

Прошло 20 часов. Сора медленно встал, Широ все еще немного спала. Для такой маленькой девочки было ненормально наносить такой большой вред своему организму, пропуская циклы сна.

Обычно они много спали, однако были готовы к бессонным ночам, когда начинались турниры. Сора поднял планшет, который держал над головой, желая убедиться, что это электронное письмо действительно было сном.

Однако он был вынужден отметить, что их имя действительно стояло в заголовке электронного письма, которое он получил накануне, и его содержание совпадало с запятой.

Если они не поступят в эту школу, чтобы получить высшее образование, их разлучат, или, по крайней мере, им предстоит судебная тяжба, которую, как знал Сора, будет трудно выиграть.

Кто захочет отдать опеку над гением безработному, увлекающейся видеоиграми 18-летней девственнице? Они даже зашли бы так далеко, что сказали бы, что именно Сора сделал Широ наркоманом.

Сора встал и исследовал среднюю школу Кодо Икусей. Он узнал, что это средняя школа, финансируемая правительством, в которую ежегодно поступают миллионы или даже миллиарды иен.

Это ответило на их первый вопрос: откуда они узнали, кто такие Сора и Широ?

Если это сделало правительство, то даже мер безопасности, принятых Широ, было недостаточно, чтобы противостоять им. Поэтому было нетрудно найти их и установить их личность.

Это также сделало их угрозы законными, хотя Сора знал, что, несмотря на то, что они могли сказать, их вообще не волновали его отношения с Широ или ее благополучие, и это был всего лишь рычаг, чтобы заставить их прийти.

Это было ради репутации школы? Чтобы эксплуатировать Широ? Он не совсем понимал, он смотрел, как она спит, и думал о ситуации.

Если бы им нужен был только Широ, не было необходимости проходить через весь этот процесс, они могли бы перекрыть все пути отхода в стране и привлечь их к суду. Так что это не входило в их намерения.

Если бы это было ради репутации школы, они могли бы подождать, пока она немного подрастет, прежде чем зачислять ее, школа уже казалась престижной и достаточно известной, так что не было особого желания найти кого-то вроде Широ. Если только они не боялись, что другая школа, из Японии или из-за рубежа, опередит их и заполучит ее первой?

Он вспомнил, что в электронном письме они говорили о потенциале их обоих, пришли ли они к выводу, что Сора тоже должен был стать гением, и хотели посмотреть, как они работают вместе, чтобы увидеть пределы их способностей?

Он почесал в затылке, разочарованный и встревоженный. Онлайн они были непобедимы, но была одна игра, которой они всегда избегали, и это была игра реальной жизни, игра, в которой позволялись любые средства для победы, пока ты был сильнейшим. Сора не мог взять на себя управление целой страной, у него не было магических способностей или такого глаза, как Гиас, он был просто молодым человеком, играющим в видеоигры.

Он тяжело вздохнул, понятия не имея, как противостоять их шантажу. Он посмотрел на свою младшую сестру, которая невинно спала, и подумал об их отношениях.

Широ была одаренным маленьким ребенком, овладевшим более чем 18 языками, существом, чьи логические способности предположительно не имели себе равных и чья способность вычислять делала ее сверхчеловеком.

Сора, с другой стороны, был не так умен. Он овладел всего 6 языками, что само по себе было подвигом, но это было благодаря помощи его младшей сестры, которая значительно облегчила ему жизнь. Сора преуспел в психологии человека: его сильными сторонами были актерское мастерство и красноречие в сочетании с наблюдательностью и дедуктивными навыками. Эти качества сделали Сору экспертом в искусстве холодного чтения и манипулирования. Может показаться безумием, что кто-то с проблемами общения может быть экспертом в этих областях, но, к счастью, это не было несовместимо, и Соре нужен был этот опыт, чтобы иметь возможность быть с Широ, он хотел дополнять Широ.

С самого детства Сора всегда чувствовал пустоту в своей повседневной жизни, игры были для него величайшим источником счастья, но они были лишь отвлечением, временным удовольствием, которое заставляло его забыть о своей пустой и неодушевленной повседневной жизни. Он видел вокруг себя счастливых взрослых, которые говорили обо всем и ни о чем, искали новые занятия, отказывались от других, оживляли свои дни прогулками и шутками, увлекались писательством, но он никогда не понимал почему. Его повседневная жизнь стала настолько невыносимой, что он решил поступать так, как делали все остальные, предаваться поверхностности повседневной жизни, давая своей жизни смысл существовать, лгая себе и другим.

