Он был уверен, что здесь найдутся ответы на все его вопросы и исполнятся все его желания.

Поэтому его ответ: "Продолжить".

При этом около 30 человек, решивших уйти, исчезли прямо из толпы, что уверило оставшихся в том, что это реальность, а не какое-то шоу.

Хаким вернулся на высокую платформу и пожелал всего наилучшего.

После этого сбоку образовалась световая дверь, или, можно сказать, световой портал, и Хаким сказал, что здесь можно пройти вступительный тест.

Все начали переходить один за другим, и когда их осталось мало, Викрам подошел к Хакиму и спросил.

"Есть ли что-то, на что следует обратить внимание при прохождении вступительного теста?

Как старший игрок, я хотел бы услышать ваш совет по этому поводу".

Хаким рассмеялся, немного изменив выражение лица.

После его демонстрации силы и жестокости никто из новых игроков не хотел смотреть ему в лицо.

Викрам - единственный, кто без страха пришел спросить у него совета.

К удивлению Хакима, он не смог прочитать мысли Викрама по его выражению лица.

Викрам выглядел настолько обыденно, что это не укладывалось в голове.

После глубокого раздумья Хаким сказал.

"Раз уж ты попросил совета, я тебе его дам.

Вступительные испытания - это то место, где ты можешь заработать больше всего наград, а точнее - больше всего военных заслуг и очков хаоса.

Если вам удалось найти артефакт, то это еще лучше.

Постарайтесь добыть как можно больше золота или ценностей, которые можно превратить в очки хаоса.

Но их нужно заработать или получить по договору равноценного обмена.

Так курс обмена будет выше.

Если вы украдете деньги или будете угрожать свидетелям, то многое потеряете, так как курс обмена снижается в зависимости от настроек сложности и некоторых других вещей.

Кроме того, чем больше вы меняете сюжет и чем больше изучаете каждого персонажа, тем большее вознаграждение за задания вы сможете получить.

Будут побочные и особые задания, которые можно вызвать при взаимодействии, и которые могут принести вам много наград.

Надеюсь, ты вернешься живым, парень".

Викрам просто поблагодарил его и двинулся к порталу.

Когда он уже собирался шагнуть в портал, Хаким спросил.

"Кстати, парень, как тебя зовут?"

Викрам на мгновение обернулся и сказал.

"Ну, раз ты тоже с Земли, то должен был обо мне слышать.

На Земле меня называют Скрытым демоном".

С этими словами Викрам шагнул в портал.

В то же мгновение сигара во рту Хакима упала, а его рот широко раскрылся.

Он пришел в реальный мир два года назад.

Да, он слышал о человеке, которого называли Скрытым демоном, еще на Земле.

Он слегка вздрогнул при мысли о том, что только что называл Скрытого демона ребенком.

Несмотря на то что его атрибуты выше и он старший игрок, он не хочет недооценивать Скрытого демона.

Скрытый демон - единственный человек, который может заставить весь мир содрогнуться, даже не взорвав ни одной бомбы или атаки.

Говорят, что Скрытый демон может все, и когда он пришел в этот реальный мир, то подумал, что Скрытый демон - это какой-то высокоуровневый игрок.

Но он никак не ожидал, что скрытый демон - это всего лишь молодой парень, который выглядит так обыденно.

Тогда он подумал, действительно ли он видел внешность Скрытого демона или это маскировка.

Он не знает.

Его мозг забегал и хотел вернуться в реальный мир и рассказать товарищам о скрытом демоне.

Но он тут же остановился.

Скрытый демон - это человек, который не любит много внимания.

Его зовут Скрытый демон не потому, что он прячется, а потому, что он не хочет, чтобы его видели другие люди, как животное в зоопарке.

Многие люди встречали Скрытого демона, но его внешность меняется, чтобы уйти от внимания всего мира.

Говорят, что он любит жить в мире.

Если не провоцировать его лично и не затрагивать его нижнюю границу, скрытый демон не

станет действовать или мстить.

Много мыслей пронеслось в его голове, пока он входил в очередной портал светового экрана, чтобы вернуться в реальный мир.

.

Викрам же вновь очнулся от бессознательного состояния в небольшом переулке, который был окружен зданиями XVIII века в английском стиле.

Ему показалось, что он отгорожен от окружающих невидимой стеной, а люди движутся, не обращая внимания на человека, лежащего без сознания посреди переулка.

Он сделал шаг вперед и почувствовал невидимую стену, отделяющую его от окружения.

Его внимание отвлекло появление уведомлений, которые он только что получил.

Текущий фантастический мир: Остров сокровищ

Текущее местоположение: Корнуолл

Год: 1759 г. н.э.

Текущая сложность мира: очень легкий режим (20 процентов) (учитывается вступительный тест)

(Все повреждения или атаки будут иметь лишь 20 процентов от первоначального урона, а сложность выполнения заданий составляет лишь 20 процентов от первоначального уровня)

Игрок может вручную изменить режим на следующие уровни

Легкий режим: 40 процентов сложности

Промежуточный режим: 60 процентов сложности

Тяжелый режим: 80 процентов сложности

Очень сложный режим: 100 процентов сложности

Случайный режим: 120 процентов сложности

Режим Несчастья: 140 процентов сложности

Режим "Катастрофа": 160 процентов сложности

Режим "Ад": 180 процентов сложности

Режим "Судный день": сложность 200 процентов

Внимание: вы можете улучшить режим сложности по своему выбору.

Все риски и награды будут зависеть от выбранного вами режима сложности.

Пожалуйста, дважды подумайте о своих возможностях, прежде чем изменять режим сложности.

После выбора сложности вы получите текущее задание.

Ваша внешность соответствует вашей первоначальной внешности и может быть изменена, если вы потратите очки хаоса в системных опциях".

http://tl.rulate.ru/book/103586/3603868