

Глава 4 Открыто подземелье.

На траве Аомори внезапно раскрыл глаза, прижал правую руку к земле и одним прыжком взлетел более чем на 20 метров, при приземлении с недоумением констатировал: «Это копия? И моя сила неправильная, гораздо больше, чем раньше».

Осмотревшись, увидел прямые высокие деревья и траву по колени, и лёгкий вдох наполнил нос травяным ароматом.

На пальцах осталась какая-то грязь, Аомори поднёс её ко рту и слизнул.

«Фу!»

Знакомый запах почвы, верно, это реальный мир?

Ещё раз оглядев окружающую среду и убедившись в отсутствии врагов, Аомори нашёл большое дерево, чтобы облокотиться на него, и начал проверять своё состояние.

Тело было без повреждений, но специальная боевая форма, в которой он был, сменилась на чёрный тренировочный костюм, а нижняя часть сделана из грубой звериной кожи, выглядело крайне странно. Кроме того, отсутствовал и хорошо подготовленный большой рюкзак.

Это худший сценарий, который представлял Аомори. Всё из мира Одного Удара исчезло, и только предметы, произведённые им самим и системой, попали в копию.

Аомори совершенно не беспокоил свой имидж. Он задумался на несколько секунд, затем открыл лог системы, в котором была записана системная подсказка после потери сознания:

[Дзынь! Начат поиск подходящей копии, идёт поиск.]

[Дзынь! Найдена подходящая копия, номер мира JL1024, выполнено проецирование якоря мира, мир успешно помечен, начинается перемещение.]

[Дзынь! Перемещение успешно, извлечён закон мира. Закон мира успешно извлечён, запускается синхронизация.]

[Дзынь! Синхронизация прошла успешно, игрок Аомори получил преимущества подземелья новичка (бонус обычной физической формы): Выносливость +20, все сопротивляемости +99,99%, уменьшение урона от смертельных ран в бою на 99,99%, действует только для текущего подземелья.]

[Дзынь! Система обнаружила в текущем мире новую систему силы, функция питомцев включена. Приглашаются игроки самостоятельно исследовать новую функцию.]

«Ха~» Аомори долго выдохнул и потёр виски.

Тщательно обдумывать в разных чувствах страшно. Номер JL1024, то есть как минимум тысяча подобных миров? Нет, может система специально вводит в заблуждение.

Слишком мало зацепок, слишком много думать бесполезно, Аомори быстро отбросил это из головы и вернул внимание к системе.

Его трёхмерные атрибуты действительно изменились на [Физическая 43 (23), Энергетическая 15, Духовная 18]

Он сжал кулаки. Существенное улучшение физических данных значительно увеличило его силу. Теперь одним ударом он должен быть в состоянии прибить медведя.

В то же время на главной странице появилась опция [Питомец]. Как раз когда Аомори хотел проверить эту новую функцию, он внезапно услышал шуршание в траве позади него. Он бесшумно встал и обернулся. В руке неприметный меч.

Готовый к бою, он уже собирался обрушить громовой удар, как сквозь траву вырвался большой жук со спиной зелёного цвета и красными Y-образными усиками на голове, предстал перед Аомори.

(Да)!

Большой жук продемонстрировал ошеломлённое испуганное выражение, дрожа смотрел на холодные глаза Аомори.

Гусеница?

Опираясь на свою сильную память, Аомори легко нашёл в глубинах сознания личность жука перед ним.

То есть это подземелье - мир Покемонов?

[Дзынь! Начато задание подземелья:]

[Основное задание 1/3. Супер новичок]

[Краткое описание задания: Нельзя носить Пикачу на руках, сажать на плечо или сражаться с большой каменной змеей голыми руками. Каким должен быть тренер! Храбрый мальчик, иди сражаться и докажи, что ты супер настоящий новичок!]

