Аарон — человек упорства, бесстрашно и без колебаний встречающий трудности.

Он достал волшебную палочку, направил ее на модель башни и прошептал: «Движение». Из палочки вырвался голубой свет, и над башней появилась большая цифра «4». Модель башни на экране продвинулась вперед на 4 деления.

Башня, в которой находился Аарон, внезапно поднялась в воздух. Глядя в окно, он увидел, что снаружи раскинулась настоящая вселенная. Неужели он на самом деле парит в межзвездном пространстве?

На мгновение Аарон перестал различать, где иллюзия, а где реальность.

Магическое пламя не только не согревало его, но и все остальные украшения башни одно за другим замерзали. Кроме мерцающей волшебной световой завесы, Аарон будто оказался в мире ледяных скульптур.

Самое главное — продолжить игру космического шаттла. Аарон решительно направил палочку на модель башни и выкрикнул: «Движение». Над моделью появилась большая цифра «8». Башня проследовала 8 делений вдоль переплетенных световых путей.

Настоящая башня, где был Аарон, продолжала дрейфовать и вскоре снова остановилась. Небо снаружи наполнил красный свет. Это поистине Двухслойные Небеса Огня и Льда. Холод в одно мгновение сменился удушающей жарой. Края строения, близкие к этой чрезвычайно горячей планете, постепенно плавилась от высокой температуры. Если срочно не эвакуироваться, можно потерять жизнь.

В этот момент Аарон осознал, что он не бесстрашен, ему тоже есть чего бояться — неизвестности.

Башня влетела в пояс метеоритов, и ее прочные внешние карнизы разлетелись на куски от ударов. «Ох, везение не на моей стороне!» — горько усмехнулся Аарон.

Он хотел поскорее завершить игру. Заклинание быстро ударило по модели башни — «6»! Раздался холодный женский голос: «Это спокойная звездная зона, можете отдохнуть».

Послышался скрип и скрежет, и боковая стена с камином в зале башни отъехала в сторону. Внутри громоздились многие виды материалов, мерцающих лучами света. За ними возвышалась огромная алхимическая печь.

Намек очевиден. Чтобы продолжить прохождение, сначала нужно отремонтировать башню. Недостаточно просто взмахнуть палочкой со словами «Репаро». Ведь многие части башни были

полностью уничтожены при предыдущем перемещении и исчезли без следа.

На столе внезапно появилась тонкая книга. Аарон взял ее — это оказался атлас структуры башни. Похоже, этот уровень действительно для отдыха, и не только для отдыха, но и для ремонта.

Аарон посмотрел на огромную груду материалов и понял, что первые несколько уровней игры проверяли его способность справляться с кризисами. А этот уровень, вероятно, испытывает восприятие, практические навыки и, возможно, смелость. Успешная сборка очищенных материалов на исходных местах явно подразумевает выход из башни и соприкосновение с внешней вселенной.

Но сначала Аарону нужно было очистить восстановительные материалы. Он вошел в комнату с ресурсами. Предоставленный башней атлас оказался удивительным — в нем один за другим были отмечены поврежденные места башни и необходимые для них материалы.

Аарон вызвал систему и обратился к опыту древнего Мастера-алхимика Джебеля, полученному в предыдущей миссии с рептилоидами. Он пролистал в уме этот опыт, размышляя, нельзя ли что-то из него позаимствовать. «Нашел!» — очень обрадовался Аарон. Это действительно продукт системы. Она предоставляет не только методы алхимии, но и способ повысить температуру пламени, что может эффективно сократить время очистки.

С помощью опыта Джебеля Аарону удалось разжечь печь, и вскоре все материалы были готовы.

Он превратил свою Мантию Чудес Волшебника в маску, чтобы обеспечить себе возможность дышать кислородом вне башни.

Аарон выбежал из башни с частью материалов. Как и ожидалось, снаружи не было гравитации. Он повис в воздухе без точки опоры. К счастью, его Нептун все еще находился в системном отсеке хранения. Аарон вызвал Нептуна, развернулся и оседлал его, получив возможность свободно управлять. «Репаро! Репаро!» — материалы один за другим вылетали и устремлялись к поврежденным местам, восстанавливаясь в первоначальном виде, нет, даже с еще большим блеском.

Аарон одним глотком допил теплый черный чай и продолжил курсировать между башней и внешним пространством. Неизвестно, сколько времени прошло, но он успешно восстановил башню.

Немного успокоив учащенное от напряжения дыхание, Аарон снова поднял палочку, произнес заклинание и продолжил игру. На модели появилась большая цифра «9», и он приготовился встретить грядущие испытания.

Маска внезапно прервала Аарона, и снова раздался холодный женский голос: «Огромное

богатство все еще ждет вас, но вы можете выбрать только одно. Если уйдете с богатством, то уже никогда не вернетесь сюда; продолжите путь — можете остаться ни с чем. Пожалуйста, сделайте выбор в течение десяти минут».

Как поступит Аарон? Выберет богатство или продолжит путь вперед?

Как Аарон выберет между богатством и знаниями?

<http://tl.rulate.ru/book/104590/4012386>