

— Так что, черт возьми, такое IQ Халк? Почему я никогда о нём не слышала?

Остальные также показали озадаченные выражения лица. Действительно, хотя Халк имеет много жанров, таких как Четырёхрукий Халк, Яростный Халк, Властный Халк, Первобытный Халк и прочие странные жанры практики, но об IQ Халке все слышат впервые.

— IQ Халк — это древняя версия практик, в простом смысле это Халк с интеллектом.

Халк с интеллектом? Что за странная практика? На лицах всех появилось невероятное выражение.

Беззаконие дал всем простую популярную науку.

Хотя Халк в ранней версии игры силен, у него есть очень отвратительная особенность: как только он трансформируется, то теряет интеллект и превращается в убийственную машину, не различающую родственников. Даже когда игрок может контролировать себя в определенной степени, атака Халка всё равно производит эффект случайного урона, и игрок теряет контроль. Как будто сойти с ума и напиться. Очень часто случайно убивают своих.

Оказалось, что у Халка после трансформации есть дебаф, снижающий интеллект, а так как Халк — мускулистый танк, интеллект ему не нужен, поэтому обычные люди не тратят на него очков, из-за чего после трансформации Халк и становится умственно неполноценным. Поэтому, хотя Халк очень могущественный, он не влияет на баланс игры — игровая компания, вероятно, рассматривала это как метод балансировки.

Однако, позже кто-то обнаружил, что эта потеря интеллекта имеет конкретное значение, около 10—12 пунктов. Поэтому, если поднять интеллект Халка очень высоко, почти до 20, он способен сохранять разум в жестокой ситуации. Кроме того, можно использовать некоторые навыки и предметы, недоступные после трансформации, такие как высокоуровневый бокс и боевые искусства. Если немного поднять — даже технологическое оружие возможно.

Так появился геймплей IQ Халка. Этот жанр некоторое время был популярен, и были открыты многие производные жанры. Например, IQ Халк может использовать технологическое оружие в сочетании с удивительной силой. Многие Халки просто отказались от рукопашного боя. Ведя бой, они орудовали пушками, потому что их сила и выносливость особенно высоки, и вполне могли носить пушку или тяжелое оружие типа Вулкана, или даже пулемёт Вулкана в левой руке и ракетную пушку в правой, что при их толстой коже и мускулатуре плюс способность наносить урон превращало их почти в ходячие танки. Некоторые Халки фехтовали, держа гигантский дверной меч длиной в два-три метра в качестве человекообразной мясорубки или полутонный боевой молот как человекообразный таран, но чисто рукопашный бой использовало мало кто.

Но такой стиль игры резко не вписывался, и серьёзно нарушал баланс (хотя в этой игре его и так не было), поэтому официальные лица удалили IQ Халка и вместо «интеллект после трансформации уменьшается на 10 пунктов» поставили «интеллект после трансформации заблокирован на 8 пунктах». То есть не важно, сколько бы ни было очков интеллекта у Халка, после трансформации у него будет 8 пунктов. Каким бы высоким ни был ваш интеллект, он станет бесполезным.

Так IQ Халк был полностью упразднён. Сразу же невозможно стало играть за Халка, размахивающего мечом и пулемётами — у него слишком низкий IQ, и он может только колотить кулаками.

Но официальные лица проявили совесть. Каждый игрок, улучшающий кровь Халка, получил бесплатную возможность перераспределить очки и добавить или вымыть мутантный ген Халка в организме — но только в течение месяца.

Однако, Кью был не в форме. Как раз в тот месяц у его компании был аврал, и он не играл целый месяц, упустив возможность вымыть персонажа. В итоге, вернувшись в игру, он обнаружил, что стал единственным IQ Халком во всей игре, и даже возможность перераспределить очки пропала.

Его аккаунт теперь полностью забракован. Ведь много пунктов он добавил в интеллект, поэтому характеристики силы и выносливости, естественно, будут намного меньше. Хотя после трансформации он и выглядит так же, в бою будет ощущаться разница.

Хотя аккаунт и забраковали, Кью не стал заново развивать его, потому что рабочий график был слишком плотный, а время в игре ограничено. Переделать аккаунт — слишком сложно. Кроме того, он был привязан к этому аккаунту, а с выходом новой версии он мог лишь продолжать играть.

В итоге, когда он попал сюда, он стал человеком, с которым заговорил Танос. Это изначально был безобидный казус, но из-за последующих обстоятельств дело вышло из-под контроля.

Сейчас Кью немного растерялся от того, что Танос схватил его за шею, потому что с удивлением обнаружил, что не может двигаться. На самом деле, это нормально. Чтобы сюжет подземелья развивался нормально, игроки не могут сейчас двигаться.

Но Кью этого не знал. Он подумал, что столкнулся с багом, и, глядя в фиолетовое подобие лица Таноса, очень нервничал.

Он отчаянно боролся, но это было бесполезно из-за ограничений правил системы.

Танос не атаковал, а сказал: "Халк, сечешь, ты не единственный, кто проклят знанием. У меня тоже есть мудрость, недоступная простым смертным, и я вижу истину. Ты — достойный противник, Халк, сечешь". Лицо Таноса приняло странное выражение, он смутно почувствовал,

что что-то не так. Как неловко этот зелёный здоровяк смотрит на него, вызывая мощное чувство дисгармонии, и это чувство делает всё вокруг всё более и более неправильным. Кажется, он уже говорил это кому-то, но точно не парню с грудными мышцами побольше его.

Но Танос был последователен, поэтому продолжил:

— Надеюсь, они запомнят тебя, но до того, Халк, извини, мне не по себе.

Танос собирался поднять руку, чтобы выкинуть Кью, но тот решил, что его собираются убить. Он не мог пошевелиться, зато ему не заткнули рот, так что он сразу прибегнул к технике пулемётного огня изо рта.

— Бесполезно, твой план никогда не удастся, — неожиданно заявил он.

Обычно действия игрока на линии Таноса никак не влияли бы, но сегодня Танос, видимо из-за слишком сложных мыслей, внезапно остановился, собираясь повернуться и уйти.

— Что ты сказал? — он повернул голову и уставился на Кью. — Что ты знаешь?

— Я сказал, что твой план никогда не удастся. Не слыхал о теории народонаселения Мальтуса и о планировании семьи?

<http://tl.rulate.ru/book/103801/3634732>