Узумаки Наруто, взъерошенный, словно воронье гнездо, проснулся с ощущением, что в голове у него поселилась целая колония пауков. Он стряхнул с себя невидимую паутину, потянулся, зевнул и, не теряя времени, отправился в ванную. Душ, чистка зубов - обычный ритуал. Сегодня была суббота, день без школы, день без бесконечных тренировок и скучных уроков. День, когда можно было бы выспаться вдоволь. Но сегодня Наруто исполнилось тринадцать лет, и он знал, что его день будет омрачен отстраненными взглядами и неловкими фразами, которые звучали как "Поздравляю" от тех, кто не хотел ничего больше, чем поскорее убраться с его пути. Тридцать лет - это рубеж. Тридцать лет - это последний год в Академии Ниндзя. Вспоминая свои детские мечты о том, как он будет изучать потрясающие техники, спасать попавших в беду и защищать свою страну, Наруто усмехнулся. Реальность оказалась куда прозаичнее. Он был сиротой, обученным лишь чтению, письму и другим элементарным навыкам. Гиперактивность делала его обучение тяжелым, а непоседливый характер часто заставлял его прогуливать уроки, чтобы отдать себя физическим упражнениям. Многие считали его "Последним мертвецом", обреченным на провал. "Как он сможет стать ниндзя?" - шептались за его спиной. "Он никогда не закончит школу". Но Наруто был уверен: он - лучший ниндзя в Академии! "Рамен, ты - моя любовь, но почему ты готовишься целых три минуты?" - пробурчал он, терпеливо ожидая, чтобы микроволновка оживила его любимое блюдо. Рамен был дешевым, простым и вкусным. Наруто мог есть его на завтрак, обед и ужин, но три минуты ожидания были невыносимы. Он мечтал о разнообразии, но только не о вегетарианстве. "Проклятые торговцы!" - ворчал он. Многие из них не хотели продавать ему продукты, или же завышали цены. Рамен был доступен и дешев, и часто продавался большими порциями. Но были и дружелюбные работники, которые продавали ему то, что нужно, по нормальной цене. К несчастью, их часто увольняли, и цикл начинался снова. В одном из таких магазинов Наруто нашел утешение в видеоиграх. Ролевые игры, где он мог быть кем угодно, стали его отдушиной. У него было всего четыре игры, старые издания, которые он покупал по низкой цене. Игры были популярны среди гражданских и некоторых молодых ниндзя, но для ниндзя не было времени на отдых. У Наруто было мало друзей. Он общался с несколькими одноклассниками, но видеоигры были его единственным утешением. "Наконец-то!" - воскликнул Наруто, доставая чашку с раменом и набрасываясь на еду, словно волк. Но вдруг его желудок заурчал и запротестовал. Он вскинул глаза на пакет с молоком, который все еще держал в руке. "Срок годности 30 сентября... Это же почти две недели назад!" - закричал он, в панике бежавший в ванную. "Тупые торговцы!" Прошло несколько часов, прежде чем организм Наруто очистился от просроченного молока. "О, Боже, это был ад", - задыхаясь, прошептал он, вытирая лицо мокрым полотенцем. И тут он увидел в зеркале странное сообщение. "Узумаки Наруто - Студент Академии - 5 уровень"."Теперь молоко еще и галлюцинации вызывает", - пробормотал он. "В следующий раз у меня будет собственное окно статуса". Но окно не исчезло. Имя: Узумаки НарутоРабота: Студент академииУровень: 5 Следующий уровень: 350/2800HP: 1925CP: 3275STR: 9? VIT: 57? END: 81? DEX: 16? INT: 11WIS: 8CHA: 6LUK: ? ## Анализ персонажа: Узумаки Наруто**DEF:** 15 - У Наруто хорошая базовая защита, что хорошо для начинающего ниндзя.**Специализация:** N/A - Пока что у Наруто нет четкой специализации.**Специальные привилегии:*** **Геймер:** Это ключевая особенность Наруто. Она дает ему уникальные преимущества в мире ниндзя. * **Бонусы:** * +5 VIT и +7.5 END за уровень - Наруто становится более выносливым и крепким. * +250 CP за уровень - Он быстрее восстанавливает чакру, что важно для ниндзя. * +25% EXP к [Power Type Fighting Styles] - Наруто быстрее осваивает боевые стили, основанные на силе. * +50% увеличение к [HP Regen] и [CP Regen] - Он быстрее восстанавливает здоровье и чакру. * +50% толерантность к [Poison Debuff] - Он более устойчив к ядам. * **Недостатки:** * -25% EXP и эффективности к [Chakra Control Skills] - Наруто с трудом осваивает техники, требующие точного контроля чакры. * -25% прирост репутации к [Konoha Populace] - Наруто сложно завоевать уважение жителей Конохи. * **Неизвестное благословение:** Это загадка, которая может сыграть как на руку, так и против Наруто.* **?:** * **Бонусы:** * +5 VIT и +7.5 END за уровень - Дополнительно к "Геймеру",

Наруто еще больше укрепляется. * +100 HP за уровень - У него больше запаса здоровья. * +25% EXP и эффективности к [Fuinjutsu Skill] - Наруто быстрее осваивает искусство запечатывания. * **Недостатки:** * -15% EXP и эффективности к [Chakra Control Skills] - Еще один удар по контролю чакры.* **Титулы:** * **Король розыгрышей:** * **Бонусы:** * +1 DEX за уровень - Наруто становится более ловким. * +25% EXP и эффективности к [Навыку скрытности] и [Навыку ловушек] - Он быстрее осваивает скрытность и ловушки. * **Недостатки:** * -25% репутации к разыгрываемому в течение 24 часов - Наруто теряет репутацию, если играет на людях. * **Академия Ниндзя:** * **Бонусы:** * +10% дополнительного прироста EXP к квестам и убитым врагам (только при повышении уровня персонажа) - Он получает больше опыта, что ускоряет его развитие.**Недостатки/Пороки:*** **Недоедание:** Это серьезная проблема для Наруто. * **Недостатки:** * снижает скорость физического роста - Наруто может отставать в развитии от своих сверстников. * -25% к VIT, DEX, END и STR - Он слабее и медленнее. * -25% толерантности к [Poison Debuff] - Он менее устойчив к ядам.**Описание:*** Наруто - это амбициозный ниндзя, стремящийся стать Хокаге.* Он сталкивается с трудностями, связанными с его происхождением и образом жизни.* Многие считают его неудачником, но он обладает скрытым потенциалом.**Деньги:** 6500 Рё ~ (650$) - У Наруто достаточно средств, чтобы обеспечить себя базовыми потребностями.**Очки атрибутов:** 17 - Наруто нуждается в прокачке своих атрибутов, чтобы стать более сильным ниндзя.**Заключение:**Наруто - это персонаж с огромным потенциалом. Его привилегия "Геймер" делает его уникальным, но его недостатки, такие как "Недоедание", требуют решения. У него есть все необходимое, чтобы стать Хокаге, но ему предстоит пройти долгий и трудный путь.

http://tl.rulate.ru/book/104742/3667471