

□Название: Деревянная броня□

□Тип: Комплект брони□

□Качество: грубое□

□Награда за костюм: Защита + 1□

□Защита: 3 + 1□

□Долговечность: 100□

□Требования к специализации: Генерал N, Рукопашник N□

□Примечания: Деревянная броня, состоящая из деревянного шлема, деревянной кольчуги и деревянных поножей, имеет установленный бонусный эффект защиты +1! □

сейчас.

Набор деревянных доспехов, парящий над столом для крафта.

Но это не броня, о которой думают обычные люди, а три отдельных светло-коричневых жидких шара.

Ли Сия с любопытством протянул руку и коснулся шарика с жидкостью.

Это было похоже на яд, быстро покрывающий верхнюю часть его тела.

В тот момент, когда Ли Сия прикоснулся к жидкой сфере, в его сердце возникло предчувствие——

Вы можете самостоятельно изменять форму брони!

"круто!"

Ли Сия присвистнул.

Снова прикоснитесь к двум другим жидким сферам.

Затем в его сознании беззвучно возник образ костюма Бэтмена.

Коричневая жидкость, покрывающая поверхность тела, также течет и изменяется на поверхности тела в соответствии с воображением Ли Сии.

Конечности, туловище, голова, лодыжки.

Через некоторое время.

Ли Сия открыл глаза, и с помощью световой завесы над верстаком он ясно увидел свою внешность.

Бедный парень в коричневом костюме Бэтмена, но без батаранга, плаща или денег!

Бэтмен светлого цвета, лишенный силы?

Слишком бледный!

Но одно могу сказать, эта функция брони слишком крута, не так ли? !

Ли Сия мог представить это в не слишком отдаленном будущем.

Возможно, в этом мире будет много игроков, одетых в костюмы супергероев, таких как Бэтмен, Человек-паук и Железный Человек.

Что касается проблемы авторских прав, давайте поговорим о том, смогут ли Marvel и DC прочно закрепиться в этом мире!

Ли Сия манипулировал броней с большим интересом:

"Решено. С этого момента я буду Бэтменом 135, Человеком-пауком 246 и стану своим предком в воскресенье!"

Привыкнув к этому костюму Бэтмена, Ли Сия сразу же проверил другие рецепты.

□Материалы, необходимые для изготовления деревянного длинного меча: дерево x7 (время синтеза 1 минута)□

□Материалы, необходимые для изготовления деревянного короткого лука: Дерево x10 (время синтеза 1 минута)□

□Материалы, необходимые для изготовления деревянных стрел (25): дерево x1, камень x1 (время комбинирования 1 минута)□

Любое оружие полезно для повышения собственной силы.

Жаль... дров очень мало.

Однако деревянные длинные мечи, деревянные короткие луки и стрелы - все это обязательное оружие.

В конце концов, с деревянным топориком в руке многие враги, с которыми я сталкивался, не смогли прорвать оборону.

Когда начинается битва, вы не всегда можете полагаться на □Персонал из слизи□, верно?

Итак, получение этого оружия очень необходимо!

это.....

Для изготовления деревянных стрел нужен камень, но, к счастью, в наборе 25 стрел.

Но деревянный топорик хорош для рубки деревьев, а не для добычи руды.

Подумав об этом, Ли Сия нажал на категорию □Инструменты□.

Проведите пальцем, чтобы найти свою цель——

□Материалы, необходимые для изготовления деревянной кирки: дерево x15 (время синтеза 1 минута)□

Таким образом ... брешь в лесу огромна!

Ли Сия взглянул на обратный отсчет до наступления темноты.

□Обратный отсчет до дня исключения: 2:02:12□

Осталось еще два часа, и приближается опасная ночь...

Время идет!

Подумав об этом, Ли Сия немедленно вышел из убежища и срубил окружающие деревья.

Чтобы иметь лучший обзор вокруг убежища, все большие деревья были срублены, чтобы расчистить открытое пространство.

Изначально таков был мой план на следующие несколько дней.

Но поскольку в древесине образовалась огромная щель, лучше погреться на солнце, чем выбирать день.

Проработав час, Ли Сия заготовил [Дерево x62], вернулся в убежище и возглавил изготовление оружия.

