

Полагаю, я могу немного изменить заклинание, может быть, усилить его?

Тогда... Больше скорости равно больше силы, так что дай мне это.

[Волшебная ракета] (1/10)

Простое и слабое заклинание для начинающих. Оно даже не может убить слабую крысу при попадании.

Модификация; Ускорение!

Еще раз я позволил заклинанию принять форму в моей руке.

Все тот же размер и цвет, все то же самое, но... Я наблюдаю, как оно ударяется о стену передо мной с более чем вдвое большей скоростью, чем раньше.

Громкий «Бах!», раздавшийся вокруг от удара, говорит мне все, что мне нужно знать.

Я могу заставить это дерьмо работать.

И все же, как мне увеличить запас Маны? По моим текущим оценкам, я могу использовать Магическую ракету только пять раз, прежде чем мне понадобится восстановление... Что, по правде говоря, занимает не так уж много времени.

Возможно, повышение ранга моей расы поможет это сделать, так что мне лучше копить Души и надеяться, что заклинания так же могут быть продвинуты с практикой и использованием.

Я снова возвращаюсь наверх, хотя не знаю, стоит ли мне отступать и зачищать драугров после Вора или продолжать идти, пока не доберусь до запечатанной двери.

Я даже не знаю, будет ли другая нежить относиться ко мне как к другу или как к врагу, что может сделать ситуацию опасной, так как я не знаю, чем отличается этот Ветряной Пик от оригинального.

Все хранящиеся здесь трупы могут воскреснуть и решить кинуться в бой, а не только те несколько, что присутствовали в игре.

Хм...

Да, к черту это, для начала лучше-

Слабый стон достигает моих несуществующих ушей - нет, серьезно, как я могу слышать? - что заставило меня слегка приостановиться.

Что это было?

Я смотрю вниз на тролля, но труп все еще там, так что... Я поднимаю взгляд на Томаса и вижу, что этот ублюдок вообще-то стоит на ногах.

Но он... не жив... Он не может жить с проломленным черепом.

Когда он поворачивается, я замечаю, что его единственный глаз, к моему удивлению, светится голубым светом.

Он стал драугром? Так быстро? Я знаю, что если трупы оставить без присмотра, они становятся драуграми здесь, но я не думал, что это происходит так быстро!

Ведь он, должно быть, умер едва ли полчаса назад или около того!

А теперь он просто снова поскользнулся...

Шлеп!

Даааааааааааа... он уже не встанет. Его мозг теперь повсюду.

...

Ну что ж, я и так хотел его мантию!

[Душа была поглощена!]

И спасибо тебе за твою любезную смерть - я имею в виду пожертвование! Кто бы мог подумать, что я могу быть настолько беспечным по отношению к смерти.

- Но все же надеюсь, что ты не испортил мою новую мантию, чувак.

Мантия, кстати, выглядит круто: черная со странным темно-синим знаком чаши над сердцем. Я не помню такого символа ни в игре, ни в каких-либо модах.

Но что делать с Душой этого чувака? Сохранить ее или еще раз улучшить Магическую ракету?

Мне нужно пять, чтобы улучшить свою расу, но я не знаю, получаю ли я Душу от всего, что убиваю, фарм душ может оказаться крайне простым делом, если я могу просто убивать животных.

Или, возможно, мне нужно убивать более сильных существ, чем животные, например троллей и людей или очень сильных зверей вроде мамонтов.

Есть над чем подумать.

Я отбрасываю эти мысли в сторону и быстрым движением раздеваю несчастного идиота, который дважды разбился насмерть.

[Пропитанная маной Мантия - Низкое качество].

Мантия, сотканная из материалов, пропитанных маной. Дает незначительное усиление силы заклинаний и регенерации маны.

Интересно... Материалы, пропитанные маной, значит, не Зачарованная ковка? Это еще один тип ремесла?

Тем не менее я надеваю мантию, хотя и не чувствую особых изменений. Зато я замечаю на земле клочок бумаги, который выпал из моей новой модной мантии.

"Прямо как в игре." - Эта веселая мысль проносится у меня в голове, когда мои скелетные пальцы берут сложенный листок пожелтевшей бумаги, а затем раскрывают его.

- Томас, мне плевать, что ты из гильдии торговцев. Я плачу тебе, и пока я плачу, ты выполняешь мои долбанные приказы, а мой долбаный приказ - забраться на склон горы и руины и убить проклятого Ледяного Тролля, преграждающего нам путь вглубь. Если тебе это не нравится, мы с моим топором можем придумать для тебя очень убедительный аргумент.

Хм...

Первое, что я замечаю, - это то, что я могу легко читать на этом новом и другом языке.

Второе, что я замечаю, - это то, что письмо явно отличается от того, что было в игре. Немного похоже, но в то же время совсем другое.

- Гильдия торговцев... - Я предполагаю, что этот символ чаши принадлежит им.

После нескольких секунд раздумий я тянусь вниз и макаю пальцы в лужу крови, оставшуюся после смерти Томаса, а затем наношу пятно крови на символ, чтобы скрыть его.

Просто на случай, если я не найду одежду получше, как только и если выберусь из Ветряного Пика. Сомневаюсь, что эта «Гильдия торговцев» будет рада скелету, разгуливающему в их одежде.

В любом случае, что мне теперь делать? Обратный путь лежит через катакомбы, возможно, заполненные драуграми, которые могут быть, а могут и не быть враждебными по отношению ко мне.

Путь вперед - меньше драугров и большой босс в конце.

...Если они не будут вести себя враждебно по отношению ко мне, я смогу расправиться с ними и забрать их души, чтобы укрепить себя, что мне сейчас очень нужно.

Меня точно можно убить одним ударом, а у меня нет других заклинаний, кроме заклинания Магическая ракета, к тому же мне в любом случае нужно выйти наружу, потому что я не смогу пройти дальше без Золотого когтя.

Как назло, я застрял между стаей волков и стеной, и единственный выход - через любую из них.

Мне нужно посмотреть, не навлеку ли я на себя враждебность своих собратьев по не жизни впереди, прежде чем отступать в место, наполненное ими. И если мне удастся заполучить в руки кинжал или топор, то еще лучше.

В конце концов, лучше убить драгров, пока они поднимаются, чем просто ждать, пока они достанут свое оружие.

С этим планом я шагаю вперед и вхожу в следующий туннель, поднимаюсь на небольшой подъем в земле, сворачиваю налево и... у входа в следующий зал, где обитает сильный драгр, лежит труп драгра.

Он сгорблен и лишен какого-либо подобия одежды, демонстрируя свой иссушенный труп. И я не упускаю из виду топор, все еще зажатый в его правой руке.

Это тот парень, который нападает на игрока на мосту, когда он недостаточно высокого уровня, чтобы заставить Ледяного Тролля заспавниться?

<http://tl.rulate.ru/book/104136/5039652>