[Вы умерли].

Да неужели?

Знаешь, я не мог не заметить этой детали, когда меня переехал поезд, пока я сидел в гребаном туалете!

Как, блядь, такое вообще возможно?!

Мы перешли от Грузовик-куна к Поезд-куну?! Я что, второе пришествие Тани?!

И где, мать его, я нахожусь!

Очевидно, я в холодной сырой пещере. Очень наблюдательно с моей стороны.

И еще одна очевидная вещь - я скелет.

Как замечательно.

[Раса: Слабый Скелет].

Самое слабое существо и враг из всех существующих. Даже крысы доставляют больше хлопот, чем Слабые Скелеты.

Ладно, приятель, если ты хочешь поставить меня на место, просто скажи это. Не нужно говорить гадости.

[Души, необходимые для продвижения расы - 5]

Ладно, это хорошие новости... А теперь подождите чертову секунду.

Я только что умер, и я чувствую себя весьма херово. Я что, переживаю опыт Айнца или еще какое-нибудь дерьмо?

Я почувствовал гнев и возмущение, когда эта маленькая сучка сказала мне, что я слабее крысы.

Но все же... Ах, неважно.

Что еще у тебя есть для меня, приятель?

[Путь разрушения - Морозная магия].

Могущественная и страшная Морозная магия, способная покрыть морозом и снегом целые города или превратить Ваших врагов в ледяные скульптуры.

Хм... Звучит довольно знакомо, но ладно. Мне всегда нравилась магия льда в играх, так что я не откажусь.

[Холодное прикосновение смерти] (Пассивное)

Как у нежити, Ваша Морозная магия намного холоднее и жгучее, чем обычная, и ее действие длится намного, намного дольше.

И я уже получил бафф! Летс-гоооу!

Вообще-то, у меня есть статус?

Раса - Слабый Скелет

Души; (0)

Умения/навыки;

[Холодное прикосновение смерти.] (Пассивное)

Магические заклинания;

[Волшебная ракета] (0/10)

(Доступен слот для магических заклинаний) x2

Ха, он и впрямь у меня есть. И он довольно... простой.

Полагаю, это не система «Веди меня за руку», как те, о которых я обычно читаю в фанфиках.

У меня нет Уровней, и, похоже, у меня даже ограниченное количество слотов для заклинаний.

Могу ли я получить больше? Создаю ли я их сам? Могу ли я удалить их и создать новые?

Все это предстоит проверить и выяснить со временем.

Но сначала нужно исследовать и выяснить, где я, черт возьми, нахожусь.

Если исейкайнулся, то лучше бы это был хороший мир.

Я нахожусь в темном туннеле, но слышу шум несущейся воды, доносящийся слева и справа от меня.

Справа вода звучит сверху, а слева снизу, так что... Ну что ж, можно и спуститься.

Я иду, немного напуганный полным отсутствием чувств во всем, но все равно продолжаю идти вперед. Мне кажется, что я дышу, но это не так. Какое странное ощущение.

У меня нет ни чувств, ни осязания. Я не чувствую холода или дискомфорта. И ничего другого.

Как... необычно.

- Могу ли я... О черт, я могу говорить! - Ну, это, по крайней мере, хорошо. Хотя на самом деле я не должен уметь...

Мой голос звучит - совсем не так, как мой прежний голос. Просто очень молодой и со слабым эхом.

К этому нужно привыкнуть.

Так или иначе, я начинаю двигаться вниз, в сторону шума журчащей воды, и немного удивляюсь тому, как легко я могу передвигаться.

Когда я поворачиваю за угол, меня встречает странно знакомое зрелище.

Водопад и небольшой каменный мостик, проходящий мимо большой дыры прямо перед ним, а сверху падает свет.

Постойте...

Я проходил здесь достаточно раз, чтобы легко узнать это место даже в графике реальной жизни.

Я нахожусь внутри Ветряного Пика, а именно в зоне, где обитает Ледяной Тролль. Тот, который появляется, если игрок выше определенного уровня, когда приходит сюда.

И комната, где наверху находится скрытый труп.

Я ступаю на мост и смотрю вверх, и действительно, я вижу ногу, свисающую со скалы вдоль стены.

Томас, если я правильно помню. Часть бандитов, размещенных снаружи, и маг, получивший задание взобраться за пределы Ветряного Пика и использовать отверстие, чтобы подстрелить Ледяного Тролля с помощью своей магии.

Но он поскользнулся и упал, разбившись насмерть.

Что касается Ледяного Тролля... Ах, вот он.

Я посмотрел с моста и увидел его внизу, часть его шерсти была подожжена, скорее всего, магией Томаса.

А потом в панике он свалился с моста как раз в тот момент, когда Томас проскользнул выше.

Итак... Как мне спустить Томаса сюда? Судя по всему, на нем не обычное бандитское снаряжение, а мантии мага.

Так что, очевидно, она мне нужна. В основном потому, что мне не нравится светить своими костями.

Так, у меня есть заклинание, не так ли?

[Волшебная ракета] (0/10)

Простое и слабое заклинание для новичков. Оно не может убить даже слабую крысу при попадании.

На моей костлявой ладони появляется темно-синий шар энергии размером примерно с кулак.

Со щелчком моего запястья он вылетает и ударяется о каменную стену с легким звуком, не слишком быстро и не безумно медленно.

Хотя шар рассеивается при ударе, явно не обладая такой большой силой.

Тогда с какой стати вы называете это дерьмо «ракетой»?

Тем не менее, эти цифры рядом с ней могут означать, что у нее есть уровни... Но как мне повысить ее уровень? Постоянным использованием?

Или для этого тоже нужны души?

А может, и то, и другое?

Опять же, это нужно выяснить позже.

Сейчас я хочу получить ответ на вопрос: «Проходил ли уже здесь Драконорожденный?»

Если да, то разбойники и воры должны быть мертвы, поэтому я отступлю и проверю их позже.

Но сначала...

Пройдя через мост, я выбираю другой путь, чтобы спуститься вниз, к месту где находится труп Ледяного Тrolля.

Этот ублюдок очень массивен, его рост явно превышает три метра, а толщина рук равна толщине всего моего тела.

Этот чувак с легкостью смог бы разбить мне черепушку...

[Душа поглощена!]

Хн? Но я ничего не сделал?

...

Полагаю, я могу просто забирать Души у трупов... Нет, подождите, этот ублюдок выглядит свежим.

Ха, он и вправду свеж. Кровь, вытекшая из его раскроенного черепа, еще влажная, так что, должно быть, это произошло недавно. Может быть, совсем недавно, до того, как я здесь очнулся.

Тогда бандиты, несомненно, все еще должны быть снаружи... Черт.

Мне нужно как-то защитить себя, поэтому я должен придумать несколько хороших заклинаний для двух оставшихся слотов.

Но сначала... Может быть, это и зря, но мне нужно проверить, работает ли это...

[Волшебная ракета продвинута!]

[Волшебная ракета] (1/10)

Простое и слабое заклинание для новичков. Оно не может убить даже слабую крысу при попадании.

Добавьте Модификацию!

Итак, цифры рядом - это уровень и предел, а использование Души повысит его на единицу.

Описание не изменилось, если не считать лакомого кусочка «Модификация».

<http://tl.rulate.ru/book/104136/5039651>