

Адд посмотрел на статистику, потом на свое тощее тело и вздохнул: из тренированного и крепкого солдата он превратился в смазливого мальчишку, который, вероятно, не смог бы самостоятельно разделать курицу. Однако он никак не мог не ценить свою нынешнюю внешность, которая была гораздо лучше той, что была в его прошлой жизни. В конце концов, тело можно натренировать, а вот внешность - нет.

"Это тело в порядке, но сейчас оно слишком слабое, но, наверное, нищих не выбирают. Я должен жить снова, я должен быть доволен этим, а пока давайте просто жить как этот лорд Вайсманн. Мне все равно больше некуда идти в этом мире..."

Вернув внимание к системе, он еще раз просмотрел свой статус, чтобы подтвердить значения, а затем спросил.

"Так чем именно вы занимаетесь... Система?"

[Система предоставляет вам, хозяину, множество возможностей, которые помогут вам достичь величия. Она может сделать все, что вы пожелаете, при условии, что у вас достаточно Кредитных Очков!]

"Что это за Кредитные очки?" - новый термин был ему незнаком. Он видел его в меню статуса, но не знал, что это такое.

[Кредитные очки или СР - это валюта, используемая системой. Кредитные очки можно заработать, убивая живых существ или разумные объекты. Если у вас достаточно СР, вы даже можете стать бессмертным и смеяться над небесами!]

Не обращая внимания на кричащие строки, Адд был весьма заинтересован. Если то, что здесь говорилось, было правдой, то, похоже, он действительно мог извлечь много пользы из этой системы, которая была загадочной и в то же время странно интригующей. В прошлой жизни он только и делал, что убивал людей и дрался. В этот раз, получив второй шанс, он решил жить полной жизнью и жить по-своему. Но для этого ему нужна была сила. В этом мире не существовало законов и морали, которые защищали бы слабых, и они могли быть только на милости у сильных. Поэтому наличие такой системы обмана было огромным преимуществом.

[Дзинь! Получен приветственный пакет! Хотите открыть его?]

Сразу после завершения работы системы перед ним появилось оповещение. Без особых надежд он выбрал его, гадая, что же окажется в пакете...

"Да"

[Дзинь! Открыть приветственный пакет!]

[Дзинь! Пользователь получил Базовую сыворотку здоровья ×3]

[Динь! Пользователь получил боевой нож КМ777-С ×1]

[Динь! Host has obtained 10,000 CP!]

"Что это за предметы?" спросил Адд. Предметы показались ему довольно интересными.[
Базовая сыворотка здоровья: это целебное лекарство, которое может исцелить определенное количество повреждений на теле после его употребления.

Боевой нож КМ777-С: стандартный нож, выдаваемый солдатам Далекого мира. Изготовлен из закаленного титанового сплава, довольно прочный].

Повреждения на его теле были довольно серьезными. На его теле было множество больших ран, а самой опасной была глубокая рана на затылке. Именно из-за нее погиб его предшественник. Теперь, когда появилось нечто, что можно было использовать в качестве лекарства, он не терял времени даром, чтобы испробовать это.

"Хорошо, тогда дайте мне одну лечебную сыворотку".

В его руке появилась стеклянная пробирка с пробкой, похожая на те, что используются в лабораториях, с красноватой жидкостью. Адд вынул пробку и выпил ее одним глотком. На вкус она оказалась довольно сладкой. Выпив сыворотку, Адд почувствовал легкий зуд во всех ранах на теле, по всему телу разлилось слабое тепло, после чего боли в теле и голове почти полностью исчезли. Он выпил еще одну целебную сыворотку и через некоторое время открыл повязки, чтобы проверить состояние ран. К своему удивлению, он обнаружил, что множество мелких ран исчезли, не оставив ни единого шрама, и даже большая рана, которая унесла жизнь его предшественника, больше не появлялась! Все было полностью исцелено! Если бы у него самого не было таких ран, он бы ни за что не поверил, что на его теле когда-то были раны. Он быстро наложил повязки, чтобы ни у кого не возникло подозрений. Такая скорость восстановления была просто ненормальной.

[Есть ли у хозяина еще вопросы?]

"На данный момент нет..."

[Ведущий, теперь, когда вы ознакомились с основами, вы можете получить более подробную информацию в разделе "Помощь" в меню].

["Дзинь!": учебник завершен!]

[Чтобы выйти из системы, мысленно произнесите "Выйти из системы", а чтобы открыть меню, мысленно произнесите "Отобразить меню"]

[Возвращаемся в главное меню!]

