3 глава

Во Вселенной Marvel Бесконечная Перчатка может считаться самым мощным предметом экипировки на данный момент. Насколько она сильна? Всего шесть бесконечных камней, вставленные в перчатку, - каждый из них представляет собой экипировку артефактного качества.

Эти шесть камней – камень времени, камень пространства, камень силы, камень души, камень реальности и камень разума. Они могут управлять соответствующими способностями. Они выкованы из сущности Большого взрыва и представляют шесть наиболее важных вещей во вселенной, шесть первичных сил.

На Бесконечной Перчатке вставлено шесть камней артефактного качества. Что это значит? В общем, кто наденет эту штуку, тот станет богом. Нет, строго говоря, он будет могущественнее бога. В конце концов, во вселенной Marvel боги – не редкость.

После того как Танос собрал шесть камней, он щелчком пальцев уничтожил половину всей вселенной, он был непобедим.

Но, конечно, это относится к Бесконечным Перчаткам в руках NPC. Как правило, экипировка, получаемая игроками, будет немного сокращена по сравнению с сюжетной. Так что многие игроки догадываются, что большинство Бесконечных Перчаток, которые получает игрок, не могут быть столь же могущественными, как настоящие Бесконечные Перчатки.

Причина в том, что слово «догадываются» - потому что по-настоящему полные Бесконечные Перчатки еще не появлялись в игре. Хотя у Таноса высокий шанс выпадения Бесконечных Перчаток, проблема в том, что все они выпадают голыми, без вставленных бесконечных камней, максимум – квазиартефакт. У них есть постоянное свойство – они никогда не изнашиваются и не могут быть уничтожены. Они могут нести и проявлять силу бесконечных камней, и не более того. Цена на них – от 50 до 100 тысяч юаней.

По-настоящему редким и ценным дропом Таноса являются бесконечные камни. Вероятность выпадения – около 1%, а стоимость крайне высока. В среднем цена составляет около 1 миллиона юаней, и по-прежнему нет рыночной цены.

Что касается полных Бесконечных Перчаток, то игроки могут только медленно накапливать их.

В настоящее время во Вселенной Marvel несколько крупных гильдий создают собственные бесконечные перчатки, но я не слышал ни об одной гильдии или игроке, которым это удалось. Больше всего у кого-то три камня вставлено в перчатку.

Цинь Юй, конечно, понимает эту информацию, вот почему он и спросил. Будет неплохо, если он наденет голую перчатку и получит сухое удовольствие.

Он последовал за Беззаконием и увидел несколько других людей в команде.

У них разная экипировка, некоторые выглядят очень круто, некоторые обычно, но Цинь Юй знает, что сила персонажа в игре Вселенной Marvel часто измеряется не просто по внешнему виду.

Цинь Юй поприветствовал всех.

Беззаконие представил:

– Это ваши товарищи, всего два с половиной танка – улучшенный технолог доктор Бум-бум, основная технология – Железная Броня «Железный Оверлорд» (злодейская броня из «Железного Человека 1»).

Духовный рыцарь Баал, этот вообще хрустящий, но он может бесконечно воскрешаться. Его считают наполовину танком, вместе с тобой получается два с половиной танка.

Четыре DPS – ситхский воин Дарт Оуба, Клинковый воин Толсо, Вампир-убийца Алиса, Летящий лучник Падший Ангел.

Два контроллера – я, маг, и немного ведьма.

Сердце Цинь Юя охватило холодом, когда он увидел этот состав.

С таким строем они собираются драться с героическим Таносом. Я действительно чувствую себя немного перегруженным. Железный Оверлорд, также известный как экономичная броня, - любимец гражданских (бедняков) технологов, потому что материалы дешевые, так что, если потратить больше времени на накопление, этого будет достаточно, а чертеж можно добыть с пяти человек, и с 16 очками интеллекта ее можно выучить. По сравнению с серией Марк, которая трудно модернизируется и сжигает деньги, она очень легко формируется и обладает суперзащитой (поэтому ее прозвали Железный Король Восемь). Она широко распространена среди гражданских игроков. Однако рост этой штуки слишком слабый, и на поздних стадиях слишком мало моделей расширения. Как правило, преследование немного – это просто переходный период. Можно использовать Большую броню, пока наконец не выйдет что-то крутое, удивительно, что эта вещь до сих пор находится в эксплуатации, и, судя по всему, она персонализирована и улучшена.

