

Глава 6.

Глава 6. Седьмой день

на море Дни плавания по морю очень скучны, особенно для новых лордов. Я могу только осторожно плавать по морю каждый день, и когда я время от времени нахожу точки ресурсов, мне приходится сначала определять, есть ли там сильные враги. Затем повторите два шага по сбору ресурсов и поиску ресурсных точек.

Цинь Мин не может избавиться от этого странного круга. С момента основания [Охотничьего зала на эльфов] несколько дней назад Цинь Мин читал и практиковался в фехтовании, а также выполнял системные задания каждый день. Более того, наградой за системные задачи были лишь некоторые ресурсы, а архитектурные чертежи, которые хотел Цинь Мин, так и не появились.

Наконец утром седьмого дня в замок прилетел эльф.

«Вайби Вайби, Вайби Бабу.»

«Вы сказали, что ресурсы на плавучем острове собраны?»

Цинь Мин, услышав, что он наконец-то может продолжить плавание, взволнованно пришел в центр управления плавучим островом. Небесный остров медленно поднимался в небо под контролем Цинь Мина, а Око Истинного Знания также показывало окружающую морскую карту. Цинь Мин выбрал следующую ресурсную точку на карте и перевел пустой остров в режим автопилота.

Функция Ока Истинного Знания очень мощная, а точки ресурсов обычно появляются случайным образом. Скайлорд хочет найти ресурсные точки случайно, но с помощью полнокартового режима Ока Истинного Знания. Вы можете напрямую зафиксировать цель и избежать опасностей во время навигации.

Выбрав следующую ресурсную точку, Цинь Мин подошел к морю цветов за пределами замка. Это море цветов — другое военное здание Цинь Мина [Дом Эльфов]. Это здание было подарком отца Цинь Мина. Прошло семь дней с тех пор, как Цинь Мин ушел в море.

После семи дней перезарядки [Дом Эльфов], наконец, снова может набирать новых сотрудников. Магический круг [Эльфийского дома] представляет собой гигантский цветок. Пока энергия полна, цветок будет цвести. Цинь Мин встал рядом с гигантским цветущим цветком и начал призыв.

Цветы излучали изумрудно-зеленый свет, и эльфы один за другим вылетали из гигантских цветов. Когда последний эльф вылетел, гигантский цветок снова закрылся.

Новые эльфы не боялись чужаков и играли с первоначальными эльфами. Но Цинь Мин вызвал их не просто для развлечения. Конечно, свободным сотрудникам «007», таким как Эльф, приходится работать усерднее, и только так босс Цинь Мин сможет зарабатывать больше.

Поскольку до следующего острова ресурсов еще есть некоторое расстояние, Цинь Мин отправил эльфов в подземелье [Лес Зверей] для добычи ресурсов. Хоть звери в подземелье и немного опасны для эльфов, с защитой эльфийских лучников проблем все равно нет.

После того, как Цинь Мин отправил этих выдающихся сотрудников в темницу, он неторопливо вернулся в замок. Жизнь лорда Блэкхарта так проста и незатейлива.

В 12 часов дня системные задачи обновились, но на этот раз обновленные задачи отличались от обычных.

[Дин, задание выпущено и будет обновлено через 3 часа. Пожалуйста, воспользуйтесь этой возможностью.]

[Специальная миссия: В заброшенной шахте живет группа злых кобольдов. Лорды других миров, уничтожьте этих злых кобольдов.] (Специальная миссия, обновляется случайным образом.)

[Награда за миссию: Врата Подземелья (Заброшенная шахта) (уровень F)]

Появление специальной миссии застало Цинь Мина врасплох, но он сразу же отозвал всех эльфийских лучников.

После прибытия эльфийских лучников Цинь Мин решил начать миссию. Перед Цинь Мином медленно появилась космическая дверь, сияющая синим светом. В отличие от волшебной двери, призывающей войска, эта космическая дверь появляется из воздуха без каких-либо колебаний маны, как будто она уже была там.

По соображениям безопасности Цинь Мин не вошел в космические ворота напрямую. Кто знает, окажется ли по ту сторону космической двери группа кобольдов, ожидающих еды. Вместо этого он сначала послал несколько эльфов исследовать путь. Поскольку эльфы были размером всего с ладонь, кобольды определенно не смогли бы их найти.

