

Глава 2. Начало охоты.

В то утро я резко проснулся... на лесной подстилке. Я даже не понимал, как мне удалось заснуть на ветке дерева. Это лишь доказывало, насколько я устал после вчерашнего бега. При воспоминании о Пауке на моем лице заиграла улыбка, и мне захотелось погреться в лучах сладкой победы, но я понял, что сейчас не время, и, похлопав себя по щекам, начал делать утреннюю растяжку.

«Я знаю, насколько неумолимой может быть эта игра, поэтому я должен быть готов ко всему», – подумал я, потягиваясь.

Мне предстояло выполнить три важных задания. Во-первых, мне нужно было подготовить оружие. Также нужно было поднять уровень, так как это значительно повысит мои шансы на выживание, и, наконец, я хотел еще немного изучить окрестности.

«Если бы мне удалось найти город и объединиться с какими-нибудь искателями приключений, все стало бы проще, но...» Я знал, что сначала мне нужно повысить уровень. В Everlast Dynasty искателям приключений предоставлялась большая свобода. Они могли сами решать, каких правил придерживаться в группе, но было одно негласное правило, которое все искатели приключений знали наизусть:

«Что бы ты ни делал, не будь обузой». Можно было нарушить все правила команды и уйти свободным, если ты доказал, что бесценен для них, но, с другой стороны, быть обузой - самый быстрый способ быть выгнанным, так что я должен был быть уверен, что смогу принести пользу.

Я уселся под деревом и принялся возиться со своим "луком".

«Честно говоря, я рад, что это оказалась игра. Иначе я мог бы стать "Героем Бумеранга" или кем-то в этом роде». От одной мысли об этом меня передернуло, поэтому я предался другим бесполезным размышлениям, пока закреплял нить на луке. Глядя на готовое изделие, я подумал:

«Немного грубовато, но наконец-то начинает напоминать лук». Теперь оставались только стрелы, но у меня были другие идеи на их счет. Я взял круглый валун-кун и прикрепил его к ветке оставшейся у меня эластичной нитью. Зачем я это сделал? Все было просто. Я действительно был не так уж умен. Я не мог сделать стрелу, чтобы спасти свою жизнь, и у меня не было времени на поиски материалов, поэтому я решил применить другой подход. Это было бы рискованно, но я знал, что если все получится, то у меня будут все стрелы, которые мне понадобятся на какое-то время, поэтому я терпеливо ждал под деревом, пока не наступит ночь.

Было холодно, и я почти ничего не видел, но это меня не останавливало. Я был полон решимости довести задуманное до конца, потому что знал, что от этого зависит мое выживание.

«Я не должен допустить никаких ошибок», – думал я про себя, постепенно погружаясь в чувство опасности. Мои мышцы были напряжены, а сердце билось быстрее, чем когда-либо. Тело находилось в режиме полной боевой готовности, я оборачивался каждые десять секунд, тщательно проверяя окружающую обстановку. В одной руке я крепко сжимал лук, а в другой - Валун-куна. У меня был всего один выстрел, и я должен был успеть сделать его.

«Может быть, я совершил ошибку», – заговорило мое сомнение. Прислушаться к нему, и повернуть назад было очень заманчиво, но я не стал этого делать.

«Здесь нет ошибки», – подумал я про себя. – «Скелеты чаще появляются ночью».

Услышав поблизости шум, я спрятался на дереве и стал наблюдать за тем, что выглядело как ходячий труп. Из-за темноты я не мог разглядеть его черты, но даже тогда я мог сказать, что он отвратителен на вид и уродлив по форме. А гнилостный запах, о котором мой нос не собирался забывать в ближайшее время.

«Сегодня я не буду спать спокойно. Это уж точно», – подумал я, покидая это место.

На глаза я полагаться не мог, поэтому пришлось задействовать все остальные органы чувств на полную мощность.

«Если бы это был роман, я бы, наверное, уже сейчас приобрел какой-нибудь новый навык [Обнаружения], верно?» – подумал я и стал с нетерпением ждать.

«Не повезло, да? Ну что ж». В этот момент жуткий звук вернул меня в состояние полной боевой готовности. Это был звук костей, но я пока не радовался, потому что была вероятность, что это не лучник. У скелетов было три основных класса: Скелет-мечник, Скелет-копейщик и Скелет-лучник, так что вероятность того, что это будет скелет-лучник, составляла один к трем.

«Как по мне, довольно мало».

Я спрятался за деревом и напряг глаза, чтобы увидеть, что за оружие он держит, и, к моему удивлению, это был лук! Именно то, что я искал! Я хотел убить его не из-за лука, а из-за стрел, которые он выбрасывал при поражении. Поэтому я приготовил лук и молился, чтобы не промахнуться, ведь от этого выстрела зависело все.

«Валун-кун, я рассчитываю на тебя», – глубоко вздохнув, я выпустил свою единственную стрелу в сторону скелета-лучника. В этот момент время словно остановилось. Если бы я промахнулся, он бы заметил это и начал бы целиться в меня своими стрелами.

Лучники-скелеты не были столь грозны, как адские гончие или пауки, но их высокий навык делал их опасными противниками, так как можно было быть уверенным, что они не промахнутся. Это было особенно смертельно для таких низкоуровневых классов, как мой, а у меня даже не было другого шанса, чтобы сразаться, так что мне действительно пришел бы конец. Я стоял на месте, уже почти готовый броситься наутек, как вдруг услышал приятный звук. Это было похоже на музыку для моих ушей. Валун-кун снес его, как шар для боулинга сбивает все кегли, и я получил 17EXP. Без лишних слов я бросился к месту происшествия и обнаружил стрелы в колчане, которые ждали, когда я их использую. При виде их мне захотелось заплакать от радости.

«Я спасен», – подумал я про себя, хватая их и возвращаясь в безопасное место.