Духовный рыцарь – непопулярная профессия. Это новая профессия, появившаяся после открытия режима исследования инопланетян. Цинь Юй не очень хорошо знаком с ней, но имя духовного рыцаря говняной палки он слышал. Говорят, что выхода нет, но он не может быть забит до смерти, может бесконечно воскрешаться.

Ситхские воины и Клинковые воины – типичные хрустящие бойцы ближнего боя. Если оружие

хорошее, урон очень высокий, но проблема в том, что у Таноса много навыков AOE. Бойцы ближнего боя будут случайно избиты. Внешний вид сопротивления не очень, оцениваю, что после большого движения им придется преклонить колени.

Выживаемость вампира-убийцы хорошая. В конце концов, печень вампира поистине бессмертна, но глядя на роскошный и прекрасный облик Алисы, мало кто из таких красивых девушек-игроков хорошо играет. Это не предубеждение Цинь Юя, это общеизвестный факт. Необходимо знать, что доля игроков-мужчин и женщин во всей Бесконечной Вселенной почти поровну, но женщины, которые могут добраться до игроков Титана, составляют менее 30%.

Немного ведьмы похожа на маленькую девочку. Можно предположить, что она еще менее надежна, чем взрослая.

Что касается летающего лучника Падшего Ангела, это немного интересно. Похоже на комбинацию летающих крыльев сокола и глаза орла, но пока непонятно, сильный он или нет.

По мнению Цинь Юя, возможно, единственное, на что можно более или менее положиться, - это, вероятно, Беззаконие. Все-таки Верховный Маг. Если бы это была обычная сложность, то, возможно, справился бы в одиночку.

Но у него нет никакого права выбирать и отбирать. В конце концов, он сам странная штука, и усиленному Халку этой версии трудно объединиться в команду, так что Цинь Юй может только собраться с духом.

Он также представил свои способности.

Беззаконие, похоже, полон уверенности, и, по его мнению, с этой командой все в порядке:

– Хорошо, раз люди все здесь, я расскажу о способе битвы с Таносом.

У Таноса три уровня сложности – сюжетная сложность, обычная сложность и героическая сложность.

Сложность сюжета не позволяет ничего выбить. Это для казуалов, чтобы они могли ознакомиться с сюжетом. Обычная сложность – это Танос с четырьмя камнями. У него нет ни камня времени, ни камня души. Даже если выиграешь, вероятность выпадения бесконечных камней очень низкая.

Героическая сложность Таноса требует сыграть две игры. Первая игра – на Титане, в режиме пяти камней, без камня души.

После победы Танос переключится на Ваканду, получит духовный камень из мира фантазий, станет полноценным, а затем его нужно победить, чтобы считаться победителем. Вот с кем мы

хотим сразиться.

Во-первых, это первая битва. Ближний бой Таноса очень силен, базовый урон атаки очень высок. За исключением нескольких танков, старайтесь не принимать удар на себя. Танос также может выпустить плазменный удар. Этот ход имеет очевидное встряхивание вперед, его нетрудно избежать.

Самое главное – его Бесконечные Перчатки. У Таноса первой стадии в Бесконечных Перчатках пять бесконечных камней, каждый соответствует большому ходу. На первой стадии он использует в общей сложности пять больших ходов, каждый камень по одному разу. Эти пять навыков нужно переждать, чтобы сражаться.

Навыки, соответствующие каждому камню, случайны, то есть даже один и тот же камень будет проявлять разные эффекты. Остальным все равно. Просто крепко держите танка, а остальные наносят урон изо всех сил.

Вторая стадия – один навык: бесконечный энергетический импульс, и он умрет, если к нему прикоснуться. Однако его HP на этой стадии невелики. Это стадия обезглавливания. Если действовать быстро, его можно легко победить. Все, есть ли еще вопросы?

http://tl.rulate.ru/book/103801/3630284