

Остальные охранники, похоже, не умеют стрелять на бегу, поэтому им остается только нести оружие и бежать за своим капитаном Габриэлем, преследующим Викрама..

Вскоре стражники и Габриэль разделились.

Только Габриэль следовал за Викрамом в лес.

Причина преследования проста: Викрам остановился в одном месте и бросил в Габриэля еще один камень.

Он попал точно в то же место, что и предыдущий.

От этого гнев в Габриэле начал закипать, и он стал похож на разъяренного быка.

Приведя его в лес, Викрам просто использовал веревку из своей сумки, чтобы сделать ловушку.

Разъяренный бык Габриэль был пойман, когда он бросился в силки и превратился в висящую на большом дереве летучую мышь.

Несмотря на то что капитан стражи силен и имеет 500 очков здоровья, что он может сделать, попав в ловушку?

В этом и заключается основная разница между игрой и реальностью.

Если у человека не хватило сил порвать специальную веревку, приготовленную для ловли слонов, то сколько бы очков здоровья у него ни было, это бесполезно.

В отличие от игр, где NPC-боец легко разрушит ловушки, потеряв некоторое время на задержку или эффект оглушения.

На этом Викрам не остановился: он использовал анестетик, чтобы Габриэль потерял сознание.

После этого он взял Габриэля, который весил около 120 килограммов, и привязал его к дереву в хорошо скрытом месте.

Он наметил несколько троп для других преследователей и стал ждать в стороне, собирая свой самодельный пистолет.

Этот пистолет multifunctional, в нем можно использовать любую пулю, изменив некоторые параметры.

Материалом для пистолета послужили специальные сплавы, которые стоят очень дорого.

Его нельзя производить массово в обычных условиях, а процесс изготовления требует множества точных инструментов.

Из этого пистолета можно стрелять от обычного Пневматического ружья, стреляющего иголками, до мощной снайперской винтовки.

Эта штука оснащена глушителем, поэтому количество издаваемых ею звуков очень мало.

Пули, которые он вставлял в пистолет, были такими же маленькими, как и те, что смазаны мышечным релаксантом.

У него их много, их легко носить с собой и удобно использовать.

Он терпеливо ждал полчаса и наконец привел двух охранников, которые раньше преследовали его вместе с Габриэлем.

Он проверил данные этих охранников, а затем привязал их к дереву неподалеку от того места, где был привязан Габриэль.

Поскольку они не потеряли сознания, Викрам мог просто допросить их.

Поначалу они не хотели говорить, но после того, как им сломали несколько мелких суставов, начали говорить правду.

Викрам расспрашивал их о некоторых вещах, связанных с текущей политической ситуацией, и о некоторых секретах, которые они знают.

Получив информацию, Викрам расспросил их капитана охраны и выяснил много такого, что касалось его нижней границы.

Викрам просто улыбнулся, но двум охранникам эта улыбка показалась дьявольской.

Закончив расспросы, Викрам достал две бумаги, на которых написал детали контракта.

Контракт оказался очень простым, как он и объяснил этим людям.

"Я освобожу вас от всех этих мучений за все ваши деньги, которые у вас есть, и тайники, которые вы мне рассказали.

Принимаете ли вы этот договор?

Если да, то я помогу вам поставить отпечаток большого пальца на этом контракте".

Викрам сделал небольшой надрез на пальце и поставил свой кровавый отпечаток большого пальца на обеих бумагах как одна из сторон.

Два охранника почувствовали, что Викрам говорит искренне, глядя на отпечаток крови на договорах.

Ну, подумали они, Викрам наивен, зачем им связывать себя договором.

С мыслями о ранней стадии развития науки люди с готовностью достали порезы на больших пальцах и сделали отпечаток большого пальца.

Как только они поставили отпечатки, Викрам снова улыбнулся и на этот раз прямо проткнул им глаза.

В отличие от капитана гвардии, у этих стражников было всего 200 очков здоровья.

Поэтому, как только Викрам проколол им глаза, они получили критический удар, который не остановился на этом, а переместился в мозг.

Менее чем за 5 секунд они уже умерли.

Сразу после того, как им выкололи глаза, они уже потеряли возможность чувствовать боль, так

как мозг был поражен в состоянии внезапного шока.

Это был особый трюк Викрама, который мог убить любого человека, не дав ему сделать ни одного лишнего движения.

Правда, на голове у каждого висит красная полоска очков здоровья, но смертельные удары все равно остаются смертельными.

В отличие от игры, если продырявить кому-то мозг, то он потеряет способность сражаться или даже умрет.

Для монстров бывают исключения и особые случаи, но для людей и гуманоидных существ это было почти правдой.

Поскольку уровень этих стражников был невысок, а очков здоровья у них было не так много, Викрам смог легко их убить.

Критические удары истощали их очки здоровья со страшной скоростью и убивали их.

.....

После их смерти они выронили небольшую коробку, которая, похоже, была сделана из глины и имела красный цвет.

Викрам предварительно взял у них несколько монет силой и получил информацию о том, что он может получить.

Естественно, за одну бронзовую монету он получает 10 очков хаоса,

за серебряную монету можно получить 100 очков хаоса и

за золотую монету можно получить 1000 очков хаоса.

Эти расценки указаны, если деньги заработаны честным путем.

Если их украли или угрожали, то их стоимость снизится на величину риска, который не соответствует 100-процентному фактору риска.

Если человек выбрал очень легкий режим, в котором риск составляет 20 процентов.

Это значит, что человек рискует на 80 процентов, поэтому количество очков хаоса, которое он получит за бронзовую монету, составит всего 2 очка хаоса, за серебряную - 20 очков хаоса, а за золотую - 200 очков хаоса.

<http://tl.rulate.ru/book/103586/3615678>