

Кроме того, большинство искателей приключений, познакомившись с битвами на предыдущих этажах, могут впасть в самоуверенность, легко победив слабых монстров вроде гоблинов.

В такой ситуации встреча с Тенью Войны может легко превратить их в мертвые души.

Банг

Боевая тень внезапно атаковала, застигнув Итана врасплох и нанеся ему прямую царапину.

На плече появилось несколько пятен крови.

Итан взглянул на них, ощупал и понял, что атака противника могла причинить ему боль, но повреждения были несерьезными, в пределах допустимого.

Даже если бы он получил травмы, то все равно смог бы убить противника, потому что тот не был обычным человеком.

Клэнг!

Последовал второй раунд атак, и на этот раз Итан не был беспечен.

Он метнул свой меч прямо вперед.

Острые когти монстра пронзили руку Итана, но его меч также пробил тело Боевой Тени, и с глухим звуком Боевая Тень исчезла в облаке пепла.

— Ах~, это очень больно. Я до сих пор не знаю, как правильно сражаться. Мой стиль боя ничем не отличается от обычной драки, просто теперь у меня больше силы и немного выше скорость.

Не имея опыта, невозможно было обладать боевыми навыками.

Даже после полумесяца тренировок у него улучшились только рефлексy и понимание кризисных ситуаций.

Что же касается боевого опыта, то Итан не мог понять его без должного руководства.

Пока Итан кричал от боли, раны на его теле стремительно затягивались.

Даже если бы ему отрубили руки или ноги, при достаточном запасе магии Итан смог бы постепенно восстановиться. 3

Итан был так уверен в этом, потому что в первый день он отрубил себе одну из рук.

Да, гоблины казались ему просто мелкой сошкой, а в итоге один из них откусил ему руку.

В тот день Итан даже подумал, что может истечь кровью, но, к его изумлению, отрубленная рука проросла новой плотью менее чем за полчаса.

За ночь потерянная рука выросла заново, что было поистине ужасающим зрелищем.

Это положило начало смелому и безумному стилю боя Итана, уверенно обменивающего раны на увечья.

В противном случае только глупец пошел бы на такое безрассудство, ведь это было равносильно тому, чтобы навлечь на себя смерть.

Наконец, ознакомившись со своими текущими силами, Итан покинул подземелье.

Кроме того, он впервые посетил гильдию, настоящую бегемотиху Орарио, где все Фамилии номинально находились под юрисдикцией гильдии.

За спиной гильдии стоял великий бог Уранос, сыгравший важную роль в создании Орарио.

В зале гильдии собралось множество искателей приключений.

Среди тех, кто предлагал свои услуги искателям приключений, были в основном прекрасные девушки - эльфы, гномы, люди или зверолюди. Все без исключения были молодыми и красивыми девушками.

— Здравствуйте, могу я вам чем-нибудь помочь? — Достигнув стойки регистрации, Итан был встречен девушкой-полуэльфом с заостренными ушами.

С каштановыми короткими волосами, изумрудно-зелеными глазами и в очках она излучала интеллектуальную красоту, и Итан не смог удержаться от нескольких лишних взглядов.

Однако, когда красавица-эльф посмотрела на Итана, в ее глазах промелькнул намек на дискомфорт.

Эльфы почитали природу и гордились своей чистотой, испытывая отвращение к грязи/нечистоте.

И хотя она не могла почувствовать «все зло мира», которое нес в себе Этан, она все равно

ощущала дискомфорт в его присутствии.

— Здравствуйте, я впервые в гильдии. Я хотел бы зарегистрироваться как искатель приключений и снять немного денег.

— Конечно, могу я спросить, к какой семье вы принадлежите?

— Семья Фрейи.

— А, семья Фрейи?

На этот раз Эйна была искренне удивлена.

В конце концов, членов Фрейи Фамилии редко можно было встретить в Орарио.

Не говоря уже о новичках, строгость семьи Фрейи в принятии новых членов не имеет аналогов в Орарио. Каждый член семьи должен быть одобрен богиней Фрейей, прежде чем вступить в нее.

— Есть вопросы?

— Нет, пожалуйста, заполните эту форму.

Говоря это, Эйна достала из ящика стола бланк.

В Орарио никто не осмеливался выдавать себя за члена семьи Фрейи; это было настоящим риском для жизни.

Кроме того, это была просто регистрация, не имеющая никакого другого значения. Поэтому не было нужды скрывать или выдумывать информацию.

Итан взглянул, и оказалось, что заполнять нужно совсем немного: имя, возраст, уровень, принадлежность к Семье и другие простые личные данные.

Почему Итан понимал язык этого мира, он не знал.

Возможно, это была помощь его системы.

Несмотря на то что в колледже он не сдал тест на знание английского, в этом мире с новым языком и письменностью он мог читать и писать без труда, что казалось ему невероятным.

— Хорошо~

Вскоре Итан заполнил информацию и передал ее Эйне через окно.

Эйна просмотрела его, но когда увидела раздел с возрастом, удивленно посмотрела на Итана.

Конечно, он выглядел на 18 лет, но она не ожидала, что его возраст будет 26...

Итан догадался, что после трансмиграции в этот мир его тело, похоже, претерпело обратный ход времени, хотя причина этого была неясна.

Однако Итан не собирался притворяться молодым.

Он говорил другим свой настоящий возраст. Он не хотел повторять приём, встречающийся во многих интернет-романах, когда мужчина в возрасте тридцати или сорока лет настаивает на том, что он семнадцатилетний юноша.

Убедившись, что все верно, Эйна скрепила бланк печатью гильдии и убрала его.

Отныне Итан официально являлся зарегистрированным искателем приключений, связанным с семьей Фрейи.

— Готово, мистер Звездопад~ — .

Хотя Эйна не понимала, почему его фамилия такая странная, она не стала заикливаться на этом. Она не знала, что Итан все-таки не из их мира.

— Простите за беспокойство, мисс Консультант~

— Зовите меня просто Эйна.

Хотя ее интуиция не была положительной, Эйна, как консультант гильдии, должна была сохранять профессиональное отношение во время работы, и она искренне чувствовала, что Итан не плохой парень.

— Хорошо, мисс Эйна, вы также можете называть меня по имени. Кроме того, мне нужно снять 100 000 вали.