[Название: Деревянный длинный меч]

[Тип: Оружие]

[Качество: грубое]

[Атака: 7]

[Коэффициент критичности: 4%]

[Долговечность: 100]

[Требования к специализации: Рукопашный бой N]

[Примечания: Мой меч - ваш меч!]

Увидев 7-очковую атаку, Ли Сия чуть не расплакалась.

Наконец-то враг может сломить оборону!

Наконец, нет необходимости использовать призванные предметы в качестве мясных щитов!

Положив деревянный длинный меч в рюкзак из грубой ткани, Ли Сия сделал еще одну деревянную длинную кирку.

[Название: Деревянная кирка]

□Тип: Инструмент · Оружие□

□Качество: грубое□

□Атака: 3□

□Коэффициент критичности: 4%□

□Повышение эффективности: 15%□

□Долговечность: 100□

□Требования к специализации: Генерал N, Рукопашник N□

□Примечания: Я хочу быть золотодобытчиком, мои бабушка и дедушка счастливы, дайте мне древнюю деревянную длинную кирку! □

За исключением того, что в ремарке, как и раньше, полно слотов, данные деревянной длинной кирки и деревянного топорика ничем не отличаются.

Но с этим добыча камня не проблема!

С каменными материалами, улучшениями укрытий и верстаков, а также с его планом стрельбы из лука на дальних дистанциях все будет улажено.

Ли Сия взял длинную деревянную кирку и вышел из убежища в лес на другой стороне ручья, в поисках обнаженных камней.

"бум!"

"бум!"

□Получите камень x1□

Таким образом, в лесу, окружающем убежище, время от времени раздавался стук длинных кирков.

Полчаса спустя Ли Сия вернулся в убежище с □камнем x12□.

Стоя перед верстаком, он взял на себя инициативу в изготовлении оружия.

□Название: Деревянный короткий лук□

□Тип: Оружие□

□Использованные боеприпасы: Стрелы□

□Качество: грубое□

□Атака: 4□

□Коэффициент критичности: 4%□

□Долговечность: 100□

□Требования к специализации: Удаленная работа□

□Примечания: Как оружие дальнего действия, деревянный короткий лук может первым атаковать врага на расстоянии 100 метров, нанося основной урон коротким луком и дополнительный урон стрелой! □

Ли Сия посмотрел на короткий лук в своей руке и преисполнился эмоций.

Волшебство формулы заключается в том, что она обладает магической способностью синтезировать оборудование и инструменты с различными эффектами из обычных материалов.

Для изготовления деревянных коротких луков не требуются сухожилия животных, потому что тетиву заменяет виноградная лоза, полученная с обоих концов деревянного лука.

Ли Сия попытался натянуть тетиву лука и обнаружил, что перед его глазами появилось перекрестие, похожее на курсор.

Он удовлетворенно кивнул и начал мастерить деревянные стрелы.

Лучники дальнего боя намного безопаснее, чем в ближнем бою, поэтому Ли Сия сразу изготовил 10 групп по 250 стрел за один раз.

Индикатор прогресса общей специализации также вырос до 54% в crazy manufacturing synthesis.

□Имя: Деревянная стрела□

□Тип: Боеприпасы, материалы для крафта□

□Качество: грубое□

□Атака: 5□

□Долговечность: 1□

□Требования к специализации: Удаленная работа□

□Примечания: В лесу темно, трава колышется от ветра, генерал натягивает лук ночью. Пин Мин искал Бай Ю, но его не было в каменном краю! □

Деревянные стрелы атакуют на 1 очко сильнее, чем деревянные короткие луки.

Другими словами, посчитайте 1 очко атаки, добавленное панелью атрибутов.

В удаленном состоянии атака одной стрелы может достигать 10 очков.

В режиме ближнего боя атака деревянным длинным мечом также может дать 8 очков.

Хотя накопленные материалы потребляют много энергии, прирост прочности также огромен, и это того стоит.

Как раз в тот момент, когда Ли Сия был погружен в радость от улучшения своей силы.

"Гуджи!"

Уши Ли Сии слегка шевельнулись, и он обнаружил слизняков, бродящих по периметру убежища.

"Лучше прийти пораньше, чем случайно!"

"Вы хотите проверить, остер ли мой меч?!"

<http://tl.rulate.ru/book/104436/3655452>