

После прослушивания остального введения Ци Цзяньфэй задумался.

- Похоже, в каждом из этих десяти открытий есть определенная степень случайности, но также есть определенные варианты выбора.

Цинь Юй кивнул:

- Верно. И не только открытие в этой игре устроено так, позже то же самое. Выборы, которые игроки делают в игре, в значительной степени повлияют на их способности.

- О, да, еще есть один вид открытия, специально подготовленный для казуалов - открытие обычного человека.

Этот обычный человек самый бесполезный персонаж с точки зрения боевых способностей в начале. Это обычный человек без какого-либо усиления способностей. Единственное преимущество в том, что если обычный человек начинает игру, вы получите БАФФ. Пока вы не проявляете инициативу и не ищете неприятности, БАФФ не исчезнет, и пока БАФФ есть, опасность вас не найдет.

Неважно, инопланетное вторжение на Землю или рождение древнего злого бога, вы можете спокойно смотреть, как супергерои спасают мир, вам самим ничего не угрожает.

Ци Цзяньфэй удивился:

- Почему так? Это не имеет смысла.

Цинь Юй сказал с улыбкой:

- На самом деле это нормально. Когда вы видели, чтобы в фильмах вселенной Marvel погибли гражданские Земли?

Ци Цзяньфэй сказал:

- Я уверен, что они погибали, например в фильме "Мстители", когда Зетарианцы вторглись на Землю, в Нью-Йорке все было разрушено, как можно было остаться в живых.

Цинь Юй кивнул:

- Погибшие точно есть. Но в фильмах никогда не показывают погибших гражданских Земли на

съемке. И не только в этом, все фильмы Marvel такие, любой может умереть, но гражданские Земли никогда не умрут. А обычные люди, выбранные игроком для начала, равносильны обладанию этой магической способностью – неважно, насколько опасно, они не умрут.

Конечно, предпосылкой является то, что вы не проявляете инициативу и не ищете неприятности. Если игрок активно участвует в сюжетном событии или убивает монстров и взрывает экипировку, тогда этот БАФФ исчезнет.

- Но ведь совсем скучно, если не драться с монстрами и не качать экипировку?

Цинь Юй покачал головой:

- Это не так. Есть много способов сыграть за обычных людей, потому что эта игра полностью симулирует реальность. Обычные люди могут играть, как Симы в игре. Вы можете добавить силы и ловкости, стать выше, а затем стать спортсменом, или увеличить свое очарование, стать певцом, киноактером или чем-то таким, наслаждаться ощущением, что вы знаменитость. Вы также можете увеличить свое красноречие, чтобы стать бизнесменом и заработать миллиарды долларов. Ощущение богатого человека можно также увеличить интеллект и пойти в Лас-Вегас, чтобы играть в азартные игры и стать игроком. Короче говоря, есть много способов поиграть.

Хотя это звучит хорошо, Ци Цзяньфэй уже решил, что никогда не начнет с обычного человека. Как бы круто ни были простые люди, разве они могут сравниться с тем, каково это – быть супергероем.

Однако Ци Цзяньфэй по-прежнему не решил, какое открытие выбрать.

Цинь Юй сказал:

- Не нужно заикливаться на этом. Будь то начало способностей или начало родословных, это не будет ограничивать путь развития игрока. Степень свободы в игре «Вселенная Marvel» очень высока.

Приобретенные в начале способности можно изменить позже, если они вам не нравятся.

Сегодня игроки могут изучать магию, завтра науку и технику, а послезавтра активировать мутантные гены, если захотят. За исключением особых открывающих способностей инопланетян и асгардцев, которые нельзя изменить, остальные можно получить позже. Конечно, сложность получения позже относительно высока. Как правило, есть скрытые условия, но я внутренний бета-тестер. Вы знакомы с этими скрытыми заданиями, так что можете быть спокойны.

Но как и во всех играх, самый вероятный результат – это если вы немного потренируетесь в

нескольких направлениях, вы получите мусор уровня четырех талантов.

Так что лучше определить путь, который вы хотите пройти. Самый безопасный способ – выбрать супергероя, который появился в фильме, а затем развиваться в соответствии с его способностями.

Давайте сформулируем так – какой супергерой в фильмах Marvel больше всего хотите стать?

Ци Цзяньфэй немного поколебался:

- Я хочу быть многими супергероями, но если настаивать на выборе одного – хочу стать Железным Человеком.