Через несколько минут эльф-исследователь вернулся. По рассказу эльфа, напротив космической двери находится верхушка шахты. У входа в шахту под шахтой были замечены несколько кобольдов-охранников.

«Поскольку другая сторона безопасна, давайте сначала отправимся туда», —

Цинь Мин повел эльфийских лучников через космическую дверь и подошел к шахте, о которой упомянул эльф. Территория вокруг шахты была пустынной, без каких-либо признаков человеческой деятельности. Цинь Мин повел эльфийских лучников исследовать периферию шахты и обнаружил на краю шахты прозрачную стену света. Цинь Мин попытался атаковать, но световая стена не изменилась.

«Похоже, что окрестности невозможно исследовать.»

Не имея возможности исследовать окрестности, Цинь Мин переключил свое внимание на расположение шахты. Шахта находится чуть ниже шахты, примерно в трех метрах от верха шахты. У входа в шахту стоят два кобольда-охранника, оба в рваных кожаных доспехах и с ржавым оружием в руках.

Под присмотром эльфийских лучников два кобольда-охранника трагически погибли под стрелами, даже не издав ни звука. Цинь Мин взял на себя инициативу и пошел впереди, держа гигантский щит. Дело не в том, что Цинь Мин не хотел иметь дело с врагом сзади, но мина была слишком маленькой, и эльфийские лучники не могли показать свою силу внутри.

Стоит кобольду приблизиться к эльфийскому лучнику, как он не сможет эффективно

контратаковать и обязательно трагически погибнет на месте. Таким образом, Цинь Мин может играть только роль гостя в качестве воина щита, чтобы защитить выход от приближения.

Вскоре после прогулки по темной шахте я встретил нескольких кобольдов, занимающихся добычей полезных ископаемых. Когда кобольды увидели, что врагов так много, они развернулись и побежали вглубь шахты. Но стрелы эльфийских лучников были намного быстрее скорости их побега. Лучники впереди выпустили несколько стрел, и убегающие кобольды были прижаты к стене.

Убив эту группу кобольдов, все продолжили исследовать глубины шахты, а затем столкнулись с несколькими группами кобольдов-шахтеров, но все они пали под стрелами эльфийских лучников.

Цинь Мин прошел через огромную подземную пещеру, в центре которой горел огонь, вокруг которого танцевала дюжина кобольдов.

Рядом с костром стояла изодранная палатка. У дверей палатки сидел сильный кобольд и смотрел, как танцуют кобольды. Рядом с ним стояли два кобольда-охранника.

В это время танцующий кобольд обнаружил Цинь Мина и остальных, и кобольд мгновенно вызвал переполох. Они бросились к Цинь Мину с различным оружием, но размеров подземной пещеры было достаточно, чтобы эльфийские лучники могли проявить всю свою силу.

Эльфийские лучники выпустили сотни стрел, а бросившиеся кобольды в одно мгновение превратились в решета. Когда предводитель кобольдов увидел смерть своих людей, он в ярости взревел, вытащил из палатки старую булаву и бросился прямо к Цинь Мину.

Однако каким бы сильным ни был лидер кобольдов, он находится лишь на первом уровне боевой мощи. Столкнувшись с непрерывным огнем эльфийских лучников, он вообще не имел возможности сопротивляться. Когда он прошел половину пути, его тело уже было полно стрел.

Из-за огромного урона кобольд больше не мог сражаться, он с ревом бросился на Цинь Мина и неохотно упал на землю.

После того, как Цинь Мин нашел логово кобольда, он отказался от исследований и остался здесь ждать. Эльфийские лучники охраняли каждый проход и расстреливали кобольдов всякий раз, когда они возвращались.

Цинь Мин сам начал обыскивать палатку лидера кобольдов. По общему игровому распорядку, после победы над боссом там должен быть сундук с сокровищами. Хуан Тянь расплатился за свой тяжелый труд, а Цинь Мин наконец нашел сундук с сокровищами под кроватью вождя кобольдов. Каболид

(Конец главы)сундук

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/103542/3597211>