"Вот ты где." Я помахал Риру, когда он вышел из леса. Волк выполнил приказ и посетил подземелье на следующий день после того, как я почти случайно совершил преступление под названием поджог.

Он ответил на мое приветствие лаем, и я, как любой хозяин домашнего животного, начал играть с его шерстью. О Боже, этот материал просто великолепен. Я помню, как спал в этой шерсти, когда мы возвращались из столицы. Что касается подушек, Рир уступает только Лефи. Мех - это любовь, мех - это жизнь, и любой, кто говорит иначе, ошибается.

"Ах да, точно, я только что понял, что совсем забыл упомянуть причину моей просьбы прийти сегодня". Только после того, как я вдоволь наигрался с мехом Рира, я наконец-то перешел к делу. "Я наконец-то собирался заняться тем, чтобы нанять в подземелье несколько новых работников. Я буду рассчитывать на тебя, чтобы ты научил их правилам подземелья, хорошо?"

Мой клыкастый друг кивнул и я неохотно убрал руки с его шерсти и открыл меню. Сегодня я впервые увеличивал количество монстров в подземелье с тех пор, как вызвал трех девушек-фантомов. Я думал об этом уже довольно давно, но все откладывал. До сегодняшнего дня.

Отсрочка была не без положительных сторон. Отсутствие спешки с призывом позволило мне в течение долгого времени обдумать множество вариантов, из которых мне предстояло выбирать. Я уже давно определился - я точно знал, чего хочу и почему. Хех. Вызвав этих четверых, мы, по сути, удвоим наши силы. Это еще на один шаг приблизит меня к тому, чтобы сделать мое подземелье самым абсурдно сложным подземельем, которое когда-либо существовало.

"Придите, мои питомцы! Прислушайтесь к призыву вашего нового хозяина!"

Я открыл каталог подземелья, пролистал его до того места, где были перечислены монстры, и выбрал четырех, которых я отметил заранее. В тот момент, когда я нажал кнопку подтверждения, мое зрение внезапно затопило огромное количество светящихся частиц. Буквально - пучки света начали собираться и оседать, образуя четыре силуэта, а затем медленно слились и показали созданных ими существ.

Первым была багровая змея, покрытая с головы до ног красивой, блестящей чешуей. Второй - черная птица с острым блеском в глазах. Третьим - белый кот с вильчатым хвостом и гладким белым мехом. И последний был сгустком воды, который плавал в воздухе. Их виды были: Гигантская Кровавая Змея, Темный Ворон, Демонический Кот и Водяной Дух соответственно. Дух был немного меньше меня, но ворон и кошка были размером с Рира. Змея была еще больше. Она была настолько велика, что могла бы с легкостью проглотить меня целиком. На самом деле, она была настолько большой, что я не удивлюсь, если она окажется способной поглотить Рира. Фух. К счастью, на этот раз никто из них не оказался маленькими девочками. А то мне бы пришлось несладко.

Большинство их показателей находились где-то в районе шестиста, исключение составляли здоровье и мана. Показатели HP колебались между полутора и двумя тысячами, а показатели

маны были примерно вдвое выше. Конечно, поскольку каждый из монстров принадлежал к разным видам, они не имели общего распределения характеристик. У каждого из них были свои уникальные показатели, но в целом их количество свидетельствовало о том, что в бою все они были примерно одинаково ценны.

В каталоге все четверо были помечены как монстры с высоким потенциалом. Их финальные эволюции попадали в один уровень с теми, которые классифицировались как легендарные или мифические. Я думаю, что правильным термином для них должен был быть "класс бедствия" или что-то в этом роде.

На самом деле, их конечные эволюции были настолько мощными, что некоторые даже доставили Лефи немало хлопот в прошлом. Хех. Воспитывать и тренировать их будет весело. Скоро у меня будет самая мощная армия монстров, которую только может предложить этот мир. Хех. Не могу дождаться.

"Слушайте сюда, сопляки. Я - Юки и я - ваш новый босс".

