

Выбравшись на улицу, Леон прогуливался по улицам, обдумывая свои дальнейшие планы. Хотя устройство мира немного отличалось от романов, он был основан на том же шаблоне, так что, если он будет искать от всей души, он сможет найти способ.

Но была только одна проблема.

«Этот идиот даже не знает город как следует. Кроме кампуса колледжа, дома, торгового центра и баров, он ничего не знает.»

«Хотел бы я иметь что-то, что могло бы отслеживать читов и наживать состояния.»

ДИНЬ!

[Носитель правильно угадал одну из его особых способностей]

Леон внезапно проснулся от внезапного воспоминания о его встрече с Вестуроном.

....

— Мне нужен навык, чтобы выслеживать или видеть читы.

— Ты хочешь создать навык поиска сокровищ, — переспросил Вестурон, словно прося подтверждения.

— Да, и что же я потеряю на этот раз? — устало спросил Леон.

— Поскольку это навык, основанный на удаче. Тебе нужно обменять его на удачу, так как ничего другого для этого использовать нельзя.

— Прежде чем мы это сделаем. Развей мои сомнения. Если моя удача станет отрицательной, я умру? — спросил Леон, начертив на шее знак жестокости.

— Нет, отрицательная удача не означает смерть. Удача – это нечто трудно постижимое, ведь даже люди с большой удачей тоже страдают. Негативная удача или невезение создают проблемы в каждой работе.

— Единственное, что ты должен знать, – это то, что, когда у человека больше удачи, чем у тебя, возникает подавляющий эффект, из-за которого становится сложнее делать все правильно. У тебя такого эффекта не будет благодаря моему благословию, но все же следи за тем, чтобы твоя удача не стала отрицательной, иначе даже с моей силой, действующей как щит, ты будешь подавлен и будешь вести себя как идиот, что пойдет на пользу другой стороне.

...

Леон пришел в себя и проверил свою особую способность.

[Искатель удачи: при активации пользователь может обменять удачу на любое сокровище или удачную встречу, а также узнать о катастрофе, которая обрушится на него по желанию и выбору пользователя].

[Ограничение: можно использовать только два раза в день.]

Леон посмотрел на свой показатель удачи, который находился на отметке 18 со значком роста рядом с ним.

«В горах или лесу поблизости должен быть святой фонтан, наполненный духовной жидкостью, или какое-нибудь сокровище, но это слишком рискованно.»

«Эй, система, сколько удачи для этого нужно?»

[Вам нужно обменять 100 единиц удачи]

«Обменяй ее и поищи вещь, которая сначала разблокирует мой меридиан, а также послужит противоядием от яда, если он у меня есть.]

[Обмен на 10 единиц удачи. Запрашиваю подтверждение].

«Подтверждаю».

В тот момент, когда он это сказал, Леон почувствовал, что из его тела что-то извлекли, после чего его черные глаза засияли золотым блеском.

Леон огляделся по сторонам и вскоре обнаружил в воздухе одинокий след из желтых линий, который, казалось, куда-то шел.

«Это как GPS? Отлично!»

Леон сразу же стал искать такси, и, к его удивлению, улицы не были пустыми, скорее, они были довольно оживленными.

«Похоже, культивация испортила людям привычку спать», прокомментировал Леон, останавливая такси.

— Я скажу вам дорогу со своего телефона, — пробормотал Леон, доставая свой телефон, чтобы притвориться.

— Хорошо! — вежливо отозвался водитель и последовал указаниям Леона.

....

Этерия Прайм, Антикварный рынок.

«Черт возьми!»

Леон едва не выругался, увидев длинную улицу, заполненную до отказа толпой. Именно это место он хотел посетить сегодня, но не знал дороги.

Уличные торговцы и лоточники выстроились по бокам, а множество старых магазинов стояли один за другим, создавая вид трущоб.

— Уже час ночи, а людей так много, — пробормотал Леон.

— Разве вы не знаете, что именно ночью здесь больше всего народу? Поэтому он и называется ночным рынком.

Мужчина с усмешкой прокомментировал это, проходя рядом с Леоном.

— Я здесь впервые. Мне посоветовал друг.

— Тогда будьте осторожны, потому что многие люди, вошедшие сюда с полными сумками, выходят с пустыми карманами, а потом плачут, — предупредил мужчина.

— Я буду иметь это в виду, сэр! — Леон вежливо кивнул.

Некоторые люди часто пытаются влезть туда, где они не нужны, но вы часто можете встретить добрых людей, чей совет, который вы считаете ненужным, может изменить вашу жизнь или сильно помочь вам.

