

Райан ждал момента, когда слизь покинет подземелье. Как будто существо с самого начала знало, что он здесь, оно повернулось к нему лицом. Однако прежде чем чудовище успело что-либо предпринять, в его сердцевину попала стрела.

Вы получили одну монету.

Поздравляю! Вы освоили навык: скрытность.

Эффект: Увеличивает вероятность нанесения критического урона при первой атаке на один процент за уровень.

Вы получили 01 статусный балл.

— Хорошо, наконец-то стрелы не пострадали....» — сказал Райан и снова огляделся. — Если бы здесь не было открытого пространства, это было бы отличное место, чтобы убивать слизняков.»

Не было смысла заикливаться на этом, поэтому Райан вошел в пещеру. Как и ожидалось, место действительно выглядело неуместно. Хотя проход был идеально круглым, стены были неровными, и в некоторых местах Райан мог даже видеть острые точки. Это может легко убить человека в результате несчастного случая.

-Я должен двигаться, — сказал Райан. — Хотя все может быть опасно, если я найду место, где копошатся шламы, это будет намного лучше, чем позволить любому другому врагу почувствовать мое присутствие и прийти искать меня в этой пещере.»

Райан мог сказать, что его умение обращаться с луком стало лучше. Однако были вещи, которые простой составной лук и несколько стрел не могли решить. На самом деле, количество вещей, которые можно было решить, было крайне ограничено. Как бы то ни было, когда Райан вошел в пещеру, перед ним что-то появилось.

Оружие

Броня

Аксессуары

Товары

Тома

Специальные возможности

«Что за...» Райан нахмурился.

Хотя это застало его врасплох, Райану не потребовалось много времени, чтобы понять, что происходит, просто увидев варианты, которые появились перед ним. После прикосновения к первому варианту перед Райаном появилось несколько других вариантов... это был магазин... магазин, в который могли попасть только те люди, которые были достаточно храбры или глупы, чтобы приблизиться к подземелью.

Деревенский нож - 10 монет

Деревенский меч - 20 монет

Деревянный лук - 20 монет

Короткое копьё - 25 монет

Деревянный щит - 25 монет

Железный нож - 40 монет

Железный Короткий меч - 50 монет

Железное Короткое копьё - 60 монет

...

Вещей, которые Райан мог купить, было довольно много, но у него не было достаточно монет, чтобы купить что-нибудь. Однако деревянный лук все же заинтересовал его, и он решил проверить.

Деревянный лук

Эффект: Расходует одну точку маны на создание деревянной стрелы.

Долговечность: 30/30

Хотя обычно оружие должно было увеличивать урон и статус своих пользователей, похоже, что этот лук был настолько слаб, что не мог сделать ничего из этого. Несмотря на это, Райан все еще хотел купить его из-за эффекта, который даст ему лук.

-Проблема в том, что мне придется потратить некоторое время, чтобы привыкнуть к новому оружию, — Райан потер подбородок. — Это может стать причиной моей смерти....»

Это было правдой, но тут Райану пришла в голову идея. Он будет использовать этот деревянный лук только для создания новых стрел, и он будет сражаться с помощью лука, который дал ему отец. Конечно, ему придется привыкать к обычным деревянным стрелам, но гораздо легче и быстрее привыкнуть к новым снарядам вместо нового лука.

В любом случае Райану пришлось бы убить еще пятнадцать слизняков, чтобы купить лук. Так что ему оставалось только терпеливо ждать. Учитывая, что он сможет изготовить новые стрелы, не теряя времени, Райан сможет убить слизняков Силовым выстрелом.

-У меня тринадцать неповрежденных стрел,- пробормотал Райан. — Даже если каждый Силовой выстрел повредит одному из них, я смогу избежать худшего исхода. Хотя поврежденные наконечники стрел изменят курс снарядов, пока я принимаю это во внимание, я смогу использовать их.»

Райан хотел проверить другие варианты, но, похоже, ему придется сделать это позже, потому что он слышал звук приближающейся слизи. В пещере было не так темно, как он себе представлял, но он все еще не видел ее конца. Он мог видеть только в тридцати метрах впереди.

Поздравляю! Вы овладели навыком Восприятия.

Эффект: Увеличивает диапазон ваших чувств на один метр на уровень в темных областях или ночью.

Вы получили 01 статусный балл.

Положив стрелу на тетиву, Райан прицелился и стал ждать, когда появится слизь. Ядро существа всегда располагалось в самом центре его тела. Поэтому Райан без колебаний выпустил стрелу, когда увидел бесформенную тень, покидающую темноту подземелья.

Вы получили одну монету.

-Я решил спрятаться в этом месте, но, похоже, без фонарика мне это не удастся, — сказал Райан и взял тот, что положил в рюкзак. — И все же, даже если я воспользуюсь этим, все будет непросто. Мало того, что я открою свое местоположение слизнякам, так еще и фонарик не будет гореть вечно.»

Пока Райан использовал кусок рубашки, чтобы привязать фонарик к банту, он решил еще раз проверить магазин. Хотя некоторые доспехи были бы полезны, чтобы остаться в живых, у Райана не было намерения тратить несколько монет, которые у него были в защитном

снаряжении в настоящее время. В конце концов, он был верным последователем убеждения, что лучшая форма защиты-это дропчик. Вместо того, чтобы замедлять себя броней или чем-то подобным, он сосредоточится на увеличении своей огневой мощи.

Старое кольцо здоровья - 50 монет

Старое кольцо Маны - 50 монет

Старое кольцо выносливости - 50 монет

Старое кольцо Бойца - 50 монет

Старое кольцо лучника - 50 монет

Старое кольцо вора - 50 монет

Старое кольцо Волшебника - 50 монет

Старое кольцо Защитника - 50 монет

...

Хотя эти кольца казались довольно полезными, их стоимость была немного высока, учитывая, что они увеличивали статистику только на один пункт. Вероятно, Райан сможет торговать ими с другими людьми, когда придет время, так что это будет работать как своего рода валюта. Учитывая это, это было лучше, чем тратить статусные очки на его атрибуты, которые нельзя было изменить позже.

<http://tl.rulate.ru/book/104525/4073023>