Экран вернулся к разделу "Меню", в котором отображались четыре слабо светящиеся иконки.

СОСТОЯНИЕ

ИНВЕНТАРИЙ

МАГАЗИН

ПОМОЩЬ

Делать по одному шагу за раз - на данный момент это был лучший вариант. Он выбрал значок "Помощь" и начал задавать вопросы системе. Примерно через час вопросов и ответов Адд разобрался в основах системы. В меню "Магазин" было выставлено на продажу все, что только можно. Здесь были оружие, броня, медикаменты, машины, еда, мебель и почти все, что можно купить за деньги. Здесь были пушки, танки, истребители, корабли и даже космические корабли! Но для их приобретения требовались десятки миллиардов СР. Недостатком магазина было то, что некоторые виды предметов, например оружие или высокотехнологичные машины, имели свои каталоги, и нельзя было купить предмет, прежде чем разблокировать его, купив предыдущий. Это означало, что если вы надеетесь накопить 20 миллиардов СР и получить авианосец, вам придется начать с самого маленького корабля и постепенно подниматься вверх - напрямую купить его было невозможно, и Система не собиралась делать для этого исключений. Однако спасением было то, что существовала отдельная опция, позволяющая купить чертежи машины или предмета за 10 % от его преysкурантной цены, а также разблокировать чертеж для следующего предмета.

Инвентарь был похож на кладовую, в которой вещи хранились в отдельном пространстве. Вместимость хранилища составляла 1000 кубических метров, а количество слотов можно было увеличить за счет СР. Там хранились лечебная сыворотка и боевой нож, которые можно было достать простыми мысленными командами. Но в нем можно было хранить только неживые предметы, и ничего живого в нем быть не могло. Адд повернулся к секции магазинов и стал думать, что делать со своими 10 000 СР. Из воспоминаний Адольфа он примерно понял, что этот мир гораздо опаснее Земли, поэтому нужно было потратить их с умом и максимально эффективно.

"Итак, что же я должен сделать в первую очередь?"

Разобравшись в основах работы этой системы, он понял, что она была его самой большой поддержкой в этом мире. Он не мог допустить, чтобы кто-то узнал об этом, и собирался унести этот секрет с собой в могилу, по крайней мере до тех пор, пока не станет настолько сильным, что ни у кого не останется шансов перед ним. Пока он размышлял о своих планах на будущее, у него разболелась голова. Погиб на войне, а теперь застрял в незаконном мире, да еще и почти без физической силы. Адд мысленно вздохнул: его предшественник действительно был никчемным человеком, растратившим свою жизнь на азартные игры и бесполезные вещи и в

конце концов погибшим от нападения монстров. Но он ничего не мог сделать, кроме как пожалеть своего умершего предшественника.

Поскольку он получил немного СР из приветственного пакета, ему захотелось купить оружие. Одного ножа было недостаточно для обеспечения безопасности. Ему совершенно необходимо было оружие для самозащиты. Естественно, на ум сразу пришел пистолет, ведь он вырос и прожил более четырех десятилетий, используя оружие. Больше всего опыта у Адда было в обращении с винтовками, хотя он мог использовать любой вид огнестрельного оружия, так как был этому обучен. Он открыл системный магазин и поискал оружие. Перед ним сразу же предстал большой список оружия. Он просмотрел пистолеты, револьверы и винтовки. Здесь было и старинное оружие вроде "Спрингфилда" и "Кольта М1911", и множество оружия, которого он никогда раньше не видел.

Ознакомившись с ценами и техническими характеристиками, Адд решил купить штурмовую винтовку. Ручной пулемет был неплох в качестве вспомогательного оружия, но мощное основное оружие было просто необходимо. Он посмотрел на различные пистолеты и их модели, и в конце концов, будучи человеком из России или будучи человеком из России, остановил свой выбор на старой легенде, которая стоила 2 000 СР.

Предмет Штурмовая винтовка АК-47

Цена : 2000 СР

Описание : Это легендарное огнестрельное оружие, разработанное в Советском Союзе гениальным оружейным конструктором Михаилом Калашниковым. Изготовленный из металлических и деревянных деталей, он единодушно признан простым в эксплуатации, прочным, надежным в различных условиях и пригодным для массового производства. Хотя устойчивость - его слабое место, но различные преимущества с лихвой покрывают его. Созданное под патрон 7,62 x 39 мм, это оружие вселяет страх даже в самых крепких мужчин.

<http://tl.rulate.ru/book/103841/3627129>