Услышав мои слова, все четыре моих новых питомца склонили головы. Чудесно. Похоже, они все уже милые и послушные.

"Хорошо, теперь я собираюсь дать вам имена. Слева направо, это будут Орочи, Ята, Бякку и Всприт".

Я быстро проанализировал их, чтобы подтвердить, что правильные имена относились к правильным монстрам. В результате итог оказался следующим:

***

Питомец №1

Имя: Орочи

Раса: Гигантский кровавый змей

Уникальный навык: Ядовитый клык

Питомец №2

Имя: Ята

Раса: Темный ворон

Уникальный навык: Ясный взор

Питомец №3

Имя: Бякку

Раса: Демонический кот

Уникальный навык: Иллюзия

Питомец №4

Имя: Всприт*

Раса: Дух воды

Уникальный навык: Контроль тока

***

Осмотрев их еще раз, я подумал, что, не считая Всприта, они были чертовски огромными. И все же они оставались послушными. То, как они слушались меня, почти заставило меня посчитать их симпатичными. Да. Ничто не может быть таким милым, как послушный питомец.

Размер был не единственным, что выделяло водного духа среди себе подобных. Существовало два типа духов. Первый - это настоящие духи, а второй - группа недуховных монстров, называемых духами. Всприт относился к последней категории и поэтому технически не был настоящим духом. Да, запутано, я знаю.

"Я хочу, чтобы вы, ребята, жили в лесу неподалеку от этих мест. Ваша работа будет заключаться в охоте на монстров. Будьте осторожны, здешние монстры довольно жестоки, и повсюду есть ловушки. Если у вас возникнут проблемы или понадобится помощь, дайте знать Риру. Он здесь уже давно, и он покажет вам, что к чему". Я похлопал надежного волка по спине. "Ну, Рир, теперь все на тебе. Удачи тебе в их обучении".

Вот блин, я дерьмовый босс. По сути, я просто свалил на него всю работу, даже не потрудившись помочь. В свою защиту скажу, что Рир, вероятно, лучше меня сражается. Я бы только мешал ему, даже если бы попытался помочь. Более того, волк выглядел весьма заинтересованно, услышав это задание. Похоже, это было как раз то, что ему понравится. Ну, я буду проверять время от времени, но в остальном, думаю, я просто оставлю все на тебя.

Рир и сам оказался довольно сильным. Его анализ дал следующие результаты:

***

Общая информация

Имя: Пушерир

Раса: Фенрир

Класс: Повелитель волков

Уровень: 94

ХП: 12030/12030

МП: 19004/19004

Сила: 2351

живучесть: 2902

Гибкость: 3277

Магия: 3004

Проворство: 2995

Удача: 149

Уникальные навыки

Экстремальная скорость

Вечные цепи

Трансформация

Навыки

Мастерство когтей VII

Магия льда VI

Магия молнии VI

Обнаружение кризисов V

Мастерство клыка III

Командование III

Титулы

Род повелителя демонов

Король монстров

Измученный волк

***

Мои показатели все еще были выше, чем у него, но только потому, что я был более высокого уровня. Я был уверен, что наши показатели будут примерно равны, когда он догонит меня, несмотря на то, что и рост подземелья, и моя эволюция повысили мои показатели. Черт возьми, Рир, ты - мужик.

Его навыки повысились с тех пор, как я видел его в последний раз, и он даже получил два, которых я не помнил, - мастерство клыка и командование. Командование он, наверное, получил, отдавая приказы всем своим подчиненным, да?

Он также получил несколько титулов: Король монстров и Измученный волк. Погодите, Измученный Волк? Дайте ка я быстро проанализирую это.

***

Измученный Волк: Титул, присваиваемый волку, у которого развились пессимистические наклонности в результате ежедневного стресса и беспокойства из-за давления со стороны

подчиненных и начальства.

***

Уууухxxx… мой косяк.

http://tl.rulate.ru/book/10427/1721347