Леон был достаточно опытен в подобных местах, поскольку покупал оружие на черных рынках, но здесь оказалось больше народу, чем он ожидал.

— Надеюсь, я не умру, будучи раздавленным.

Зайдя внутрь, Леон услышал крик.

— Господин, подойдите и посмотрите сюда. Свежеприготовленная высококачественная трава по дешевой цене, идеально подходящая для человека, достойного вас.

Леон чуть не споткнулся, услышав это, и ушел, проводив мужчину холодным взглядом.

«Неужели я похож на наркомана? Неужели система лжет о моих прелестях? Красивая внешность – единственная хорошая вещь в этой жизни, но теперь люди относятся ко мне как к наркоману, какого черта?»

[Я не лгу. Ваш нынешний вид точно как у наркомана.]

Так Леон ни с того ни с сего получил эмоциональный удар.

Леон проигнорировал систему и последовал золотому пути.

— Сэр, посмотрите на эту технику культивирования. Один шаг – и вы вознесетесь на небеса.

— Взгляните на таблетки. Они могут увеличить вашу силу и выносливость в постели.

— Артефакт... Артефакт... Легендарный артефакт по дешевой цене. Артефакты от древнего императора до сильных генералов, у меня есть все.

— Питающий дух разлив. Используй раз, проси дважды.

Протискиваясь сквозь толпу и проходя мимо торговцев, Леон поражался огромному количеству всякой ерунды.

В его прежнем мире хотя бы существовал предел, но в этом мире люди продавали все подряд во имя культивации.

Он не удивился бы, если бы услышал, что кто-то продает дерьмо во имя бессмертной медицины.

— Неважно, какой это мир, в мошенниках и аферистах недостатка не будет.

Если у человека не было достаточно знаний или благословения небес, его обязательно облапошат эти мошенники.

Наконец Леон добрался до расширенного магазина под названием «Аптека», излучающего темную жутковатую ауру. Золотая тропа, казалось, вела его внутрь магазина.

Войдя внутрь, Леон обнаружил старика, читающего что-то на белой бумаге.

Мужчина выглядел хрупким и немощным, но первобытные чувства Леона кричали об опасности, словно он смотрел на тигра-людоеда.

Атмосфера магазина сочетается с клише, когда главный герой находит случайно.

Пока Леон наблюдал за происходящим, вокруг головы старика скоро поплыл шлейф слов.

Имя: Ан Хоган

Сфера: боевой лорд

Этот старик выглядел как смесь азиата и американца.

— Что вам нужно?

Глаза Леона метнулись к горшку, из которого проросло несколько зеленых листьев там, где заканчивался золотой след.

Ан Хоган уставился на вещь, на которую указывал Леон, и нахмурился.

— Извините, не продается.

— Сэр, пожалуйста, мне нужен...

Не успел Леон закончить свою речь, как его прервал мужчина.

— Босс, мне нужна эта штука.

Раздался громкий стук, и в магазин ворвался мальчик неопрятного вида и закричал.

«Кто это?» Сердце Леона дрогнуло при виде этого человека.

Грязная, низкопробная одежда, неухоженные волосы, но бледное белое красивое лицо.

Его внешность, в отличие от одежды, кричала о магической личности.

«Черт возьми, разве это не личность главного героя.»

В этот момент Леон был внезапно напуган звуковым сигналом системы.

ДИНЬ

[Обнаружено, что носитель впервые столкнулся с главным героем].

[Квесты сгенерированы.]

[Главный квест 1]

[Убейте любого из главных героев].

[Награды: Случайно сгенерированная награда, выбранная протагонистом.]

[Главный квест 2]

[Убейте любого из злодеев].

[Награды: Хозяин носитель выбрать функцию системы «Злодей» и добавить ее на панель системы.]

[Главный квест 3]

[Мужчина, который не мстит, не мужчина. Предыдущий носитель умер, преисполненный скорби, а его печали и одержимость сформировали проклятие. Пожалуйста, отомстите за предшественника, отомстив человеку, который похитил и растоптал его любовь.]

[Ограничение по времени: 2 года]

[Награда: накопленная удача и благословения предыдущего хозяина.]

[Наказание: На носителя будет наложена негативная карма, которая будет мешать его пути культивирования и породит внутренних демонов.]

[Носитель, последний квест не был дан системой, скорее он был обусловлен влиянием воли и

кармы предыдущего носителя. Поскольку у вас нет намерения мстить, душа умершего предшественника наложила проклятие, которое будет действовать, если вы не отомстите в течение двух лет.]

<http://tl.rulate.ru/book/104127/3766705>