

По сравнению с Ходжем, Лили была очень заинтересована в этих вещах. Когда настала её очередь заползти внутрь, маленькая девочка тоже была очень взволнована.— Иди в гостиную. Эта сторона довольно просторная, не так тесно, как ожидалось. Или можно сказать, что это самая большая гостиная среди четырёх колледжей. Животное, представляющее Хаффлпафф, — барсук, поэтому стиль оформления здесь также очень похож на барсучью нору. Круглое общественное пространство кажется охристым на вид. Стены, освещение, диваны, столы, ковры, всё такое. Однако, в сочетании с украшением некоторыми зелеными растениями, это не делает людей чувствующими себя скучно, а скорее тепло и уютно.— Скажи, наша гостиная Хаффлпафф — лучшее место в школе. Если это дневное время, ты можешь получить солнце через эти круглые окна и увидеть колышущуюся траву и одуванчики одновременно. Это замечательный пейзаж.— Ладно, комната для мальчиков слева, а для девочек справа. Уже поздно. Давай вернемся в общежитие, чтобы привести в порядок вещи, и завтра поговорим об этом. Подтолкнутый Ламбом, первокурсники разошлись по своим комнатам. Проходя по коридору, Ходжес увидел портрет молодой ведьмы на стене рядом с камином. На картине также было несколько строк мелкого шрифта: [Хелга Хаффлпафф (964-1032) признана одной из величайших ведьм в истории волшебства Великобритании. Она родилась в долине Уэльса в 964 году. Участвовала в создании Хогвартса в 993 году и выступала за то, чтобы все дети с потенциалом стать волшебниками поступали в Хогвартс. Занимала должность второго директора Хогвартса с 998 по 1032 год. Величайшим достижением Хаффлпафф является открытие более 200 конкретных применений трав. Кроме того, она также внесла выдающийся вклад в защиту от проклятия еды и домовых эльфов.] Основательница гурманов! Прочитав это введение, эта фраза внезапно появилась в голове Ходжеса. Подумай об этом. Гостиная Хаффлпафф рядом с кухней, а вход — большая деревянная бочка, и есть это проклятие еды, домовые эльфы и тому подобное. Знаешь, все домовые эльфы в Хогвартсе принадлежат Хаффлпаффу. Разве это описание недостаточно очевидно? Ходжес даже задумался, не были ли конкретные применения двухсот видов трав съедены легендарной ведьмой Хаффлпафф... Ну, этот вид мысли действительно немного неуважительный по отношению к другим. Слегка отдал честь молодой ведьме на портрете, Ходжес последовал за остальными учениками и пришел в свою комнату. В комнате на двоих жил еще один мальчик с Ходжесом. Черные и желтые волосы, не слишком высокий, худой и слабый, будто его могла сдуть порывом ветра.— Привет, я... меня зовут Куинси Родни.— Ходжес.— Я знаю тебя. Мальчик по имени Куинси улыбнулся и застенчиво почесал голову: — Мой папа рассказывал мне кое-что о семье Кэмпбелл, о, он работал на шахте мистера Темпл Кэмпбелла, и я тоже родился в то время. Неожиданно, есть еще эта история. Конечно, Ходжес не слишком беспокоился об этом, в конце концов, это было все из той эпохи. Что касается сейчас, просто посмотри, как Куинси сейчас. Если он стоит того, чтобы его обучать, Ходжес не против принять его в качестве младшего брата. Поболтал с Куинси какое-то время. Когда стало поздно, Ходжес пошел принять душ и вернулся, чтобы лечь спать. Однако, лежа на кровати, он не сразу заснул, а сначала вошел в легендарный храм и повозился с монстрами какое-то время. Хранитель: Ходжес Уровень: 18 Существующие навыки: Основы фехтования ур.3 (Воин) Исцеляющий метод ур.3, тактики ментальной силы ур.2, метод отравления ур.1, символ огня души ур.1 (Тайцзи) Огненный шар ур.3, Соппротивление огню ур.2, Свет искушения ур.2, Адский огонь ур.1, Гром и молния ур.1 (Маг) Игровые очки: 210,000. Призрачный авантюрист: 9..... Причина, по которой он так быстро поднялся до уровня 18, заключалась в том, что Ходжес разблокировал призрачного авантюриста. Любой, кого он убил, имел свою душу захваченную в легендарном храме и становился его призрачным авантюристом, помогая ему сражаться с монстрами и повышать уровень. Пять волшебников были убиты на шахте раньше, и еще четверо были убиты на стороне семьи Роэр, что в общей сложности составило девять. С помощью этих призрачных авантюристов скорость появления монстров Ходжеса также увеличилась. Низкоуровневые монстры падают за один раунд собирания огня, а высокоуровневые монстры не могут выдержать несколько раундов. В результате, он хочет повыситься до уровня 19, чтобы научиться двигаться быстро, и, боюсь,

ему не придется ждать слишком долго.— Когда я смогу взорвать божественное кольцо, твою сестру! Пока он руководил призрачным авантюристом в битве с монстрами, Ходжес скучал. Хотя в легендарном храме есть магазин, всё в нем продается. Но цена специальных и божественных колец также может напугать людей. Самые дешевые из них стоят миллионы очков, что не то, что он может позволить себе сейчас. Поэтому Ходжес может только надеяться на эту бедную скорость взрыва. Появление монстров также может взорвать вещи, большинство из которых — различные зелья и немного хлама. Если ты хочешь что-то хорошее, ты действительно должен попробовать свою удачу или пойти к боссам. Но сейчас, даже если Ходжес уже на уровне 18, под ним есть отряд призрачных авантюристов, но если ты хочешь побрить босса, этой силы недостаточно. Если его убьют боссом. Не говоря уже о воскрешении, опыт текущего уровня также будет очищен, тогда это будет большой убыток. Бум! !— Хм? Действительно неожиданно, Ходжес все еще думал об этом, и как монстр упал, он сразу же попал в него. \*Спасибо за чтение этой истории на wuxiamtl.com. Ваша поддержка позволяет нам поддерживать работу сайта!

<http://tl.rulate.ru/book/104615/4423415>