Однажды он встретил девушку по имени Широ, чей интеллект многие считали непревзойденным, теперь они были братом и сестрой из-за брака между их родителями. Когда Широ увидел Сору, она сказала ему только одно: "Ты совершенно пустой". Эти слова открыли ящик Пандоры, существование Широ представилось ему как ответ, переопределяющий всю причину его существования, он не мог не улыбнуться, глядя на нее, и предложил им сыграть в игру.

Они играли день, потом два, потом несколько месяцев, потом несколько лет, повседневная жизнь Сора не сильно изменилась, он больше не предавался поверхностности, но и не заполнял свою пустоту, потому что игры снова служили отвлечением. Причина, по которой Сора не ощущал эту пустоту так сильно, как раньше, заключалась в том, что существования Широ было достаточно для того, чтобы чувствовать удовлетворение, и он никогда не задавался вопросом, почему. Хотя они были самыми синхронными существами в мире, в глубине души они знали друг друга не больше, чем остальных. Им было достаточно их общего присутствия и ложного впечатления о глубокой связи, которое они создали благодаря играм.

Одно можно было сказать наверняка, с момента их встречи Сора стал лучше осознавать реальность, которая долгое время была в его сознании: все люди, даже те, кто был ему близок, были незнакомцами. Хотя они разделяли многие характеристики одного и того же вида, Сора не понимал их больше, он не знал, о чем они думали, что двигало их желаниями, их страхами. Из этой тревоги возникло разочарование, затем даже фрустрация.

Когда Широ избили в ее новой школе за то, что она была другой, эти вопросы всплыли снова: что подтолкнуло хулиганов к таким жестоким действиям? Почему они увлеклись такими всеобъемлющими чувствами? К его разочарованию добавился гнев, гнев, усиленный позже из-за того, что их бросили родители, два, казалось бы, счастливых человека, которые исчезли в

одновременно, потому что у них не было времени сосредоточиться на своих проблемах, сообщить о них своим детям, они действовали, не думая о последствиях, о других. Поэтому Сора был истощен, а Широ ранен. Они заперлись в своих комнатах, решив разорвать связи с человечеством и своей иррациональностью.

Из этого общего неприятия человечества и их высокой оценки игр родились отношения, которые скрывали неизменную реальность : они тоже не понимали друг друга. Что побудило Сору обратиться к Широ, так это ее честность с самого первого раза, когда они заговорили, что побудило Широ обратиться к Соре, так это его готовность расти и пробовать снова, что сильно отличалось от реакции других, которые отказывались признавать свои слабости и вместо этого обвиняли Широ. Эти их общие мотивы никогда не изучались и уступили место отношениям, которые, по сути, были сосредоточены на играх. Проще говоря, они также никогда не общались.

Она стала для него всем, несмотря на эту реальность. До такой степени, что он глубоко погрузился в себя, чтобы выяснить, как помочь Широ добиться успеха, как обычный человек может дополнить гения. И так он начал изучать иррациональное, понимать его и использовать в своих интересах. Один был превосходен в рациональном, а другой - в иррациональном, вместе их было не остановить. Сора увидел в Широ потенциал для улучшения мира, Широ увидел в Соре героя, который блистал в темном мире, состоящем из миллиардов неизвестных переменных и бессвязных правил. Они были связаны, как никто другой, как два существа с одним сердцем, которые паниковали, когда их не было в одной комнате, но были готовы покорить мир, когда были вместе.

Сора не мог отделиться от Широ, а Широ не мог отделиться от Соры. Следовательно, ответ был прост.

Широ проснулась, Сора дала ей несколько минут привести в порядок лицо, а когда она вернулась, они оба смотрели на экран с решительным видом. Сора, держа руку на мышке, перед письмом, отображаемым на его компьютере, сказал.

"Давай сделаем это, Широ. Давай выиграем эту игру реальности и вернемся через три года, чтобы претендовать на наш трон в онлайн-играх ".

Широ подошла к Соре и взяла его за руку. Она села к нему на колени, и они вместе нажали на первую ссылку, чтобы подтвердить свой выбор. Появилась простая страница с логотипом школы в углу и пробелом для ввода имени и подтверждения. Там было не два поля, а только одно, чтобы они понимали, какой ник им нужно ввести. Сора оставил поле пустым и отправил форму, что они и должны были сделать, когда страница обновилась.

На странице отображался обратный отсчет, продолжительность составляла 7 дней, рядом с обратным отсчетом была обычная кнопка "Начать тесты". Как только тесты начинались, они повторялись одно за другим с разным временем прохождения в зависимости от сложности.

Сора и Широ скачали PDF-файлы для изучения и приступили к работе.

Обычно учеба была мерзостью для геймера, но для таких геймерских наркоманов, как они двое, информация имела решающее значение, поэтому чтение тонн документов было частью их повседневной рутины.