Глава 1: Просто потому, что это ты (2)

…Если ты допустишь даже тень такой мысли, тебя сразу же пнут.

Я тут же схватил его за запястье. Конечно, он уже пытался улизнуть с куском моего безвкусного хлеба.

Дружелюбная улыбка на его лице исчезла в одно мгновение.

Он уставился на меня с угрожающим видом.

- Что? Хочешь подраться? Давай, попробуй. Хотя я сомневаюсь, что с полученными ранами ты сможешь дальше работать.

Когда я это сказал, он только раздражённо щёлкнул языком и ушёл восвояси.

Только так здесь можно выжить. Прояви слабость, и тебя тут же лишат еды и всего остального, оставив подыхать, что не займёт много времени.

Здесь, в этом месте, боевые навыки не казались чем-то таким уж важным.

В конце концов, если ты получишь любую травму и не сможешь нормально работать, надсмотрщики просто забьют тебя до смерти. Вот почему все хотят избежать драк.

- …Ха.

Выход из сложной ситуации, естественно, вызывает вздох облегчения.

Именно эта проблема сводила меня с ума.

Нет ни минуты для отдыха.

Погружённые в этот ад, дети естественным образом превращаются в демонов, лишь бы выжить.

Приходится сражаться не только с надсмотрщиками, но и с другими рабами. Этого достаточно, чтобы полностью сломить дух.

‘Думай позитивно. Оставайся позитивным.….’

Но погружаясь в уныние я только уменьшаю свои шансы на спасение. Поэтому я насильно заставил себя снова собраться.

На самом деле, есть и положительная сторона.

‘Кто бы мог подумать, что потратив дополнительные 40$ на премиум-издание, это окупиться таким образом.….’

Стартовый игровой набор, в который входят различные внутриигровые предметы за дополнительную плату.

Как и в большинстве подобных игр, в конечном счёте, такая покупка кажется пустой тратой денег. Даже будучи фанатом, я сомневался, стоит ли переплачивать.

Но сейчас, оглядываясь назад, я понимаю, что лучшего решения и быть не могло.

Один вариант редкой особенности, один вариант легендарной особенности.

И даже варианты меча и доспехов.

Хотя в наборе ещё оказалось несколько непригодных для использования элементов, таких как титулы или игровой саундтрек, одни только особенности стоили того, чтобы её купить.

Причина, как мне удаётся сохранять рассудок, по большей части обусловлена способностью, которые я получил благодаря выбору редкой особенности.

◈Здоровое тело (Редкое) ◈

Вы становитесь невосприимчивы ко всем аномалиям состояния, кроме тех, что вызваны ядом, проклятиями и магией. Вам сложнее устать и вы всегда будете оставаться в здоровом состоянии.

В обычной ситуации в сторону этой особенности я бы даже не глянул: она не способна блокировать даже простое заклинание сна.

Однако теперь, когда игра стала реальностью, трудно представить себе что-то более ценное, чем она.

Сейчас для меня нет ничего более важного, чем иммунитет к болезням. Без неё я, возможно, уже жил бы в долг.

Открыв экран особенностей, я решил из любопытства изучить различные окна статусов.

Удобно то, что ориентироваться в них можно благодаря мысленному усилию, но...

! Эта функция станет доступной после завершения обучения

Поскольку большинство функций заблокировано, окно статуса по итогу практически бесполезно.

Я даже не могу увидеть свой статус, не говоря уже о своём имени.

Но это не должно представлять особой проблемы.

В моем распоряжении есть и другое оружие.

Легендарный ранг.

Право выбрать особенность, которую обычно можно получить только в поздней стадии игры, а также достаточно полезные меч и доспехи.

Если использовать их с умом, то выход должен быть...

'...Хм?'

Потерявшись в своих мыслях, я возвращался к шахтам, как вдруг почувствовал, что в меня что-то врезалось.

Я ещё раз взглянул на препятствие, преградившее мне путь.

Чёрные волосы.

Красные глаза, расфокусированные и тусклые.

Красивая девочка стоящая передо мной, казалось, она неуместна в этой убогой атмосфере, её присутствие противоречило окружающей обстановке.

- Прости, я задумался и не заметил тебя.

Я первым принёс извинения. Однако девушка просто тупо смотрела мне в лицо, не меняя выражения.

Я бы понял, если бы она уставилась на меня, но, что странно, я не смог прочесть в её взгляде никаких эмоций.

После неловкого и немного странного момента зрительного контакта…

- Почему ты здесь стоишь? Ты сбилась с пути? Если так, то идём за мной. Нам нужно торопиться, иначе нас перебьют.

Я был тем, кто не выдержал этого тягостного молчания и заговорил первым.

- …Да, наверное.

Девочка ответила с непостижимым лицом, не давая ни намёка на то, о чём она думает.

Посмотрев на неё некоторое время, я понял.

Это мир внутри игры.

Конечно, главные герои игры тоже должны существовать в этом мире.

Может ли эта уникальная девочка быть кем-то совершенно не связанным с оригинальной историей?

…Возможно эта встреча произошла не случайно, а по воле судьбы.

Если она была предопределена.

- Как тебя зовут?

Девушка с тем же пустым выражением лица открыла рот, чтобы ответить.

- Сиэль.

Это был момент, когда я встретил свою первую спутницу.

http://tl.rulate.ru/book/103987/3669845