

Глава 2: Поднесение букета в честь рождения Короля Демонов.

.

Исси уже давно не испытывал такого чувства спокойствия.

Раньше, играя в "Рагнарек", Исси, как и другие игроки, часто жаловалась на дезориентирующее и плавающее чувство [Расширенная телепортация]. Но сейчас, в нынешней ситуации, это ощущение пустоты приносит Исси покой. Она не может не извиниться в душе перед разработчиками игры за чудесный сенсорный дизайн [Продвинутой телепортации].

Несомненно, она успешно использовала [Продвинутую телепортацию], а это значит, что теперь у нее есть навык побега. Это также доказывает, что навыки, полученные в игре, можно использовать в реальности. Хотя она и не знает средний уровень людей в этом мире, у нее, по крайней мере, есть шанс побороться.

Однако...

— Где это...?

Исси повернула голову и огляделась. Небольшая комната с деревянной дверью была тускло освещена, свет давали только свечи. На полу было разбросано сухое сено, а в воздухе витал слабый запах крови. В углу у стены сжалась девушка в тонкой одежде и маленького роста, с испуганным выражением лица избегая взгляда Исси.

Это и есть та самая темница, в которой она только что была.

Недолго думая, Исси тут же вынесла вердикт. Девушка, забившаяся в угол, была той, кого только что пытали.

— Тц... Почему я сюда телепортировалась? — Исси прищелкнула языком и в качестве меры предосторожности посмотрела на девушку. — Где это я?

То ли из-за влияния Исси, то ли из-за шокирующей природы магии телепортации, но девушка сначала задрожала, а потом робко ответила.

— Это... подземелье...

Если бы это была манга, над головой Исси непременно появились бы бесчисленные черные точки. Она забыла задать пункт назначения телепортации при использовании [Расширенной телепортации], в результате чего телепортация получилась случайной.

Хорошо, что ее не телепортировали на тысячи метров ввысь или под землю.

В этом случае она была бы мгновенно убита, даже не успев среагировать.

Хотя она и испытывала некоторое сочувствие к девушке, только что подвергшейся наказанию, побег из плена был сейчас первоочередной задачей. Исси сначала кивнула девушке, а затем, вновь положившись на свое воображение, применила еще один вид магии.

[Всевидающая карта].

Строго говоря, [Всевидающая карта] - это не магия, а часть игровой системы. В любой MMORPG есть функция карты, чтобы удобно исследовать игру, а [Всезнающая карта] отображает

ближайших монстров и игроков.

В сопровождении слабого жужжания перед Исси развернулся полупрозрачный голубой экран, похожий на планетарную карту в научно-фантастическом фильме. На нем отображалась территория вокруг Исси, простирающаяся до десяти километров, что являлось начальной настройкой игры.

На карте отображались различные объекты. Помимо города [Ниру], где она сейчас находилась, было несколько деревень, еще один небольшой городок, а после беглого взгляда Исси выбрала местом телепортации далекий лес.

Осталось еще много вопросов, на которые нет ответов, поэтому пока лучше не вступать в необдуманные контакты с людьми.

И снова Исси использовала [Продвинутую телепортацию].

– Фух... Наконец-то удалось.

Головокружение и ощущение парения прошли, и Исси с опаской огляделась по сторонам, издав вздох облегчения.

Она телепортировалась в лес, куда и направлялась. Высокие деревья высотой более двадцати метров окружали ее, и солнечный свет проникал сквозь просветы в лиственном пологом, бросая пятна света на землю. Низкие кусты были пышными, но не мешали движению. По какому-то совпадению, а может, и по другой причине, место, где стояла Исси, представляло собой открытое пространство с редкими сорняками.

Ее не покидало ощущение, что она едва избежала опасности. Не обращая внимания на влажную почву, Исси села прямо на землю. Успокаивающий аромат земли, присущий лесу, расслабил ее напряженные нервы. Примерно через пять минут, опомнившись, Исси рассеянно взяла в руки горсть земли, ощутив ее холодное прикосновение.

– Это действительно реальность... Что ж, давайте сосредоточимся на будущем. Сначала мне нужно оценить свое состояние.

Поскольку это был мир с магией, должно быть что-то сродни уровню магии. Использование [Продвинутой телепортации] потребляло значительное количество магической силы. Было бы неприятно оказаться в критической ситуации без магии, потому что она не определила свой уровень заранее.

– Старшая дочь графа на 21-м уровне? Если она в "Рагнареке", то 21-й уровень - это только начало для новичков, и использовать [Продвинутую телепортацию] шестого уровня невозможно. Более того, у старшей дочери графа нет в памяти магии [Продвинутой телепортации]. Значит ли это, что я унаследовала уровень игры?

