

— Хорошо, ты готова, Энне?

— В любое время. — Клинок казалась нервничала. Ее голос был наполнен нехарактерной для нее жесткостью.

Тем не менее, я продолжил свои планы и прижал предмет в моей руке к ее клинку. Она издала такой звук, какой издает ребенок при уколе, когда предмет из моей руки влился в ее тело. Сразу после этого я проанализировал ее, чтобы проверить ее характеристики.

[

Общая информация:

Название: Дзайен

Раса: Магическое Оружие

Качество: Неизмеримое

Атака: 962

Прочность: 1190

МР: 831

Уникальные навыки

Телепатия+

Вампиризм

Навыки

Багровое пламя IV

Самовосстановление III

Персонификация III

Магия ветра I

Титулы

Разумное оружие

Убийца драконов

]

— Похоже сработало, — сказал я довольно кивая. — Ну, как ты себя чувствуешь? Все в порядке?

— Да нет. Все хорошо.

Ее слова сопровождалась всплеском счастья. Казалось, она тоже могла сказать, что стала

сильнее, и была довольна результатом. — «Я рад, что все прошло так хорошо, как прошло».

Атака и прочность Дзайен практически удвоились с тех пор, как я проверял их в последний раз. Изменения произошли по нескольким причинам. Первая заключалась в том, что она приняла значительное количество крови "Ублюдочного Повелителя". А вторая – из-за действия, которое я буквально только что совершил: усилил ее, соединив ее клинок с одним из клыков Лефи.

Раньше трансмутация оружия сопровождалась пунктом, гласившим, что я могу трансмутировать что-то только один раз. С повышением уровня навыка эта часть его описания изменилась. Теперь он мог выполнять это действие дважды для каждого отдельного предмета. А поскольку Дзайен был моим основным оружием, я сразу же решил повысить его характеристики с помощью самых мощных материалов, которые были у меня под рукой. Лефи, как обычно, не разочаровала. Слияние ее клыка с клинком Дзайен сделало меч заметно острее.

Показатели Энне были не единственным, что в ней изменилось. Победа над умственно отсталым знакомым Лефи привела к тому, что она получила новый титул. Проанализировав его, я увидел следующее описание:

[Убийца драконов: Это оружие особенно эффективно против драконов. Оно способно разорвать их плоть, разрушить чешую и лишить их жизни. Все драконы становятся уязвимыми перед его клинком и ни один не может защититься от него. В бою с драконом все показатели увеличиваются на 50%.]

Пусть смертельные битвы с драконами не совсем вписываются в рамки нормального, у меня закрадывалось подозрение, что титул убийцы драконов Энне пригодится мне в будущем. По какой-то богом забытой причине я стал королем драконов, так что, полагаю, в конце концов, мне придется иметь с ними дело. — «Что ж, госпожа Убийца Драконов, я буду рассчитывать на вас, когда судьба решит показать свою уродливую сторону».

Несмотря на то, что навык буквально говорил: — «все остаются беззащитными перед клинком Энне», она все равно не смогла рассечь чешую Лефи, настолько прочной она была. — «Но как!? Там сказано буквально все... ну да ладно».

Еще одна вещь, которую получила Энне – это способность к магии ветра. В отличие от Багрового Пламени ее вновь обретенная способность к заклинаниям не была обусловлена магическим зачарованием. Она просто научилась этому с помощью свитка умений. — «Знаете, я начинаю думать, что способность Энне использовать свитки умений, по сути, обесценивает возможность ее магически зачаровывать».

Конечно, я все еще хотел заполнить два последних слота для зачарований, которые у нее были. Однако я еще не сделал этого. Я хотел подождать, пока не докачаю "Зачарование" до максимального уровня, и посмотреть, что же он открывает, и лишь потом принимать решение. Активные способности выглядели неплохо, но их нельзя было назвать экономически выгодными. Они сжигали слишком много маны для достижения эффекта. Поэтому я искал что-то, что могло бы оказать мне пассивную поддержку. В идеале мне нужно было что-то, что усиливало бы мои физические или магические удары. Насколько я мог судить, "Зачарование", скорее всего, предоставит мне именно такую возможность, так как уже разблокировал

несколько пассивных возможностей зачарования. Например, была одна, которая обеспечивала пассивный урон от яда всему, на чем она была вырезана.

