Глава 3. Игрок по прозвищу «Принцесса»

.

(???'s PoV)

Королевство Нордгласир занимало почти весь северный континент.

Большая часть страны была покрыта снегом и льдом, а королевская столица располагалась на никогда не тающем ледяном озере.

Почему возникла такая структура, спросите вы? ...По одной из версий, под ледяной поверхностью находились древние подземные руины, что подтверждалось диалогами NPC.

Считалось, что королевская столица этой страны была построена на вершине этих руин людьми, которые по разным причинам были вынуждены покинуть свою родину.

Среди четырех континентов, существующих в этом мире, именно в этом регионе базировались многие игроки магического класса, так как он отличался превосходными магическими техниками и часто проводил мероприятия, на которых игроки могли изучать редкие заклинания.

Климат в южной части страны был относительно теплым, примерно таким же, как на Хоккайдо в Японии.

Поскольку времена года в игре примерно соответствовали реальности, сейчас приближалось начало лета, и улицы внезапно стали заполняться людьми, которые сменили место дислокации в поисках более прохладной погоды.

На самой южной оконечности этого северного континента находился торговый город с масштабным порталом в «Акрополь», который располагался на острове в центре четырех континентов.

Естественно, что в этом городе кипела жизнь: игроки, которым было сложно получить разрешение на ведение бизнеса в Акрополе, открывали там свои лавки.

Переступив через ворота в город, я невольно закрыл глаза от слепящего солнечного света, впервые за месяц игры...

– ...Эй, это не принцесса?

– Ого, да ты не шутишь. Прошло много времени с тех пор, как мы видели ее в последний раз. Интересно, чем она занималась?

– Может, она повышала свой уровень. Быть классом поддержки нелегко, особенно для такой милой маленькой девочки.

Упс. Я так давно не появлялся на публике, что забыл, насколько была привлекательной.

Если подумать, плащ, которым я скрывал свою фигуру, был поврежден во время недавней охоты и больше не пригоден для использования, поэтому он был снят с моего снаряжения и сохранен в инвентаре как неисправный предмет.

Сейчас на мне было красивое белое платье со множеством оборок, называемое «Девичьим

платьем», которое было экипировкой высокоуровневого епископа.

В таком заметном наряде я появился на оживленной центральной площади.

Когда зрение восстановилось, было уже поздно, я оглянулся и оказался в центре внимания.

Даже спустя столько лет я так и не смог привыкнуть к тому, что на меня смотрит столько глаз, когда я один.

– Э-э, принцесса, мы берем членов нашей гильдии в поход за уровнем, надеюсь, вы не откажетесь протянуть нам руку помощи.

– ...Мои извинения, я уже на пределе своего игрового времени сегодня.

Когда я ответил, сложив руки перед животом, слегка опустив взгляд к ногам и сознательно стараясь «выглядеть» слегка расстроенным и извиняющимся, игрок передо мной нетерпеливо оглядывался по сторонам, как будто его беспокоило то, что люди смотрят на него.

– О, я понимаю... В реальной жизни уже глубокая ночь, верно... Виноват.

Мне было немного жаль его, когда он невнятно извинялся, потому что, помимо наличия или отсутствия скрытых мотивов, в основе его поступка, скорее всего, лежала доброта. Мне было бы жаль, если бы кто-либо из окружающих сказал бы мне это.

– Пожалуйста, не волнуйтесь. Если представится другая возможность, я буду благодарна за ваше предложение.

Я поднял глаза, слегка наклонил голову, мягко и светло улыбнулся, отсалютовал ошеломленному парню и пошел прочь.

В конце концов, у меня был эксклюзивный контракт с управляющей компанией, и меня часто приглашали участвовать в официальных мероприятиях, поэтому мне было велено следить за своими словами и действиями, чтобы не «повредить имиджу компании».

Я рысью направился к чуть более широкому пространству, затем оглянулся на площадь.

