

За пределами Нового Древнего Города Нежити растительность была необычно разросшейся. Помимо окружающих деревьев, высотой более десяти метров, трава была настолько высокой, что могла напугать большинство людей, достигая половины роста обычного человека.

Под влиянием пространственной зоны, расположенные поблизости животные претерпели различные уровни мутаций, однако они были не столь серьезны, как те, что находились непосредственно в пространственной зоне.

Вокруг Нового Древнего Города дежурили вооруженные солдаты с танками, патрулирующие территорию. Без пропуска никому не разрешалось входить в Новый Древний Город Нежити. Более того, в окрестностях были установлены зенитные ракетные комплексы, что стало новостью для Тириона.

На самом деле, огнестрельное оружие оказывало ограниченное воздействие на существ из пространственной зоны. Даже если бы внутри пространственной зоны взорвалась ядерная бомба, это нанесло бы лишь незначительный ущерб. Вместо этого существа из пространственной зоны поглощали бы радиоактивную энергию и мутировали, становясь еще более ужасными.

Только пули, изготовленные из специальных материалов, могли навредить существам из пространственной зоны, но такие материалы были очень редкими. Производство таких боеприпасов одноразового использования было неэкономично, поэтому их чаще всего использовали для создания холодного оружия, такого как мечи и сабли.

Тирион был Генетическим Солдатом, поэтому у него не было пропуска, но институт предоставлял им пропуск-разрешение, который был бесполезен, если их было менее четырех. Один, два или три пропуска-разрешения бесполезны, но если их собрать четыре, то можно получить разовый пропуск, позволяющий Тириону и его команде пройти в пространственную зону.

Пространственные зоны - это места, в которых появляется альтернативное измерение. Это не просто небольшие ворота или портал. Когда измерение восходит, оно стремительно разрывает землю, создавая силовое поле диаметром 100 метров. Попав в такое силовое поле, человек перемещается в, казалось бы, альтернативную вселенную.

Обычно размер пространственной зоны снаружи в 10-100 раз меньше, чем внутри. Но это напрямую связано с силой существа, обитающего внутри зоны. Например, пространственная зона диаметром 100 метров снаружи может содержать мир радиусом 100 километров и более опасных существ.

Центр Нового Древнего Города был окутан и замещен пространственной зоной диаметром 100 метров, но внутри находилось ужасающее пространство радиусом 1000 километров. К счастью, высокоуровневое существо из пространственной зоны было убито, а важные реликвии и демонические доспехи разграблены. Однако люди до сих пор не исследовали всей этой территории, настолько она огромна.

В общем, можно было пройти через пространственную зону в любое время, если удавалось пересечь силовое поле, но правительство окружило Новый Древний Город Нежити железными воротами и заборами, поэтому без пропуска попасть туда было невозможно

Военные создали четыре входных ворот в Новый Древний Город Нежити. Через разные ворота можно было встретить различных существ из пространственной зоны Существа, встреченные через южные ворота, были самыми слабыми, и не представляли особой опасности, пока не углублялись дальше.

Тирион и его команда вошли через северные ворота. Пройдя военную проверку, они медленно проехали через огромный зал вместе с другим транспортом.

В этот момент зал был заполнен людьми, причем все они были либо Генетическими Солдатами, либо Супер-Солдатами. Хотя вероятность полной эволюции клеток и открытия Супер-Клетки, чтобы стать Супер-Солдатом, была очень низкой, в масштабах всего Центрального Континента это становилось существенным.

На огромных экранах, установленных по обеим сторонам зала, отображались различные миссии. Тирион вскоре обнаружил, что все миссии в зале были разделены на три категории. Первая - это совместные миссии, выданные Академией Праведников, целью которых было уничтожение существ из пространственной зоны. Такие миссии были самыми простыми:

Убить 100 бронзовых кристалльных существ из пространственной зоны - получить 1 очко вклада

Убить 100 железных кристалльных существ - получить 10 очков вклада

Убить 100 серебряных кристалльных существ - получить 100 очков вклада

Убить 100 золотых кристалльных существ - получить 1000 очков вклада

Убить 100 алмазных кристалльных существ - получить 10000 очков вклада

Более того, все вышеперечисленные пять миссий можно было выполнять снова и снова.

Проще говоря, правительственные миссии фактически сводились к убийству существ из пространственной зоны.

Генетические солдаты часто отправлялись для уничтожения существ из альтернативных измерений в неурочное время. В противном случае, если бы их число росло, они могли стать угрозой для каждого близлежащего города и даже осадить их.

Можно даже сказать, что правительственные миссии использовались, чтобы убить двух зайцев одним выстрелом. Они позволяли новобранцам-суперсолдатам тренироваться, сражаясь, в то же время устраняя угрозу чрезмерных существ из параллельных измерений, создавая своего рода "равновесие" и превращая это в тренировочную площадку для людей-бойцов.

Второй тип миссий - денежные вознаграждения, выдаваемые некоторой организацией или местной властью. Они, как правило, были гораздо более сложными, чем миссии первого типа, и здесь можно было найти всевозможные задания.

От запросов на сбор шкур и кожи существ до других материалов - все было представлено. Некоторые люди также запрашивали сбор растений определенного района или даже камней и почвы среди многого другого. Однако вознаграждение за миссии второго типа не были очками, а обычными монетами-реликвиями.

Из транспортного средства Тирион небрежно взглянул на одну миссию, которая была запросом на сбор шкур и кожи существ из параллельных измерений. Он тут же онемел, даже такая простейшая миссия имела вознаграждение в 100 монет-реликвий.

Не говоря уже о более сложных миссиях, вознаграждение за миссию, требующую поимки детеныша существа алмазного кристаллического класса, начиналось с нескольких тысяч монет-реликвий. Неудивительно, что у базы было много людей.

Третий тип миссий - это высококлассные миссии, связанные со странными историями. Хотя число таких миссий было очень небольшим, каждая из них была чрезвычайно сложной.

<http://tl.rulate.ru/book/103753/3721272>