

Змеиный отчёт:

[Текущий Уровень: Пятый]

Исходя из наблюдений за передвижениями Гигантских летучих мышей, прошло уже пять дней, как я впервые очнулся в этом месте. К этому моменту я наконец-то прикончил последний из запасённых светящихся грибов.

Повышение уровня наполняет меня и силой, и удовлетворённостью. Хорошая работа. Я сильнее. Я больше не голоден. Я знаю, что обеспечен источником пищи.

[СОПРОТИВЛЕНИЕ ЯДУ: V РАНГ]

[БАЗОВОЕ ИСЦЕЛЕНИЕ: I РАНГ]

[УНИКАЛЬНАЯ ЧЕРТА: ТОКСИЧНОСТЬ]

Это плоды моих усилий.

Они сияют перед моими глазами, подтверждая то, что я уже знаю: моё слабое исцеление стало намного эффективнее и, как видно, сменило название. Думаю, для заклинаний такое в порядке вещей, так они улучшаются со временем.

То же и с сопротивлениями: не то, что смерть, теперь грибы едва беспокоят мой желудок.

Что нас не убивает, делает нас сильнее.

Кроме того, моя чешуя получила любопытный голубой оттенок, впервые проявившийся после пятого слоя сброшенной крошечно-змеиной кожи.

Скорее всего, в ответе за это [Токсичность]. Мне представляется весьма вероятным, что любое создание, пожелавшее мною полакомиться, может заработать симптомы пищевого отравления.

Я съел столько грибов, что приобрёл их характерные свойства.

Но я не собираюсь это проверять.

Хиссссс...

Но, есть кое-что более важное для отчёта! Важнее, чем всё остальное, я хочу поделиться чем-то совершенно фантастическим.

Я изучил новую магию.

[Стихия Земли], была открыта (очевидно по уценке) за 5 очков. Это незамедлительно предоставило мне доступ к единственному заклинанию, [Управление Землёй I], которое делает именно то, что подразумевается в названии.

Оно позволяет мне немного изменять форму земли. Прямо как лепка из пластилина, только медленнее.

Намного медленнее.

Всё же этого достаточно, чтобы я начал работать.

Я слегка расширил свою норку, пусть это и было довольно утомительно. Но даже после этого заклинание не улучшилось, что я счёл сплошным надувательством, но нытьё — это для других людей-обращенных-в-змей.

Не для меня.

Жизнь прекрасна.

Я не съеден, я больше не голодаю и в поле зрения нет ни одной гигантской многоножки.

К тому же, я начал со скучного заклинания.

[Управление Землёй]? Меркнет в сравнении с тем, на что я потратил остальные очки.

Пять очков за каждый уровень. По-видимому, после повышения уровня я могу взглянуть на заклинания, которыми уже овладел. И если есть доступные навыки, они тоже отображаются.

Это напоминает мне о меню.

Меню, которое позволило мне снова взглянуть [Огненную Магию] и [Магию Исцеления]. Думаю, там было довольно много заклинаний.

Это сложно описать, потому что я видел только несколько. Такие как [Огненное Дыхание II] за 20 очков, или [Огненный Шар II] за 50. [Обычное Исцеление VI] было доступно за 400 очков.

Странно, но всё выглядит так, что я могу самостоятельно улучшать свои навыки или просто купить их за очки. Тем не менее, такая покупка не выгодна, и стоимость более продвинутых выглядит неимоверно высокой.

Вероятно, просто пустая трата очков.

Не слишком завуалированное "получай их самостоятельно".

Хиссс...

Станным образом, я почти мог видеть некоторые дальнейшие варианты. Они находились на самом краю поля зрения, но как бы вне его. Чем дольше я пытался дотянуться до них, тем сильнее становилась головная боль, так что пока я решил сдаться на этот счёт.

Но было полезно узнать, как работает меню. Дай ему достаточно времени, и уже не сможешь вернуть обратно. Повышай уровень и развивай навык, чтобы снова его увидеть.

Кажется, здесь важно терпение, но я набиваю руку.

Как бы то ни было, до того, как меню пропало, я сделал ещё одно приобретение.

Оно относилось к исцеляющей категории: [Пассивная Регенерация I] стоимостью целых 20 очков.

Дорого?

Да, возможно- потому что скорее всего поначалу она будет бесполезна. И всё же, я думаю, что это может стоить свеч. В отличие от [Базового Исцеления], она должна работать сама по себе.

Я буду здоровой змеей.