

Кью не пошёл ни к Людям Икс, ни к Братству мутантов, ни в Нью-Йоркский Храм, ни к ГИДРЕ, ни к Щ.И.Т.у. Хотя бесконечная перчатка и впрямь очень мощная, она не является непобедимой. Иначе Танос не потерпел бы тогда поражение.

Даже несмотря на то, что в конце концов Танос всё равно потерпел неудачу, Кью, конечно же, не собирался быть настолько высокомерным, чтобы подумать, будто он может быть лучше, чем Танос.

Надо понимать, что Танос силен не только сам по себе, но и имеет множество подчинённых вроде Пяти Чёрных генералов и квитари, а ещё вёл Звёздный флот на штурм Земли. Результатом стало вовсе не уничтожение. А ты один как перст, так что не думай слишком много.

Ещё важнее — ему нужно тщательно разобраться с функциями бесконечной перчатки.

У Кью было предположение, что раз бесконечная перчатка у него в руках — предмет сюжета, то в теории она должна быть настолько же могущественна, как бесконечная перчатка в фильме, а не просто обладать теми функциями, что описаны в атрибутах.

Поэтому он телепортировался прямо в безлюдную пустыню и начал экспериментировать с разными функциями бесконечной перчатки.

И действительно, после многократных экспериментов Кью доказал правильность своих предположений. Бесконечная перчатка в его руке и правда отличается от обычного игрового снаряжения. Пусть и нечем сравнивать, но одно можно сказать точно — функционал этой бесконечной перчатки определён шире, чем указано в поверхностных атрибутах.

Например, камень времени — в описании умений сказано, что он может только повернуть время вспять, но тесты показали, что Кью мог не только повернуть время вспять, но и остановить его, и ускорить.

Другой пример — камень силы. Он не только усиливает мощь обладателя, но и способен сгустить энергию в ударную волну, выпуская её напрямую, или высвобождая в разных формах.

Ещё пример — камень реальности. В описании сказано, что он призывает вымышленное существо. Чем оно сильнее, тем короче продолжительность, максимум — 24 часа, и больше ничего.

Но после испытаний Кью этот камень реальности в точности повторял такой же из фильма и мог делать практически всё, например — менять!

Золотой свет вспыхнул, и перед ним возникла огромная жареная куриная нога длиной больше метра. Кью обнял её и грыз какое-то время. Свежесть и хрустящность курицы были почти как настоящие.

Поменяем ещё! Рядом с ним также появилась бутылка «Кока-колы» высотой больше метра. Кью залпом отхлебнул прямо в рот и икнул. Хаха, это отлично. Каждый из этих бесконечных камней имеет массу применений. Предметы сюжета этой бесконечной перчатки ещё мощнее, чем казалось.

Конечно, способности не безграничны. Кью оценил, что заряд каждого камня ограничен определённым пределом. Если запустить самую мощную атаку, заряд может надолго упасть.

Но для таких фокусов можно пользоваться почти не задумываясь.

То же самое относится и к другим камням. Лишь бы не использовать слишком мощные суперудары — их можно задействовать почти произвольно, гибко и разнообразно. Они явно не ограничены указанными в атрибутах умениями снаряжения.

И внезапно в голову Кью пришла ещё одна идея. Выбросив куриное крыло и бутылку «Кока-колы», Кью ещё раз задействовал функцию камня реальности — менять!

Треск, дюжина золотых слитков упала на землю перед ним.

Поменяем ещё! Превратились сотни килограммов долларовых купюр.

Кью взял одну и осмотрел. На ощупь были неотличимы от настоящих.

Он внезапно выдохнул тихое «ёлки», ведь в игре «Вселенная Марвел» денежная система по сути такая же, как в реальности, так что золото, бриллианты и доллары — это по сути основные денежные средства в игре.

Игроки должны убивать монстров, выполнять квесты, заниматься бизнесом или грабить банки, чтобы достать эти деньги, но теперь он может копировать их напрямую, это в некотором роде выходит за грань. Кью теперь отчасти понимал, почему официал хотел изъять эти предметы сюжета. Эта штука и правда ненормальная.

Но будет ли это считаться эксплуатированием багов в игре для получения денег и последующей блокировкой? — подумал Кью про себя.

Когда он размышлял, не выйти ли наружу и не напечатать ли ещё долларовых купюр, взгляд его внезапно зажёгся, и перед ним возник портал.

— Халк, сечёшь, мы снова встретились, — сказал Беззаконие.

— Беззаконие, ты опять явился ко мне за чем-то? — спросил Кью, хотя в душе уже было ясно, зачем явился — скорее всего за снаряжением. В конце концов, в игре «Странствие по Вселенной» нет защиты снаряжения. Достаточно убить цель — и есть немалый шанс подобрать экипировку.

Он использовал энергию камня души, чтобы почувствовать окружение. Действительно, вокруг ощущалось присутствие как минимум нескольких десятков игроков.

Беззаконие увидел, что на его бесконечной перчатке засветился камень души, но среагировал очень быстро.

— Он нас заметил, держите его!

Отдав приказ, Беззаконие выкрикнул:

— Пространственный якорь! Временные оковы! Запретное слово! — Одновременно несколько заклинаний обрушились на Кью, Беззаконие знал силу камней времени и пространства, так что для начала решил ограничить передвижение Кью.

Из окружающего воздуха возникли семь-восемь невидимых магов, а за машинами и на крыше здания показались десятки игроков. Были самые разные классы — мутанты, инопланетяне, в механических доспехах, в боевых костюмах и с крыльями, с первого взгляда ясно, что все — мастера, и среди них виднелись знакомые лица вроде доктора Ба-баха, вампирши Алисы, Маленькой Ведьмы и других.

Очевидно, всё это — одна гильдия, потому что после имён у всех значились суффиксы «Небесно-Земного Альянса».

— Небесно-Земной Альянс? Не ожидал, что ты приведёшь с собой целую гильдию.

Как сказал Кью, он почувствовал бесконечную перчатку и понял, что способность телепортации пространства не ограничена, мог бы мгновенно исчезнуть, но не собирался уходить так просто. Он только овладел бесконечной перчаткой, не станет же он искать смерти, просто решил испытать её.

Беззаконие уже не скрывал своих намерений, ему было лень разговаривать.

— Держите его!

<http://tl.rulate.ru/book/103801/3640682>