Цинь Юй кивнул:

- Понятно, технологический поток. Этот выбор тоже хороший. Он не удивился. У Ци Цзяньфэя специальность – машиностроение, обычно он любит модифицировать машины и другие вещи. По сравнению с Железным Человеком его восхищение тоже нормально. На самом деле многим нравится Железный Человек. В конце концов, Железный Человек имеет чувство стиля высоких технологий, которого нет у обычных супергероев.

Ци Цзяньфэй спросил:

- Технологический поток силен?

- Очень силен, можно сказать, это один из двух самых сильных жанров во Вселенной Marvel.

Это правда. Хотя игровые компании часто модифицируют содержание игр, такие, как поколения версий и поколения божеств, есть два жанра, которые не были ослаблены от начала до конца.

Один – поток магов, другой – технологический поток, но эти два жанра не так просты в игре.

Поток магии в основном зависит от управления, потому что помимо магических навыков, сам волшебник имеет физику обычного человека, пуля может убить его. И если вы хотите играть чистым волшебником, вы не можете менять родословную. Так что очень важно, как использовать изученные заклинания для противодействия всевозможным опасностям. Набор заклинаний должен быть очень глубоким, иначе легко подавить. Если вы хорошо играете, вы будете сильны. Если вы играете плохо, вы будете пушечным мясом.

Самая большая проблема технологического потока в том, что он требует много денег. Есть такая поговорка: богатые полагаются на технологии, а бедные на мутации. В игре «Вселенная

Marvel» ничего не возникает из ничего. Нельзя просто так убить волка и получить драконобойный меч.

Чтобы построить броню высоких технологий, требуются различные технические чертежи и материалы, но самое ужасное в том, что броня в определенном смысле расходуется. Если случайно взорвать броню, вы можете умереть от горя.

С легендарным мечом после ремонта все еще можно драться, меха можно использовать только как мусор для переработки, даже если заменить несколько деталей, это стоит больших денег. Действительно трудно играть без денег.

Конечно, это также сильная сторона технологического потока, потому что если у вас есть деньги, у вас теоретически может быть неограниченный ресурс батареи. Если броня сломана, вы можете переключиться на другую и продолжать драться.

Также технологический поток может создавать разные типы брони для разных врагов, например против Халка, против Магнето и тому подобное.

- Технологический поток все еще очень силен, но он очень дорогой. Вы должны быть к этому готовы морально.

После прослушивания Ци Цзяньфэй улыбнулся... Ха-ха, Лао Цинь, у меня нет ничего, кроме денег, так что я решил. Просто играть в это.

Цинь Юй кивнул:

- Хорошо, но есть много ответвлений технологического потока, и в зависимости от разных открытий вы можете пойти по разным путям.

Во-первых, это открытие научного работника. Это также называют [Православным Технологическим Поток]. Не нужно объяснять причину. В православном технологическом потоке нет сокращений. Необходимо постепенно подниматься по технологической лестнице. Эта система принадлежит ему.

Во-вторых, это открытие инопланетян. Среди инопланетян шандарцы и сорелины - высокотехнологичные инопланетяне. Выбрав таких инопланетян, можно легко получить свои эксклюзивные технологии. Все мощные, а поскольку они могут быстро накапливать технологии своей родной звезды, они формируются быстрее. Недостаток в том, что чертежи земных технологий очень медленные. Это называется [Инопланетными технологиями].

Третий вид - открытие наследника тайного искусства. Некоторые наследственные предметы наследника тайного искусства связаны с технологиями, например древние технические чертежи, оставленные Леонардо, Ньютоном, Галилео и другими.

Поскольку Вселенная Marvel - не реальность, эти древние технологические гиганты часто оставляли некоторые черные технологии. Хотя они и не настолько применимы, как православный технологический поток, они могут сыграть огромную роль в некоторых особых обстоятельствах. Этот жанр также называется [Черный Технологический Поток].

Четвертый тип - открытие оккультистов. Некоторые боги будут иметь некоторые предметы, похожие на технологии, например Мехи Смерти Асгарда, Ледяные Големы Ледяных Гигантов и т. д. Этот жанр также известен как Археологический Технологический Поток, потому что чертежи и технические прототипы часто нужно получать путем археологических раскопок. Силен или силен, но типов технологий особенно мало, легко спровоцировать богов и демонов.

Ци Цзяньфэй подумал немного, я лучше выберу православный технологический поток.

<http://tl.rulate.ru/book/103801/3663767>