Глава 4

В гостиной Коул обессиленно рухнул на диван, снял одной рукой очки и помассировал голову.

Путь обратно из пирамиды истощил его по-настоящему.

Коул, разумеется, не был местным и естественно, его звали не Коул. Он был простым рабочим. Однако в одно мгновение он оказался преобразован в Коттрелла Блэка, запертого в пирамиде.

Только восстановив воспоминания, он понял, что попал в волшебный мир, где встретил знаменитого директора Дамблдора, старшего Реддла, которого видел в своих воспоминаниях, и меланхоличного целый день Снейпа.

Это был не мир Гарри Поттера, но он никогда не слышал о Коттрелле из семьи Блэк.

Лишь оценив ситуацию, он предположил, что, возможно, этот Блэйк умер здесь.

Он оказался запутанным в пирамиде, в покоях фараона.

Изначально он намеревался отыскать сокровище фараона, но попал в ловушку магического барьера и не смог найти выключатель. На двери был магический код, который он не мог расшифровать.

Итак, пока он не умрет от голода, он занял место этого Коттрелла Блэка.

Коул был в отчаянии. Несмотря на то, что он унаследовал воспоминания, он не мог попасть в тайную комнату. Он смирился с тем, чтобы ожидать смерти.

Неожиданно появился Голд Фингер. Как называлась семейная система? Первичной задачей было дать ему возможность унаследовать или создать собственную семью, прежде чем она могла быть полностью активирована.

Разумеется, там также был приветственный подарочный набор. Очки, которые носил Коул, были магическими предметами из частной коллекции магов из другого мира.

Идеальное приспособительное зелье позволило ему быстро овладеть собственной магией.

Благодаря очкам он не только открыл тайную камеру, но и раскрыл гробницу фараона. К сожалению, она оказалась пустой.

Изначально он планировал создать свою семью с нуля, как если бы играл в игру.

Однако случайно узнав об зверствах Волан-де-Морта от черного мага, Коул понял, что это может быть его шансом.

Согласно изначальной траектории, конечная судьба семьи Блэк была неблагоприятной. Сириус исчез, а Регулус стал трупом в озере.

Наследие семьи Блэк было относительно недорогим. Тот мальчик Гарри Поттер по-настоящему обладал аурой главного героя.

Разве не лучше вернуться домой и унаследовать миллионы галлеонов золота, чем трудиться на стороне? Разве не было бы предпочтительнее стать богатым выходцем из второго поколения?

Он, Коттрелл, был не менее достоин унаследовать наследие, чем Гарри. Сириус, этот блудный сын, растранжирил тысячелетнее достояние.

Да, Коул питал глубокую неприязнь к Сириусу, не только потому, что в своей предыдущей жизни он воспринимал четырех Сириусов как школьных хулиганов.

Более того, предшественник Коттрелл подвергался травле так же сильно, как и Снейп, если не хуже.

С детства предшественник был робким, неумелым в речи и неприятным для черной пары.

Хотя Сириус был непокорным, он обладал исключительным магическим талантом. Он не только был искусен в трансфигурации, но и преуспел в заклятиях.

Для посторонних Сириус, казавшийся веселым и живым, выглядел идеальным благородным мальчиком, но для Коула он был кошмаром.

Предшественник был распределен в Слизерин, как и Регулус, но был на два года младше, и в отличие от Регулуса, который ценился за свою покорность, Коул был робким с детства.

Сириус перенаправлял всю тиранию госпожи Блэк на него, не осмеливаясь задирать Регулуса.

Джеймс Поттер и Люпин с удовольствием издевались над Коулом, подвергая его различным мелким проклятиям. Разве это не было просто школьной травлей?

После безуспешных жалоб Блэкам и выговора за некомпетентность предшественник бежал из Хогвартса и ушел из мира магии в одиночку.

Вплоть до своей гибели, исследуя пирамиды, он пережил много испытаний в своей жизни.

Коул также сокрушался, что человек, обладающий смелостью противостоять внешнему миру, не имел мужества противостоять дискриминации в семье.

Коул оцепенело смотрел в потолок, обдумывая систему в своем разуме, когда в сознании Коула прозвучал голос.

- Семейная система официально активирована, - сказал голос. - Эта система полностью посвящена помощи хозяину в создании эксклюзивной семьи. Обнаружено, что хозяин унаследовал имя семьи Блэк. Начальная задача выполнена.

- Теперь доступна панель обмена, торговая система онлайн, а список почета семьи виден.

Услышав этот голос, Коул возликовал. Он попал в этот мир не в панике, а потому, что магические способности его предшественника действительно были слабыми.

Более того, он покинул школу подростком и бесцельно бродил. Без структурированного образования он полагался исключительно на свой врожденный талант, чтобы выжить.

- Система, затребуй награду за миссию.

Коул вспомнил, что может потребовать первый подарок, вернувшись в старую резиденцию семьи Блэк.

- Кристалл духовного мага: может быть использован для усиления магической мощи.

- Чертежи башни мага: в дальних царствах маги покоряют богов и миры, опираясь на Башню Мага.

- Пришелец из иного мира: призванный загадочной силой, пришелец издалека обладает уникальным происхождением. После систематического преобразования он становится предан хозяину и никогда не предаст его.

Выслушав награды от системы, Коул немедленно поднялся.

- Система, создай кристалл мага.

Коул по-настоящему понял, что такое настоящий маг, лишь после встречи с Дамблдором. Благодаря очкам, дарованным системой, Коул отчетливо мог различить магические элементы, окружающие Дамблдора.

Палочка была лишь инструментом, и, судя по уровню активности, Коул полагал, что Дамблдор

мог колдовать простым взмахом руки.

Пустота разорвалась, и парящий в воздухе фиолетовый кристалл, испускающий иномирный свет.

Коул протянул руку и раздавил его прямо так. Бесчисленные фиолетовые энергетические нити окутали и пронизали тело Коула, наполняя его мощной энергией.

Коул закрыл глаза, наслаждаясь ощущением. Через несколько мгновений он медленно открыл глаза.

Взглянув на свое тело, он не заметил никаких различимых изменений. Повернувшись к зеркалу рядом, он по-прежнему выглядел благородным и неизменным.

Казалось, ничего не изменилось, однако только Коул осознавал происходящее в нем преобразование.

Получив наследие кристалла мага, Коул понял, что магическая сила классифицируется по уровням, хотя мир ГП не был строг в таких различиях.

Магическая сила мага росла по мере его созревания, достигая пика в расцвете, а затем постепенно угасая.

Таких званий, как ученик мага или великий маг, здесь не существовало. Если кто-то не предпринимал действий, казалось, что их истинные возможности оставались неизвестными.

Однако Коул ощутил, что его огромная магическая мощь соперничает, если не превосходит, мощь Дамблдора, а его магическое мастерство было исключительно активным.

Одной лишь мыслью чертежи материализовались в руке Коула. Он чуть было не упустил это.

Лишь изучив содержание, Коул осознал трудности, связанные со строительством башни мага.

Это требовало не только значительных финансовых ресурсов, но и многочисленных специализированных материалов, с которыми Коул был незнаком.

Тем не менее, потенциал башни мага был огромен. По легенде, в дальних царствах каждый маг стремился воздвигнуть собственную башню мага.

Могущественная башня мага даже могла прорывать барьеры планов, позволяя магам убивать богов.

http://tl.rulate.ru/book/104242/3653498