Это можно считать случайным изделием Тёрнера, даже он сам не ожидал, что оно пригодится здесь.

На самом деле это не очень мощный магический предмет.

У него немного функций, он простой, просто может использовать выгравированные на нём магические надписи в сочетании с магическими кристаллами внутри для наложения небольших заклинаний.

Однако в руках двух замерших в противостоянии магов это приобрело другой смысл.

Для наложения заклятий магу нужно многое.

Одно из важнейшего - гармония его ментальной и магической энергии, и затем успешное произнесение заклинания с помощью палочки и слов.

Другими словами, эти четыре условия очень важны.

Конечно, некоторые могущественные и сильные духом маги могут частично обходиться без палочек и слов благодаря мастерству.

Но два ключевых элемента обязательны - гармония духа и магии.

Поэтому обычно маг может колдовать только по одному заклинанию за раз.

Но это устройство в руке Тёрнера изменило ситуацию.

Оно заменило часть ключевых элементов наложения чарами магических кристаллов, ментальную энергию - магическими надписями, а слова и палочку тоже убрало.

При соблюдении этих факторов появился предмет, способный колдовать без мага.

Конечно, Тёрнер не мог создать такой мощный артефакт.

У него в руках лишь упрощённая поделка, до настоящего ещё далеко.

Но и с ней он мог применить простые чары.

Например, огненный шар - единственное заклинание.

Надпись с этим заклятием была записана в Кодексе стихийной магии, поэтому Тёрнер смог сделать это устройство, иначе бы не получилось.

Но сейчас эта поделка могла изменить ход боя.

Тёрнер аккуратно нажал на неё, и из рожкообразного конца в воздухе сгустился огненный шар размером с кулак.

Его сила равна магической ракете.

Но в данной ситуации это стало последней каплей, разрушившей тупик.

После формирования шар полетел в направлении, куда был нацелен предмет.

Это ещё один недостаток - гибкость магии потеряна.

Хоть маг и не может попасть в цель на сто процентов, слабым усилием духа он может немного увеличить точность заклятия.

А это устройство может лететь только по прямой, пока магия не кончится или не столкнётся с препятствием.

Так маленький огненный шар стал ключом к победе.

В обычной ситуации его урон для взрослого мага невелик.

В конце концов, нормальный человек с магическим даром к зрелости достигает уровня среднего мага, а одарённые - высокого.

Против них маленький шар причинит ограниченный урон даже без защиты.

Урон от магии обычно делится на две части.

Одна - от самого заклятия, как режущие ветра, парализующие молнии, жгущий огонь и т.д.

Другая - от проникновения магических элементов в тело, подрывая магическую энергию и нанося дополнительный урон.

Но в этом маленьком шаре магической энергии не так уж много, а напрямую он наносит небольшой урон.

Однако здесь ситуация необычная из-за вмешательства других сил.

А именно из-за магического противостояния с Тёрнером.

В такой ситуации магическая энергия Дорека стремительно падает.

А надо знать, что он применяет одно из трёх Непростительных заклятий - самую мощную тёмную магию!

Она называется непростительной не только из-за силы, но и потому, что это самая известная форма чёрной магии.

Для неё нужны огромная магическая энергия и высочайшая концентрация духа.

Не хватит - начнётся опаснейший откат, типичный для чёрной магии.

И вот угроза этого маленького шара поставила Дорека в тупик.

Стоит ли терпеть урон от него, рискуя прервать смертельное заклятие?

Или остановиться, сохранив шанс взять верх позже?

Выбор очевиден.

В конце концов Дорек испугался - откат Непростительного был не шуткой, оплошай - и жизни не будет.

http://tl.rulate.ru/book/103391/3588502