Змеиный Отчёт: День Пятнадцатый

Шумовое загрязнение.

Каждый, кто жил неподалёку от шоссе, скажет тебе, что это не шутка.

Истинно, комиссия по зонированию может помочь, а если ты и налоги иногда платишь, они бросят тебе косточку- но я бы лучше отказался от этого, буквально или как-то иначе. Вместо этого я возьму ситуацию в свои отсутствующие руки.

Я переместил свой крошечно-змеиный опорный пункт чуть за пределы пространства, занимаемого жутким Гигантским Скелетом. Я назвал эту базу Бигфут.

Это, возможно, лучшая моя работа. Я планирую остановиться тут на какое-то время.

Теперь, признаюсь. Бессмертный гигантский скелет производит много шума. Пока что он не лучший сосед: гигантский скелет проводит бóльшую часть времени, барабаня в эту гигантскую и жутковатую дверь.

Но, как я уже говорил, я нашёл решение для этой проблемы. Я назвал лагерь Бигфут своей лучшей работой не просто так. Шумной ли была прошлая ночь, я спал прекрасно.

Спокойный сон.

Ничем не прерванный.

Видишь ли, если крошечная змейка с каким-то подобием таланта в магии земли закроет такой же крошечный проход в свой секретный лагерь, шуму не пробраться внутрь.

Совершенство? Возможно.

Гениальность? Определённо.

Но… ладно, есть одна проблема.

Моей целью не является остаться жить здесь навечно, по соседству со смертоносным скелетом. Я бы, по возможности, не хотел бы этого делать и предпочёл бы подъём на поверхность. Чтобы провести дни своей жизни в счастье и мирной утопии низких уровней, которые, я и надеюсь, и молюсь, существуют.

Лучше бы им быть не шуткой.

Но, если вкратце, есть одна загвоздка.

Видишь ли, змеи не умеют забираться по огромным каменным стенам. Особенно не по тем, которые почти смыкаются куполом. Это не тот риск, который стоит принимать змее: вероятность падения настолько же велика, насколько расстояние от пола до потолка.

А если и этого мало?

Скажем, падение не окончится змеиным блинчиком, но к этому исходу может привести довольно подозрительный покрытый рунами пол.

В нём есть что-то странное.

Я вижу, что гигантский скелет прикасается к полу, и одного его присутствия, по моему мнению, вполне достаточно, чтобы не повторять подобное действо, но на самом деле меня больше беспокоит тот факт, что пол мерцает красным и, кажется, нашёптывает тёмные и загадочные слова.

Иногда.

Если я начинаю засматриваться на него дольше, чем нужно, в какой-то момент я всплываю из транса, задаваясь вопросом, что только что делал.

Ага… нет, я не собираюсь прикасаться к этому полу.

Чёрта с два.

Но, в то же время: я и не собираюсь пытаться забираться по отвесным стенам под потолок, чтобы глупейшим образом упасть оттуда прямо в его середину.

Это было бы предельно тупым способом умереть, из-за падения или чего-то ещё. Взамен, у человеческой части есть план.

Длинный, скучный и в-обход-игровой-механики.

Операция [Побег из Подземелья], фаза два: [Управление Землёй, что может пронзить Небеса]

Название долгое, я знаю.

Хисссс…

А причина в том, что операция, вероятно, займет долгое время.

http://tl.rulate.ru/book/10404/426383