Чтобы подтвердить это, Исси попыталась использовать навык [Статус].

[Статус].

[Имя: Лойсвелл Эдит Пешиа]

[Раса: Кровавая (вампир)]

[Уровень: 427]

[Очки здоровья (HP): 42 700/42 700]

[Очки магии (MP): 4 270/4 270]

Перед Исси снова появился тускло-голубой экран, на котором отображался ее собственный статус. Как она и предполагала, она унаследовала уровень из игры.

– Но я не унаследовала расу и пол. Проклятье!

У созданного ею персонажа изначально была ухоженная борода и зрелый шарм тридцатилетнего мужчины. Но теперь она превратилась в хрупкую на вид девушку - точнее, в лоли. От такого контраста Исси захотелось проклясть Бога.

– Значит ли это, что мне придется жить в этом теле?

Через проецируемую строку состояния Исси могла видеть свою текущую внешность. Это была девушка лет четырнадцати, с белыми волосами до бедер, сапфировыми прозрачными зрачками, длинными ресницами, тонким носиком, блестящими губами цвета вишни, одетая в роскошное платье сине-белого цвета.

По отдельности каждая из этих черт была необычайно мила, но в совокупности они излучали ауру холодного безразличия, как будто она не любила говорить и не хотела, чтобы к ней обращались или провоцировали. На самом деле старшая дочь графа действительно была таким человеком. Если ее разозлить, она тут же принимала ответные меры.

Ну что ж, эти вопросы можно пока отложить в сторону. В конце концов, это лучше, чем быть настолько уродливой, что это невыносимо. Однако тело девушки сталкивалось с различными проблемами - сидеть, стоять, принимать ванну, есть, одеваться, обращаться к другим людям и даже физиологические реакции отличались от мужских.

– Я должна быть благодарна, что это тело помнит основные манеры поведения. Хорошо, что мне не придется начинать учиться ходить с нуля. Интересно, есть ли способ вернуть себе прежнее мужское тело... Что ж, об этом стоит подумать позже. Пока же главная задача - найти подходящее место для выживания.

Люди - существа социальные, и Исси не собиралась всю жизнь жить уединенно в горах. Хотя из-за внешности старшей дочери графа она не хотела возвращаться к кровным родственникам - был риск раскрыть ее личность, - всегда найдется место, которое сможет ее принять.

– Но эти крылья... Они вроде бы не мешают, но неужели нет способа их убрать?

Исси протянула руку и коснулась красных крыльев, растущих из ее талии. Это были не ангельские крылья, белые как снег, а скорее демонические, символизирующие вампиров. Раньше Исси не замечала присутствия крыльев, но сейчас, в спокойном состоянии, она поняла, что они постоянно хлопают с небольшой амплитудой.

«Могу ли я с их помощью летать? Управление ими похоже на управление руками».

Исси сосредоточила свое внимание на крыльях и дважды попробовала ими помахать. Она

действительно могла управлять крыльями, но, кроме хлопанья, никакого другого эффекта не было. Другими словами, она не могла летать с помощью крыльев. Покопавшись в воспоминаниях старшей дочери графа, Исси обнаружила, что большинство вампиров не могут летать с помощью крыльев. Крылья, помимо того что отражали их расовые особенности, в первую очередь служили для ускорения восстановления магической силы.

– Это просто модно, но бесполезно.

Исси поджала губы и приготовилась открыть Всезнающую карту, чтобы осмотреть окрестности. Однако из кустов рядом с ней вдруг послышался шорох.

Инстинктивно она взглянула на кусты.

Перед Исси появилось колоссальное существо длиной не менее десяти метров. С красной кожей и подобием львиного тела со скорпионьим хвостом, Исси узнала его с первого взгляда.

Мантикора.

В [Рагнареке] Мантикора хоть и не была монстром уровня босса, но являлась небольшим лидером, охраняющим атриум Мирового Древа. Только те, кто достиг 800-го уровня, могли подняться на Мировое Древо. Иными словами, Мантикора была целью, для борьбы с которой требовался как минимум 800-й уровень, в то время как Исси в данный момент находилась на 427-м уровне.

– Должно быть, это сон...

Если бы не страх, что любое резкое движение привлечет внимание Мантикоры, Исси бы громко закричала. Реальность и игра были совершенно разными: внушительные размеры Мантикоры и всепоглощающий звериный запах, проникающий в ее ноздри, не укладывались ни в какие игровые параметры.

«Она не заметила меня, конечно, не заметила...»

Молясь в душе, Исси пригнулась и медленно отступила назад. Однако Мантикора уже заметила ее и постепенно переводила взгляд на место, где стояла Исси. И только теперь Исси поняла, что причина, по которой это место пустовало, была не естественной - это было место пребывания Мантикоры.

