

Переведено из книги по настольной ролевой игре "Dungeons and Dragons" - "Утраченная Империя Фэйруна", 3-е издание.

Переводчик: Эйканн из Гильдии Одиссеи.

- Это магическое устройство очень напоминает хрустальный шар, но его диаметр - 150 футов. Сфера излучает ослепительно яркий свет, почти слепящий, словно смотришь прямо на солнце, а по ее поверхности рассеяны тусклые тени. Великолепный пьедестал удерживает это идеально сферическое устройство.

Его функция очень проста. Оно передает изначальную энергию магической сети Мистрил на всю территорию, позволяя использовать квази-магические предметы, что дает арканистам возможность создавать квази-магические предметы без расхода физических очков и наложения постоянных чар. Это важный компонент, обеспечивающий парение города. На каждой парящей городской территории есть как минимум одно Ядро Мизера.

«Когда квази-магический предмет находится в зоне влияния Мизера, он может использовать магическую силу, которая была ему изначально присуща. За пределами зоны влияния квази-магические предметы перестают функционировать и становятся немагическими».

Радиус влияния энергетического ядра Мизера составляет одну милю. Разумеется, если территория больше мили в диаметре, там должно быть более одного ядра Мизера. В таком типе городов область перекрытия зон влияния двух ядер Мизера не удваивает эффективность квази-магических предметов.

Прикосновение к ядру Мизера смертельно опасно. Любой, кто коснется устройства, мгновенно погибнет (без спасброска). Любой предмет (даже магический), коснувшийся его (кроме пьедестала), немедленно распадется. Любые нежити, вступившие в контакт с энергетическим ядром Мизера, будут мгновенно уничтожены.

Пронизывающая аура, изменение школы; уровень заклинателя 30; вес 500 фунтов.

<http://tl.rulate.ru/book/103260/3755448>