Конечно, при изучении магических схем я первым делом интересовался о возможностях у мастера, но, к сожалению, оказалось, что магия поддержки лежит вне сферы компетенции Лейлы. Она сказала мне, что сможет что-нибудь придумать, но это займет довольно много времени. Мне не очень хотелось заставлять ее переживать, поэтому я решил просто забить на это. — «Вообще, если подумать, почему бы мне просто не вложить все свои очки умений в "Зачарование" и на этом закончить? А знаешь что? Вполне возможно, так и поступлю. Очки умений существуют для того, чтобы их использовали, в конце концов. Честно говоря, не так уж много смысла в их сохранении».

Приняв решение, я открыл меню и вложил очки в навык, тем самым подняв его с 5-го до 10-го уровня на месте.

Первые три магические схемы, открываемые навыком, были "Полыхающие огни", "Инфернальная метель" и "Кошмар". Они были интересными, но я решил пока проигнорировать их. Это были активные заклинания, а мне не очень хотелось превращать свое основное оружие в поглотитель маны. — «Хотя, возможно, они сработают и на дополнительном оружии».

Из всех магических схем, которые у меня были, больше всего привлекали внимание те, что были открыты на 8, 9 и 10 уровнях. Это были более или менее те вещи, которые я искал. Они повышали магическое мастерство, силу физической атаки и регенерацию соответственно. Ко всему прочему, все три контура были самыми мощными версиями соответствующих чар.

— Хорошо, Энне, ты готова к своим новым магическим зачарованиям?

— Мхм.

Я прижал ладонь к ее клинку, активировал "Зачарование" и вырезал два из трех эффектов в слотах ее магических схем. Это добавило новую категорию в ее таблицу характеристик.

[

Общая информация:

Имя: Дзайен

Раса: Магическое оружие

Качество: Неизмеримое

Атака: 962

Прочность: 1190

МР: 831

Уникальные навыки:

Телепатия

Вампиризм

Навыки

Багровое пламя IV

Самовосстановление III

Персонификация III

Магия ветра I

Титулы:

Разумное оружие

Убийца драконов

Специальные эффекты

Усиление магического мастерства высшего уровня

Усиление физической атаки высшего уровня.

]

«Хех. Мило. Похоже, маленькая мисс Энне становится чертовски сильной». — Энне больше не была единственным оружием, чьи показатели я мог видеть. Максимально развив навык "Анализ", я получил возможность видеть точные цифры и на других видах оружия. Посмотрев на множество вещей, которые я припрятал в хранилище, я получил приблизительное представление о том, как оружие распределяется по уровням в зависимости от его стоимости. В итоге я определил их следующим образом:

[

Низшее оружие:

Атака: 50-150

Прочность: 30-200

МР: нет

Обычное оружие:

Атака: 150-300

Прочность: 200-400

МР: нет

Необычное оружие:

Атака: 300-600

Прочность: 400-700

МР: нет

Редкое оружие:

Атака: 600-900

Прочность: 700-1100

МР: разное

Легендарное оружие:

Атака: 900+

Прочность: 1100+

МР: разное

]

Согласно той информации, что я получил из своих наблюдений, Дзайен фактически находится на уровне легендарного меча. — «Интересно, насколько силен меч героя? Наверное, примерно такой же. В прошлый раз я не смог ничего выяснить, потому что он был заблокирован какими-то чарами, но с моими нынешними показателями я смогу проанализировать его так или иначе».

«Ну же, Нелл, где ты, черт возьми? Что там с тем, чтобы прийти, потусоваться и все такое?»

Хотя мне было любопытно, на самом деле я не слишком задумывался о том, как Энне сравнится со священным клинком Нелл. План состоял в том, чтобы сделать ее самым мощным мечом в мире, а Энне все еще была слабее оружия своего уровня – я планировал продолжать совершенствовать ее независимо ни от чего. — «Ведь она так быстро растет».

Сегодняшней целью было зачарование Дзайен, но я решил, что мог бы сделать несколько зачарований кольца, которое дала мне Лефи. После минутного раздумья я решил наложить на кольцо усиления магии и регенерации. Регенерация казалась особенно полезной. Оно автоматически восстанавливало мое здоровье, пока я носил кольцо. Сочетание этого эффекта с увеличенным запасом здоровья превращало меня в лютого танка. — «Хех. Похоже, я тоже стал немного сильнее».

— Ладно, Энне, хочешь посмотреть, насколько ты теперь стала сильнее?

— Ммм. Не могу дождаться.

— Тогда давай сделаем это! — Я убрал красно-черный клинок в чехол на плече и взял курс на природу. — Лефи! Я выйду ненадолго!

— Очень хорошо. Я сообщу остальным, — с этими словами дракон небрежно махнула рукой в мою сторону и проводила меня.