– Простите за беспокойство. А теперь я пойду.

Слегка подобрав подол юбки, я расправил крылья на спине, хлопнул ими и взмыл в небо.

Не многие высокорожденные игроки предпочитают летать в городе, ведь проще просто ходить... но у меня были свои «обстоятельства».

Поскольку мои «обстоятельства» были широко известны, я получал от окружающих теплые слова поддержки вроде «Береги себя».

Я улыбнулся и помахал рукой в ответ, а затем быстро набрал нужную высоту и направился к цели.

Среди игроков класса восстановления была знаменитость, которую все игроки прозвали «Принцесса».

При этом она не была из тех, кто окружает себя мужчинами и пользуется их услугами.

Скорее, она не любила, когда ее балуют, и славилась тем, что никогда не принимала подарков от тех, кто обращался к ней со скрытыми мотивами.

Знаменитостью ее сделало не только то, что она была самым высокоуровневым классом восстановления, как по уровню персонажа, так и по мастерству игрока, способным выдержать высококлассный контент, но и ее внешность... и совершенство ее аватара.

Ее имя впервые появилось на первом, официально спонсируемом конкурсе аватаров.

Поначалу все игроки смотрели на это с несколько пустым выражением лица, думая, что подиум все равно займут аватары, созданные компаниями.

Но когда она появилась, поднялась настоящая буря.

Оставалось только спросить, сколько времени и страсти ушло на создание ее аватара.

Тонкие серебристые волосы длиной до пояса.

Нежное лицо, словно пришедшее из сказки.

Миниатюрная фигура, не более 150 см, такая стройная, что казалось, она сломается, если к ней прикоснуться.

Ее гладкая, белая фарфоровая кожа также казалась нарисованной с нуля, и хотя она имела текстуру, отличающую ее от окружающих, она была на таком уровне, что ее можно было назвать совершенно не от мира сего.

В сочетании с белыми крыльями на спине, характерными для расы Высокорожденных (удивительно, но эти крылья тоже не бросались в глаза при беглом взгляде, но при сравнении с близкого расстояния ощущение пушистости было совершенно иным), они выглядели так, словно на землю спустились ангелы.

Ее жесты были аккуратны и очаровательны, настолько, что можно было поверить, что она - молодая дворянка из какого-то места.

...Единственным ее недостатком была несколько неловкая походка, возможно, из-за хромоты ног, но это вызывало у окружающих лишь желание защитить.

Тем временем среди игроков-мужчин в центре внимания оказался некий человек.

Похоже, он был братом той девушки, что была раньше, так как их внешность была несколько похожа. Он был не так уж высок - 170 или около того, но его андрогинный облик вполне ему подходил.

Его серебристые волосы без лишних элементов, подстриженные под солдата, имели небольшое сходство с предыдущей девушкой. Его элегантный, благородный вид и поведение вызывали зависть женщин и ревность мужчин.

Говорили, что когда «брат и сестра» были вместе, их красота была настолько разрушительной, что некоторые люди падали в обморок при виде их.

В результате эти двое доминировали как в мужском, так и в женском дивизионах, затмевая целый ряд аватаров, созданных компанией. В конце концов, по предложению руководства, им присвоили титулы, указывающие на то, что они являются королевскими особами любимой

страны, и таким образом они стали полуофициальными принцессой и принцем волшебного королевства Нордглейшер.

Прозвище «Принцесса» стало реальностью.

Говорили, что эти события вдохновили разработчиков на создание собственных аватаров, и это привело к повышению уровня изменения лиц в игре.

Принцесса Севера, Айрис Нордглейшер.

То тут, то там ходили слухи, что на самом деле она - NPC, оснащенный высокопроизводительным ИИ, находящимся в стадии разработки…

Но на самом деле этой принцессой… был я.

Мне очень, очень жаль.

***

http://tl.rulate.ru/book/104723/3908551