

- Хммм... - Кивнул я, рассматривая свои недавно расставленные ловушки. - Да, думаю, эти ловушки достаточно хорошо расставлены.

Одна из ловушек, которые мне особенно понравились, имела классический метод активации: она срабатывала, когда на нее наступали, а ее несчастная жертва подвергалась воздействию мощного взрыва, сопровождаемого бурей шрапнели. Была и вторая ловушка с аналогичным условием активации. Любого незваного гостя, наступившего на нее, атаковало множество клинков. Остроконечное оружие, покрытое чрезвычайно быстродействующим ядом, внезапно появлялось одновременно со всех сторон.

Первую ловушку обнаружить было легко, я сильно сомневался, что незваные гости пропустят ее, пока будут оставаться на стороже. Чтобы заметить вторую требовалось немного больше внимательности и умений, но ее все еще было легко найти, по сравнению с третьей ловушкой, которую я выбрал. Третью ловушку было почти невозможно обнаружить, если только у нарушителя, о котором шла речь, не было чрезвычайно высокого уровня навыка обнаружения и была она еще более смертоносной, чем две другие. Если на нее наступить она распылит смертельный яд, который погубит любого нарушителя, находящегося поблизости. Я позаботился о том, чтобы разместить эти три ловушки рядом друг с другом. Первые две существовали только для того, чтобы скрыть третью. Это был тройной удар, целью которого было убить наверняка.

Конечно, я расставил не только эти три типа ловушек. Разновидностей было великое множество. Один из наиболее интересных примеров был представлен в виде растительных ловушек, которые выглядели как обычные декоративные комнатные растения. В момент активации они превращались в массивные стены шипов. Была также ловушка, которую просто невозможно было обнаружить, независимо от того, насколько опытным мог быть потенциальный нарушитель. Она испускала слабый феромон в окружающую среду и заставляла тех, кто проходил мимо нее, терять чувство направления. Здесь ловушки, там ловушки, повсюду были ловушки. Подземелье фактически превратилось в огромное минное поле.

Размещение ловушек происходило по довольно строгой схеме. Ловушки, расставленные у внешних границ подземелья, были расставлены с учетом количества. Их было много, и они не были тщательно спрятаны. С другой стороны, ловушки, размещенные ближе к ядру подземелья, носили более смертоносный характер и включали в себя такие вещи, как тройной удар. Их было меньше, но заметить их было гораздо труднее. Смысл такого плана состоял в том, чтобы застать моих врагов врасплох.

Но хоть я и приложил немало усилий, расставляя ловушки, чтобы обеспечить безопасность подземелья, истина заключалась в том, что я отключил их все, как только установил. Для такого решения было несколько причин. Во-первых, они очень смертоносны и могли убить любого бедного монстра, случайно наткнувшегося на них, включая тех, кого мне не нужно было или не хотелось убивать. Во-вторых, их ремонт был не дешевым удовольствием. Они стоили непомерное количество ДР, и использование их на случайных слабаках было пустой тратой денег. Моя карта сообщала мне, когда кто-нибудь вторгнулся на мою территорию. Она также показывала мне, насколько они сильны, так что не было никакого вреда в том, чтобы оставить неактивными мои ловушки, пока они мне не понадобятся.

Отключение ловушек также имело дополнительное преимущество, сделав их дружелюбными к детям, домашним животным и горничным.

- Все, что мне сейчас нужно, это новые питомцы. - сказал я. - Вот только у меня недостаточно DP.

Мне не хватало DP. На то, чтобы призвать двоих из четырех нужных мне монстров, мне еще хватало, но делать этого я не хотел. Я хотел вызвать всех сразу. Идея призвать половину монстров сейчас, а половину после того, как я накоплю нужное количество очков, не вызвала у меня большого энтузиазма. Я имею в виду, что на самом деле, нет какой-то причины делать это именно сейчас, так что лучше подождать, верно?

Сокровища, которое я получил от бандитов, оказались весьма неожиданным подарком. Они дали мне гораздо больше DP, чем я ожидал, но мне все еще не хватало. Я случайно увлекся покупкой ловушек и потратил больше, чем планировал. Упс. У меня оказывается есть довольно плохая привычка игнорировать свой бюджет, когда я развлекаюсь, да? Наверное, мне стоит над этим поработать. Знаешь, что еще мне, наверное, стоит сделать? Я должен взять эти блестящие новые ловушки и устроить тест-драйв.

- Фир.

Фир немедленно ответил лаем на мой зов. Волка поблизости не было, но функция подземелья - телепатия позволяла мне говорить с ним и любыми другими монстрами, находящимися под моим контролем. Я довольно часто прибегал к этой функции. Именно так я обычно общался с ним и звал к себе.

- Мне нужно, чтобы ты оказал мне услугу и помог кое с чем.

И вот, обсудив некоторые детали, мы вдвоем отправились на охоту.

* * *

— Он должен быть прямо там! — Я направил своего волка, к одной из ловушек, расставленных мной в лесу. Среагировав на мой крик, волк резко ускорился и достигнув одним стремительным прыжком нашего пункта назначения развернулся.

