

Глава 1. Исследование Нового Мира.

– Куда меня перенесло? – спросил я, бродя по лесу в поисках хоть какой-нибудь зацепки. Мне всегда было интересно, что я буду делать, если случится нечто подобное, но теперь, когда я оказался в самом центре событий, я растерялся. Не было ни богини, ни короля, которые могли бы мне что-то объяснить, и, как бы нелепо это ни звучало, я начал исключать возможность того, что это может быть мир романа.

«Тогда, может быть, это игра?» – спросил я себя. Признаться, все это казалось мне каким-то знакомым, но я должен был убедиться, поэтому продолжил поиски, пока не наткнулся на стаю адских гончих, разрывающих в клочья антилопу.

Я тут же спрятался за дерево и проклял свою беспечность. К счастью, они были слишком отвлечены своей добычей, чтобы заметить меня, поэтому я на цыпочках выбрался оттуда и побежал со всей силой, на которую были способны мои маленькие ножки, как только почувствовал, что ушел достаточно далеко. Запыхавшись, я остановился у дуба и практически рухнул, присев, чтобы укрыться. Я уже видел этих гончих раньше. Они были вражескими монстрами в игре Everlast Dynasty, в которую я когда-то играл. Эти твари славились своей скоростью, так что если бы они увидели меня... Я содрогнулся, подумав об этом. Мне бы не удалось спастись.

Я глубоко вздохнул и пристально посмотрел на "лук" в своих руках. Если это была Everlast Dynasty, то это могло означать только одно. Каким-то образом я оказался обладателем худшего класса в игре. Я вздохнул при этой мысли, вспоминая все классы и их характеристики. У бронированных рыцарей были высокие показатели силы и защиты, но они были медлительны и лишены мобильности. У магов была слабая физическая защита, но они компенсировали это высокой скоростью и силой атаки, способной убить даже генерала на высших уровнях.

Система должна была сбалансировать классы, наделив их сильными и слабыми сторонами, чтобы обеспечить справедливость, но она не дала лучникам ничего, кроме слабостей! Лучники не могут атаковать с близкого расстояния и начинают с одними из самых низких показателей в игре.

– Уф, мне конец, – мне захотелось заплакать, когда я уставился на "лук" в своих руках. Это было единственное оружие, которое у меня было на данный момент, и я застрял с ним на некоторое время, так что у меня не было другого выбора, кроме как импровизировать.

Я встал из-под дуба и пошел обратно в лес. На этот раз я пошел по другой тропинке, но все равно держался настороже, ведь любая оплошность могла стать для меня концом. Я искал Паучью Нить, так как считал, что это лучший эластичный материал, который мог попасться мне в руки в данный момент. Я не мог сказать, кто из них хуже - адские гончие или пауки, ни тогда, ни тем более сейчас. Но я знал, что у меня больше шансов выжить после встречи с пауком. Они были медленнее и имели низкие показатели навыков, но их сила была нешуточной, так что все зависело от того, удастся ли мне увернуться. Но это в худшем случае, подумал я про себя, ведь скорее всего их даже не будет в гнезде. Надеюсь, так и случится...

Я молча шел вперед, как мне казалось, несколько часов подряд, пока не нашел ее: гигантскую паутину, в которой повсюду лежали яйца, сравнимые по размеру с футбольными мячами. Мне казалось, что я выиграл в лотерею, ведь мне не нужно было встречаться с пауком. Мне оставалось только найти эластичную паучью нить и сбежать. Разве это не просто? У этих

монстров было два типа нитей: липкие и эластичные, и мой опыт игры позволял мне различать их. Мне просто нужно было найти точку пересечения разных нитей и создать искру. Конечно, я взял с собой двух друзей, Камня-куна и Валуна-куна, чтобы они помогли мне в этом. Потребовалось несколько попыток, но в конце концов я создал искру, которая воспламенила липкую нить, оставив эластичную нить почти нетронутой. Я так и не понял, почему липкая нить была более горючей, чем эластичная, но я не мог оставаться здесь и размышлять об этом, поэтому я ушел с новыми силами.

Все складывалось как нельзя лучше. Я достал нить. Остались только стрелы, но я немного поторопился, решив, что все кончено, потому что, когда я возвращался, шелест листьев деревьев предупредил меня об опасности. Оглянувшись, я увидел, что за мной с яростью в глазах гонится паук. Я быстро сорвался с места, подумав про себя: должно быть, сегодня мне не повезло. Пока я бежал из пасти смерти, в голове пронеслись бесчисленные мысли о том, как избавиться от него, убежать или победить, и по мере того как он приближался, идеи становились все более дикими. Молясь богам, чтобы это сработало, я взял в руки эластичную нить и нацелился на ближайшую ветку. Она зацепилась за ветку и подбросила меня в воздух.

– Ух ты! – воскликнул я, проваливаясь в листву. В конце концов, я ухватился за крепкую ветку и стал наблюдать за разворачивающейся передо мной сценой. Пауки - массивные существа, поэтому, если моя теория верна, он не сможет вовремя остановить свое движение. И оказалось, что я прав. Паук не смог вовремя остановиться и упал с крутого холма вниз головой, а я с триумфальным криком победил.

– Я победил. Даже не имея подходящего оружия, я победил! – Я победил своего первого врага, и в тот момент, когда он умер, я интуитивно почувствовал, что получил ЗЗЕХР. Я еще не мог посмотреть свою статистику, но пока что был счастлив. Надеюсь, так будет продолжаться и дальше, подумал я, погружаясь в сон от усталости.

<http://tl.rulate.ru/book/104234/3742067>