытые угрозы, создавать ловушки, успешно использовать фуиндзюцу и устоять перед ментальными атаками. \*\*Харизма (CHA)\*\* - это сила личности. Она влияет на вашу способность убеждать, запугивать, торговаться и даже лгать. \*\*Удача (LUK)\*\* - это непредсказуемый фактор, который влияет на все остальные атрибуты, от нахождения редких предметов до шанса нанести критический удар. Атрибуты можно развивать с помощью тренировок, выполнения заданий и повышения уровня. Каждая новая ступень увеличивает ваши способности, но с каждым уровнем прирост становится все меньше. — "А? Немного не то, что я ожидал. Йош! Давай проведем тест-драйв", — кивнул Наруто, направляясь к выходу. Осторожно и бесшумно он покинул здание, стараясь не потревожить старика, который управлял этим местом. Тот был приличным человеком, хоть и немного раздражительным. Наруто помнил, как старик выгонял посетителей за шум. Однажды он чуть было не выгнал и его самого, но, увидев сиротское происхождение Наруто и его близкие отношения с Сандайме, ограничился предупреждением. Однако, мужчина не спускал с него глаз. — "Старый сентиментальный пердун", — пробормотал Наруто. — "Я слышал это, сопляк!" — крикнул старик из своей комнаты, заставив Наруто броситься бежать, как летучая мышь из ада. — "Как, черт возьми, он это делает, даттебайо?" — слух старика не переставал удивлять и пугать его. Наруто догадался, что у этого человека либо повсюду провода, либо он бывший ниндзя. Он не сомневался, что и то, и другое. — "Ладно, посмотрим, не случится ли чего интересного", — пробормотал про себя Наруто, заметив пару знакомых людей. — "Что за?" Нара Шикамару - Наследник Нара - 7 уровень Акимичи Чоуджи - Наследник Акимичи - Lv 7 — "Пойдем, Шикамару. Только сегодня они продаются за полцены!" — Чоуджи в перерывах между поеданием чипсов рассказывал о своем любимом заведении. — "Неприятно, — вздохнул Шикамару, — ты же знаешь, что они открываются в 11:30? Сейчас еще только 10:56". — "Да, но я слышал, что там будет кто-то из моей семьи, и я хочу быть первым в очереди, пока они не пришли", — возразил Чоуджи и начал тащить Шикамару, который едва или совсем не сопротивлялся, когда его тащили, в ресторан. Когда дело касалось Акимичи и их любви к еде, ничто не стояло на их пути, если только они не хотели лишиться конечности или чего-нибудь еще. — "Так, значит, не только у меня над головой плавает текстовое поле. Похоже, это не гендзюцу", — сказал себе Наруто. Холодный ветер пробирал до костей, но даже он не мог согреть Наруто. — Зачем бороться с тем, что все равно не принесет тепла? — подумал он, продолжая свой путь по деревне. Глаза Наруто, словно сканер, скользили по жителям. Мирных жителей он легко определял: их уровень силы колебался от пяти до пятнадцати, не более. Ниндзя, за исключением учеников Академии, обладали гораздо более внушительными показателями. Чуунины, например, имели уровень двадцать пять и выше. К сожалению, уровень Наруто все еще был слишком низок, чтобы видеть тех, кто был на двадцать пять

уровней сильнее. У знакомых ему джонинов Токубецу рядом с именем стояли вопросительные знаки. У некоторых джонинов были золотые листья, у других — черепа. — Значит, вопросительный знак — это значит, что мой уровень слишком низок, а их слишком высок, — размышлял Наруто, вспоминая видеоигры. — Золотой лист, наверное, означает, что они элита... Он уже видел подобные системы в играх и догадывался, что здесь работает тот же принцип. Вопросительные знаки вместо цифр говорили о том, что уровень противника недоступен для его сканирования. Фон или символы вокруг имени — это не просто статус, но и намек на истинную силу. Черепа или крестики — это означало, что их уровень был на пятьдесят-шестьдесят пунктов выше. — Не стоит связываться с этими парнями, — заключил Наруто, — пока ты не станешь таким же сильным, или пока у тебя не будет достаточно опытной команды.

<http://tl.rulate.ru/book/104742/3667473>