Как только он остановился, мы оба оказались лицом к лицу с неприлично огромной черепахой. Взревев, подобно чудовищу из фильма про Годзиллу, монстр устремился к нам. Бесчисленные деревья падали перед ним и превращались в щепки под его массивными ногами. Этот монстр принадлежал к виду, известному как Великая Черепаха. И хотя ему не хватало сил, он с лихвой компенсировал это своими оборонительными способностями. Что было вполне ожидаемо от монстра всем своим видом напоминающего черепаху. Его панцирь, не смог бы пробить даже клинок Дзайэна.

Какой бы остротой не обладал мой меч, он сможет пронзить шею или ноги этого монстра, только в том случае, если они не будут под защитой его прочного панциря. Самое неприятное в борьбе с этой большой черепахой было то, что стоило ей только почувствовать угрозу, она тут же втягивала все свои открытые части тела обратно в панцирь, до тех пор, пока эта угроза не исчезнет. Любой, кто хотел победить этого монстра, должен сделать это одним ударом. Ох, постойте! Да это же Большая Сухопутная Черепаха... или же просто Большая черепаха. Хотя какая разница? Как не смотри на нее, а то что передо мной черепаха - это факт.

Не смотря на свой угрожающий вид, этот монстр был одним из тех, кого я мог легко раздавить. С тех пор как у меня выросла вторая пара крыльев, я мог охотиться на них без каких-либо проблем. Находясь в воздухе, я мог в любой момент наброситься на эту большую черепаху и с легкостью отсечь ей шею от остального тела. Точно так же и Фир был достаточно быстр, чтобы разорвать ей шею прежде, чем та успеет отреагировать.

Тот факт, что Великая Черепаха была монстром с очень высокой защитой, с которым мы могли легко справиться, сделал ее идеальной лабораторной крысой. Поэтому мы выманили его из гнезда и привели в ловушку, которая ее прикончит. Ладно, я знаю, о чем ты думаешь. Как, черт возьми, ты разозлил большую черепаху, которая только и делает что прячется в своем панцире, когда чувствует, что ей грозит опасность? На самом деле это было довольно просто. Мы заметили, что она покинула свое гнездо, поэтому мы забежали внутрь, схватили одно из ее больших яиц и смылись. И все это на глазах самой черепахи. От такого нахальства она так разъярилась, что начала преследовать нас. Интересно, а это яйцо съедобно? Думаю, я передам его Лейле, как только вернусь домой.

Как только мы с Фиром развернулись к монстру лицом, злая черепашка наступила на ловушку. Раздался небольшой взрыв и из-под земли выскочили сотни клинков, пронзив ноги существа. Поначалу казалось, что черепаха этого даже не заметила и сразу же сделала еще один шаг.

Вот только потеряв опору она рухнула. Нога, которую она выставила вперед, перестала слушаться ее. Огромная черепаха была не в состоянии осмыслить сложившуюся ситуацию. Другие ее ноги подкосились вслед за первой, и она рухнула там, где стояла. Хотя анализ сообщил мне, что у нее все еще оставалось немного ХП, она не двигалась. Видимо от яда она впала в кому.

— Ну что ж. Ловушка сработала чертовски хорошо. — Я несколько раз моргнул, глядя на черепаху из-за гигантского водяного щита, который я применил заранее, чтобы защититься от отравленных клинков, летевших в нашу сторону. Что ж, как и ожидалось от ловушки из магазина. Черт возьми, эта штука была чертовски огромна, но яд все равно распространился очень быстро. А это значит, что и на человеке он будет действовать превосходно. Я не знаю, как с этим смогут справиться исцеляющая магия и прочее, но я бы сказал, что есть по крайней мере довольно хороший шанс, что они потеряют сознание, прежде чем смогут использовать какие-либо зелья.

Я спрыгнул с Фира и обезглавил большую черепаху, превратив ее в DP, и снова повернулся лицом к волку.

— Будь осторожен с этими штуками, ладно? Большую часть времени они будут отключены, и я уверен, что ты с легкостью сможешь видеть их расположение, потому что ты один из монстров этого подземелья и все такое, но ты все равно должен следить за каждым своим шагом. Если они будут активны, то не важно нарушитель ты или нет, они все равно сработают если на них наступить.

Волк кивнул, как бы подтверждая, что понял.

— Ах да, чуть не забыл тебе сказать. Я планирую призвать еще нескольких монстров в ближайшее время. Они будут неопытными новичками, так что ты не против помочь мне присмотреть за ними?

Фир наклонил голову и вопросительно заскулил.

— Я хочу, чтобы ты убедился, что они соответствуют нашим стандартам. Они должны быть сильнейшими из сильнейших. Монстрами, которых никто другой не сможет одолеть, понимаешь?

На этот раз ответ Фира прозвучал в виде лая и кивка.

— Спасибо Фир. Рассчитываю на тебя. — Я удовлетворенно улыбнулся и похлопал этого, всегда надежного парня по спине. — Ладно! А теперь пойдем поохотимся еще на нескольких монстров. Ты стал чертовски сильным, и мне нужно сделать то же самое.

Мой спутник снова в замешательстве склонил голову набок.

— Ах да, конечно. Я забыл упомянуть, но я сражался с одним чудовищно сильным парнем в столице. Это был довольно тяжелый бой, поэтому я подумал, что мне, вероятно, следует стать немного сильнее.

Объяснив это, мы вдвоем снова отправились на охоту.

<http://tl.rulate.ru/book/10427/733396>