[1] В течение 20 дней в одиночку победить 10 покемонов травяного типа, 10 жукообразных и 10 летающих□]

[2] В течение 15 дней в одиночку победить 30 покемонов травяного типа, 30 жукообразных и 30 летающих□□]

[3] В течение 10 дней в одиночку победить 50 покемонов травяного типа, 50 жукообразных и 50 летающих□□□]

Выполнить задания при разных условиях, чтобы получить разное количество □, каждый раз, получив 3 □, можно получить сундук сокровищ, а финальный сундук на 9□ наиболее ценный.

Вот оно что, действительно просто и ясно.

Возможно, потому что это подземелье новичка, эти задания не сложные при таком свободном лимите времени, но Аомори не будет пренебрегать ими, лев сражается с кроликом изо всех сил, он должен сделать всё возможное.

«Что думаешь, зелёная гусеница?» Аомори остановил зелёную гусеницу, которая хотела улизнуть, и очень серьёзно сказал: «Нет, тебя надо назвать властелином небес, дитя пустого трона. Первый бой в мире подземелий возлагается на тебя!»

Зелёная гусеница: «Σ(°△°|||)!»

«Всё в одном! Дыхание грома подхватило форму, и меч струился к небесам разбить гром и рубануть!»

Аомори открыл дыхание грома, и его окружали молнии, словно гром с небес нисходил на землю, а клинок меча безжалостно полоснул по зелёной гусенице.

С грохотом зелёная гусеница рухнула в глубокую яму, даже не пискнув, и закатила комариные глаза.

[Дзынь! Поздравляем игрока Аомори с победой над зелёной гусеницей, получено 11 очков опыта и 1 очко.]

Действительно, можно получать опыт и очки, не убивая их, или вообще нельзя убивать.

Аомори присел проверить, зелёная гусеница, в которую он ударил изо всех сил, была лишь слегка обожжена на коже и потеряла сознание.

Только такая сила? Может, и не так мощно, как 100 000 вольт жёлтой мыши.

«Вторичное исцеление».

Святой свет упал на зелёную гусеницу, и рана мгновенно зажила.

Усилен эффект исцеления?

Зелёная гусеница, потрясая маленькой головкой, очнулась, Аомори без лишних слов снова ткнул, несчастная зелёная гусеница вновь закатила комариные глаза.

Зелёная гусеница: «???»

Системной подсказки нет, опыт невозможно получить повторно в короткий промежуток времени.

Аомори всё же не отпустил зелёную гусеницу, выдрал пригоршню жёсткой травы, связал её и бросил на землю.

Хлопнув в ладоши, Аомори продолжил прежние действия, нажал на опцию [Питомец], и увидел 8 пустых ячеек, из которых 7 были заблокированы.

Внимательно прочитав инструкцию, в общих чертах разобрался с новыми функциями питомца.

После заключения договора с питомцем Аомори может поместить питомца в систему и вытащить из мира подземелий.

В настоящее время количество питомцев, с которыми Аомори может заключить контракт - 1. Далее каждые 10 уровней будет открываться дополнительная ячейка питомца, которую также можно разблокировать заранее очками. Максимум может быть 8 питомцев.

Если так, то нужно тщательно продумать выбор питомцев. Основной атакующий, безусловно, Аомори, максимум один второстепенный атакующий, а остальные должны быть вспомогательными.

У покемонов в мире Покемонов множество интересных способностей.

Уклончивость призрачной системы, гипнотическое управление системы сверхсил, если

принести их в мир Одного Удара, они могут дать высокую отдачу.

Аомори продолжил проверку других опций в системе и наконец увидел ещё одно изменение, а именно появилась дополнительная сокровищница подземелий рядом с сокровищницей очков.

Цена такая же, как у начальной сокровищницы очков, но предметы в ней уникальны для мира подземелий.

В настоящее время очков хватает только на десять подряд. Подумав, Аомори решил не делать десять подряд. Польза от разблокировки колонки питомцев очевидно выше.

Подняв связанную зелёную гусеницу, Аомори отправился исследовать лес покемонов.

С праздником Двойной Девятки, желаю всем удачи и крепкого здоровья!

<http://tl.rulate.ru/book/104621/3660032>