«О нет...»

Противник явно заметил ее, и Исси больше не скрывала своего присутствия. Бормоча себе под нос, она ускорила отступление, ломая голову в поисках самой мощной магии. Столкнувшись с Мантикорой, она не могла сдержаться, даже несмотря на то, что ее размеры были в несколько раз больше, чем в игре. Здесь не было места удаче.

Проблема заключалась в том, что в этой ситуации Исси не могла подставить спину Мантикоре, а значит, не могла полностью сосредоточиться на побеге. Оставалось только ждать, когда ее поймут.

Свош.

Понимая, что Исси уже заметила ее, Мантикора взмахнула хвостом, утыканным шипами. Она больше не сдерживалась и большими прыжками погналась за Исси. В отличие от скорости, с

которой Исси отступала, каждый прыжок Мантикоры покрывал расстояние, равное нескольким ее шагам. В мгновение ока их разделяло менее десяти метров, и Исси даже почувствовала зловоние, исходящее от нее.

– Уф...

Это прозвучало как предупреждение, одновременно угрожающее и дразнящее, как будто она собиралась поймать свою добычу. Мантикора замедлила свое приближение, но ее скорпионий хвост вытянулся прямо вперед, похоже, намереваясь сначала обездвигить Исси.

«Что мне делать, что мне делать, что мне делать»

Чувствуя себя муравьем на раскаленной сковороде, Исси не могла сосредоточиться, чтобы вспомнить нужную магию в этот момент. С ее 427-м уровнем она действительно выучила множество заклинаний, но для их воспроизведения требовался спокойный ум.

«[Замораживающее заклинание]? Заклинания первого уровня было недостаточно. Тогда как насчет [Огненного шторма]? Нет, оно требовало времени на зарядку, и было бесполезно в такой ответственный момент».

– Аа!

Прежде чем Исси успела придумать решение, Скорлион внезапно направила свой хвост-крюк прямо в ее глаза. Почти инстинктивно Исси повернула голову, пытаясь увернуться от атаки. Однако хвост-крюк был слишком быстр, и, несмотря на своевременную реакцию Исси, он все равно задел ее щеку, оставив порез.

Лицо горело, и Исси поняла, что ее поцарапали, даже не прикасаясь к нему.

«Я отравлена? Я умру? Нет... беспокоиться об этом сейчас было бы действительно смертельно опасно».

«Не надо больше медлить, иначе я лишусь жизни!»

Словно в отчаянной контратаке перед смертью, а может, чтобы сосредоточить свой разум, Исси громко закричала. В ситуации, угрожающей жизни, она должна была использовать любые средства, чтобы спастись.

Набравшись храбрости, она схватила все еще вытянутый хвост Мантикоры, почувствовав резкую боль в ладони - вероятно, колючки когтя проткнули кожу. Но сейчас ей было не до этого: ее цель - удержать Мантикору и не дать ей уклониться от предстоящей магии.

Ухватившись за коготь, Исси направила ладонь другой руки на Мантикору, втянула в себя весь воздух, наполнявший ее легкие, сжала силу каждой клеточки своего тела, сосредоточилась и издала могучий крик.

– Вzzzzраааыыыыывvvv!

В отличие от [Замораживающего заклинания] или [Шторма пламени], магия [Взрыва] была очень простым и базовым заклинанием, не требующим особого воображения. Единственным его недостатком была сравнительно небольшая сила, из-за чего им было сложно эффективно поражать монстров уровня босса.

Чтобы придать магии [Взрыв] силу, соответствующую ее названию, разработчики игры позже добавили пояснение: чем громче игрок выкрикивал название навыка и чем дольше он его растягивал, тем больше маны он потреблял. Однако в качестве компромисса сила навыка экспоненциально увеличивалась за счет этих двух факторов.

Теперь голос Исси звучал на весь лес. Как компенсация, огромный оранжево-красный магический круг, охвативший все небо, медленно вращался и накладывался друг на друга.

В мгновение ока огромная магическая энергия всколыхнулась, заставив Мантикору вздрогнуть. Все магические круги выровнялись, сосредоточившись на горе, где стояла Исси. Все пространство словно застонало, и в одно мгновение палящий свет окрасил весь мир в оранжево-красный цвет, обжигая глаза.

Бум! Бум! Бум! Бум! Бум!

Охватив весь лес, с неба спустились ослепительные столбы света. Разбуженное ими пламя разорвало облака, и по земле прокатилась волна сильного жара. Словно сама стихия пришла, очистив все в пламени.

В этот момент все злые существа преподнесли букеты в честь рождения своего нового короля.

<http://tl.rulate.ru/book/103647/3608693>